

اسئلة نظري خيارات متعددة لمادة خوارزميات وبرمجة بلغة فيجول بيسك

ضع اشارة / امام العبارة الصحيحة في الاسئلة الاتية

س ١ الترتيب الصحيح لمراحل حل اي مسألة كما يلي

- تحليل المسألة، تعريف المسألة، تصميم الحل، كتابة البرنامج، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج
- تعريف المسألة، تصميم الحل، تحليل المسألة، كتابة البرنامج، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج
- تعريف المسألة، تحليل المسألة، تصميم الحل، كتابة البرنامج، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج**
- كتابة البرنامج، تعريف المسألة، تحليل المسألة، تصميم الحل، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج

س ٢ أي مما يلي يمثل دور الانسان في حل المسائل

- تعريف المسألة، تحليل المسألة، تصميم الحل.**
- كتابة البرنامج، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج.
- تحليل المسألة، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج.
- كل ما سبق غير صحيح

س ٣ أي مما يلي يمثل دور الحاسب في حل المسائل

- تعريف المسألة، تحليل المسألة، تصميم الحل.
- كتابة البرنامج، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج.**
- تحليل المسألة، اختبار البرنامج، تشغيل البرنامج.
- الإجابات a و b

س ٤ البيانات هي

- المدخلات الى الحاسب تسمى بيانات**
- المخرجات بعد المعالجة في الحاسب .
- البيانات هي اعداد وأرقام فقط
- المعلومات هي عبارات نصية ومنطقية فقط

س ٥ أنواع المتحولات (متغيرات) في فيجول بيسك

- متحولات عددية
- متحولات محرفية وتاريخ
- متحولات منطقية بوليانية
- كل ما ورد سابقا**

س ٦ أي من التالي يعبر عن اسم صحيح لمتحول في فيجول بيسك

- and
- 2x
- and2**
- *

س ٧ أي مما يلي صحيح في تسمية المتغيرات

- يجوز استعمال الاحرف والأرقام وان لا يتجاوز عددها ٢٥٥
- لا يجوز ترك مسافة في اسم المتغير
- لا يمكن ان يبدأ اسم المتغير برقم
- كل ما سبق صحيح**

س ٨ أي مما يلي صحيح في تسمية المتغيرات

- يجوز ان يتجاوز عدد الحرف في المتغير عن ٢٥٥
- يجوز ترك مسافة في اسم المتغير
- لا يمكن ان يبدأ اسم المتغير برقم**
- يجوز استخدام الرموز مثل + و * في تسمية المتغير

س ٩ أي مما يلي صحيح في تسمية المتغيرات

- يجوز استعمال الاحرف والأرقام وان لا يتجاوز عددها ٢٥٥**
- يجوز ترك مسافة في اسم المتغير
- يمكن ان يبدأ اسم المتغير برقم
- يجوز استخدام الرموز مثل & و \$ في تسمية المتغير

س ١٠ أي مما يلي صحيح في تسمية المتغيرات

- يجوز ان يتجاوز عدد الحرف في المتغير عن ٢٥٥
- يجوز ترك مسافة في اسم المتغير
- يمكن ان يبدأ اسم المتغير برقم

d. لا يجوز استخدام الرموز عدى الرمز الشرطة السفلية " _ " .

س١١ ما الذي يحدد حجم المتغير المحجوز في الذاكرة

- a. عدد احرف اسم المتغير
- b. مكان التصريح عن المتغير في كود المشروع
- c. نوع المتغير
- d. القيمة المسندة للمتغير

س١٢ المتغير من نوع string يحجز له في الذاكرة

- a. بايت واحد
- b. ٢ بايت
- c. ٤ بايت
- d. عدد غير محدود من البايتات

س١٣ أي من التالي يعبر عن اسم صحيح لمتحول في فيجول بيسك

- a. Win+5
- b. ١٠Win
- c. Win_10
- d. Win 10

س١٤ أي من التالي يعبر عن اسم صحيح لمتحول في فيجول بيسك

- a. Win+5
- b. ١٠Win
- c. Win*10
- d. Win10

س١٥ الخوارزمية هي

- a. كل مراحل تنفيذ البرنامج
- b. أي برنامج يسمى خوارزمية
- c. مجموعة من الخطوات المتسلسلة المحدودة تؤدي لحل مسألة معينة
- d. كتابة البرنامج بلغة الآلة يسمى خوارزمية

س١٦ طرق التعبير عن الخوارزمية

- a. الطريقة الكلامية
- b. الطريقة الرمزية
- c. الطريقة التدفقية
- d. كل ما ورد صحيح

س١٧ أي من الأدوات التالية هي أداة ادخال وإخراج معا

- a. Textbox
- b. Inputbox
- c. MsgBox
- d. Listbox

س١٨ أي من الأدوات التالية هي أداة ادخال في نافذة منبثقة

- a. Textbox
- b. Inputbox
- c. MsgBox
- d. جميع ما ذكر

س١٩ أي من الأدوات التالية هي أداة تظهر نص في نافذة منبثقة (وتسمى صندوق اخراج)

- a. Textbox
- b. Inputbox
- c. MsgBox
- d. Listbox

س٢٠ أي مما يلي تعبر عن الاسناد بشكل صحيح لقيمة للمتغير a من مربع النص TextBox1:

- a. a = TextBox1.Text
- b. TextBox1.Text=a
- c. a = TextBox1
- d. a = TextBox1.Items

س٢١ أي مما يلي تعبر عن اظهار بشكل صحيح لقيمة المتغير a في مربع النص TextBox1:

a = TextBox1.Text .a

TextBox1.Text=a .b

a = TextBox1.Txt .c

TextBox1.Text="a" .d

س٢٢ أي مما يلي صحيح لإدخال قيمة عددية صحيحة لمتغير a من نوع integer ؟

- a. dim a as integer=20
- b. a=inputbox("ادخل قيمة للمتحول")
- c. a=textbox1.text
- d. كل ما سبق صحيح

س٢٣ أي مما يلي صحيح لإدخال قيمة لمتحول s من نوع string ؟

- a. Dim s as string=123456
- b. Dim s as string="123456"
- c. S=msgbox(" ادخل قيمة للمتغير s ")
- d. كل ما ذكر غير صحيح

س٢٤ أي من العبارات التالية تظهر نافذة جديدة منبثقة(صندوق اخراج) اذا تحقق شرط if

- a. If b = 0 Then TextBox1 ("لا يمكن القسمة على صفر")
- b. If b = 0 Then CheckBox1 ("لا يمكن القسمة على صفر")
- c. If b = 0 Then MsgBox ("لا يمكن القسمة على صفر")
- d. If b = 0 else MsgBox ("لا يمكن القسمة على صفر")

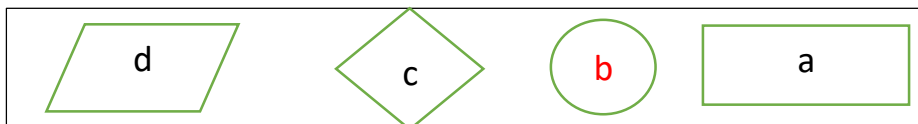
س٢٥ المتحولات في فيجول بيسك

- a. يجب ان تكون اعداد فقط.
 - b. يمكن تسمية المتحول بكلمة مفتاحية مثل Dim.
 - c. يمكن ان تتغير قيمته من مكان الاخر في البرنامج.
 - d. لا يمكن ان تتغير قيمته في جميع مراحل تنفيذ البرنامج.
- س٢٦ أي الطرق للتعبير عن الخوارزمية صحيح :
- a. الطريقة الكلامية : كتابة الخوارزميات على شكل خطوات باستخدام اللغة المتداولة كاللغة العربية أو الإنكليزية.
 - b. الطريقة الرمزية : كتابة الخوارزميات باستخدام المخططات البيانية (المخططات التدفقية).
 - c. الطريقة التدفقية : كتابة الخوارزميات باستخدام الرموز.
 - d. كل ما سبق صحيح

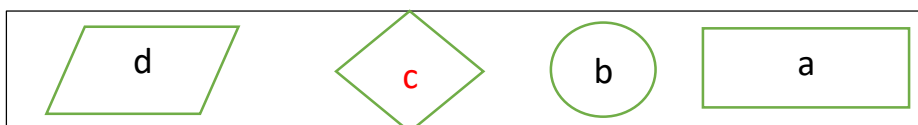
س٢٧ أي من الاشكال يستخدم للتعبير عن المدخلات والمخرجات



س٢٨ أي من الاشكال يستخدم الوصل أجزاء الخوارزمية



س٢٩ أي من الاشكال يستخدم للعبارات الشرطية واتخاذ القرار



س٣٠ في أي من الاشكال يستخدم لكتابة العمليات الحسابية والعلاقات



س٣١ أي مما يلي من مميزات لغة الفيجوال بيسك

- a. تعتبر لغة الفيجوال بيسك لغة كائنية المنحنى
- b. سهولة التعلم والفهم
- c. سهولة اكتشاف الأخطاء فيها
- d. كل ما ورد صحيح

س٣٢ أي مما يلي من مميزات لغة الفيجوال بيسك

- a. لغة سهلة وسريعة لإنشاء تطبيقات ويندوز
- b. اعتماده على HTML وذلك مما جعله سهل الاستعمال والفهم.
- c. عند كتابة اوامر صحيحة يقوم بإعطائك أمثلة ليؤكد لك على صحة كتابة الكود
- d. كل ما ورد صحيح

س٣٣ الترتيب الصحيح لمراحل خطوات مشروع في فيجول بيسك

- a. تصميم الواجهات - كتابة أوامر (الاكواد) البرمجي - ضبط خصائص الأدوات - التنفيذ
- b. تصميم الواجهات - ضبط خصائص الأدوات - كتابة أوامر (الاكواد) البرمجية - التنفيذ
- c. التنفيذ-ضبط خصائص الأدوات - كتابة أوامر (الاكواد) البرمجية - تصميم الواجهات
- d. كتابة أوامر (الاكواد) البرمجية - تصميم الواجهات -التنفيذ-ضبط خصائص الأدوات.

س٣٤ في أي مرحلة من مراحل بناء المشروع يجب معرفة الأدوات التي يحتاجها المشروع

- a. التنفيذ
- b. التصميم
- c. ضبط الخصائص
- d. كتابة الكود

س٣٥ بعد مرحلة التصميم و وضع الأدوات اللازمة في المشروع بماذا تسمى عملية تحديد سلوك هذه الأدوات

- a. تصميم
- b. تنفيذ
- c. ضبط الخصائص
- d. كتابة الكود

س٣٦ بماذا تسمى مرحلة كتابة التعليمات المطلوب تنفيذها من VB.net?

- a. تصميم
- b. تنفيذ
- c. ضبط الخصائص
- d. كتابة الكود

س٣٧ بعد الانتهاء من بناء المشروع ما هي اخر عملية نجريها للحصول على النتائج

- a. تصميم
- b. تنفيذ
- c. ضبط الخصائص
- d. كتابة الكود

س٣٨ أي مما يلي ليس من البيانات الرقمية في فيجول بيسك

- a. Single
- b. Double
- c. Decimal
- d. String

س٣٩ أي مما يلي صحيح للتصريح عن متغيرات في فيجول بيسك

- a. Dim a; b; c As Integer
- b. Dim a, b, c As Integer
- c. Dim d As text
- d. Dim d,c As text

س٤٠ لكل متغير في فجول بيسك له

- a. لون ونوع وحجم وعنوان
- b. صفة ونوع وحجم وعنوان

- c. اسم ونوع وحجم وعنوان
d. اسم ونوع وتصميم وعنوان
س٤١ استدعاء المتغير في البرنامج يكون من خلال؟

- a. اسم المتغير
b. نوع المتغير
c. صفة المتغير
d. عنوان المتغير
س٤٢ المتحولات والثوابت في فيجول بيسك يمكن ان تكون
a. من نوع عددي
b. من نوع محرفي
c. من نوع بولياني منطقي
d. كل ما ورد صحيح

س٤٣ أذكر الإجراء الأساسي الذي يمكن تطبيقه على الأداة : Button لتنفيذه.

- a. تغيير لون الخلفية مربع النص TextBox1 الى بلون أحمر
b. النقر Click
c. الكتابة فيه
d. كل ما سبق صحيح
س٤٤ أي أداة تستخدم لعرض النصوص الثابتة في الـ form

- a. Label
b. TextBox
c. CheckBox
d. ListBox
س٤٥ أي أداة يمكن من خلالها إدخال البيانات وتعديلها وإخراج النتائج

- a. ComboBox
b. Label
c. TextBox
d. Button
س٤٦ أي أداة تستخدم لتنفيذ مجموعة من التعليمات عند اختيار حدث معين
a. ListBox
b. Button
c. PictureBox
d. Label

س٤٧ الخاصية تستخدم لإظهار وإخفاء الأداة أثناء تنفيذ المشروع

- a. TextAlign
b. Enabled
c. Visible
d. كل ما ذكر خطأ
س٤٨ الخاصية تستخدم لتعطيل وتفعيل الأداة أثناء تنفيذ المشروع

- a. Value
b. Enabled
c. Visible
d. ForeColor
س٤٩ في أي جزء مما يلي يستخدم للإعلان عن المتغيرات التي تستخدم على مستوى المشروع
a. button
b. Private
c. Public
d. Static

س٥٠ أي أداة تستخدم لاختيار حالة واحدة فقط من عدة حالات

- a. RadioButton
b. CheckBox
c. ListBox
d. MenuStrip

س٥١ أي أداة تستخدم الادراج مربع اختيار في الـ form

a. RadioButton

b. **CheckBox**

c. ListBox

d. label

س٥٢ أي أداة تستخدم كمربع تجمع فيه مجموعة من الادوات

a. groupbox

b. CheckBox

c. **ListBox**

d. textbox

س٥٣ ما نوع العبارة التي نضعها بين if و then

a. عبارة حسابية

b. عبارة اسناد

c. **عبارة منطقية شرطية**

d. كل ما ورد صحيح

س٥٤ أي مما يلي صحيح

a. **True and true = true**

b. True and folse = true

c. folse and folse= true

d. كل ما سبق صحيح

س٥٥ أي مما يلي صحيح

a. True or true = true

b. True or folse =tpue

c. folse or folse= folse

d. **كل ما سبق صحيح**

س٥٦ اذا كان **x=5 ,y=-5** ما هو خرج الجزء البرمجي التالي

a. Z=5

b. **Z=0**

c. Z=-25

d. Z=-5

س٥٧ اذا كان **x=5 ,y=-5** ما هو خرج الجزء البرمجي التالي

a. Z=5

b. Z=0

c. **Z=-25**

d. Z=5

س٥٨ أي من الخواص الاتية تستخدم لتغيير حجم ونوع الخط في الاداة

a. Name

b. Text

c. **Font**

d. Size

س٥٩ أي من الخواص الاتية تستخدم لتغيير نص الاداة

e. Name

f. **Text**

g. Font

h. size

س٦٠ أي من الخواص الاتية تستخدم لتغيير الاسم البرمجي للاداة

a. **Name**

b. Text

c. Font

d. size

س٦١ أي من الخواص الاتية تستخدم لتغيير حجم الاداة

a. Name

```
If(x>0 and y>0) then
    Textbox.text("z=" & x*y)
Else
    Textbox.text("z=" & x+y)
```

```
If(x>0 or y>0) then
    Textbox.text("z=" & x*y)
Else
    Textbox.text("z=" & x+y)
```

Text .b

Font .c

size .d

س٦٢ أي من الخواص الآتية تستخدم لتغيير لون الخط في الاداة

backcolor .a

Text .b

Font .c

Forcolor .d

س٦٣ أي من الخواص الآتية تستخدم لتغيير لون الخلفية في الاداة

backcolor .a

Text .b

Font .c

forecolor .d

س٦٤ أي من الخواص الآتية تستخدم لتغيير الاتجاه في الاداة

Enabled .a

Text .b

Right to left .c

forecolor .d

س٦٥ أي من الخواص التالية تستخدم لإظهار/إخفاء أداة

Vieue .a

Show .b

Visibe .c

Enabled .d

س٦٦ أي من الخواص التالية تستخدم لتمكين/تعطيل أداة

end .a

Show .b

Visibe .c

enabled .d

س٦٧ لإخفاء الزر button1 يكون

Button1.Visible = true .a

Button1.Visible = False .b

Button1.enabled = False .c

Button1.show = true .d

س٦٨ لتعطيل الـ groupBox1 يكون بالشكل

GroupBox1.show = False .a

GroupBox1.visible = False .b

GroupBox1.Enabled = true .c

GroupBox1.Enabled = False .d

س٦٩ لجعل النص يظهر على شكل رموز "*****" في مربع النص textbox1 نستخدم الخاصة

Passwordchar=true .a

Usesystempasswordchar=true .b

textbox1.text="*****" .c

.d كل ما سبق

If x/2=5 then

Textbox1.text="العدد زوجي"

Else

Textbox1.text="العدد فردي"

س٧٠ إذا كان $x=10$ فما هو الخرج في textbox1 للمقطع البرمجي الآتي

١٠ .a

٥ .b

العدد زوجي .c

العدد فردي .d

س٧١ اذا كان $x=65$ فما هو الخرج في textbox1 للمقطع البرمجي الاتي

```
Select case x
Case 60 Textbox1.text="مقبول"
Case 70 Textbox1.text="جيد"
Case 80 Textbox1.text="جيد جدا"
Case Else Textbox1.text="ممتاز"
End Select
```

a. مقبول

b. جيد

c. جيد جدا

d. ممتاز

س٧٢ اذا كان $x=65$ فما هو الخرج في textbox1 للمقطع البرمجي الاتي

```
Select case x
Case is <60 Textbox1.text="مقبول"
Case is <70 Textbox1.text="جيد"
Case is < 80 Textbox1.text="جيد جدا"
Case Else Textbox1.text="ممتاز"
End Select
```

a. مقبول

b. جيد

c. جيد جدا

d. ممتاز

س٧٣ اذا كان $x=65$ فما هو الخرج في textbox1 للمقطع البرمجي الاتي

```
Select case x
Case 60 to 69 Textbox1.text="مقبول"
Case 70 to 79 Textbox1.text="جيد"
Case 80 to 89 Textbox1.text="جيد جدا"
Case Else Textbox1.text="ممتاز"
End Select
```

a. مقبول

b. جيد

c. جيد جدا

d. ممتاز

س٧٤ ما هو خرج المقطع البرمجي

a. ٦ ٥ ٤ ٣ ٢ ١

b. ٦ ٤ ٢

c. 4

d. لا شيء مما ذكر

For i=1 to 6

If i/2 =2 then

Textbox1.text=i

س٧٥ ما هو خرج المقطع البرمجي

a. ١ ٢ ٣ ٤ ٥ ٦

b. ٦ ٤ ٢ ٠

c. ٦

d. ٠

For i=6 to 0 step -2

Textbox1.text=i

س٧٦ الدالة تستخدم لترتيب عناصر المصفوفة ترتيباً تنازلياً

a. Array.Reverse()

b. Array.Sort()

c. Array.Clear()

d. Array.ConvertAll()

س٧٧ الدالة تستخدم لترتيب عناصر المصفوفة ترتيباً تصاعدياً

a. Array.Reverse()

b. Array.Sort()

c. Array.Clear()

d. `Array.ConvertAll()`

س٧٨ الدالة تستخدم لإيجاد أكبر عنصر (الحد الأدنى) في المصفوفة

a. `Array.Reverse()`

b. `Array.Sort()`

c. `Array. UBound(a)`

d. `Array. LBound(a)`

س٧٩ الدالة تستخدم لإيجاد أصغر عنصر (الحد الأدنى) في المصفوفة

a. `Array. UBound(a)`

b. `Array. LBound(a)`

c. `Array.Clear()`

d. `Array.ConvertAll()`

س٨٠ أي مما يلي صحيح للإعلان عن مصفوفة من بعد واحد من ٥ عناصر اعداد صحيحة

a. `Dim a As Integer=5`

b. `Dim a(4) As Integer`

c. `Dim a(5) As Integer`

d. `Dim a(9) As string`

س٨١ تتصف الحلقة `do while` بأنها

a. حلقة تكرارية

b. ضرورية عندما يكون عدد التكرار غير معروف

c. يمكن وضع فيها كثر من شرط للتوقف

d. **كل ما ورد صحيح**

س٨٢ ان عبارة `do while` في `vb.net` هي عبارة

a. للتصريح عن متحولات

b. عبارة شرطية

c. **حلقة تكرارية**

d. لا شيء مما سبق

س٨٣ يتوقف تنفيذ الحلقة من الشكل `do while (x>0 and y>0)` اذا يحقق

a. `X<0` فقط

b. `Y<0` فقط

c. `X<0` و `Y<0` معا

d. **الاجابتان a و b**

س٨٤ يتوقف تنفيذ الحلقة من الشكل `do while(x>0 or y>0)` اذا يحقق

a. `X<0` فقط

b. `Y<0` فقط

c. **`X<0` و `Y<0` معا**

d. **الاجابتان a و b**

س٨٥ ان عبارة `for` في `vb.net` هي عبارة

a. حلقة تكرارية

b. يشترط فيها ان يكون عدد التكرار معروف

c. عبارة شرطية

d. **الاجابتان a و b.**

س٨٦ تتميز المصفوفات في `vb.net` بأنها

a. جميع عناصرها متجانسة من نوع واحد

b. يمكن ان تكون عناصرها اعداد او حروف

c. يمكن ان تكون من بعد او بعدين

d. **كل ما ورد صحيح**