

מחשבון לוגיקה

מטרת הפרוייקט היא פיתוח מחשבון לוגיקה מקוון (online) ידידותי למשתמש. קיימים ברשת מחשבוני לוגיקה המבצעים פעולות שונות, אך הם מאוד לא נוחים לשימוש, וכל אחד מהם מבצע רק מספר קטן של פעולות.

הפרוייקט יכלול:

1. מימוש אלגוריתמים רקורסיביים למציאת צורות נורמליות של פסוק
2. מימוש רקורסיבי של בניית טבלת אמת של פסוק
3. פישוט פסוק הנתון בצורה נורמלית
4. מציאת גרירה/אי-גרירה סמנטית
5. אימות שקילות סמנטית בין פסוקים
6. עורך טקסט לביטויים לוגיים.
7. קלט ידידותי למשתמש

מקורות:

- רשימות הקורס "לוגיקה למדעי המחשב"
- Huth and Ryan, [Logic in Computer Science](#)

הנחיה : ד"ר [דני קוטלר](#)