

## **10 דרישות פונקציונליות:**

1. הזזת הפק-מן (UP, DOWN, LEFT, RIGHT).
2. אכילת סוכריה רגילה תוסיף נקודה אחת.
3. אכילת סוכרית שאלה תוסיף ניקוד ותהפוך את הרוחות לאכילות למשך זמן מסוים והצגת שאלה אקראית עם 4 אפשרויות תשובה.
4. אכילת רוח אכילה תוסיף ניקוד.
5. תשובה נכונה על שאלה מעניקה ניקוד לפי רמת השאלה.
6. כאשר הפק-מן אוכל רוח אכילה מחזירה למקום שאיפה התחילה.
7. חסם לפק-מן ולרוחות שחוסם את דרך הזהה.
8. פק-מן פגע ברוח מוריד לו אחת מ 3 חיים שלו.
9. פק-מן אחרי שלושה פגיעות ברוח גורם למשחק להסתיים, אם ישנם שני שחקנים יזכה השני ואם שחקן אחד יפסיד.
10. אכילת כל הסוכריות במקרה של שחקן יחיד יזכה אם שנים אז בעל הניקוד הגבוהה הוא שיזכה.

## **5 דרישות לא פונקציונליות:**

1. אתר weby למשחק (operational requirements)
2. בצד שרת נשתמש ב node.js (Development requirements)
3. Github לשיתוף פעולה בקבוצה (Regulatory requirements)
4. השתמשות ב json לשמירת נתונים (space requirements)
5. נשתמש ב pixi.js בצד לקוח (usability requirements)