Software Development Plan (SDP)

מערכת ניהול גרסאות:

* הוספת repo חדש ל git, הזמנת כל חברי הקבוצה ל repo כדי שיוכלו לבצע שינויים כמו קריאה/כתיבה/הוספה.

צד לקוח:

* ממשק גרפי:

חלון הכניסה למשחק, בחירת שחקן יחיד או שני שחקנים.

תיבות טקסט להזנת שם משתמש עם כפתור כניסה.

מתן הודעות שגיאה מתאימים.

הצגת מבוך מעוצב, רוחות, נקודות לאכילה ובקמן.

הצגת ניקוד משחק נוכחי עם אופציה להצגת היסטורית נקודות.

הצגת שאלה עם 4 תשובות אפשריות.

בנית משחק עם אנימציה וצבעים יפים לעין.

* הזנה ללחיצות ואירועים:

באם השחקן לוחץ על המקלדת יש לבצע פעולות בהתאם.

בעת לחיצה על העכבר לבחירת תשובה יש לסמן אותה.

בעת אכילת הבקמן על ידי רוח רפאים יש לתת הודעה על סיום המשחק ולצת.

אם הפקמן אכל סוכריה אז מוסיפים אותה לניקוד.

אם המשתמש בחר תשובה נכונה מעלים לו את הניקוד אם לא מורידים לו.

* קבלה ושליחת מידע לשרת:

יש לדעת איך מאחסנים את המידע המוחזר מהשרת ולהשתמש בו.

גם יש לבצע שליחת מידע לשרת ולוודא שהתקבל בהצלחה.

* עדכון קוד כל הזמן ב git.
* ניהול ארגון הקבצים באופן מסודר.
* הוספת ספריות javascript/css שמקצרים את זמן הפיתוח. כמו (pixijs)
* מחלקות:
  + Player – present the player
  + Map – present the map
  + Server – all the methods like get and post to server

צד שרת:

* קריאה/כתיבה של מידע מ/אל קובץ json

יש לבצע שמירת מידע חדש לתוך קובץ json בלי לדרוס את המידע הישן.

גם צריך לדעת איך לחפש בקובץ על מידע מסויים.

* ניהול ארגון הקבצים באופן מסודר ומאובטח.

יש להפריד בין קבצי קוד ל קבצי תוכן כמו תמונות או קבצי קול.

* בניית שרת שיאזין לפורט 80 ויקבל בקשות ופתיחת קישורים עם הרבה משתמשים.
* בדיקת תקינות נתוני שחקן.
* חיבור בין שני שחקנים.
* טיפול בשגיאות עם מתן הודעות מתאימות לשחקן.
* עדכון קוד כל הזמן ב git.
* מחלקות:
  + Server – have the get and post http request listener
  + DB – it’s principle to Create, Read ,Update, Delete data

בדיקות אפשריות ללוגיקה של התוכנה :

1. כניסה דרך שם משתמש וסיסמה.
2. לחיצה על כפתורי המקלדת בעת המשחק.
3. בחירת תשובה לשאלה.
4. צפייה בהיסטורית הניקוד.
5. עדכון פרטי משתמש.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Implementing the basic logic of the game | Iteration 1 |
| Create all the game UI photos by Photoshop | Task 1 |
| Building the map UI with the pacmans and ghosts | Task 2 |
| Download and install phaser.js also implements simple code | Task 3 |
| Building a localhost server using node.js and express.js | Task 4 |
| QA for the system | Task 5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| Executor | Task | Requirement | Iteration |
|  |  |  | Iteration 1 |
| Clinet Side Dev  Anhar Sabih | Task 1 |  |  |
| Clinet Side Dev  Anhar Sabih | Task 2 |  |  |
| Full Stack Dev  Ali Abu Arab | Task 3 |  |  |
| Server Side Dev  Salam Aslah | Task 4 |  |  |
| QA Testing  Hamza Abu Altaieh | Task 5 |  |  |