طراحان: حميد خدادادي، امبر حسين عليزاد

مهلت تحویل: اسفند ۱۴۰۱، ساعت ۲۳:۵۵

Baloot1

مقدمه

هدف این تمرین کسب آشنایی بیشتر با ابزارهای Git ،Maven و Unit Testing است که در تمامی تمرینهای بعدی به آنها نیاز خواهید داشت. همچنین شما در این تمرین بخشی از منطق دامنه پروژه اصلی را نیز پیادهسازی میکنید. توجه داشته باشید که در این تمرین نیازی به پیادهسازی مفاهیم وب ندارید و در تمرینهای بعدی به این مفاهیم پرداخته خواهد شد.

کلبت پروژه

سیستمی که در طول درس به توسعهی آن خواهید پرداخت، یک سیستم خرید لوازم مورد نیاز است. در این سیستم کاربر می تواند لیستی از کالاهای ارائه شده در دسته های مختلف را مشاهده کنند، به فیلتر کردن کالاها بر اساس ویژگی های آن ها بیردازند، لیست خرید ایجاد کنند، لیست علاقهمندی از کالاهای مد نظر خود را ایجاد کنند و به کالاها امتیاز بدهند.

گامهای پیادهسازی:

²Maven ایجاد پروژه

ابتدا یک پروژه ی Maven بسازید و با ساختار ایجاد شده توسط آن آشنا شوید. همچنین، فایل pom.xml و اطلاعات داخل آن را مشاهده کنید. پیشنهاد ما برای انجام پروژه های این درس، استفاده از ابزار Intellij IDEA میباشد. برای ایجاد پروژه در محيط توسعه IntelliJ IDEA، مى توانيد از اين لينك استفاده كنيد.

Maven - Maven in 5 Minutes (apache.org)

¹ جنگلهای بلوط زاگرس

[ً] برای اطلاعات بیشتر در مورد Maven میتوانید به لینکهای زیر مراجعه کنید.

اضافهکردن وابستگی³های مورد نیاز

داده های مورد نیاز برای انجام این تمرین، در قالب JSON به شما داده می شود. برای خواندن و تجزیه JSON و تبدیل آن به فرمت مورد نیاز از پکیج های مخصوص کار با JSON در جاوا استفاده کنید. در اینترنت جستجو کرده و بهترین پکیج موجود را به وابستگی های پروژه خود اضافه کنید.

پیادهسازی منطق برنامه

در این تمرین نیاز است تا تعدادی از عملیاتهای پایهای برنامه خود را پیادهسازی کنید. این عملیات در قالب دستوراتی در خط فرمان ⁴، به برنامه شما داده خواهند شد. برای سهولت پیادهسازی نیازی نیست که دادهای را در جایی ذخیره کنید و تمامی موجودیتهای برنامه خود را در حافظه اصلی نگه داشته و متناسب با آنها به دستورات پاسخ دهید. هر دستور، شکل کلی زیر را دارد:

command <JSONData>

command نشان دهنده نام دستور و JSONData داده ی مربوط به آن دستور به شکل serialize شده در قالب Command deserialize است. برای استفاده از این داده، باید با استفاده از کتابخانه ای که در قسمت قبل به پروژه اضافه کردید، آن را JSONData کنید. همچنین، قابل ذکر است که JSONData برای همه دستورات وارد نمی شود.

ورودیها به صورت JSON به شما داده میشوند که در هر بخش نمونه آنها آمده است. پاسخها نیز باید به صورت JSON در خط فرمان چاپ شوند. فرمت یاسخها به دو حالت زیر میباشد:

{"success": true, "data": <ResponseData>}

{"success": false, "data": <ErrorMessage>}

³ Dependency

⁴ CLI (Command Line Interface)

⁵ serialization - What is deserialize and serialize in JSON? - Stack Overflow

دستوراتی که باید در این تمرین بیادهسازی کنید، در ادامه آمدهاند.

١. اضافه كردن كاربر

اطلاعات کاربر شامل نام کاربری (username)، رمن عبور (password)، ایمیل (email)، تاریخ تولد (birthDate)، آدرس (address) و اعتبار (credit) است. برای مثال با اجرای دستور زیر، userl به مجموعه کاربران سامانه اضافه می شود. توجه کنید اگر کاربری با id مشابه در سامانه موجود بود، تنها اطلاعات آن کاربر به روز می شود. دقت کنید که نام کاربری نمیتواند شامل کاراکترهایی نظیر فاصله، نیم فاصلهو یا کاراکترهای دیگر نظیر! @ # و ... باشد و نام کاربری برای هر کابر یکتا می باشد.

در این تمرین، نیازی به بررسی درستی ساختار ایمیل **نیست.**

نمونه دستور:

addUser {"username": "user1", "password": "1234", "email": "user@gmail.com", "birthDate": "1977-09-15", "address": "address1", "credit": 1500}

۲. اضافه کردن تهیه کننده

این دستور یک تهیه کننده را به مجموعه تهیه کننده ها اضافه می کند. اطلاعات تهیه کننده شامل شناسه (id)، نام تهیه کننده (name)، ...

addProvider {"id": 1, "name": "provider1", "registryDate": "2023-09-15"}

همچنین به ازای کالاهای جدید، لیست کالاهای موجود برای هر تهیهکننده بهروزرسانی شده و برای هر تهیهکننده، میانگین نمرات کالاهای آن تهیهکننده قابل مشاهده است.

٣. اضافه كردن كالا

با این دستور، یک کالا به لیست کالاها اضافه خواهد شد. اطلاعات کالا شامل شناسه کالا (id)، نام کالا (name)، شناسه تهیه کننده (providerId)، قیمت کالا (price)، دسته بندی های کالا (categories)، امتیاز آن کالا (providerId) و تعداد موجودی آن در انبار است. توجه داشته باشید که شناسه هر کالا، کلید یکنای شناسایی آن کالاست. همچنین در صورتی که تهیه کننده با شناسه داده شده وجود نداشت باید خروجی خطا برگردانده شود. پس از هر خرید، یک عدد از تعداد کالای موجود در انبار کم می شود.

نمونه دستور:

addCommodity {"id": 1, "name": "Headphone", "providerId": 3, "price": 35000, "categories": "[Technology, Phone]", "rating": 8.8, "inStock": 50}

۰۴ دریافت لیست کالاهای موجود

با این دستور، اطلاعات تمامی کالاهای موجود را دریافت میکنیم.

نمونه دستور:

getCommoditiesList

نمونه اطلاعات خروجی:

"data": {"commoditiesList": [{"id": 6, "name": "Headphone", "providerId": 3, "price": 35000, "categories": "[Technology, Phone]", "rating": 8.3, "inStock": 30} ,{"id": 7, "name": "broccoli", "providerId": 5, "price":2000, "categories": "[Vegetables]", "rating": 8.8, "inStock": 3}]}

۵. امتيازدهي به کالا

با این دستور، کاربر میتواند به یک کالا امتیاز بدهد. امتیاز داده شده باید یک عدد صحیح از 1 تا 10 باشد و در غیر این صورت، خطای مناسب نمایش داده میشود. پس از آن باید با محاسبه مجدد میانگین امتیازات فیلم، این مقدار برای کالا بهروزرسانی شود.

توجه داشته باشید که اگر کاربر قبلا به کالای مورد نظر امتیاز داده بود، امتیاز او باید بهروز شود (اضافه نشود!) و براساس آن، امتیاز کالا نیز تغییر کند. اگر کالا یا کاربر موجود نبود، باید خطای مناسب نمایش داده شود.

نمونه دستور:

rateCommodity {"username": "user1", "commodityId": 3, "score": 7}

٧. اضافه كردن كالا به ليست خريد (buyList)

پس از وارد کردن این دستور، کالای مورد نظر به لیست خرید کاربر اضافه می شود. البته ابتدا باید بررسی کنید که این کالا در انبار موجود باشد و در غیر این صورت پیغام مناسب نمایش دهید و کالا به لیست اضافه نشود. همچنین اگر چنین کالایی وجود ندارد، صرفا یک خطا مبنی بر عدم وجود کالا به کاربر نمایش داده شود. اگر این کالا از قبل در لیست مشاهده کاربر وجود دارد نیز خطای مناسب نمایش داده شود.

نمونه دستور:

addToBuyList {"username": "user1", "commodityId": 4}

۸. حذف كالا از ليست خريد (buyList)

با وارد کردن این دستور، کالا با شناسه وارد شده از لیست خرید کاربر حذف می شود. اگر کالایی با این مشخصات در لیست خرید وجود نداشت، صرفا یک خطا مبنی بر عدم وجود کالا به کاربر نمایش داده می شود. همچنین اگر کاربر وجود نداشت، خطای مناسب نمایش داده می شود.

نمونه دستور:

removeFromBuyList {"username": "user1", "commodityId": 7}

getCommodityById {"id": 2}

در خروجی این دستور، اطلاعات کالای مورد نظر نمایش داده می شود. این اطلاعات شامل شناسه کالا، نام کالا، نام تهیه کننده، قیمت کالا، دسته بندی های کالا و امتیاز آن کالا می باشد. در صورتی که کالا با شناسه مورد نظر یافت نشد، خطای مناسب نمایش داده می شود.

نمونه اطلاعات خروجي:

"data": {"id": 6, "name": "Headphone", "provider": "headphoneProvider", "price": 3000, "categories": "[Technology, Phone]", "rating": 8.3}

١٠. مشاهده لبست كالأها بر اساس دسته بندي

getCommoditiesByCategory {"category": "Vegetables"}

در خروجی این دستور، لیستی از کالاهایی که در دسته بندی مورد نظر می باشند، در قالب JSON نمایش داده می شود. توجه کنید که اطلاعات چاپ شده شامل شناسه کالا، نام کالا، شناسه تهیه کننده، قیمت کالا، دسته بندی ها و امتیاز کالا می باشد. اگر کالایی با این دسته بندی یافت نشد، یک لیست خالی برگردانده می شود و خطایی داده نمی شود.

نمونه اطلاعات خروجي:

"data": {"commoditiesListByCategory": ["id": 6, "name": "Onion", "providerId": 3, "price": 3000, "categories": "[Vegetables]", "rating": 8.3}, "id": 7, "name": "broccoli", "providerId": 5, "price": 2000, "categories": "[Vegetables]", "rating": 8.8}]}

getBuyList {"username": "user1"}

در خروجی این دستور، لیست کالاهای موجود در لیست خرید کاربر، در قالب JSON نمایش داده می شود. توجه کنید که اطلاعات چاپ شده شامل شناسه کالا نام کالا، نام تهیه کننده، قیمت کالا، دسته بندی کالا و امتیاز کالا می باشد. اگر کالایی در لیست خرید کاربر موجود نبود، صرفا یک لیست خالی نمایش داده می شود.

نمونه اطلاعات خروجي:

"data": {"buyList": ["id": 6, "name": "Onion", "providerId": 3, "price": 3000, "categories": "[Vegetables]", "rating": 8.3}, "id": 7, "name": "Broccoli", "providerId": 5, "price": 2000, "categories": "[Vegetables]", "rating": 8.8}]}

آزمون واحد⁶

در این قسمت باید با استفاده از چارچوب JUnit برای سناریوهای مختلف امتیازدهی به کالا، مشاهده لیست کالاها بر اساس دسته بندی، اضافه کردن کالا به لیست خرید و جستجوی یک کالا بر اساس شناسه آزمون واحد بنویسید. آزمونهای شما باید ساختار مناسب Setup، Test و Teardown را رعایت کنند.

افزودن پروژه به گیت

ابتدا در سایت Github عضو شوید و یک مخزن خصوصی ایجاد کنید. سپس کاربر ieSpring1402 را با دسترسی Maintainer به پروژه خود اضافه کنید. تمامی تغییرات خود را به گیت اضافه کنید و در نهایت، در مخزن خود بارگذاری کنید. توجه کنید که پروژه شما پس از clone شدن باید به راحتی قابل اجرا باشد. برای تمرین نحوه ی کار با گیت توصیه می شود که این لینک و برای آشنایی با شیوه ی مناسب کامیت توصیه میشودکه این لینک را مطالعه کنید.

-

⁶ Unit Testing

نكات باياني

- این تمرین در گروههای حداکثر دو نفری انجام می شود و کافی است که یکی از اعضای گروه Hash مربوط به آخرین کامیت پروژه را در سایت درس آبلود کند. در هنگام تحویل، پروژه روی این کامیت مورد ارزیابی قرار می گیرد.
- ساختار صحیح و تمیزی کد برنامه، بخشی از نمرهی این فاز پروژهی شما خواهد بود. بنابراین در طراحی ساختار برنامه دقت به خرج دهید.
- هدف این تمرین یادگیری شماست. لطفاً تمرین را خودتان انجام دهید. در صورت مشاهده ی مشابهت بین کدهای دو گروه، از نمره هر دو گروه مطابق سیاستی که در کلاس گفته شده است کسر خواهد شد.
- سوالات خود را تا حد ممکن در فروم درس مطرح کنید تا سایر دانشجویان نیز از پاسخ آنها بهره مند شوند. در صورتی که قصد مطرح کردن سوال خاص تری داشتید، از طریق ایمیل با طراحان این تمرین ارتباط برقرار کنید.
 - ایمیل طراحان پروژه:

hrkh78@gmail.com aalizad79@gmail.com