

Customer Value and Scope

- the chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value

Denna sprinten har de sista detaljerna för själv funktionaliteten fixats och vi har kunnat lägga mer fokus på layouten av applikationen. Detta var något som vår stakeholder tyckte var värdefullt, men inte mer än själva funktionaliteten, vilket innebar att vi nu kunde lägga fokus på det.

- the success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)

Under arbetets första vecka formulerade vi ett antal övergripande mål för projektet. Dessa inkluderade att lära oss Scrum på ett praktiskt och roligt sätt med fokus på processen snarare än resultatet. Gällande produkten har vi dock hela tiden haft som mål att leverera en lösning som skapar värde för kursassistenter. Den här veckan har vi endast fokuserat på dessa mål indirekt, då vi har fokuserat på buggfixar, design och andra mindre uppgifter. Detta på grund av att vår stakeholder anser att produkten har all funktionalitet som han tycker att den behöver. Vi antar att detta är en naturlig del av arbetsprocessen för ett sånt här projekt, och det känns därför nyttigt och lärorikt att ha fått jobba med även denna del, vilket ändå kan kopplas till vårt förstnämnda mål. Även buggfixar och design har en indirekt koppling till vårt mål gällande värdeskapande, då dessa aspekter indirekt skapar värde för kunden.

- the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

Denna sprint var stressen lite mer spretig, dock var ingen över gränsen för vad som anses vara ok av gruppen. Spridningen kan tyda på att arbetsfördelningen inte blev helt korrekt, detta speglas även i hur många timmar som var gruppmedlem lagt på kursen i sprinten.

Social Contract and Effort

- the time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Då detta var den sista veckan innan "Final Presentation" så var målet att fixa alla små buggar samt snygga till applikationen i helhet. Detta innebar att vi hade en

enorm mängd tasks som skulle göras som alla var relativt små och kunde därför inte vara sina egna stories. Vi valde därför att dela in alla tasks i tre ungefärligt lika stora delar och sedan slutföra dessa i par. Denna veckan känner två av paren att de lagt relativt lite tid på arbetet medans det sista paret känner att de lagt relativt mycket tid på sin del. Detta tror vi beror mycket på att indelningen av veckans uppgifter var mycket svår då vi inte hade några stora uppgifter som behövde göras utan en massa små. Gruppen som kände att de la ner en del tid denna veckan råkade helt enkelt få tasks där det tillkom en del buggar som var svåra att förutse under planeringen. På detta så var det ju även sista veckan vilket betydde att de andra två paren inte kunde börja på något mer även om de hade tid över då det inte fanns något mer att göra.

Design decisions and product structure

- **how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value**

Denna sprint jobbade vi med de sista detaljerna och designade även systemet vilket vår stakeholder värdesatt men inte framför funktionaliteten. Nu i slutet fanns det lite tid över att kunna jobba med designen men inte tillräckligt att själva kunna designa applikationen från grunden. För att ändå kunna leverera en bra användarupplevelse till kunden valde vi därför att använda "Bootstrap" som är ett färdigt css ramverk. Detta gjorde att trots att vi inte hann gå igenom hela designprocessen så fick applikationen ett rent och användarvänligt gränssnitt anpassad för att kunna användas på olika sorters enheter.

- **how you ensure code quality and enforce coding standards**

Vi har fortsatt med att arbeta utifrån vår DoD för att se till att alla följer samma standarder. Denna veckan har vi arbetat med mycket front end grejer och därför har vi gjort en del user tests mellan grupperna för att se till att kvaliteten är bra och det man implementerat funkar. En av gruppmedlemmarna hittade då en bugg som inte upptäckts när funktionen implementerades och buggen kunde då fixas. För övriga saker som t.ex. kommentering av kod har vi lämnat ett individuellt ansvar till utvecklaren att se till så koden är kommenterad.

Application of Scrum

- **best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)**

Senaste veckan har fokuset skiftats mer mot front-end och designen utav vår web-applikation och vi har fått använda oss utav css och en del javascript för att få det att se ut som vi vill.

css har vi fått arbeta med i tidigare kurser och har inte varit några större problem, javascript är dock nytt för dem flesta i gruppen och dem problem som dök upp relaterat till det löstes genom att felsöka tillsammans och gå igenom dokumentation och syntax för språket.