

## Team reflection - Sprint 3

### Customer Value and Scope

- **the chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value.**

Denna sprinten la vi fokus på, efter snack med vår stakeholder, att generera en PDF-fil, sortera passen månadsvis och även visa antal arbetade timmar och estimerad lön för varje månad. PDF-filen är en väldigt viktig del för applikationen, men stakeholdern känner även att de andra storiesarna var viktiga för honom. Vi frågade även om han tycker att applikationen behöver ha ett snyggt gränssnitt, vilket han tyckte, men det är andra saker som bör prioriteras först.

- **your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders**

Vi fortsätter med acceptance tests strukturen från tidigare veckor där koden ska unit testas där det är lämpligt. Där unit testning inte är lämpligt får utvecklare själv se till att det testas på ett bra sätt genom t.ex. användartester. Vi går även nu igenom det vi implementerat med vår stakeholder för att säkerställa att det vi gjort uppnår det som önskas. Det vi gör lite annorlunda från sist är att nu går vi även igenom alla features tillsammans på slutet av sprinten för kolla så att hela gruppen är nöjd med det som gjorts. På det sättet säkerställer vi att både vi i gruppen och stakeholder känner att det skapar värde för applikationen.

- **The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process**

Denna sprinten höjde vi faktiskt vår velocity ytterligare lite, från 8 till 11. Stressen låg mellan 3 och 5 i gruppen, med ett snitt på ca 3,7. Rader kod ökade från ca 600 till 1 400 rader. Vid planeringen var planen att genomföra sprinten med en velocity på 9, dock gick arbetet så pass smidigt att vi kunde genomföra en till User story som vi sa att vi kunde behandla om tiden fanns för det. Det är fortsatt svårt att göra bra estimat då mycket av det vi ska göra är nytt för oss, men vi känner att vi lyckades relativt väl denna sprinten. Gruppen känner att stressnivån ligger på en bra nivå, vid stress över 5 får man börja fundera på om vi har haft en för hektisk sprint, men den ligger som sagt bra i nuläget. Rader kod har ökat markant denna sprinten, dock beror det på att mycket av raderna är HTML.

## Social Contract and Effort

- your [social contract \(Links to an external site.\)](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives).

Den enda ändringen som gjorts är vår DoD, annars ser den ut som vid förra sprinten.

- the time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Alla i gruppen hade precis som förra veckan åsikten att dem själva inte lagt för mycket tid på kursen. Även om alla kände sig ganska samma som förra veckan så lyckades vi öka det totala arbetet lite från förra veckans planerade arbete. Detta tyder än en gång på att vi antingen planerat lite för lite arbete eller så gick allt bara smidigt denna gången med och om problem skulle ha stötts på så hade kanske åsikten om arbetsbelastning varit annorlunda. På detta hade vi nästan exakt samma stressnivå denna veckan som förra och det är en nivå vi anser som grupp vara lagom. Vi hade en hög velocity denna veckan och levererade mycket värde till vår stakeholder.

## Design decisions and product structure

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Vår grundläggande arkitektur för programmet har inte ändrats utan vi använder fortsatt Spring MVC arkitekturen som är den klassiska för webbapplikationer med springboot. Dock har vi under denna sprint lagt till funktionalitet som vi valt att inte skriva koden för från grunden utan snarare använda färdiga bibliotek och API:er för att kunna skapa värde för vår stakeholder enklare och snabbare då vi i gruppen inte har kunskap om den bakomliggande teknologin. Denna funktionalitet är genereringen tidsrapporten i PDF format för vilket vi importerat funktionaliteten från ett open source projekt, html2pdf, och det används under en MIT-licens.

- how you ensure code quality and enforce coding standards

Vi har uppdaterat vår DoD från första sprinten till att vara mer specifik vilket hjälper en att ta ett steg tillbaks när man känner sig färdig med implementationen av en user story och kolla över att dem punkter som DoD behandlar ska vara uppfyllda.

Det vi skulle vilja förbättra är att implementera en mer konkret testmiljö för att säkertställa att ny kod ej förhindrar funktionalitet av tidigare kod.

## Application of Scrum

- **relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)**

Under processens gång har vi hittills stött på flera av de problem som togs upp under kursens föreläsningar och övningar. När vi under denna veckan skulle fatta beslut kring hur PDF-genereringsfunktionen skulle fungera, så uppstod diskussioner kring vad den bästa metoden var. Här blev det tydligt hur viktigt det är att ha stakeholdern, och värdeskapande för denne, i fokus. Detta kunde vi relatera till Minetest-övningen, där vi fick flera insikter om just detta. Även gällande våra KPI:er har det blivit tydligt att det vår handledare har sagt verkar stämma. Vår KPI *antal rader kod* har lyfts av vår handledare, då den inte alltid korrelerar med värde. Detta har under denna veckan börjat bli tydligare.