

Team reflection - Sprint 2

Customer Value and Scope

- **the chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value.**

Denna sprinten vill vår stakeholder att vi fokuserade på att spara workshiftsen för att få upp dom när man går in på sidan nästa gång, samt att man kan spara personliga uppgifter och redigera workshifts. Vår stakeholder uppdaterade även sin uppfattning kring var det huvudsakliga värdet ligger, och förklarade att detta var digitaliseringen av hela processen.

- **the success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)**

Det övergripande målet är fortfarande samma. Målet för denna sprint var att leverera värde enligt de user stories som valdes ut tillsammans med vår stakeholder. Vi började även programmera parvis denna sprint, vilket fungerat bra och speglas delvis i vår velocity för sprinten. När problem uppstått så har vi tagit hjälp av andra gruppmedlemmar och lyckats lösa problemen.

- **your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value**

Vi upplevde det fortfarande svårt att göra bra estimeringar av våra userstories, 8an blev från början estimerad för högt men efter att även user details sparas så blev estimatet ganska korrekt enligt gruppen.

- **your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders**

Våra acceptance test utförs delvis genom att skriva tester i koden där det är applicerbart för att kontrollera att backenden fungerar som planerat för vanliga fall och även för "edge cases".

Utöver det så går vi igenom acceptance criterias av våra user stories med stakeholdern under vårt veckomöte där vi får feedback om dem anses uppfylla det värdet som dem ska.

Dessa två gemensamt ger oss en klar bild över hurvida vi kan gå vidare från en user story eller om vi behöver reflektera på hur vi kan förbättra implementationen av den.

- **The three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process**

De KPI:er vi valt för att mäta våra framsteg är stress, rader kod och velocity. För denna vecka fick vi ett medelvärde på 3.6 och median på 4 (på en 1-10 skala) för stress KPI:n. Detta tyder på att vår sprint planering och hur vi delade upp arbetet mellan oss har funkat ganska bra. Inget stressvärde stack ut för mycket d.v.s. att ingen har känt sig allt för stressad relativt de andra. När det kommer till rader kod har det skrivits ca. 300 rader sen förra veckan. Om vi jämför detta med vår velocity där vi skulle hinna klart med 3 user stories veckans slut så stämmer det ganska bra. User-storiesen var självklart lite olika när det kommer till hur mycket kod som skulle skrivas då vissa t.ex. bestod av mer front-end vilket gav mer rader medans andra berörde mer backend vilket gav lite mindre rader kod. Dock känner vi att genomsnittligt rader kod stämmer ganska bra överens med levererat värde.

Social Contract and Effort

- your [social contract \(Links to an external site.\)](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives).

Vi har specificerat i kontraktet att vi i nuläget inte använder oss av specifika roller, utan vi delar ansvaret mellan alla i gruppen. Vi har även lagt in våra KPIer

- **the time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)**

Ingen har känt att den lagt för mycket tid på kursen denna sprinten och samtidigt har vi klarat av alla stories som vi planerade att göra. Detta tyder på att antingen planerade vi för lite att göra, eller så gick det så pass smidigt och problem kunde undvikas vilket gjorde att det gick snabbare än det kanske hade kunnat. Om man tittar på stressnivån så ligger den på en acceptabel nivå och vår velocity och leverans av värde till vår stakeholder är hög, så trots att mer tid hade kanske kunnat läggas under sprinten så känns det som att vi ligger i ett hållbart tempo.

Design decisions and product structure

- **which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)**

I nuläget har vi inget dokumenterat vad det gäller strukturen på vår applikation, dock har vi en gemensam uppfattning och bild om hur vi bygger upp applikationen. I framtida sprintar kanske det dock kommer finnas ett behov av detta.

- **how you use and update your documentation throughout the sprints**

All vår dokumentation ligger på google drive eller på github så att alla har tillgång till den. Vi har inte bestämt specifika roller över vem som ska uppdatera dokumentationen mer än att vi inför varje veckomöte bestämmer att en av gruppmedlemmarna ska skriva mötesprotokoll. Det är sedan upp till varje person att se till att saker som ska dokumenteras görs det. Kanske hade det varit önskvärt att vi inför kommande veckor har mer teknisk dokumentation över applikationens arkitektur och struktur. Att koden ska vara kommenterad ligger med i DoD som på så sätt ser till att all kod dokumenteras innan den ses som färdig.

Application of Scrum

- **the roles you have used within the team and their impact on your work**

Vi har dom inledande veckorna inte använt oss av specifika roller. Det har funkat bra och alla har tagit ansvar och jobbat tillsammans på ett bra sätt. Anledningen till att vi inte använt oss av roller är att vi inte känt behovet av det och tyckt att det funkar bra när alla delar ansvaret och diskuterar med hela gruppen. Vi har också känt en viss oklarhet över vilka specifika uppgifter t.ex. en scrum master skulle ha och har istället valt att jobbat utan en utnämnd scrum master.

- **the agile practices you have used and their impact on your work**

Vi kan redan nu se att återkommande möten med vår stakeholder är väldigt värdefullt, både för att få feedback på det vi gjort men även för att se till att arbetet fortlöper i rätt riktning. Vår Scrum board är även uppskattad då den gör arbetsprocessen tydlig och strukturerad. Det är skönt att man efter planeringen vet exakt vad som ska göras i veckan, vilket gör att man enklare kan planera sin egna tid och hålla stressnivåerna nere. Om det bara hade funnits en hög med uppgifter man hade kunnat arbeta med skulle det generera mer stress och osäkerhet kring vad man bör prestera under veckan.

- **the sprint review and how it relates to your scope and customer value (Did you have a PO, if yes, who?, if no, how did you carry out the review? Did the review result in a re-prioritisation of user stories? How did the reviews relate to your DoD? Did the feedback change your way of working?)**

Vi har som sagt ingen PO, men alla kunde vara delaktiga och ta del av reviewn med vår stakeholder. Vi gjorde två nya user stories tillsammans med vår stakeholder som även arbetades med under sprinten. Reviewn var viktig för att se till att vi fokuserar på det som är värdefullt för vår stakeholder, t.ex. så ansågs gränssnittet vara viktigt, men inte prio just nu.

- **best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)**

Den enda nya tekniken vi börjat använda sen förra veckan är postgresql, d.v.s. databasen. Samtliga gruppmedlemmar har vid tidigare tillfällen använt denna sorts databas men det nya var att koppla den till vår modell i java-applikationen. För att koppla dessa använde vi JPA vilket ingen hade tidigare erfarenhet av. För att lära oss hur man skulle gå tillväga kollade vi huvudsakligen på video-genomgångar men läste även spring's officiella guider vilket var hjälpsamt och täckte det mesta vi behövde för vårt syfte.