

# Team reflection - Sprint 1

## Customer Value and Scope

- **the chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value**

I nuläget fokuserar projektet på att skapa värde för kursassistenter genom att skapa en applikation där arbetspass kan loggas. Första veckan har vi fokuserat på att skapa en minimum viable product med väldigt basic funktionalitet. Den funktionaliteten vi har jobbat med är att man som användare kan lägga till sina arbetspass som sedan ska visas på applikationen. Kommande veckor ska vi försöka bygga ut funktionaliteten men produkten kommer fortfarande vara värdeskapande för TAs. Längre fram i projektet skulle detta kunna förändras då vi eventuellt kan skapa värde för andra som t.ex. examinator i kursen.

- **the success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)**

Det övergripande målet vi har för kursen är att få lära oss att använda Agile och Scrum på ett praktiskt och kul sätt. Vi vill tillämpa det vi lär oss på projektet, och att fokus ligger mer på processen än på att resultatet blir supersnyggt. Vi vill även lära oss mer om att utveckla webbapplikationer och leverera en produkt med mycket värde för kursassistenter.

Målet specifikt för denna veckan har varit att sätta upp en skal-applikation samt bestämma och lära sig ett arbetsflöde för bl.a. git. Ett annat lärandemål har varit att alla i gruppen ska förstå hur springboot ramverket ska användas.

- **your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value**

Denna veckan skapade vi user stories och tasks tillsammans under måndagen. Vi försökte formulera våra user stories på samma vis, men det var dock svårt att göra dem oberoende. Vi fick även tips från vår handledare att integrera vår stakeholder mer i framtagningen av user stories, så det ska vi fundera på att göra. Vi valde sedan att arbeta med en user story utifrån vad kunden tyckte var grundvärdet i applikationen. Eftersom det var första veckan gjorde vi bara en estimering på user storyn som vi planerade att arbeta med under veckan. Detta är något som förmodligen behöver göras annorlunda kommande veckor. Det är nog en bra idé att estimerar alla user stories innan man väljer ut vilka som ska utföras under veckan. Vi bröt också ner user storyn till tasks tillsammans. Tasksen har funkat bra men har berott lite på varandra och det har varit svårt att dela upp arbetet. Detta kan ha berott på att det var första veckan och vi behöver en grund arkitektur att stå på innan vi kan dela upp arbetet på ett bättre sätt.

## Social Contract and Effort

- **your social contract, i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives).**

Det sociala kontraktet har ändrats en gång under denna sprint efter att det skapades. Det som lades till var definition of done där sättet vi arbetar med våra kod står. Punkterna vi kom överens om är att när vi är klara ska koden vara testad, dokumenterad och ligga på master-branchen. Dessutom bestämdes veckodagar och tider för möten och deliverables. Det som skulle vara bra att specificera i kontraktet vid det här laget skulle vara vilka roller alla ska ha nu när projektet kommit igång och ifall dessa ska ändras inför sprintarna. Detta är något som gruppen kan diskutera vid planeringsmötet för sprint 2 och därefter uppdatera i kontraktet.

## Design decisions and product structure

- **how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value**

Vi valde att göra en webbapplikation eftersom det matchade kundens önskemål bäst. På det sättet kan en TA komma åt plattformen på ett enkelt sätt både via datorn och genom mobilen. Detta kan gynna kursassistenter genom att de enkelt kan komma åt plattformen direkt efter sitt arbetspass. Vi valde att göra applikationen med hjälp av Spring som är ett vanligt och stabilt ramverk för att utveckla webbapplikationer. Backend utvecklas då i Java vilket gör att vi inte behöver lägga allt för mycket tid på att lära oss ett nytt programmeringsspråk utan istället direkt kan leverera värde. För att få en bra produkt kommer vi i framtiden designa funktioner som är användarvänliga och värdefulla för kursassistenter genom att prata med vår stakeholder.

- **how you ensure code quality and enforce coding standards**

Under denna veckan har vi skapat en grundläggande definition of done. Vår DoD är hittills relativt vag vilket har fungerat då vi jobbat i större grupper under veckan. För att vi under kommande veckor skall kunna arbeta på olika mindre funktioner parallellt så är målet att göra vår nuvarande DoD mer specifik samt inkludera konkreta acceptance criterias vilket kommer bidra till kvalite på koden.

## Application of Scrum

- **best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)**

Vi har använt oss av: Git, Spring, Trello, individuella IDEs.

Vissa av verktygen var nya för gruppen och för att lära oss har vi använt lite olika tekniker. Vi har kollat på videos och tutorials samt läst delar av dokumentationen för att lära oss verktygen som ingen av oss har jobbat med tidigare. Vi har sedan försökt

programmera i grupp för att lära oss av varandra. Andra verktyg som vissa gruppmedlemmar har använt har vi haft gemensamma tillfällen där man kan lära varandra. För att fortsätta lära oss att använda verktygen ska vi individuellt kolla på videos och även arbeta i par så man kan fråga varandra och på så sätt lära sig.