

Break The Prison

Oyunun Konsepti

Break The Prison, top down bakış açılı rol yapma oyunudur. Oyunun ana amacı hapishaneden kaçmaktır.

Hedef Kitle

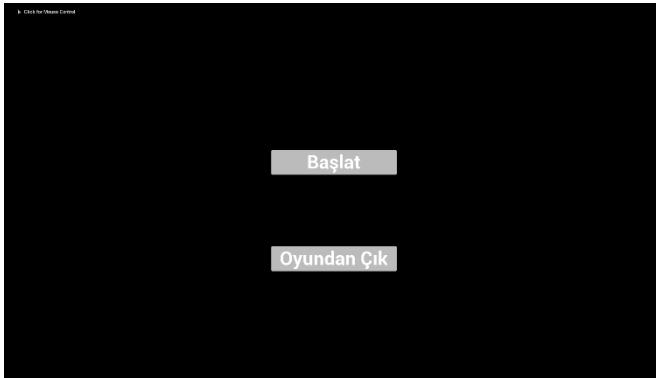
Oyunumuzda örnek olunmaması gereken davranışlar ve tabancalar içerdiği için 18 yaş ve üstüne uygundur.

Hikaye

Ana karakterimiz, işlediği suçlar nedeniyle maksimum güvenli bir hapishanede hapis yatmaktadır. Hapishane, çok sıkı bir disiplin ve teknolojiyle donatılmış olsa da bir gün beklenmedik bir olay gerçekleşir. Güvenlik sisteminde meydana gelen bir açık sebebiyle tüm kapılar otomatik olarak açılır ve hapishanede kaos başlar. Bu karmaşanın ortasında, ana karakterimiz devrilen bir gardiyanın silahını çalarak hapishaneden kaçmak için bir yol aramaya başlar.

Ancak bu yolculuk kolay olmayacaktır. Hapishanede sadece gardiyanlar değil, çığan kaostan faydalanmak isteyen başıboş mahkumlar da tehlike oluşturmaktadır. Ana karakterimiz hem hayatta kalmaya çalışacak hem de tüm engelleri aşarak bu hapishaneden kurtulmanın bir yolunu bulacaktır.

Başlangıç Ekranı



Oyunumuza girdiğimizde bizi başlangıç ekranı karşılar. Bu başlangıç ekranında oyuna başlayabilir ya da oyundan çıkabilirsiniz.

Kullanıcı Arayüzü



Oyuna başladığımız zaman bizi karşılayan can, mermi ve para göstergemiz bulunmaktadır. Ana karakterimize saldıran şahısların da can göstergesi bulunmaktadır. Bu can göstergesi şahısın canına göre değişir.

Karakterimiz başarılı bir kaçış yaparsa oyun biter ve oyuncuya iki seçenek sunarız. Bunlar “Tekrar Oyna” ve “Oyundan Çık” seçenekleridir.

Tekrar Oyna: Oyunu baştan başlatır, hiçbir ilerleme kayıtlı edilmez.

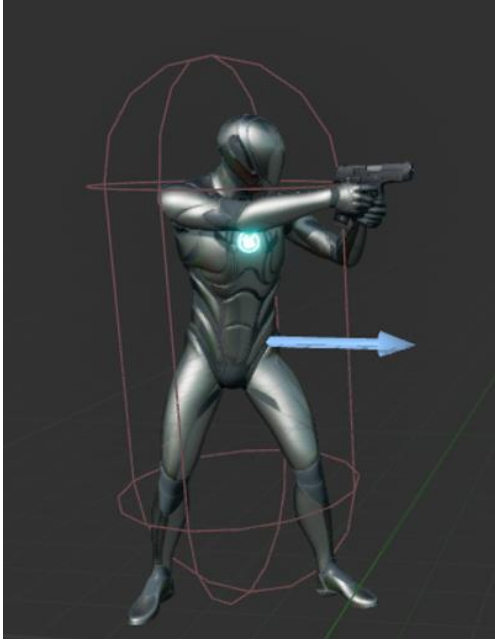
Oyundan Çık: Oyunu tamamen sonlandırır.

Kaçış ekranı



Kaybetme ekranı





Ana Karakterimiz

Oyun başladığında karakterimiz 100 can, 150 para ile başlar. Karakterimizin saldırı tekniği olarak sadece bir tane silahı vardır. Karakterimizin silahında toplam 88 mermisi vardır. Her şarjörde 18 mermi olmak üzere. Sol Mouse butonuna her bastığımız zaman mermi 0 değerine gelmediği sürece silahın namlusundan 40 hasar veren bir mermi çıkar. Karakterimiz imlecimiz neredeyse oraya doğru hedef alır. Karakterimiz 0 can ve altına düşünce oyun olumsuz şekilde biter

Karakterimizin kontrolleri

W- ileri yürür

A- sola doğru yürür

S- geri yürür

D- sağa doğru yürür

R- silahı yeniden doldurur

F- etkileşim butonu (sadece tüccar ile geçerli)

SPACE- imleç yönüne ileri atılır

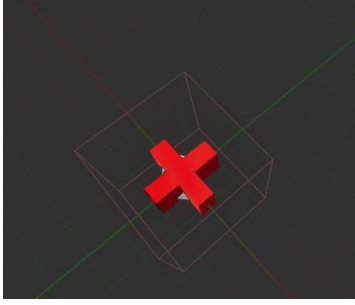
LMB- ateş eder

Düşman Karakterler ve Düşen Eşyalar

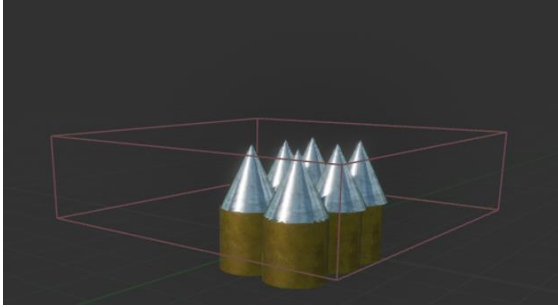
Yerden Düşen Eşyalar

Rakiplerden düşen eşyalar aşağıdaki gibidir . Eşyayı almak için karakterimiz, eşyanın üstüne yürümek zorundadır. Bütün eşya tipi ve miktarı rastgele bir aralıkta belirtilmiştir (can sabit)

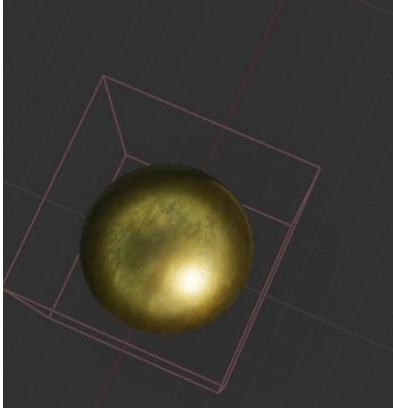
Can

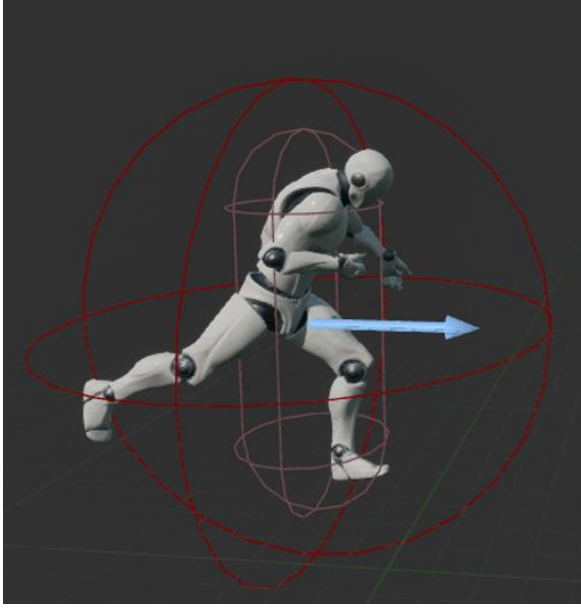


Mermi



Para





Mahkum

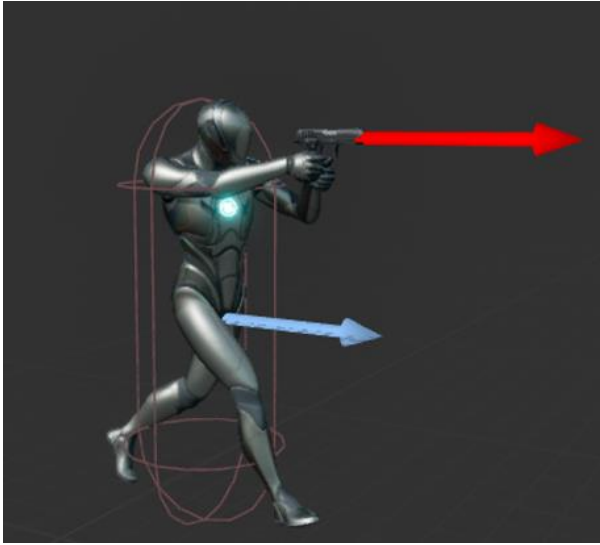
Mahkumumuzun 200 canı vardır. Mahkumumuz karakterimizi gördüğü zaman harekete geçer. Karakterimize temas ettiği zaman 10 hasar verir. Mahkum 0 can ve altına inerse yok olur.

Mahkumdan Düşen Eşyalar

Mermi: yerden toplandığında 10 ile 18 aralığında mermi düşürür.

Can: yerden toplandığında 10 değerinde can ekler

Para: yerden toplandığında 5 ile 15 aralığında para düşürür.



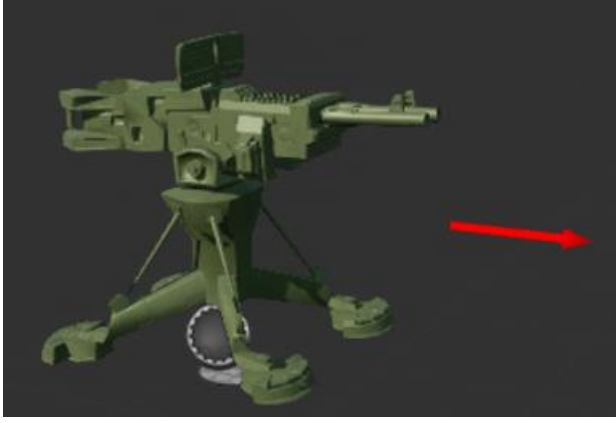
Gardiyan

Gardiyanımızın 100 canı vardır. Gardiyanımız karakterimizi gördüğü zaman harekete geçip karakterimize mermi ateşler. Karakterimizde gardiyan tarafından temas eden her mermi 20 hasar verir. Gardiyan 0 can ve altına düşerse yok olur.

Gardiyandan Düşen Eşyalar

Mermi: yerden toplandığında 10 ile 18 aralığında mermi düşürür.

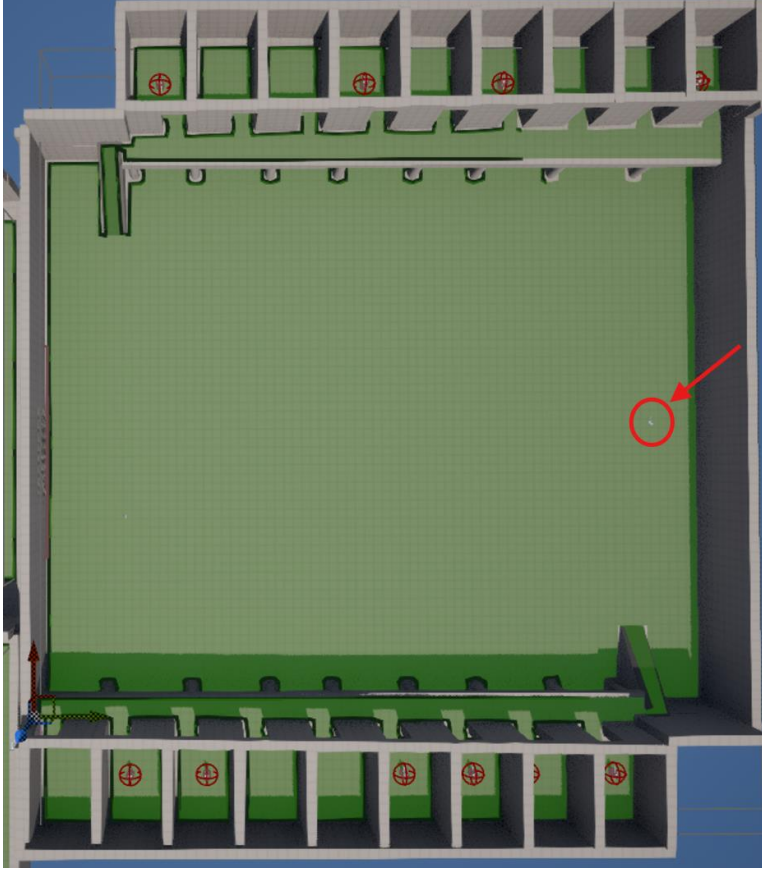
Para: yerden toplandığında 5 ile 15 aralığında para düşürür.



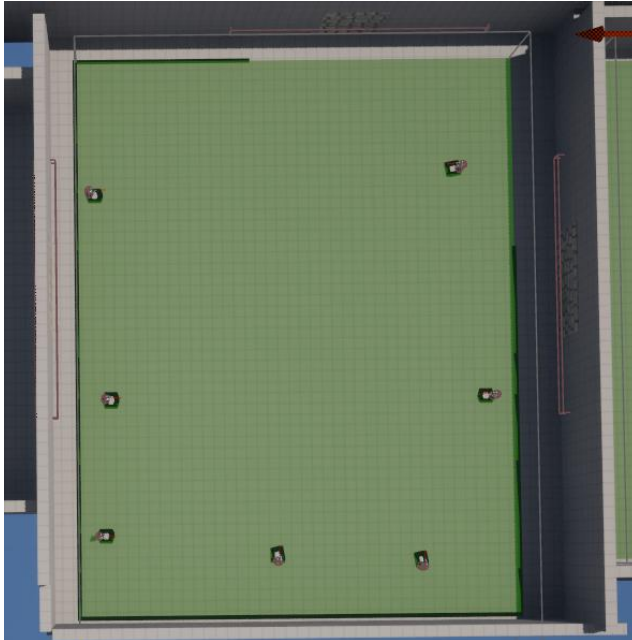
Taret

Taretimiz, Karakterimiz tarafından kırılmaz veya yok edilemez. Taret, karakterimizi gördüğü zaman mermi ateşler. Taretimiz hareket edemez. Karakterimizde taret tarafından temas eden her mermi 20 hasar verir. Taretimizin ateş gücü hiçbir türlü durmaz.

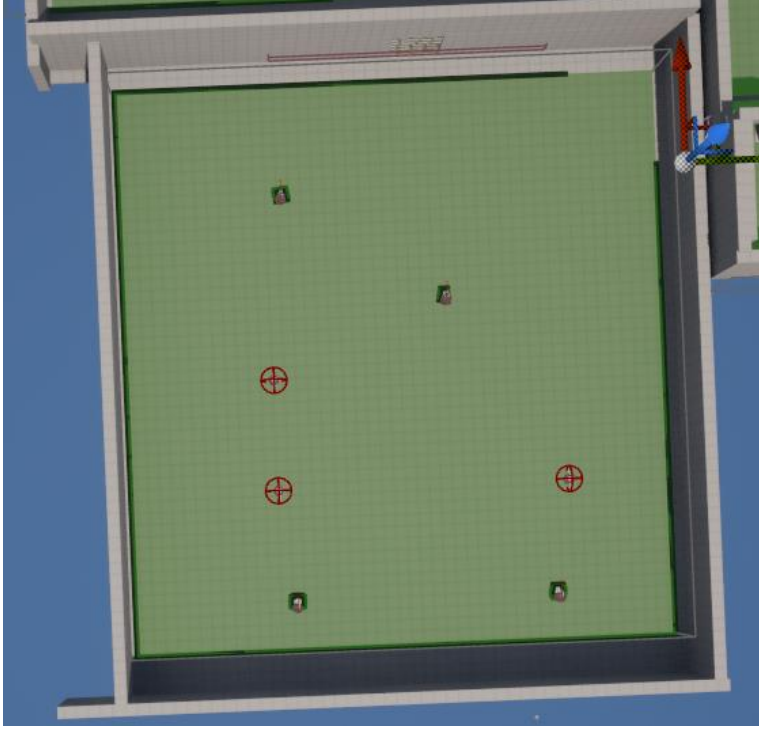
Seviye Yapısı ve Karakterimiz



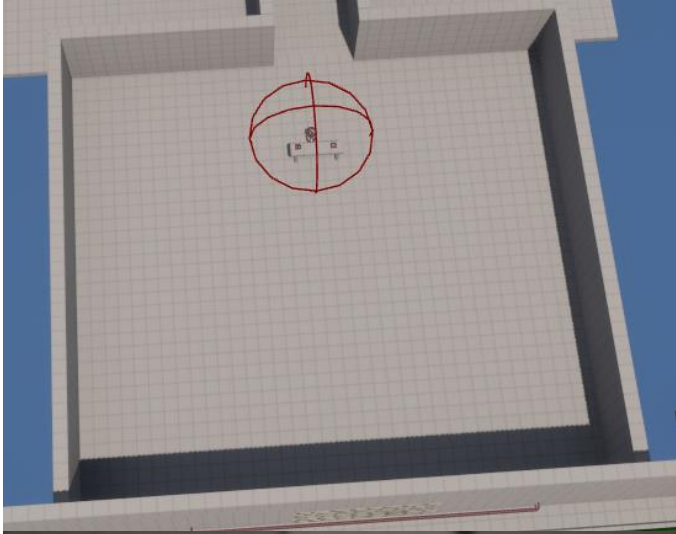
İlk seviyemiz soldaki görselde görüldüğü gibidir. Oyun başladığı zaman 10 tane mahkum hücresinden çıkarak bizim ana karakterimize saldırır. Kırmızı daire ile çizilmiş yer ise bizim oynayacağımız karakterimizin doğma alanıdır



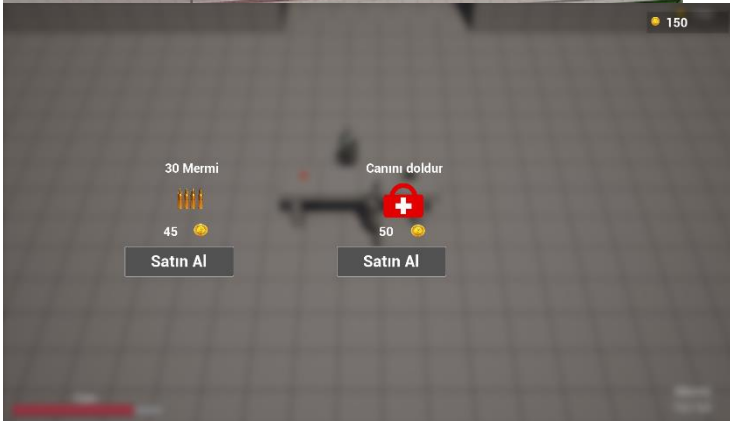
Bütün mahkumları alt ettikten sonra sonraki seviyeye geçtiğimizde bizi 7 gardiyan karşılayacaktır.



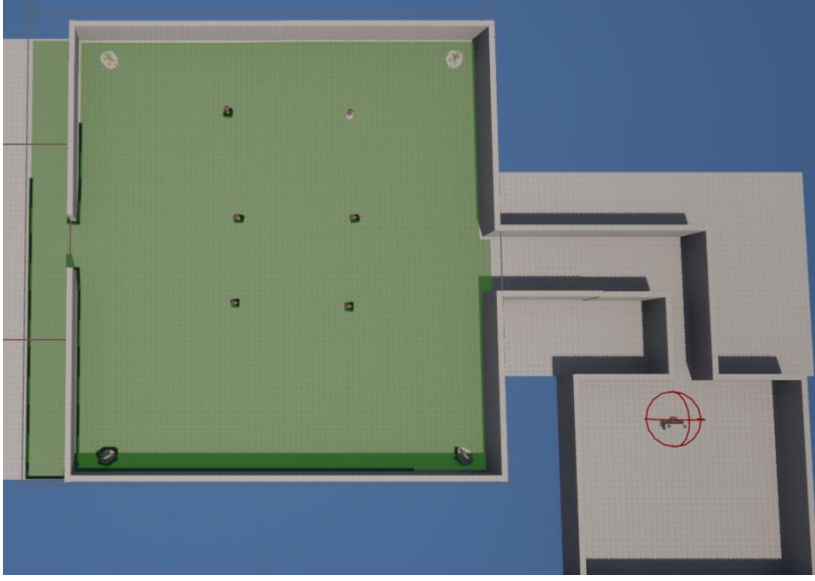
Sonraki odaya geçtikten sonra bizi 3 tane mahkum ve 4 tane gardiyan karşılayacaktır.



Son odaya gelmeden önce bizi bir tüccar karşılar. Bu tüccar ile F tuşu ile etkileşime geçebilirsiniz.



Tüccar ile F tuşuyla etkileşime geçtikten sonra bizi bir menü karşılar bu menüde sadece 50 para karşılığı canını tamamen doldurma ve 45 para karşılığında 30 mermi satar. Bu işlem karakterimizde olan parayı harcar. Q ile etkileşimi iptal edebilirsiniz.



Tüccardan sonra bizi bir uzun bir koridor bekliyor. Bu koridoru geçtikten sonra bizi 4 tane kırılmaz taret ve 6 tane gardiyan bekliyor. Bu odayı tamamladıktan sonra oyunumuz pozitif bir şekilde bitiyor.