

## بازی حدس عدد

میخواهیم یک بازی حدس عدد به شکل زیر طراحی کنیم.

- 1- این بازی دو بازیکن دارد (هر بازیکن معادل یک شی است).
- 2- هر بازیکن اجازه دارد 5 دور بازی کند.
- 3- ابتدا سیستم یک عدد حدس می زند (توسط تابع random که در ماژول random تعریف شده است).
- 4- بازیکن اول یا دوم شروع به بازی می کند (انتخاب شماره بازیکن نیز به صورت تصادفی توسط سیستم انجام می شود).
- 5- نوبت بازیکن بعدی می شود و این چرخه تا 5 دور ادامه دارد. به عنوان مثال: بازیکن 1، بازیکن 2، بازیکن 1، بازیکن 2 و الی آخر.
- 6- نتایج هر مرحله برای هر بازیکن در یک ساختمان داده نگهداری می شود (درست یا غلط بودن حدس بازیکن).
- 7- سپس این نتایج به یک متد داده می شود تا آن ها را مقایسه کند و ببیند کدام بازیکن تعداد بیشتری درست، حدس زده است.
- 8- سپس متد چاپ اطلاعات، اطلاعات بازیکن برنده و بازنده را نمایش می دهد.  
این کلاس را به همراه متدهای آن پیاده سازی کنید.