

Project Akhir Sistem Penggajian

Ali Ar Ridla / 1931710069

Gambaran Umum

- Final Projek “Penggajian guru kursusan” ini saya tertuju pada usaha program kursusan seperti les private, program saya memiliki beberapa CRD ,Create Read Delete program ini di buat sebagai tugas akhir dengan menggunakan Bahasa pemrograman yang masig sederhana yaitu java.

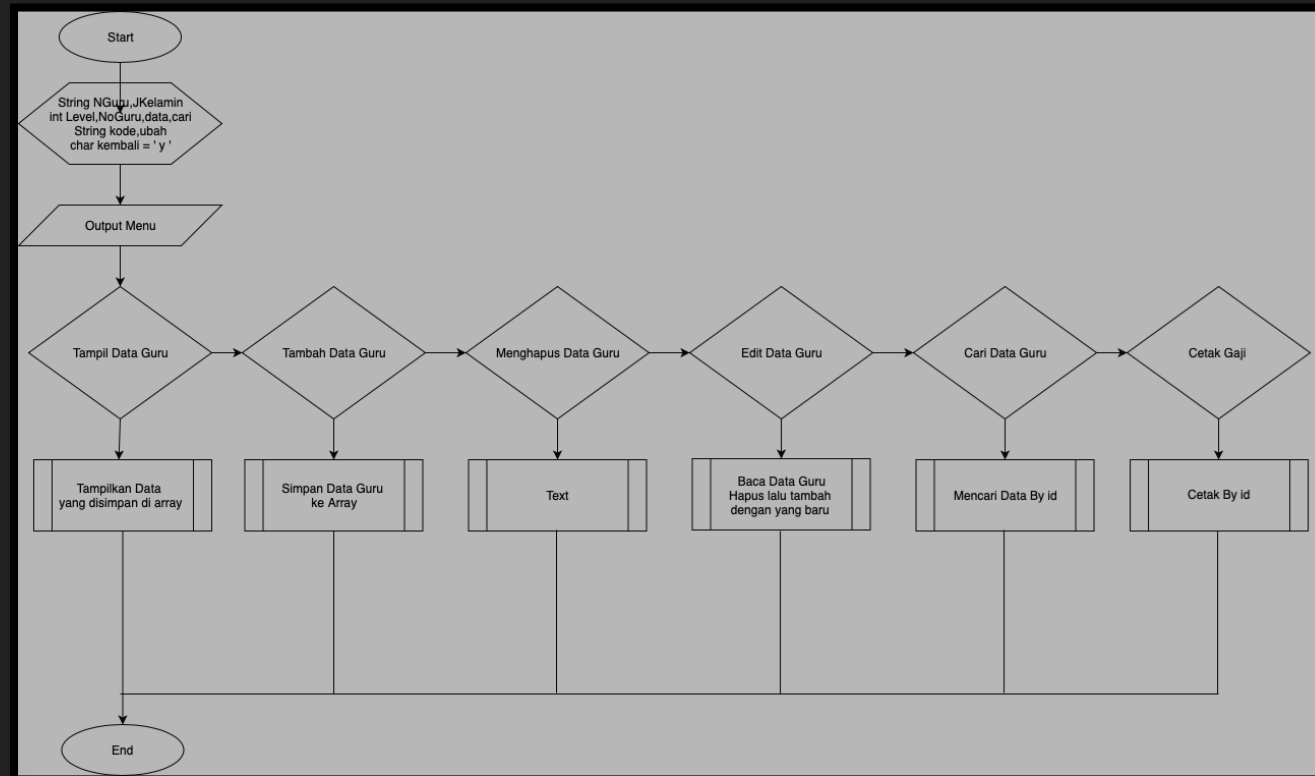
Algoritma

- Algoritma yang saya gunakan juga sederhana masih di perulangan For ,While dan pemilihan kondisi seperti if ,nested if dan switch case ,berikut rinciannya :

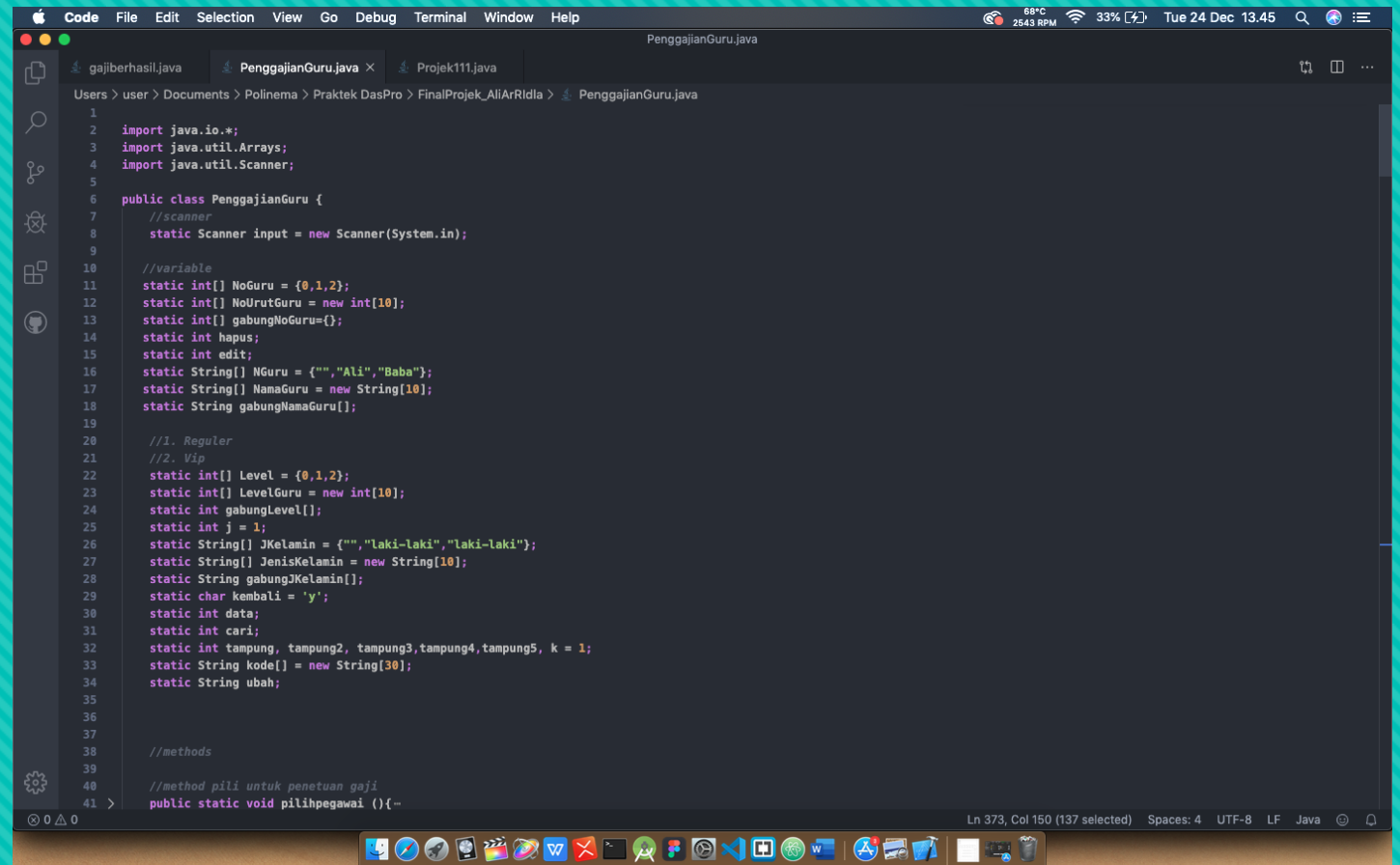
Algoritma

- Tampilan awal yaitu menu utama, dan pilih menu yang diinginkan
- Menu (1) Menampilkan Data Guru, "Menampilkan data Guru : ",Lalu muncul "kembali ke menu awal ? ", jika T/t maka selesai, jika Y/y maka akan muncul kembali ke menu
- Menu (2) Tambah Data Guru, pertama akan menampilkan pertanyaan "Data Guru ke :", "Nama Guru :","Level Guru :","Jenis Kelamin :", setelah memasukkan data maka akan tampil "pertanyaan apakah anda akan menambah data lagi ? " jika iya maka akan kembali ke form tambah jika tidak maka akan tampil pertanyaan "apakah anda akan kembali ke menu awal ?"
- Menu (3) Hapus data guru ,pertama user akan ditampilkan data guru yang sudah tersimpan lalu akan di tanya data manakah yang ingin dihapus dengan parameter no guru .
- Menu (4) Mencari data guru ,di menu ini user akan diminta untuk memasukkan data id "masukkan id guru yang ingin anda cari" lalu isi data jika data benar ada / valid maka data akan muncul jika tidak ada maka akan tampil pesan id yang anda cari tidak ada.
- Menu (5) Slip Gaji ,di menu ini akan menampilkan data gaji pokok karyawan dan potongan kesehatan dan pajak seperti BPJS + PPH ,ditambah juga user akan ditanyakan apakah pernah cuti ,lembur sudah memiliki istri apa tidak memiliki anak apa tidak lalu nanti akan ditotal
- Menu (6) exit.

Flowchart umum



Tampilan nama kelas yang dipakai



```
1
2 import java.io.*;
3 import java.util.Arrays;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class PenggajianGuru {
7     //scanner
8     static Scanner input = new Scanner(System.in);
9
10    //variable
11    static int[] NoGuru = {0,1,2};
12    static int[] NoUrutGuru = new int[10];
13    static int[] gabungNoGuru={};
14    static int hapus;
15    static int edit;
16    static String[] NGuru = {"","Ali","Baba"};
17    static String[] NamaGuru = new String[10];
18    static String gabungNamaGuru[];
19
20    //1. Regular
21    //2. Vip
22    static int[] Level = {0,1,2};
23    static int[] LevelGuru = new int[10];
24    static int gabungLevel[];
25    static int j = 1;
26    static String[] JKelamin = {"","laki-laki","laki-laki"};
27    static String[] JenisKelamin = new String[10];
28    static String gabungJKelamin[];
29    static char kembali = 'y';
30    static int data;
31    static int cari;
32    static int tampung, tampung2, tampung3, tampung4, tampung5, k = 1;
33    static String kode[] = new String[30];
34    static String ubah;
35
36
37
38    //methods
39
40    //method pilih untuk penentuan gaji
41    public static void pilihpegawai (){-
```

Public class dan fungsi

```
Users-MacBook-Pro:FinalProjek_AliArRIdla user$ java PenggajianGuru
```

```
=====
  SYSTEM PENGGAJIAN Guru
    MAHESA INSTITUTE
=====
```

- ```
1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit
=====
```

```
Pilih menu Yang di Inginkan :
```

```
■
```

# Menu

Pilih menu yang di inginkan ?

```
//pilih menu by menu utama
public static void PilihMenu(){
 System.out.print("Pilih menu Yang di Inginkan :");
 int pilih_menu = input.nextInt();
 switch (pilih_menu) {
 case 1:{
 TampilGuru();
 break;
 }
 case 2:{
 TambahGuru();
 break;
 }
 case 3:{
 HapusGuru();
 break;
 }
 // case 4:{
 // EditGuru();
 // break;
 // }
 case 4:{
 CariGuru();
 break;
 }
 case 5:{
 GajiGuru();
 break;
 }
 case 6:{
 break;
 }
 }
}
}
```

# Pilih Menu

Kode Program yang saya pakai.



```
=====
SYSTEM PENGAJIAN Guru
MAHESA INSTITUTE
=====
1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit
=====
Pilih menu Yang di Inginkan :1
=====
No Guru :0
Nama Guru :
Level Golongan :0
Jenis Kelamin :
=====
No Guru :1
Nama Guru :Ali
Level Golongan :1
Jenis Kelamin :laki-laki
=====
No Guru :2
Nama Guru :Baba
Level Golongan :2
Jenis Kelamin :laki-laki
=====
No Guru :5
Nama Guru :Berhasil
Level Golongan :2
Jenis Kelamin :laki-laki
Kembali Ke menu ? y/t : █
=====
Ln 214, Col 17 (3 selected) Spaces: 4 UTF-8 LF Java ☺ 🔔
```

# Menu Pertama

Menampilkan Data

```
//method add
public static void TambahGuru(){
 while(kembali == 'y' || kembali == 'Y'){
 data++;
 for (int i = tampung; i < data; i++) {
 Scanner input = new Scanner(System.in);
 System.out.print("Data Guru Ke : ");
 NoUrutGuru[i] = input.nextInt();
 System.out.print("Nama Guru : ");
 NamaGuru[i] = input.next();
 System.out.print("Jenis Kelamin : ");
 JenisKelamin[i] = input.next();
 System.out.println("1. Reguler");
 System.out.println("2. Vip");
 System.out.print("Masukkan Level Guru : ");
 LevelGuru[i] = input.nextInt();
 }

 System.out.println("Tambah data lagi ? y/t : ");
 kembali = input.next().charAt(0);
 }
}
```

## SYSTEM PENGAJIAN Guru MAHESA INSTITUTE

1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit

```
Pilih menu Yang di Inginkan :2
Data Guru Ke : 5
Nama Guru : Berhasil
Jenis Kelamin : laki-laki
1. Reguler
2. Vip
Masukkan Level Guru : 2
Tambah data lagi ? y/t :
```

# Menu Tambah

Kode Program nya disebelah kiri.

```
//method delete
public static void HapusGuru(){
 int j;

 Gabungan();
 penghapus();
 System.out.println("no.\tNama.\tLevel.\tJenis Kelamin.");
 for (j = 1; j < gabungLevel.length; j++) {
 if(gabungLevel[j]!=0){
 System.out.print(gabungNoGuru[j]+"\\t");
 System.out.print(gabungNamaGuru[j] + "\\t");
 System.out.print(gabungLevel[j] + "\\t");
 System.out.println(gabungJKelamin[j] + "\\t");
 }
 }
 System.out.print("pilih no yang ingin anda hapus : ");
 hapus=input.nextInt();
 penghapus();
 System.out.println("=====");
 System.out.println("no.\tNama.\tLevel.\tJenis Kelamin.");
 for (j = 1; j < gabungLevel.length; j++) {
 if(gabungLevel[j]!=0){
 System.out.print(gabungNoGuru[j]-1+"\\t");
 System.out.print(gabungNamaGuru[j] + "\\t");
 System.out.print(gabungLevel[j] + "\\t");
 System.out.println(gabungJKelamin[j] + "\\t");
 }
 }
 System.err.println("data Ke " +hapus+ " di hapus ");
 System.out.print("Hapus Data lagi ? y/t : ");
 kembali = input.next().charAt(0);
}
}
```

```
=====
SYSTEM PENGAJIAN Guru
MAHESA INSTITUTE
=====
1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit
=====
Pilih menu Yang di Inginkan :3
no. Nama. Level. Jenis Kelamin.
1 Ali 1 laki-laki
2 Baba 2 laki-laki
5 Berhasil 2 laki-laki
pilih no yang ingin anda hapus : 5
=====
no. Nama. Level. Jenis Kelamin.
0 Ali 1 laki-laki
1 Baba 2 laki-laki
4 Berhasil 2 laki-laki
data Ke 5 di hapus
Hapus Data lagi ? y/t : █
```

Ln 207, Col 29 Spaces: 4

# Menhapus Data

Kode Program di sebelah kanan

```
//method cari guru
public static void CariGuru(){
 Gabungan();
 System.out.println();
 System.out.print("Cari Nama Guru : ");
 String cari = input.next();
 for (int c = 0; c < gabungNamaGuru.length; c++) {
 if (cari.equalsIgnoreCase(gabungNamaGuru[c])) {
 System.out.println("=====");
 System.out.println("No Guru :" + gabungNoGuru[c] + "\t");
 System.out.println("Nama Guru :" + gabungNamaGuru[c] + "\t");
 System.out.println("Level Golongan :" + gabungLevel[c] + "\t");
 System.out.println("Jenis Kelamin :" + gabungJKelamin[c] + "\t");
 System.out.println("=====");

 // }else {
 // System.out.println("Maaf tidak ada nama yang cocok");
 // }
 }
 }
}
```

```
=====
SYSTEM PENGAJIAN Guru
MAHESA INSTITUTE
=====
1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit
=====
Pilih menu Yang di Inginkan :4

Cari Nama Guru : Ali
=====
No Guru :1
Nama Guru :Ali
Level Golongan :1
Jenis Kelamin :laki-laki
=====
Kembali Ke menu ? y/t : █
```

Ln 214, Col 17 (3 selected) Spaces: 4 UTF-8

# Cari Data

Kode Program di sebelah kanan

```
Code File Edit Selection View Go Debug Terminal Window Help
PengajianGuru.java
gajiBerhasil.java
PengajianGuru.java
Projek111.java

223 System.out.println("No Guru : " + gabungNoGuru(c) + "\n");
224 System.out.println("Nama Guru : " + gabungNamaGuru(c) + "\n");
225 System.out.println("Level Golongan : " + gabungLevelGolongan(c) + "\n");
226 System.out.println("Jenis Kelamin : " + gabungJenisKelamin(c) + "\n");
227 System.out.println("=====");
228
229 // jelse {
230 // System.out.println("Maaf tidak ada nama yang cocok");
231 // }
232 }
233
234 //method tampil data guru
235 public static void tampilGuru() {
236 }
237
238 //method gaji
239 public static void gajiGuru() {
240 BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
241
242 double GajiPegawai = 0;
243 double UangJambur = 0;
244 double Penghasilan = 0;
245 double AkomodasiDanTransportasi = 400000;
246 double bpjs = 25000;
247 double pph = 70500;
248 int golongan;
249 char istri = 'y', anak = 'y';
250 String pilihan = "";
251 double potongan = bpjs + pph;
252 double total;
253 char putar = 'y';
254
255 int ahnen = 31;
256 String bales = "", sakit = "", cuti = "";
257 int Tcuti = 0, Ybales = 0, Tsakit = 0;
258 int Tpgolongan = 0;
259 char Karjalembur = 'y';
260 int Tistir = 0;
261 }

TERMINAL
2:java
Kembali Ke menu ? y/t : y

1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit

Pilih menu Yang di Inginkan :4

Cari Nama Guru : Ali
No Guru : 11
Nama Guru : Ali
Level Golongan : 1
Jenis Kelamin : laki-laki

Kembali Ke menu ? y/t : y

SYSTEM PENGAJIAN Guru
MAHESA INSTITUTE

1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit

Pilih menu Yang di Inginkan :5

No Guru : 10
Nama Guru :
Level Golongan : 10
Jenis Kelamin :

No Guru : 11
Nama Guru : Ali
Level Golongan : 1
Jenis Kelamin : laki-laki

No Guru : 12
Nama Guru : Riba
Level Golongan : 12
Jenis Kelamin : laki-laki

No Guru : 13
Nama Guru : Berhasil
Level Golongan : 12
Jenis Kelamin : laki-laki

Masukkan No Pegawai : 1
```

```
Kembali Ke menu ? y/t : y

=====
SYSTEM PENGAJIAN Guru
MAHESA INSTITUTE
=====

1. Menampilkan data Guru
2. Menambah data Guru
3. Menghapus data Guru
4. Mencari Data Guru
5. Slip Gaji
6. exit

=====

Pilih menu Yang di Inginkan :5
=====
```

# Menu Gaji

Kode sebelah kanan

# Tampilan Program menu Gaji

```
=====
No Guru :1
Nama Guru :Ali
Level Golongan :1
Jenis Kelamin :laki-laki
=====
No Guru :2
Nama Guru :Baba
Level Golongan :2
Jenis Kelamin :laki-laki
=====
No Guru :5
Nama Guru :Berhasil
Level Golongan :2
Jenis Kelamin :laki-laki

Masukkan No Pegawai :
1

=====
No Pegawai :1
Nama Pegawai :Ali
Jenis Kelamin :laki-laki
Golongan :1
=====
Lembur? y/t : y
Status Menikah/belum ? y/t : y
Mempunyai anak ? y/t : y
Masukan Berapa hari bolos : 0
Masukan Berapa hari sakit : 0
Potongan absen Tidak ada
=====
No Pegawai :1
Nama Pegawai :Ali
Jenis Kelamin :laki-laki
Golongan :1
=====
Jumlah Bolos Kerja : 0
Jumlah Sakit : 0
Jumlah cuti :
Jumlah hari Kerja : 31
=====Potongan=====
BPJS : 25000.0
PPH : 79500.0
=====Penghasilan=====
gaji Pokok : 3000000.0
Uang Lembur : 800000.0
Uang Pengobatan : 0.0
Uang Trabsport : 400000.0
Tunjangan Istri : 190000
Tunjangan Anak : 38000
=====
Total : 4323500.0
Kembali Ke menu ? y/t : █
```

Lanjutan Laporan Gaji