BIBLIOTHEQUES TRAVAUX PUBLICS - CORRECTION DE NIVEAU A APPORTER

N°	BIBLIOTHEQUES	CATEGORIES	OUVRAGES	DETAIL D'OUVRAGES	NIVEAU A MODIFER
TP01	TRAVAUX PREPARATOIRES	DEMOLITION D'OUVRAGES			3->2
TP02	TERRASSEMENTS GENERAUX	EXECUTION DES DEBLAIS	Déroctage au brise-béton		4->3
TP08	ASSAINISSEMENT EU/EP	INSTALLATIONS DE TRAITEMENT DES EAUX			3->2
TP15	SIGNALISATION DE POLICE	PANNEAUX EN ALUMINIUM FILM CL.II DOS OUVERT	Fourniture de Bornes kilométrique type E53 en aluminium dos ouvert Cl.II		2->3
TP15	SIGNALISATION DE POLICE	PLAQUES DE RUE ET NUMEROS DE MAISON EN TOLE D'ALUMINIUM	Fourniture de Plaques Numéro de maison en tôle d'aluminium, plane avec bords chanfreinés, fixation murale	Plaque numéro 100x150 mm	3->4
TP15	SIGNALISATION DE POLICE	PLAQUES DE RUE ET NUMEROS DE MAISON EN TOLE D'ALUMINIUM	Fourniture de Plaques Numéro de maison en tôle d'aluminium, plane avec bords chanfreinés, fixation murale	Plaque numéro 150x200 mm	3->4
TP26	ESPACES DE LOISIRS - AIRES DE JEUX	JEUX A OSCILLATION			3->2
TP26	ESPACES DE LOISIRS - AIRES DE JEUX	JEUX A OSCILLATION	Fourniture et installation de Jeux d'enfants 2 à 8 ans sur ressorts structure bois 1 Place		4->3
TP26	ESPACES DE LOISIRS - AIRES DE JEUX	JEUX A OSCILLATION	Fourniture et installation de Jeux d'enfants 2 à 8 ans sur ressorts structure bois 2 Places		4->3
TP26	ESPACES DE LOISIRS - AIRES DE JEUX	JEUX A OSCILLATION	Fourniture et installation de Jeux d'enfants 2 à 8 ans sur ressorts structure bois 4 Places		4->3
TP26	ESPACES DE LOISIRS - AIRES DE JEUX	JEUX A OSCILLATION	Fourniture et installation de Jeux d'enfants 2 à 8 ans sur ressorts structure Inox 1 Place		4->3
TP26	ESPACES DE LOISIRS - AIRES DE JEUX	JEUX A OSCILLATION	Fourniture et installation de Jeux d'enfants 2 à 8 ans sur ressorts structure Inox 2 Places		4->3
	ESPACES DE LOISIRS - AIRES DE JEUX	JEUX A OSCILLATION	Fourniture et installation de Jeux d'enfants 2 à 8 ans sur ressorts structure Inox 4 Places		4->3
	CONTRÔLE D'ACCES	GESTION DES PLACES DE STATIONNEMENT			4->2
TP30	CONTRÔLE D'ACCES	PORTIQUE GABARIT			4->2

Eléments dont il faut modifier le niveau