



Film ve oyuncular bazında bilgiler barındıran bir sistem gerçekleştirilecektir.

Yukarıda verilen UML sınıf diyagramlarına göre Java kaynak kodlarını yazınız.

- **ekleFilm(Film)**: Aynı filmleri eklemediğinizden emin olunuz.
- **arttirFilmKapasite(int)**: Ekleme yapılamadığında kapasite arttırımına gidiniz. Parametredeki kadar önceki kapasiteye(önceki kapasite 2 olarak belirleyiniz.) ekleyiniz. Ve ekrana kapasite arttırıldı bilgisi ve yeni kapasite uzunluğunu yazdırınız.
- **yazdirAyrintili()**: Oyuncunun tüm bilgileri (Adı, aktor mu aktrist mi ve hangi filmlerde oynadığı, bu filmlerin yılları) ekrana yazdırınız.

Main sınıfında:

- En az 2 oyuncu tanımlanmalı.
- Bir çok film tanımlanmalı ve oyunculara atanmalı.
- Kapasite dolmasından veya aynı filmi kaydedilmesinden ekleme yapılamıyorsa sebebi ekrana yazdırılmalı.
- Bir oyuncu için film kapasitesi arttırılmalı.