کامپوننت IP:

در این کامپوننت عددی 8 بیتی به عنوان ورودی گرفته میشود و جایگشت آنها تغییر پیدا میکند. به صورت:

IP(b0,b1,b2,b3,b4,b5,b6,b7) = b1b5b2b0b3 b7b4b6

کامپوننت EP:

این کامپوننت یک عدد 4 بیتی را به عنوان ورودی گرفته و آنرا به صورت زیر به 8 بیت گسترش میدهد:

EP(b0,b1,b2,b3) = b3b0b1b2b1b2b3b0

کامپوننت P4:

کامپوننت p4 یک عدد 4 بیتی را به عنوان ورودی دریافت کرده و سپس به شکل زیر جایگشت آنرا تغییر میدهد:

P4(b0,b1,b2,b3) = b1b3b2b0

کامپوننت SW:

در این کامپوننت یک عدد 8 بیتی به عنوان ورودی گرفته میشود و جی 4 بیت Msb و 4 بیت Lsb آن با هم جابجا میشوند.

SW(b0,b1,b2,b3,b4,b5,b6,b7) = b4b5b6b7b0b1b2b3

کامپوننت IP-1:

در این کامپوننت عددی 8 بیتی به عنوان ورودی گرفته میشود و جایگشت آنها به شکل زیر تغییر پیدا میکند:

IP-1(b0,b1,b2,b3,b4,b5,b6,b7) = b3b0b2b4b6b1b7b5

کامپوننت P8:

این کامپوننت یک عدد 10 بیتی را به عنوان ورودی میگیرد و 8 بیت را به عنوان خروجی به شکل زیر جایگشت میدهد.

P8(b0,b1,b2,b3,b4,b5,b6,b7,b8,b9) = b5b2b6b3b7b4b9b8

کامپوننت P10:

این کامپوننت همانند کامپوننت P8،عدد 10 بیتی را به عنوان ورودی دریافت میکند با این تفاوت که خروجی آن یک عدد 10 بیتی با جایگشت زیر میباشد.

P8(b0,b1,b2,b3,b4,b5,b6,b7,b8,b9) = b2b4b1b6b3b9b0b8b7b5