





اطلاعات عمومي

ریشه کلمه Cache از زبان فرانسوی آمریکای شمالی می آید که به معنای مکان مخفی شدن است.

در علوم کامپیوتر به معنای "حافظه کوتاه مدت کامپیوتر، که در آن اطلاعات برای بازیابی آسان ذخیره می شود." استفاده می شود.

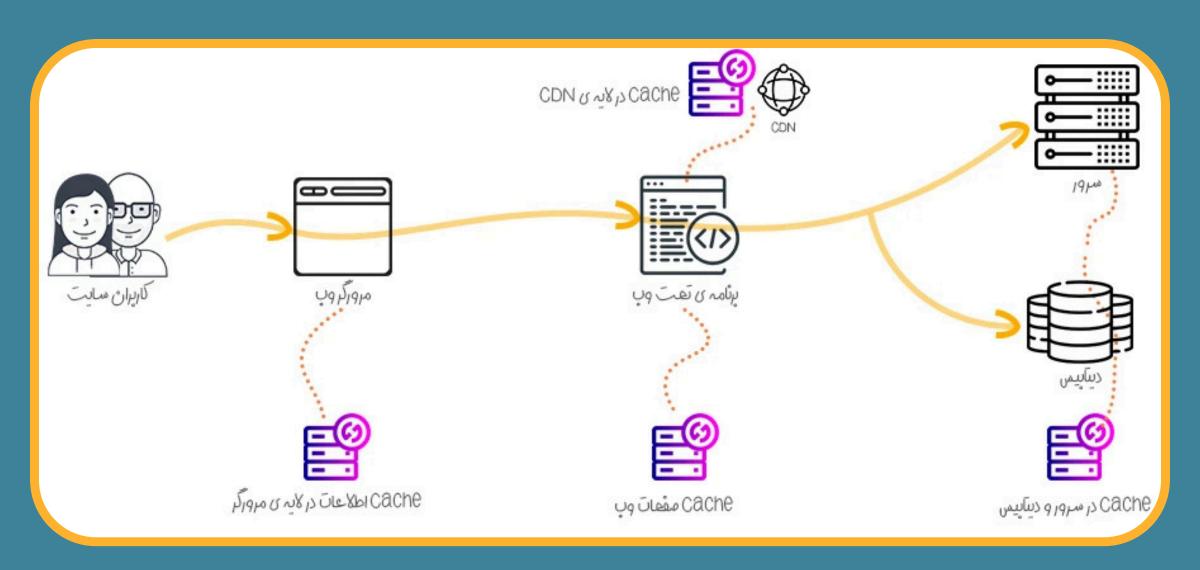


Simp Cache

پاسخ دادن به اینکه Cache چیست بستگی به موضوع مقاله دارد و اینکه در چه لایه ای می خواهیم به این پرسش، پاسخ بدهیم. به طور کلی، Cache راهی برای ذخیره و به یاد آوردن سریع اطلاعات پرکاربرد است.



همانطور که در تصویر زیر میبینید، زمانی که درخواست مشاهده یک صفحه وب توسط کاربر ارسال میشود، در مسیر رسیدن به سرور و دیتابیس، در جاهای مختلفی نتیجه ی درخواست Cache می شود، تا به این وسیله سرعت پاسخگویی برنامه بالاتر رود.



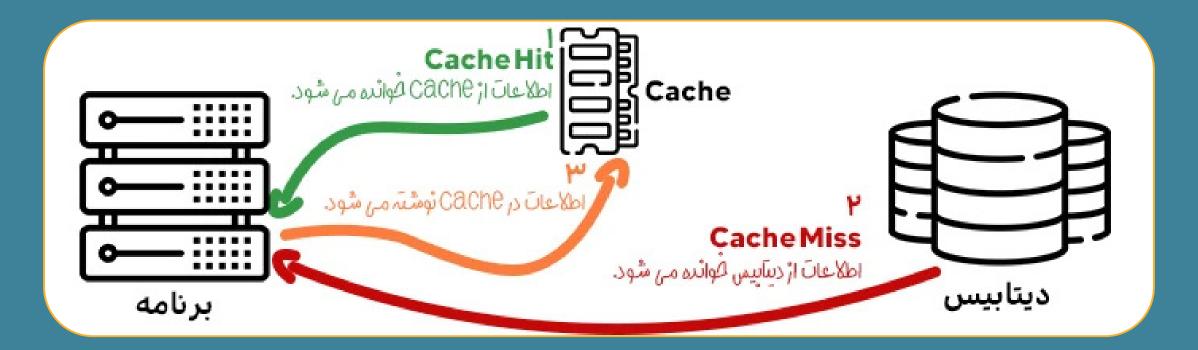




Cache-Aside شاید متداول ترین روش Cache کردن باشد. در این روش Cache در سرراه ارتباط برنامه و دیتابیس قرار ندارد و برنامه مستقیماً با Cache و یایگاه داده صحبت می کند.



Cache-Aside

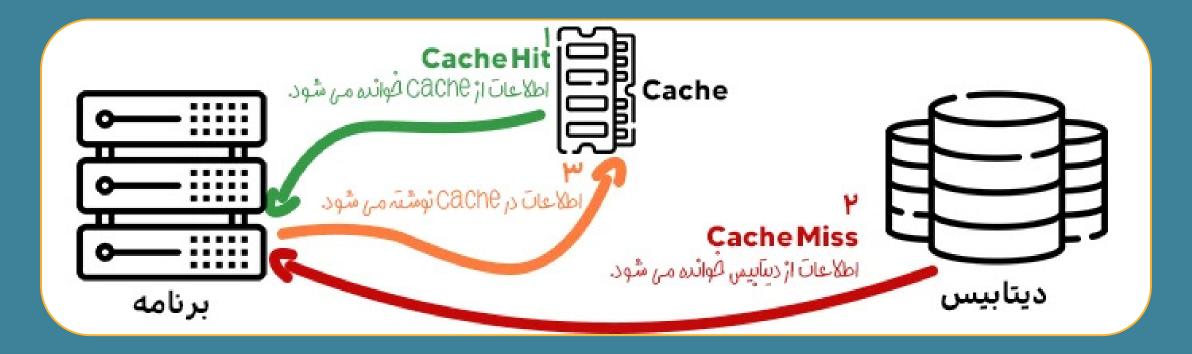


برنامه ی شما ابتدا Cache را بررسی می کند.

ر اطلاعاتی که می خواست در cache وجود داشته باشد، Cache Hit می شود. اطلاعات از cache خوانده شده و برای کلاینت ارسال می شود.



Cache-Aside



اگر اطلاعات در Cache پیدا نشود، Cache باید Miss شده است. در نتیجه برنامه باید اطلاعات را از دیتابیس خوانده و هم برای درخواست دهنده بفرستد و هم در Cache ذخیره کند.

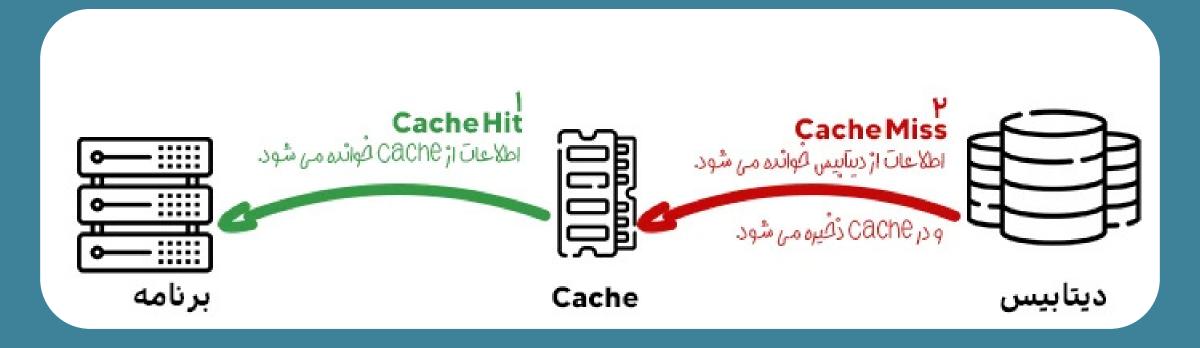




در استراتژی Read-Through، کش طراحی شده در برنامه، با دیتابیس در یک راستا قرار می گیرد. هنگامی که که Cache Miss اتفاق می افتد، اطلاعات مورد نیاز از دیتابیس تامین می شود. بعد از خواندن اطلاعات از دیتابیس، ابتدا اطلاعات خوانده شده در Cache ذخیره می شود و سپس به برنامه می آید.



Read-Through



هر دو استراتژی Cache-aside و Read-through در صورتی که اولین بار بخواهند یک داده ای را بخوانند، کمی کند هستند.

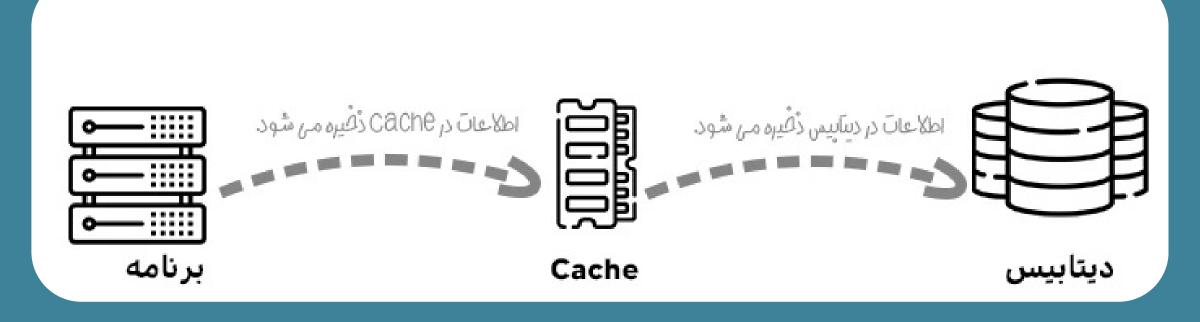




در روش Write-Through، تمامی اطلاعاتی که قرار است در دیتابیس ذخیره شود، ابتدا در Cache ذخیره شده و سپس در دیتابیس ذخیره می شود. در این روش Cache، همراستا با دیتابیس قرار می گیرد و همه ی اطلاعات ابتدا در Cache نوشته شده و سپس به دیتابیس اصلی می رود.



Write-Through



به خودی خود، به نظر نمیرسد که روش -write کار چندانی انجام دهد، در واقع، تأخیری را در مرحله ی نوشتن به برنامه اضافی میکنند زیرا دادهها ابتدا در Cache و سپس در دیتابیس اصلی نوشته میشوند. اما وقتی این روش با روش read- نوشته میشود، از تمام مزایای -read read و همچنین تضمین هماهنگی اطلاعات through و همچنین تضمین هماهنگی اطلاعات موجود در Cache و دیتابیس برخوردار میشویم.

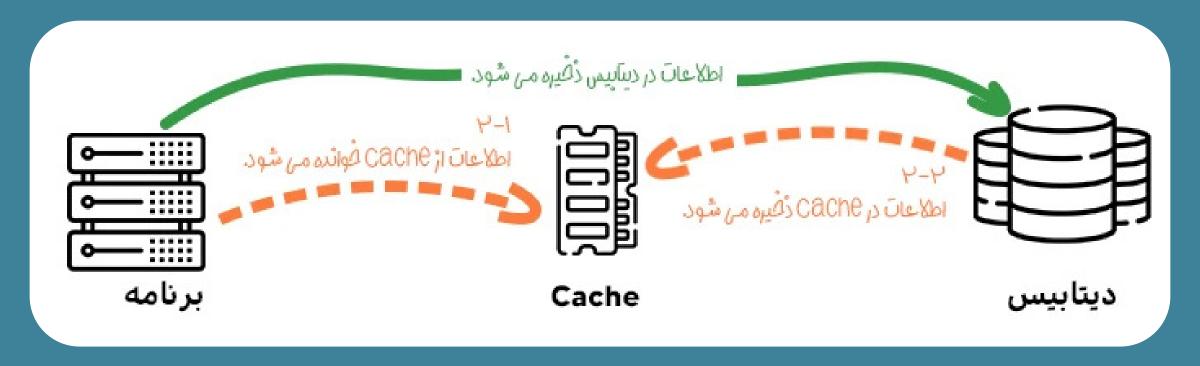




در این روش، اطلاعات مستقیماً در دیتابیس نوشته میشوند و تنها اطلاعاتی که درخواست خوانده شدن برایشان می آید به Cache ذخیره می شوند.



Write-Around



Write-around می تواند با Write-around ترکیب شود و عملکرد خوبی را در شرایطی که اطلاعات یک بار نوشته می شوند و خیلی کم خوانده می شوند یا هرگز خوانده نمی شوند، مانند پیام های ارسال شده در گروه های چت، ارائه دهد.



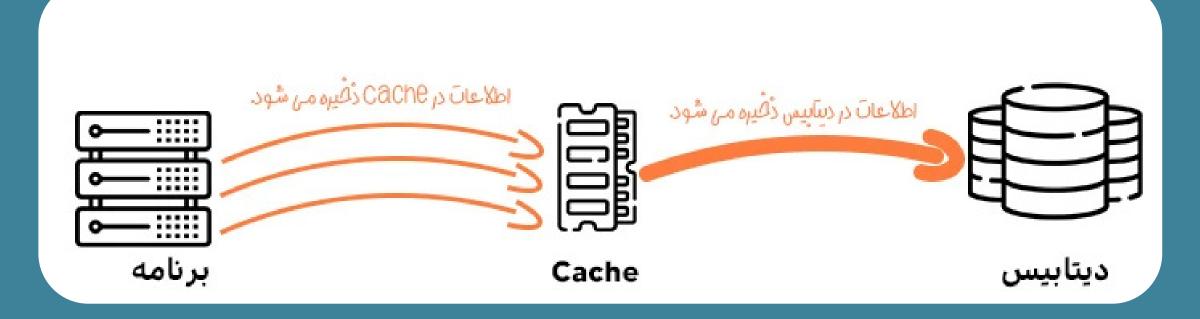


در روش write-back، برنامه اطلاعات را در write-back می نویسد و توسط Cache دریافت و ذخیره سازی اطلاعات تایید می شود. پس از مدتی تأخیر، اطلاعات ذخیره شده در Cache به صورت دسته ای در دیتابیس ذخیره می شود.

به این روش در بعضی از منابع write-behind هم گفته می شود.



Write-Back



روش write-back عملیات نوشتن در دیتابیس را بهبود می دهد و برای برنامه هایی که بارکاری نوشتن در آنها زیاد است بسیار مناسب است. وقتی با read-through ترکیب شود، برای برنامه هایی که هم خواندن زیاد و هم نوشتن زیاد دارند به خوبی کار می کند. در این ترکیب از طراحی به خوبی کار می کند. در این ترکیب از طراحی دache، جدیدترین اطلاعات به روز شده همیشه در cache



زمانی که می خواهید برای سیستم cache یک پروژه تصمیم بگیرید به دو سوال زیر پاسخی دقیق بدهید:

اهداف ما از cache كردن اطلاعات چيست؟

الگوهای خواندن و نوشتن اطلاعات در این پروژه چیست؟



حالا بر اساس پاسخ هایی که به دو سوال بالا داده اید، بهترین استراتژی را از بین استراتژی های مطرح شده انتخاب کنید. در صورتی که هیچ یک از استراتژی های بالا، نتوانستند همه ی نیازهای شما را برطرف کنند، شروع کنید به ترکیب آنها با هم تا به نتیجه ی مطلوب برسید.



