

# Ziad ACHACH

## Description de ma contribution :

J'ai implémenté tout l'interface graphique avec swing ce qui comprend le menu, la sélection des niveaux, l'affichage des niveaux, le zoom etc... J'ai aussi contribué à la résolution de chemins même si malheureusement sa n'a pas été terminé. J'aurais voulu réussir a ajouté du son au jeu mais suite à un manque de temps et des problèmes de fuite de mémoire j'ai décidé de laisser tomber.

## Réflexion :

Si je devais refaire le projet je pense que j'aurais plutôt utiliser JavaFX rien que pour le fait que JFX soit une version qui tend à remplacer swing. Je pense que j'aurais commencé le projet un peu plus tôt pour pouvoir bien le finir et ajouté toutes les fonctionnalités que j'avais en tête.

## Retour d'expérience :

J'ai beaucoup apprécié le projet tous les moments de galères et de réflexion. Ce projet ma fais comprendre en quoi git était si utile. J'ai compris c'était comment de travaillé en groupe et tous les problèmes que cela peut engendrer.