## Rapport personnel

## **Contribution**

Ma contribution a été en premier lieu de définir la classe Matrix.java, avec de l'aide de mes camarades, afin de pouvoir faire la base de la map (et donc, des interfaces). Ensuite, étant donné que je suis une catastrophe en Java (les partiels me l'ont montré), j'ai dû tout réapprendre avant de m'attaquer à la résolution de chemin.

## Réflexion personnelle

Ce résolution de chemin, bien qu'incomplet au moment où le projet a été rendu, m'a permis de voir et comprendre que j'aurai pu changer plein de petites choses qui m'aurait permis de faire plus de travail, plus efficacement.

Par exemple, j'aurai dû mieux comprendre le projet dans son intégralité avant de foncer tête baissée et commencer à coder bêtement et tout recommencer car je faisais fausse route. Ou encore, avoir plus étudié POO pour être opérationnel plus rapidement et ainsi PEUT-ÊTRE pouvoir finir la résolution de chemin (au moins pouvoir faire le déplacement en prenant en compte, les blocs déplaçables sur le chemin).

Toutes ces choses font que j'aurai pu être plus utile au groupe et pouvoir faire mieux au final.

## **Expérience**

En soit, avoir fait ce projet m'a permis de voir tous les enjeux de chacun, leurs différences de réflexion, d'idée, de codage sur un travail commun partagé par tous. Cela m'a permis de comprendre comment se répartir le travail et interagir entre plusieurs personnes ayant des tâches différentes (notamment grâce à Git) et au final, voir le fruit de nos efforts réunis sur le produit final.

C'est une chose que je ne serai pas près d'oublier de sitôt au moins.