

WEB TASARIM TEMELLERİ

Öğr. Gör. Muzaffer TATLI



Temel Web Tasarımı

İçerik

2

- Web Sitesi Nasıl Oluşturulur.

Web Sitesi Ne İçin Oluşturulur?

3

- ❑ Dünya çapında tanınmak
- ❑ Reklam ve Satış
- ❑ Eğlence ve Kültür
- ❑ Haber
- ❑ Bilgileri Paylaşmak
- ❑ İletişim
- ❑ Para Kazanmak

Web Sayfası Hazırlanırken Dikkat Edilecek Noktalar

4

- ❑ Ön Bilgi edinmek
- ❑ Tasarımı ana hatları ile kağıt üzerine yada resim programına tasarlamak
- ❑ Kullanılacak resimlerin optimizasyonu
- ❑ Standart yazı tipi kullanımı
- ❑ İsimlendirmelerde Türkçe ve özel karakterler (ğ,ü,ş,İ ,?,\ vs.)
- ❑ Siteye ait dosyaların belirli bir düzende olması
- ❑ Ana sayfa adı “*index*” yada “*default*” verilmeli.
- ❑ Farklı tarayıcılarda test etmek

Web Sitesinin Planlanması

5

- ❑ Web Sitesinin amacı belirlenmesi
- ❑ Sitenin içeriğine karar verilmesi
- ❑ İçeriğin düzenlenmesi
- ❑ Sayfa Düzeninin (Tasarımının) Belirlenmesi
- ❑ Ana Sayfanın Oluşturulması
- ❑ Bilgilerin Yazılması

Web Sitesinin Amacının Belirlenmesi

6

❑ Web sitesi tasarımındaki ilk adım web sitesiyle neyi **ifade etmek istediğimizden** emin olmaktır. Web sitesi oluşturmaya başlamadan önce;

- Hedef kitle belirlenmeli
- Amaç ifade edilebilmeli
- Sitenin ana başlıkları belirlenmeli
- Ana başlıkların içeriği ile ilgili bilgi ve birikime sahip olunmalı
- Web sitesine konulacak belge ve grafik kaynakları arşivlenmeli

Sitenin İçeriğine Karar Verilmesi

7

- ❑ Sitede neyi tanıtmak istediğimize karar vermeliyiz.

Örnekler

- Bir öğretmen öğrenci notları ve ders notlarıyla ilgili bilgiler verebilir
- Bir ressam yaptığı resimleri taratıp sayfasında tanıtabilir.
- Bir eğitim materyalinin internet ortamından yayılabilir.

İçeriğin Düzenlenmesi

8

- ❑ Web sitesinin kaç sayfadan oluşacağına karar vermeli ve içerik bu sayfalar arasında bölüştürülmelidir.
 - Her sayfaya, içindeki bilgileri yansıtan bir başlık verilmelidir.

Örneğin :

kendim, ailem, hobilerim

Uzunluğu Ne Olacak

9

- ▣ Bir sayfaya **çok bilgi sıkıştırılmamalıdır**. Çok uzun ve karmaşık bilgiler insanların dikkatini dağıtacaktır.
- ▣ Hiçbir sayfa **boş** yada bağlantılar **kırık** olmamalıdır.

Sayfa Düzeninin Belirlenmesi

10

- ❑ Web sitesi önce **kağıt üzerine tasarlanırsa** tasarımcı için kolaylık sağlar. Dolayısıyla her sayfa ve bu sayfalarda yer alacak metinler resimlerin nerelere yerleştirileceği önceden belirlenmelidir.

Ana Sayfanın Oluşturulması

11

- ❑ Hazırlanacak web sitesi içinde nelerin bulunacağına karar verildikten sonra “**ana sayfa**” planlanmalıdır.
- ❑ Ziyaretçiler, sitede neler bulunduğu ilgili bilgileri bu sayfadan edinecektir.
- ❑ Ana sayfa içerisinde sitenin **ne zaman oluşturulduğu** ve **güncellendiği** ilgili bilgilerde yer alabilir.
- ❑ Site içerisindeki her sayfanın tasarımı aynı olmalıdır.
- ❑ Her sitede mutlaka bire “**Site Haritası**” olmalıdır.

Bilgilerin Yazılması

12

- ❑ Web sitesi **kağıt üzerinde planlandıktan** sonra içinde yer alacak bilgiler bilgisayara girilmeye başlanabilir.
- ❑ Bunun için kullanılması **gereken program**, web sitesinin hangi yöntemle oluşturulacağına göre değişir.
- ❑ Eğer **HTML** kullanılacaksa bilgileri girmek için herhangi bir sözcük işlemci yada web düzenleyicisi kullanılabilir.
- ❑ Hangi yöntem kullanılırsa kullanılsın sayfaların her biri için **ayrı ayrı belgeler** oluşturulmalıdır.

Tasarıma Başlamak

13

- ❑ Her bir web sayfasına başlamadan önce **tüm veriler** tek bir klasörde **toplanıp** sayfa tek bir klasörde tasarlanmalıdır.
- ❑ Kayıt yapılırken dosya ve klasör isimlerinde **Türkçe karakterler** kullanılmamalıdır.
- ❑ Oluşturulan sayfalar kaydedilirken mutlaka **.htm** veya **.html** uzantılı olarak kaydedilmelidir.
- ❑ Ana sayfayı oluşturan belgenin ismi **index.htm** , **default.aspx** gibi olmalıdır.

Araştırma

14

Yale Tıp Fakültesi'nin, ekrana bakan kişinin göz hareketlerini belirleyen cihazlarla donattığı bilgisayarların başına oturttuğu 12 bin kişiyle yaptığı araştırma bir bilgisayar ekranının görsel tarama çizgisinin,

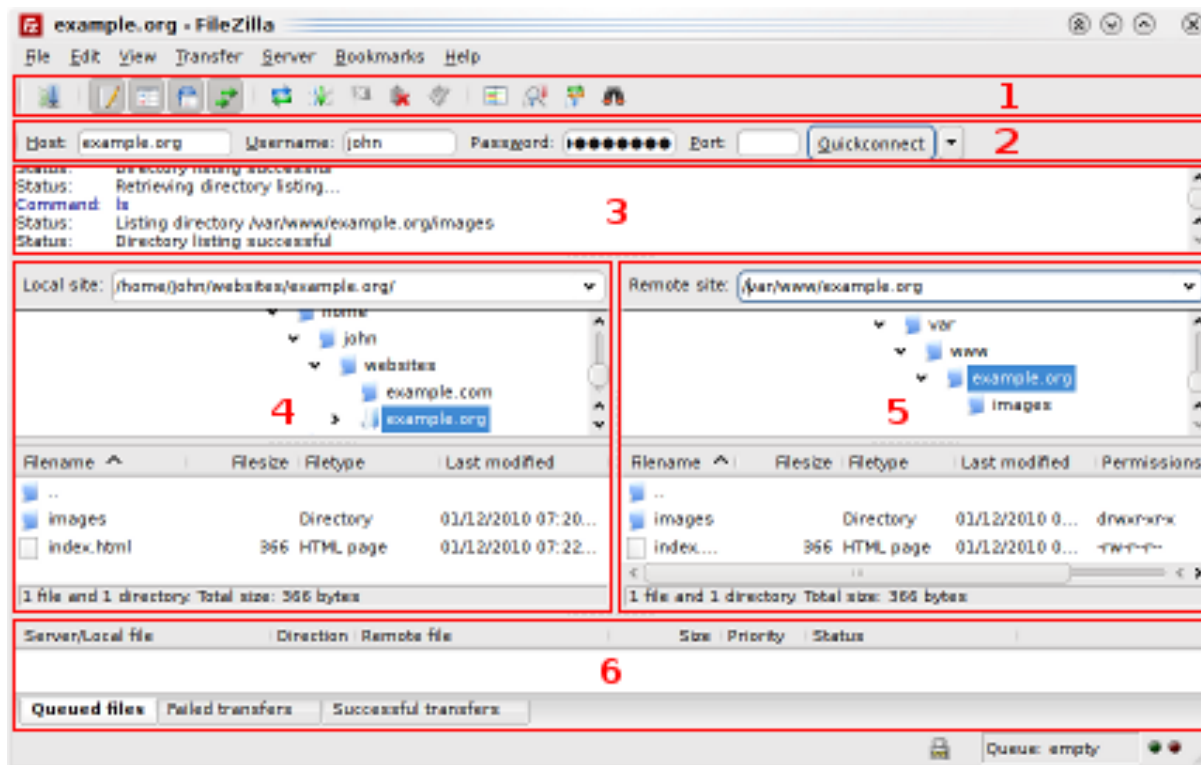
- 1) soldan üst köşeden sağ üst köşeye,
- 2) sağ üst köşeden sağ alt köşeye doğru genel tarama
- 3) yeniden sol üstten itibaren okuma ve
- 4) üst orta noktadan aşağı doğru okumayı sürdürme

tarzında olduğunu gösteriyor. Buna göre, izleyici WEB sayfasında önce büyük şekil kitlesini ve renkleri görmekte, ön plandaki unsurlarla arka plandaki unsurlar arasındaki kontrastın farkına varmaktadır. İzleyici ancak daha sonra, varsa grafik unsurların verdiği bilgiyi almakta, üçüncü olarak da okumaya başlamaktadır. Okuma tahmin edilebileceği gibi, en büyük kitleden benzetme yoluyla başlamakta ve daha sonra kelimelere inmektedir.

Sitelerinin Web Alanına Gönderilmesi

15

- ❑ Domain (Domain, kontrol)
- ❑ Hosting (Ücretli, Ücretsiz, Destek)
- ❑ Hazırlanan Sitenin Hosting'e gönderilmesi (FTP)



FileZilla

Neden Web Siteniz Olmalı

16

- ❑ Bir Web sayfası sadece onu incelemek isteyen “**hedef kitleye**” ulaşır.
- ❑ Web sayfaları hazırlarken hayal gücünüzü olabildiğince kullanabilirsiniz.
- ❑ Web sayfaları kolayca düzeltilip tekrar yayınlanabilir.
- ❑ Sayfalarınız zamanında etkisiyle yeniliklere uğrayacaktır.
- ❑ Web sayfalarınız 24 saat boyunca tüm dünyaya açık olacak ve internet kullanıcılarına “etkileşimli” bir hizmet verecektir.
- ❑ Web sayfalarını kullanıcıların fikirlerini ve beklentilerini öğrenmek için derleyebilirsiniz.
- ❑ Web sayfalarının kaderi diğer medyalar gibi çöp kutusunda sonlanmaz.

Web Tasarım Editörleri

17

- ☐ CoffeeCup Free HTML Editor
- ☐ Notepad++
- ☐ PageBreeze
- ☐ Firebug
- ☐ Bluefish Editor
- ☐ Brackets
- ☐ KompoZer
- ☐ OpenBEXI
- ☐ GIMP
- ☐ BlueGriffon
- ☐ VisualStudio
- ☐ Frontpage
- ☐ Adobe Dreamweaver
- ☐ Adobe Dreamweaver
- ☐ Adobe Fireworks
- ☐ Adobe Photoshop
- ☐ Freehand
- ☐ Corel Draw

Web Tasarım Programlarının Avantajları

18

- Benzersiz ve ayrıcalıklı sitelere kavuşmak,
- Dikkat çekmek,
- Arama motorlarının ilk sırasına yerleşmek,
- Yaratıcılığın sınırlarını zorlamak,
- Marka kimliğini oluşturmak,
- Hedef kitleye ulaşmak,
- Potansiyel müşterileri ikna etmek ve beğeni kazanmak

Web Standartlarının Belirlenmesi

19

- WEB Standartlarını Microsoft veya Google belirlemez.
- Web standartları “**W3C**” denilen bir kurum tarafından saptanır.
- W3C “World Wide Web Consortium”un kısaltılmışıdır.
- HTML, CSS ve XML gibi standartlar bu kurum tarafından belirlenmiştir.

Neden HTML Öğrenilmeli?

20

- Editörlerden WYSIWYG özelliğine sahip olanlar, HTML dilini bilmeden kodları düzenleme ve web sitesi yapma imkanı vermektedir. Bu tip editörler sayfada yapılan her adımı, otomatikman HTML koduna çevirir. (What You See Is What You Get-Ne Görüyorsan Onu Alırsın)
- HTML bilmeden sadece bu tür programları kullanmayı düşünüyorsanız, muhtemelen programın verdiği en küçük bir hatada eliniz kolunuz bağlı kalacaktır.
- HTML öğrenilmesi ve kullanılması son derece kolay bir dildir. Internet programları HTML içine gömülerek kullanıldıkları için mutlaka HTML okumayı bilmeyi gerektirirler.

HTML

Destekleyici Teknolojiler

Olmazsa olmaz

İstemci Tarafı Client Side

- DHTML,
- XML,
- CSS vb.



- Java Script
- VB Script vb.



Özel Teknolojiler:
Flash vb.

Sunucu Tarafı Server Side

- CGI,
- PHP,
- ASP vb.



- Active X
- Java

Multimedya Ses ve Görüntü

Ses Teknolojileri



Görüntü Teknolojileri

- Wav
- Midi
- Mp3 vb.

- Avi
- Mpeg
- Mov vb.

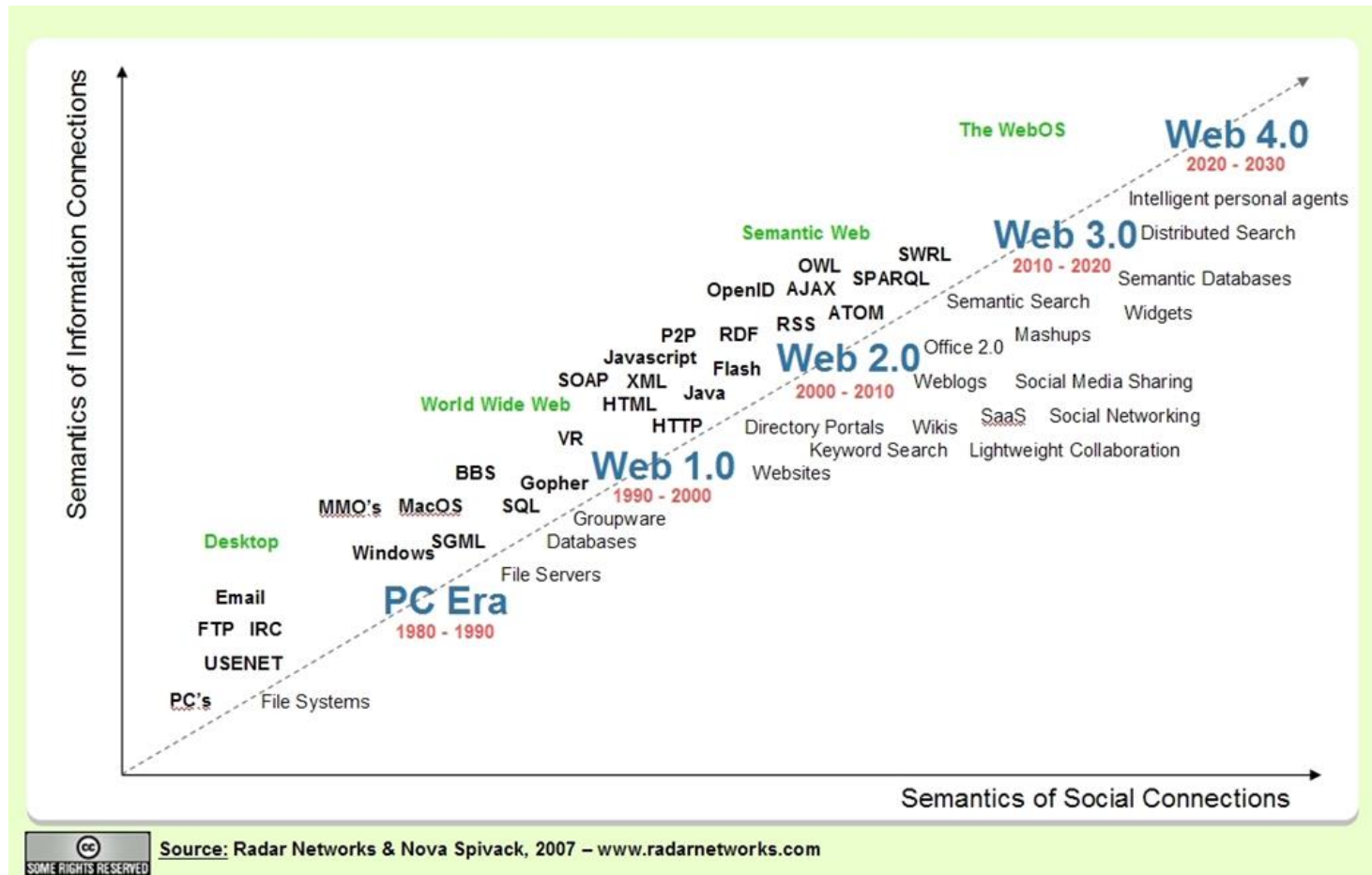
Nereden Başlanmalı?

22

- Internet programcılığının birleştirici unsuru HTML'dir.
- HTML; tek başına bir programlama dili olmamakla birlikte, sayfalarımızın web ortamında görüntülenmesini sağlayan (HTTP) protokole bağlı çalışır. Çünkü programlarımızın çıktıları, HTML ile web sayfalarına dönüştürülerek browserlar'da görüntülenir.
- Sadece HTML bilgisi ile işlevleri sınırlı web siteleri hazırlamak mümkün olsa da Internet Programcılığına başlangıç olarak mutlaka HTML'i öğrenmek gerekir.

Web 1 Web 2 Web 3

23



Kaynaklar

24

- ❑ http://www.chip.com.tr/haber/en-iyi-ve-ucretsiz-10-web-tasarim-araci_45999.html
- ❑ Murathan Yayınları İnternet Programcılığı 1 Kitabı
- ❑ Fırat Üni. Enformatik Bölümü Web Tasarımı Temelleri Dersi Sunumu.
- ❑ Karabük Üni Uzaktan Eğitim Bölümü Web Tasarımı Temelleri Dersi Sunumu.
- ❑ Tuna Göksu Ders Notları:
<http://pozitron.sdu.edu.tr/dersnotlari/>