Algoritmaya benzeyen, ingilizce kelimeleri komut olarak kullanılarak yazılan programlama diline yakın bir kodlamadır. Bir Programlama dili DEĞİLDİR.

```
begin
.....
end.
```

```
Atama sembolü ( := )
Örn ;
x := 5 ;
y := x * 8 ;
```

```
•Write();
                  yadır
•WriteLine()
                  yazdır alt satıra geç
•Read();
                  Oku
•ReadLine();
                   Oku ve satır başı yap
•if( koşul) then begin
 end
 else begin
       end
•while (koşul) begin ... end
•for k= 1 to 5 step 2 begin ..... end
Array dizi değişkeni [x]
Array dizi değişkeni [x,y]
```

```
10- Başla
```

20- X ve Y Oku

 $30-Z \leftarrow X+Y$

40- Yaz Z

50- Bitir

```
begin
    Read(x, y);
    z := x + y;
    Write (z);
end.
```

10- Başla

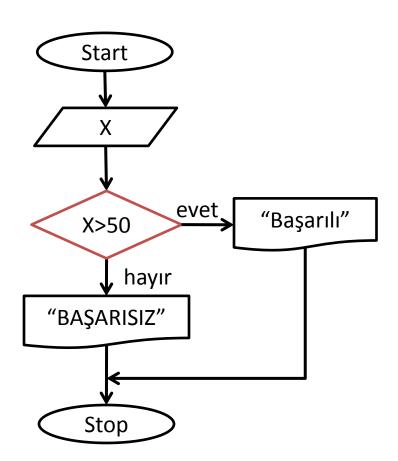
20- OKU vize, final, odev

30- ort \leftarrow vize*0.2 + final*0.6 + odev*0.2

40- Yaz ort

50- Bitir

```
begin
   Read ( vize, final, odev );
   ort := vize*0.2 + final*0.6 + odev*0.2;
   Write (ort);
end.
```



```
begin

Read(x);

if(x>50) then

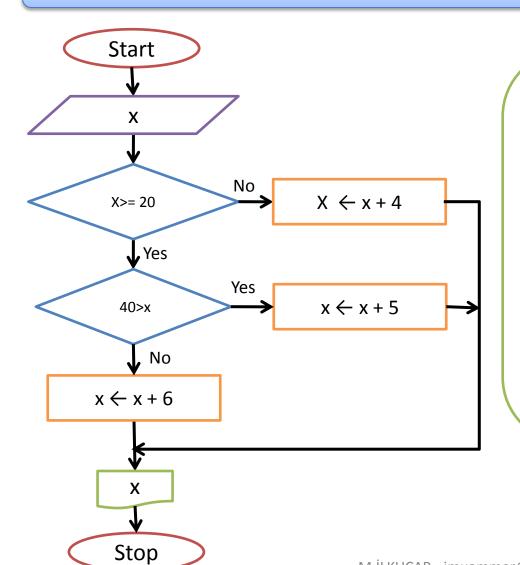
Write ("Başarılı");

else

Write ("Başarısız...");

end.
```

Örnek: x=20, x=40, x= 1 değerleri için ekrana ne yazar?



```
begin
    Read(x);
    if(x>20) then x := x + 4;
    else
        if(40>x) then x := x + 5;
        else x := x + 6;
    Write (x);
end.
```

Örn: 1 den 10 kadar olan tek sayıları ekrana yazdır

```
10- BAŞLA
```

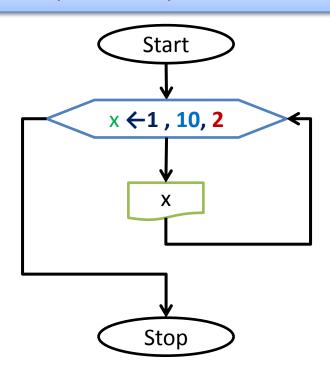
20- x ← 1

30- YAZ x

 $40- x \leftarrow x + 2$

50- EĞER (x <= 10) GİT 30

60- BITIR



```
begin

for x= 1 to 10 step 2

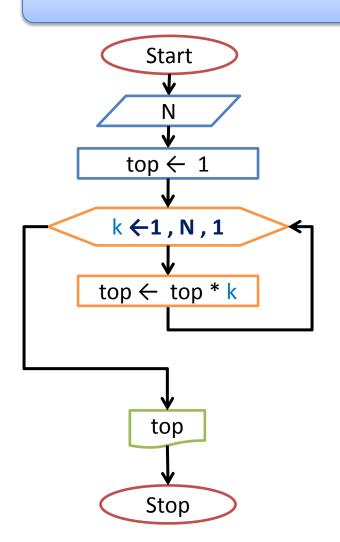
begin

Write ( x );

end

end.
```

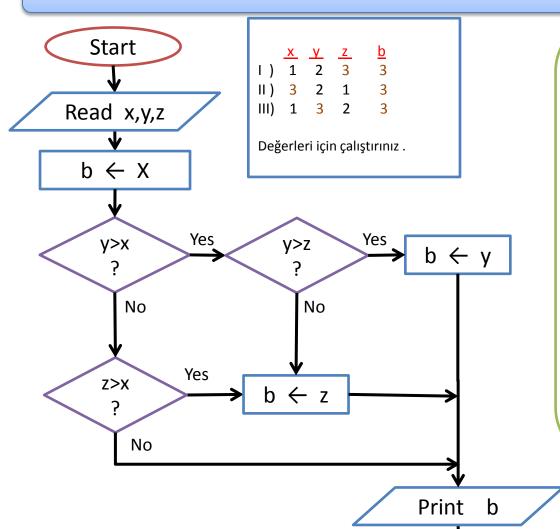
Örn: Klavyeden girilecek N sayısının faktöriyelini bulup ekrana yazdıran sözde kodu yazalım.



```
begin
    Read ( N );
    top := 1;
    for k= 1 to N step 1
    begin
        top : top * k;
    end
    Write ( N + "! = " + top);
end.
```

UCAR Stop

Örnek: Klavyeden girilen sayılardan en büyüğünü bulan sözde kod.



```
begin
    Read(x,y,z);
    b := x;
    if(x>y) then
    begin
        if(y>z) then b := y;
        else b := z;
    end
    else
        if( z>x) then b := z;

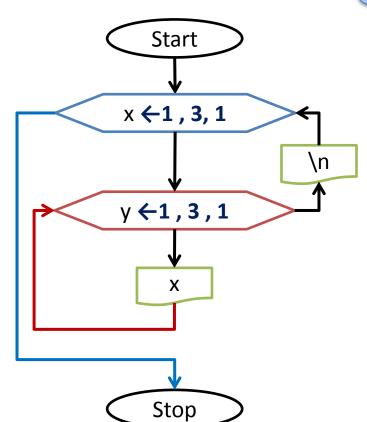
    Write ("En Büyüğü :" + b );
end.
```

5- AKIŞ DİYAGRAMLARI (FLOW- CHART)

Örn: Yandaki gibi ekran çıktısı veren algoritma, akış diyagramı ve sözde kod;

1 1 1 2 2 2 3 3 3

```
10- BAŞLA
20- x ← 1
30- y \leftarrow 1
40- YAZ x
50- y \leftarrow y+1
60- EĞER ( y <= 3) GİT 40
70- satırbaşı YAP (YAZ)
80- x← x+1
90- EĞER (x <=3 ) GİT 30
100-BITIR
```



```
begin
    for x = 1 to 3 step 1
    begin
        for y= 1 to 3 step 1
        begin
            Write ( x );
        end
            Write(\n);
    end
end.
```

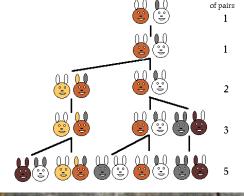
Örn: Klavyeden girilecek N sayısının fibonecci serisini hesaplayıp yazdıran sözde kodu yazalım. (Kendinden önceki iki sayının toplamı)

Fibonacci sayı dizisinin Leoardo Fibonacci (1202) tarafından bir problemin çözümünde bulunduğunu ve bu sayıların 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144,... şeklinde (ilk iki sayı hariç) kendinden önce gelen iki sayının toplamı şeklinde ilerlediği görülmektedir. Leonardo Fibonacci'nin tavşanların üremesi üzerinde

incelediği bu sayı dizisi diğer başka hayvan türlerinde de uygulanabilmektedir.







0 + 1 = 1
1 + 1 = 2
1 + 2 = 3
2 + 3 = 5
3 + 5 = 8
5 + 8 = 13
8 + 13 = 21



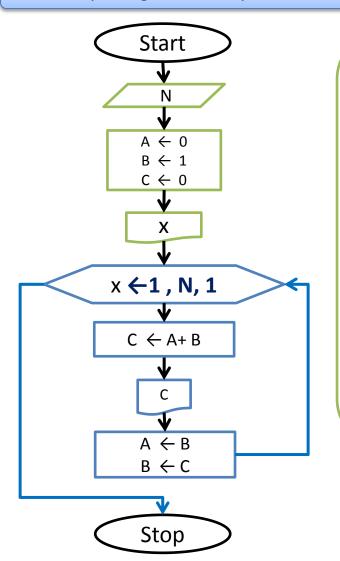




	Leaf number	turns clockwise
	3	1
ŧ	5	2
d	8	3
200	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	

M.İLKUÇAR - imuəmmer@yahoo com

Örn: Klavyeden girilecek N sayısının fibonecci serisini hesaplayıp yazdıran sözde kodu yazalım.



```
<u>N</u>
7 İçin ekrana;
1 1 2 3 8 13 21
yazar
```

Örn: Klavyeden girilecek N sayısına kadar olan ASAL sayıları ekrana yazdıran sözde kodu yazalım.

```
begin
  Read (N);
  for k= 2 to N step 1
  begin
         if (N = 2) then
         begin
            Write (N);
           Return;
         end
         asal := true;
         for y = 2 to (k-1), step 1
         begin
             if ((k \mod y) = 0) then begin
               asal := false;
               break;
             end
          end
          if (asal=true) then Write (k);
   end
end.
```

