

primitive type
byte - 8 bits,
short - 16 bits,
int - 32 bits,
long - 64 bits,
float - 32 bits,
double - 64 bits,
char - 16 bits,
boolean - 1 bit

Reference type
String,
Person,
Student,
King

JVM

TEK KİŞİLİK ODA
ÇİFT KİŞİLİK ODA
3 KİŞİLİK ODA
4 KİŞİLİK ODA

char harf = 'a'; double sayi1 = 876,013;

RAM

Heap

TEK KİŞİLİK **VIP** ODA
ÇİFT KİŞİLİK **VIP** ODA
3 KİŞİLİK **VIP** ODA
4 KİŞİLİK **VIP** ODA

Stack

String kelime = "Merhaba Dünya!";

King kralYardimcisi = new King("Kral","Arthur",60,"Britanya",Sword);

King kralHizmetlisi = new King("Kral","Arthur",60,"Britanya",Sword);

King kralEsi = kralHizmetlisi;

King
Ünvan = "Kral",
Adı = "Arthur",
Yaş = 60,
Ülke = "Britanya",
Ekipmanı = Sword,

Reference Number = 45. Kat 12. Oda 3. Yatak

kralYardimcisi

Reference Number = 45. Kat 12. Oda 3. Yatak

King
Ünvan = "Kral",
Adı = "Arthur",
Yaş = 60,
Ülke = "Britanya",
Ekipmanı = Sword,

Reference Number = 10. Kat 3. Oda 20. Yatak

kralHizmetlisi

Reference Number = 10. Kat 3. Oda 20. Yatak

kralEsi

Reference Number = 10. Kat 3. Oda 20. Yatak