

# به نام خدا

تمرین کامپیوتری چهارم

استاد : دکتر یزدانی

اعضای گروه :

علی دارابی – 810100264

حسام رمضانیان – 810100248

## توضیح کد های قسمت سوم:

### :HostA.hpp

- این کلاس یک هاست در شبکه را نمایش می‌دهد که از کلاس Node ارث می‌برد. متد run شامل دو رشته برای ارسال و دریافت داده‌ها است. متد sendMessages محتویات یک فایل را به پکت‌های مجزا تقسیم می‌کند و آنها را از طریق سوکت به آدرس و پورت روتر ارسال می‌کند. متد receiveMessages تاییدیه‌های دریافتی از روتر را بررسی می‌کند و پنجره ارسال را به روز می‌کند.

### :HostB.hpp

- این کلاس نیز یک هاست در شبکه را نمایش می‌دهد. متد sendMessages پکت‌های دریافتی از روتر را باز ارسال می‌کند. متد receiveMessages داده‌های دریافتی را از روتر دریافت می‌کند و تاییدیه‌های مربوطه را ایجاد و ارسال می‌نماید.

### **:Router.hpp**

- این کلاس یک روتر در شبکه را نمایش می‌دهد. متد `sendMessages` پکت‌های دریافتی را به گره مقصد (`HostA` یا `HostB`) ارسال می‌کند. متد `receiveMessages` پکت‌های دریافتی از هاست‌ها را دریافت می‌کند و در صف ارسال قرار می‌دهد.

### **:main.cpp**

- این فایل نقطه ورودی برنامه است و نمونه‌های کلاس‌های مورد نیاز را ایجاد می‌کند و متد `run` آنها را فرا می‌خواند.