## I. Objectifs

- Cas synthétique pour voir l'effet du débruitage sur la quantification
  - implémenter la déconvolution NNLS ok
  - étudier l'erreur de quantification sur le résultat NNLS en fonction du nombre de source ok
  - de même en fonction du nombre de snapshots ok
  - de même en fonction du nombre du SNR ok
- Même application sur le cas ONERA1 du benchmark
- Faire du quantitatif et qualitatif sur le cas ONERA1avec des méthodes inverses/déconvolution
- Étudier la proposition de Quentin avec la formulation vectorisée (implémentation dans clean-SC). Ok (bof, à discuter)
- Refaire calculs Bayésien ok (question : normalisation (trace de la MC = 1?)
- Prépa campagne LMFA :
  - Test de l'antenne p3a Ok
  - Récupérer données Édouard ok
  - Choix de source (réunion le 18 mai)

## II. Cas synthétique

Pour différentes configurations, des données sont synthétisées, puis les sources sont retrouvées avec le beamforming, et finalement, on y applique l'algo de déconvolution NNLS.

L'erreur est ensuite calculée ainsi :

$$err = 10 * log \left( \frac{\sum \max_{N_{src}} \left( \tilde{S_{qq}} \right)}{N_{src}} \right)$$
 (1)

où  $\max_{N_{src}} A$  sont les  $N_{src}$  plus grandes valeurs de A.

#### 2.1. Notes sur l'utilisation de NNLS

Quand le SNR est bas, NNLS converge plus lentement et les calculs sont très longs. lsnonneg fixe par défaut le seuil de tolérance sur l'inconnu x à 10\*max(Nmap)\*norm(PSF,1)\*eps ce qui vaut à peu près  $10^{-9}$ . En utilisant optimset, on fixe le seuil (relatif?) sur la fonction coût et le paramètre x à 1e-3. Pour 1 source, SNR=10 dB:

Algo débruitage	Nb iteration NNLS
DRec	55
RPCA	8
DR	1
DR_Quentin	1
none	179

Le nombre d'itération augmente rapidement avec le nombre de sources ou quand le SNR diminue. La fonction Matlab est modifiée de façon à limiter le nombre maximal d'itération à options.MaxIter=2000.

#### 2.2. Résultats

#### Questions:

Sans NNLS, pour 1 src, DR donne de meilleur résultat. Avec NNLS, DR est moins bon -> Pourquoi? Effet de NNLS?

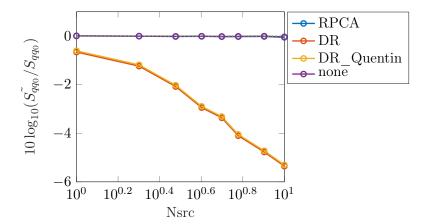


FIGURE 1 – *SNR*=10dB; f=4000 Hz; Mw=1e-4; Nmic=93

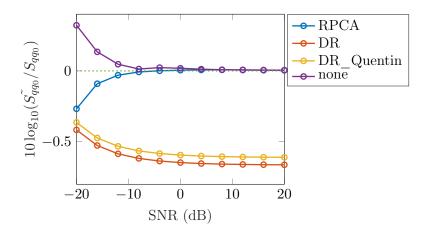


FIGURE 2 - Nsrc=1; f=4000 Hz; Mw=1e-4; Nmic=93

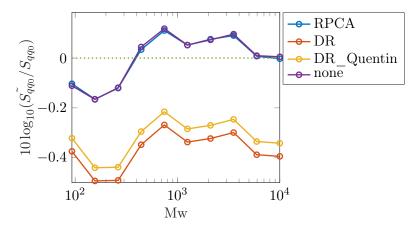


FIGURE 3-Nsrc=1; f=4000~Hz; SNR=10dB; Nmic=93Remarque : Les valeurs ne sont pas tout à fait les même qu'en figure 2 à cause d'un changement de pas de grille.

## III. Test de l'antenne P3A

Test sur 3 conditions:

- Bruit blanc à 1 m
- Bruit blanc à 0.3 m
- 1kHz à 1 m → mauvais choix de la fréquence puisque  $\lambda \approx$  Largeur Antenne.

Environ 7 sec d'enregistrement. Fs = 51200 Hz. 76 micros, tous fonctionnels.

## 3.1. Traitement des données

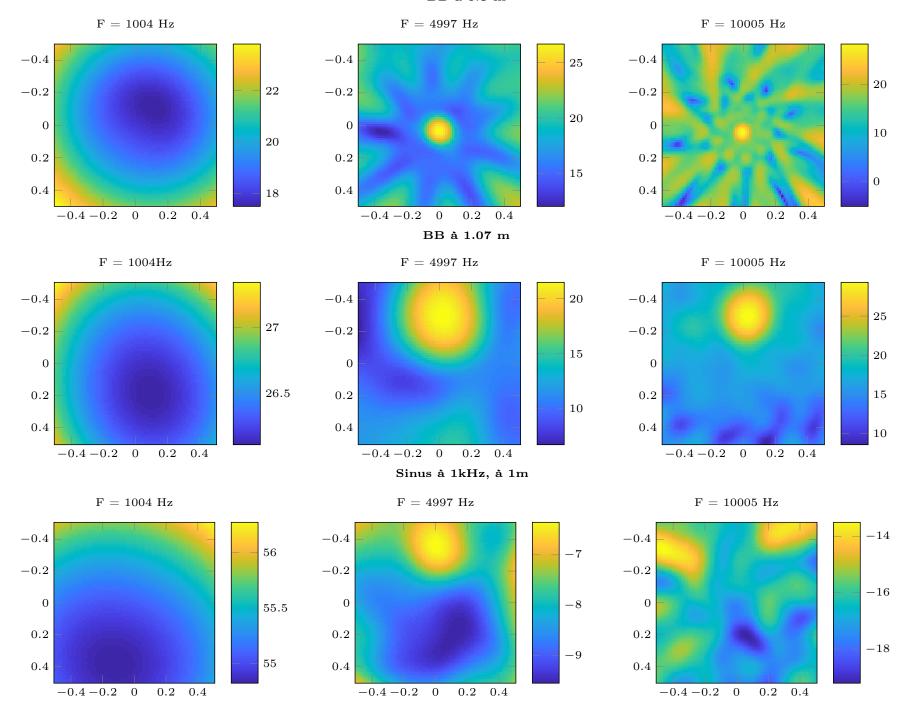
Calcul du spectrogramme avec 50% de recouvrement et 5000 points par fenêtre.

Discuter ce choix

# 3.2. Beamforming

Voir résultats ci-dessous.

Question : Pourquoi la PSF aussi apparente sur la 1ere ligne, et pas sur les autres?



#### IV. Étude du cas ONERA1

Remarque : d'après Chris Bahr, il n'y a plus de manager de ce cas, il faut donc s'adresse à lui pour les questions simples.

#### 4.1. Fonctions de transfert

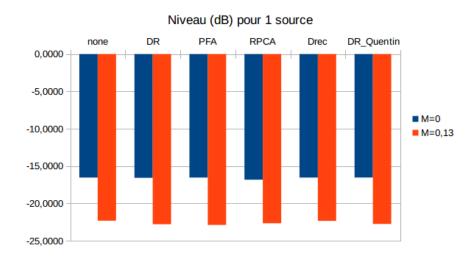
Les fonctions de transfert choisies micro-sources sont solutions de l'équation d'Helmholtz, en considérant une couche de cisaillement plane et infiniment fine entre l'écoulement et la pièce. La surface convexe de l'écoulement n'est donc pas prise en compte. L'antenne est d'envergure 1.8 m ce qui n'est pas très grand devant le diamètre de la tuyère (3 m).

Dans ce cas, les sources sans écoulement peuvent servir de référence pour ensuite

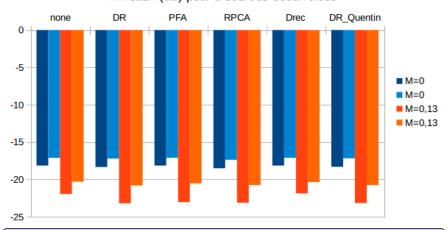
- estimer l'effet du DR
- calibrer les fonction de Green en écoulement

# 4.2. Niveau des sources en fonction de la méthode de débruitage

Niveaux avec et sans écoulement pas comparables?



#### Niveaux (dB) pour 2 sources décorrélées

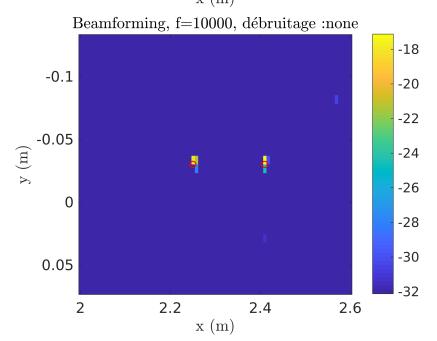


Question : Quels signaux (spectres) exclure?

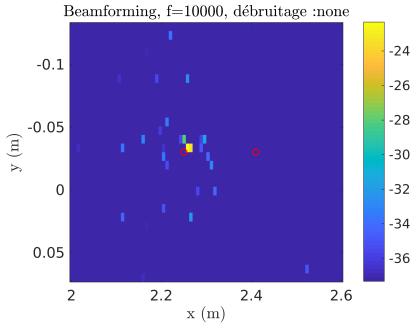
Source de référence?

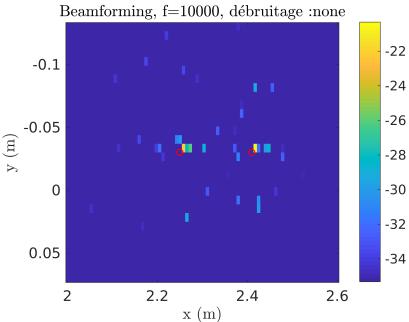
# Sans écoulement

## Beamforming, f=10000, débruitage :none -18 -0.1 -20 -22 -0.05 y (m) -24 -26 0 -28 0.05 -30 2.2 2.6 2 2.4 x (m)



## Avec écoulement





## V. Données LMFA antenne P3A

