

ALİ EREN KAMALIOĞLU

YAZILIM MÜHENDİSİ

İstanbul, Türkiye | +90 553 291 28 10 | kamalioglueren@gmail.com | www.linkedin.com/in/alierenkamalioglu001
alierenkamalioglu.github.io

.NET Core mimarisi ve Yapay Zeka destekli veri analizi konularında uzmanlaşan, Yazılım Mühendisliği son sınıf öğrencisiyim. Teorik veriyi yüksek performanslı, güvenli ve ölçeklenebilir teknolojik çözümlere dönüştürmeye odaklanıyorum. Temiz Kod (Clean Code) prensipleri, N-Katmanlı mimariler ve Derin Öğrenme modelleri geliştirme konusunda deneyim sahibiyim.

TEKNİK YETKİNLİKLER

| | | |
|----------------------------------|----------------------------|--|
| .NET Core & C# Geliştirme | ISQL & Veritabanı Tasarımı | Clean Code & SOLID Prensipleri |
| Python & Yapay Zeka (TensorFlow) | RESTful API Tasarımı | Oyun Geliştirme, Unity 2D, C#, Sonlu Durum Makinesi (FSM), A* Yol Bulma. |

TEMEL BAŞARILAR

- Yapay Zeka Doğruluğu.** 10.000'den fazla dermoskopi görüntüsü ile CNN modeli eğiterek Melanoma teşhisinde %94.5 doğruluk oranına ulaşıldı.
- Veri Optimizasyonu.** Dengesiz veri sorunları Veri Çoğaltma ve SMOTE teknikleri kullanılarak başarıyla çözüldü.
- Mimari Kurulum.** Kurumsal CMS projesinde N-Katmanlı mimari kullanılarak ölçeklenebilir ve sürdürülebilir bir sistem altyapısı kuruldu.

PROFESYONEL DENEYİM

Ocak 2025 – Günümüz

Yapay Zeka Geliştirici (Proje) | Melanoma Teşhis Sistemi

- Proje Özeti: Deri kanseri (Melanoma) teşhisinde erken tanı desteği sağlamak amacıyla geliştirilen, derin öğrenme tabanlı medikal görüntü işleme sistemi.
- Teknik Uygulama: Python ve TensorFlow kütüphaneleri kullanılarak özgün bir Evrişimli Sinir Ağı (CNN) mimarisi tasarlandı. 10.000'den fazla dermoskopi görüntüsü içeren veri setindeki sınıf dengesizliği sorunları; Veri Çoğaltma (Augmentation) ve SMOTE teknikleri uygulanarak başarıyla giderildi.
- Sonuç: Model eğitimi sonucunda %94.5 doğruluk oranına ulaşılarak, teşhis süreçlerinde hata payını minimize eden yüksek performanslı bir klinik destek aracı elde edildi.

Ocak 2026 – Günümüz

Yazılım Geliştirici | Yapay Zekâ Davranışları İçeren 2D Mini RPG (Bitirme Projesi)

- Aksiyon: 2D RPG oyunlarındaki doğrusal düşman hareketlerini engellemek amacıyla Unity ve C# kullanarak Sonlu Durum Makinesi (FSM) mimarisi üzerine kurulu dinamik bir yapay zekâ sistemi geliştirildi.
- Teknik Uygulama: Düşman birimler için Raycast algılama ve A* (A-Star) yol bulma algoritmaları entegre edildi; "Devriye, Takip ve Arama" (oyuncuyu kayborduğu noktada arama) durum geçişleri UML diyagramlarıyla modellendi.
- Sonuç: CPU kullanımını %5'in altında tutan, Object Pooling ve JSON tabanlı kayıt sistemiyle optimize edilmiş, 60 FPS performans hedefli profesyonel bir oyun iskeleti inşa edildi.

Haziran 2024 – Ocak 2025

Full Stack Geliştirici | Kurumsal İçerik Yönetim Sistemi (CMS)

- Proje Özeti: Kurumsal ihtiyaçlara yönelik, yüksek trafikli ve güvenli içerik yönetimi sağlayan, modüler bir web altyapısının geliştirilmesi.
- Teknik Uygulama: .NET Core platformu üzerinde, sistemin sürdürülebilirliğini ve test edilebilirliğini artırmak amacıyla N-Katmanlı Mimari ve SOLID prensipleri uygulandı. RESTful API'lar üzerinden veri iletişimi sağlanırken, MSSQL veritabanı seviyesinde sorgu optimizasyonları yapıldı.
- Sonuç: Teknik borcu minimize edilmiş, kolayca ölçeklenebilir ve sistem güvenliği standartlarına uygun bir kurumsal yazılım altyapısı devreye alındı.

Veri Bilimcisi | Spotify Popülerite Tahminleyicisi (Data Mining)

- Proje Özeti: Şarkıların teknik özelliklerini (tempo, enerji, akustiklik vb.) analiz ederek popülerite başarısını öngören makine öğrenmesi modeli.
- Teknik Uygulama: Büyük ölçekli Spotify veri setleri üzerinde Pandas ve Scikit-Learn kütüphaneleri kullanılarak uçtan uca veri madenciliği süreçleri yönetildi. Karmaşık veri setlerinde temizleme, kayıp veri yönetimi ve özellik mühendisliği (Feature Engineering) çalışmaları gerçekleştirildi.
- Sonuç: Gelişmiş regresyon modelleri ile ses profillerine göre şarkı popüleritesini yüksek hassasiyetle tahmin eden bir sistem geliştirildi

EĞİTİM

2022 – GÜNÜMÜZ

Yazılım Mühendisliği Lisans Derecesi | İstanbul Topkapı Üniversitesi

- Bitirme Tezi: Yapay Zekâ Davranışları İçeren 2D Mini RPG Oyun Geliştirilmesi.
- Öne Çıkan Çalışmalar: Veri Madenciliği, Web Uygulamaları, Makine Öğrenmesi Karşılaştırmalı Analizleri.

EK BİLGİLER

- Diller:** Türkçe (Anadil), İngilizce (B1/B2 - Teknik literatür takibi ve akademik dökümantasyon yetkinliği).
- Aktiviteler:** Araştırma Lideri: 10.000+ dermoskopi görüntüsü ile Melanoma teşhisinde %94.5 doğruluk oranı elde eden yapay zekâ araştırma grubu üyesi.
- Proje Koordinatörü: "Business Process Monitor" projesi kapsamında ISO standartlarına uygun 5 sayfalık teknik Yazılım Kalite Planı dökümantasyonu.
- Finansal Modelleme: LSTM algoritmaları kullanarak borsa verileri üzerinde tahminleme modelleri geliştirme çalışmaları.