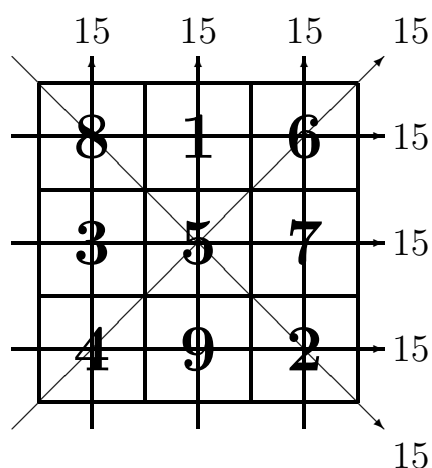


Magični kvadrati

Prirejeno iz virov:

- <http://mathworld.wolfram.com/MagicSquare.html>
- http://en.wikipedia.org/wiki/Magic_square



Kazalo

1	Uvod	2
2	Zgodovina	2
2.1	Kvadrat „Lo Shu“	2
2.2	Kulturna pomembnost	2
2.3	Zgodnji kvadrati s stranico 4	3
3	Osnovne lastnosti	4
4	Primeri	5

1 Uvod

Definicija 1: MAGIČNI KVADRAT s stranico n je nabor n^2 različnih števil, ki so razvrščena v kvadratno tabelo tako, da vedno dobimo enako vsoto, če seštejemo vsa števila poljubne vrstice, vsa števila poljubnega stolpca ali vsa števila v katerikoli od glavnih diagonal. \square

Primer magičnega kvadrata s stranico 3 je prikazan v tabeli 1 na strani 2.

Tabela 1: Magični kvadrat 3×3

8	1	6
3	5	7
4	9	2

Definicija 2: Magični kvadrat s stranico n je NORMALEN, če v njem nastopajo števila

$$1, 2, 3, \dots, n^2 - 1, n^2. \quad (1)$$

\square

Magični kvadrat v tabeli 1 je normalen.

2 Zgodovina

2.1 Kvadrat „Lo Shu“

Kitajska literatura iz časa vsaj 2800 let pred našim štetjem govori o legendi Lo Shu - „zvitek reke Lo“. V antični Kitajski je prišlo do silne poplave. Ljudje so skušali rečnemu bogu narasle reke Lo ponuditi daritev, da bi pomirili njegovo jezo. Iz vode se je prikazala želva z zanimivim vzorcem na oklepu: v tabeli velikosti tri krat tri so bila predstavljena števila, tako da je bila vsota števil v katerikoli vrstici, kateremkoli stolpcu in na obeh glavnih diagonalah enaka: 15. To število je tudi enako številu dni v 24 ciklih kitajskega sončnega leta. Ta vzorec so na določen način uporabljali upravljalci reke.

2.2 Kulturna pomembnost

Magični kvadrati so fascinirali človeštvo skozi vso zgodovino. Najdemo jih v številnih kulturah, npr. v Egiptu in Indiji, vklesane v kamen ali kovino, uporabljane kot talismane za dolgo življensko dobo in v izogib boleznim.

Tabela 2: Kvadrat Lo Shu

4	9	2
3	5	7
8	1	6

KUBERA-KOLAM je talna poslikava, ki se uporablja v Indiji, in je v obliki magičnega kvadrata s stranico 3. Ta je v bistvu enak kot kvadrat Lo Shu, vendar je vsako število povečano za 19.

Tabela 3: Kvadrat Kubera-Kolam

23	28	21
22	24	26
27	20	25

Z magičnimi kvadrati so se ukvarjali tudi najbolj znani matematiki kot na primer Euler, glej 3.

2.3 Zgodnji kvadrati s stranico 4

Najzgodnejši znani magični kvadrat s stranico 4 je bil odkrit na napisu v Khajurahu v Indiji in v Enciklopediji Bratovščine Čistosti iz enajstega ali dvanajstega stoletja. Vrh vsega gre celo za „panmagični kvadrat“.

V Evropi sta morda najbolj znana naslednja magična kvadrata s stranico 4: Magični kvadrat v litografiji *Melancholia I* (glej sliko ?? za izsek s kvadratom) Albrechta Durerja naj bi bil najzgodnejši magični kvadrat v evropski umetnosti. Zelo podoben je kvadratu Yang Huija, ki je nastal na Kitajskem približno 250 let pred Durerjevim časom.

Vsoto 34 je mogoče najti pri seštevanju števil v vsaki vrstici, vsakem stolpcu, na vsaki diagonali, v vsakem od štirih kvadrantov, v sredinskih štirih poljih, v štirih kotih, v štirih sosedih kotov v smeri urinega kazalca (??), v štirih sosedih kotov v nasprotni smeri urinega kazalca (??), v dveh naborih simetričnih parov (?? in ??), in še na nekaj drugih načinov. Števili na sredini spodnje vrstice tvorita letnico litografije: 1514.

Durerjev magični kvadrat

Pasijonska fasada na katedrali *Sagrada familia* v Barceloni (glej sliko ?? za fotografijo) vsebuje magični kvadrat s stranico 4.

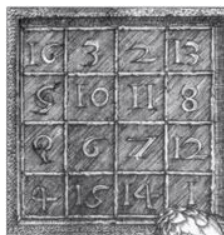
Pasijonska fasada, Sagrada Familia

Vsota števil v vrsticah, stolpcih oziroma na diagonalah je 33 - Jezusova starost v času pasijona. Strukturno je kvadrat podoben Durerjevemu, vendar

Tabela 4: Dürerjev magični kvadrat 4×4

16	3	2	13
5	10	11	8
9	6	7	12
4	15	14	1

Slika 1: Dürerjev magični kvadrat



Slika 2: Magični kvadrat na Sagradi Familiji



so števila v štirih poljih zmanjšana za 1. Posledica je, da sta števili 10 in 14 podvojeni in zato kvadrat ni normalen.

3 Osnovne lastnosti

V normalnem magičnem kvadratu s stranico n je vsota vseh nastopajočih števil (glej 1 na strani 2) enaka $1 + 2 + 3 + \dots + n^2 = \sum_{k=1}^{n^2} k = \frac{1}{2}n^2(n^2 + 1)$, torej je vsota števil v eni vrstici (ali stolpcu ali na eni glavni diagonali) enaka

številu

$$M_2(n) = \frac{1}{2}n(n^2 + 1) \quad (2)$$

Število $M_2(n)$ je znano kot MAGIČNA KONSTANTA. Preprost račun pokaže, da je konstanti 2 analogna konstanta $M_2(n; A, D)$ za magični kvadrat, v katerem so nameščena števila $A, A + D, A + 2D, \dots, A + (n^2 - 1)D$, enaka:

$$M_2(n : A, D) = \frac{1}{2}n(2A + D(n^2 - 1))$$

Kvadratu v tabeli 3 ustrezata konstanti $A = 20$ in $D = 1$.

Če vsako od števil v normalnem magičnem kvadratu s stranico n odštejemo od $n^2 + 1$, dobimo nov magični kvadrat, ki je prvotnemu KOMPLEMENTAREN. Na primer, magičnemu kvadratu Lo Shu (glej tabelo 2) priredimo komplementarni kvadrat, prikazan v tabeli ??.

Tabela 5: Kvadratu Lo Shu komplementarni kvadrat

6	1	8
7	5	3
2	9	4

Vidimo, da je dobljeni kvadrat moč dobiti iz kvadrata Lo Shu tudi z zasukom za 180 stopinj okrog središča, kvadrat iz tabele 1 pa je mogoče dobiti iz kvadrata Lo Shu z zrcaljenjem preko sredinske vodoravne črte.

Definicija 3: Pravimo, da sta dva magična kvadrata RAZLIČNA, če enega ni mogoče dobiti iz drugega s pomočjo zasukov oziroma zrcaljenj. \square

Števila različnih normalnih magičnih kvadratov se nahajajo v tabeli ??.

Vse normalne magične kvadrate s stranico 4 je oštevilčil Frenicle de Bessy leta 1693, glej [2], in jih je moč najti v knjigi [1] iz leta 1982. Število normalnih kvadratov s stranico 5 je izračunal R. Schroepel leta 1973 (glej Gardner [4]). Natančno število vseh različnih normalnih magičnih kvadratov s stranico 6 ni znano. Avtorja navedenega približka sta Pinn in Wierzchowski (glej [5]), ki sta za oceno uporabila simulacijo Monte Carlo in metode statistične mehanike.

4 Primeri

V tabelah ??, ?? in ?? so prikazani magični kvadrati velikosti 5, 6, in 9.

Magični kvadrat s stranico 5

Magični kvadrat s stranico 6

Magični kvadrat s stranico 9

Literatura

- [1] E. R. Berlekamp, J. H. Conway, R. K. Guy: Winning Ways for Your Mathematical Plays, Vol. 2: Games in Particular, London: Academic Press, 1982.
- [2] B. Frenicle de Bessy: Des quarrez ou tables magiques. Avec table generale des quarrez magiques de quatre de costé. Divers Ouvrages de Mathematique et de Physique, par Messieurs de l'Academie Royale des Sciences (Ed. P. de la Hire). Paris: De l'imprimerie Royale par Jean Anisson, 423-507, 1693. Ponatis: Mem. de l'Acad. Roy. des Sciences 5 (1666-1699), 209-354, 1729.
- [3] L. Euler: De quadratis magicis, Commentationes arithmeticae 2 (1849), 593–602. Ponatis: L. Euler: Opera Omnia, Series 1: Opera mathematica, Vol. 7, Birkhauser, 1992.
- [4] M. Gardner: Mathematical Games, Scientific American 234 (1976), 118–122.
- [5] K. Pinn, C. Wiecekowsky: Number of Magic Squares from Parallel Tempering Monte Carlo, Int. J. Mod. Phys. C 9 (1998), 541–547.