

Priprava prosojnic v L^AT_EX-u

Uporaba paketa beamer

Ime Priimek

FMF

1 Razporeditev vsebine

Kratek pregled

- 1 Razporeditev vsebine
- 2 Matematične trditve

Kratek pregled

- 1 Razporeditev vsebine
- 2 Matematične trditve
- 3 Postopno odkrivanje vsebine

Kratek pregled

- 1 Razporeditev vsebine
- 2 Matematične trditve
- 3 Postopno odkrivanje vsebine
- 4 Razno

Naštevande

Za naštevande lahko uporabimo okolje `itemize`:

- Prva točka.
- Druga točka.
- Tretja točka.

ali pa okolje `enumerate`:

- 1 Prva točka.
- 2 Druga točka.
- 3 Tretja točka.

Bloki z naslovom

Dele besedila lahko zapišemo v bloke. Uporabimo okolja `block`, `exampleblock`, `alertblock`. Za parameter okolja napišemo naslov bloka.

Opomba

Tako je videti `block` z naslovom.

Primer

Tako je videti `exampleblock` z naslovom.

Opozorilo

Tako je videti `alertblock` z naslovom.

Bloki brez naslova

Blok lahko ima tudi prazen naslov. V takem primeru bo brez naslovne vrstice.

Tako je videti `block` s praznim naslovom.

Tako je videti `exampleblock` s praznim naslovom.

Tako je videti `alertblock` s praznim naslovom.

Stolpci

- Besedilo lahko pišemo v več stolpcih.
- Osnovno okolje je `columns`.
- Posamezen stolpec opišemo v okolju `column`.
- Vsebina stolpca je lahko poljubna.
- Za primer imamo v desnem stolpcu napis v bloku in sliko sončnice.

Slika v stolpcu



Praštevila

Definicija

Praštevilo je naravno število, ki ima natanko dva delitelja.

Zgledi

- 1 je praštevilo (ima samo enega delitelja: 1).
- 2 je praštevilo (ima dva delitelja: 1 in 2).
- 3 je praštevilo (ima dva delitelja: 1 in 3).
- 4 ni praštevilo (ima tri delitelje: 1, 2 in 4).

Praštevila

Izrek

Praštevil je neskončno mnogo.

Dokaz.

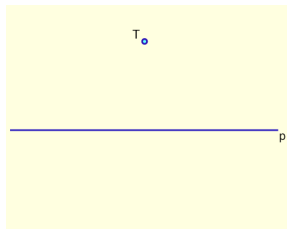
Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- Naj bo p največje praštevilo.
- Naj bo q produkt števil $1, 2, \dots, p$.
- Število $q + 1$ ni deljivo z nobenim praštevilom, torej je $q + 1$ praštevilo.
- To je protislovje, saj je $q + 1 > p$.



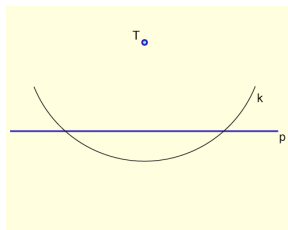
Konstrukcija pravokotnice na premico p skozi točko T

- Dani sta premica p in točka T .



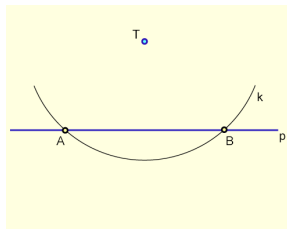
Konstrukcija pravokotnice na premico p skozi točko T

- Dani sta premica p in točka T .
- Nariši lok k s središčem v T .



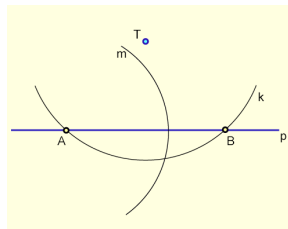
Konstrukcija pravokotnice na premico p skozi točko T

- Dani sta premica p in točka T .
- Nariši lok k s središčem v T .
- Premico p seče v točkah A in B .



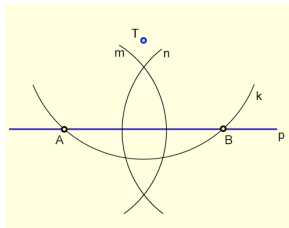
Konstrukcija pravokotnice na premico p skozi točko T

- Dani sta premica p in točka T .
- Nariši lok k s središčem v T .
- Premico p seče v točkah A in B .
- Nariši lok m s središčem v A .



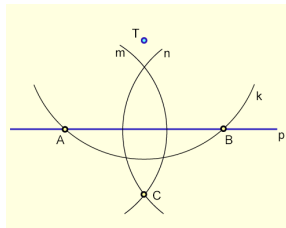
Konstrukcija pravokotnice na premico p skozi točko T

- Dani sta premica p in točka T .
- Nariši lok k s središčem v T .
- Premico p seče v točkah A in B .
- Nariši lok m s središčem v A .
- Nariši lok n s središčem v B in z enakim polmerom.



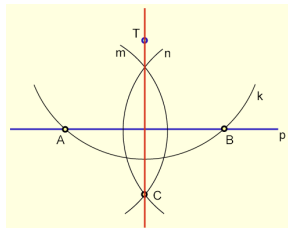
Konstrukcija pravokotnice na premico p skozi točko T

- Dani sta premica p in točka T .
- Nariši lok k s središčem v T .
- Premico p seče v točkah A in B .
- Nariši lok m s središčem v A .
- Nariši lok n s središčem v B in z enakim polmerom.
- Loka se sečeta v točki C .



Konstrukcija pravokotnice na premico p skozi točko T

- Dani sta premica p in točka T .
- Nariši lok k s središčem v T .
- Premico p seče v točkah A in B .
- Nariši lok m s središčem v A .
- Nariši lok n s središčem v B in z enakim polmerom.
- Loka se sečeta v točki C .
- Premica skozi točki T in C je pravokotna na p .



Odkrivanje tabele po vrsticah Oznaka A B C D X 1 2 3 4 Y 3 4 5 6 Z 5 6
7 8

Odkrivanje tabele po stolpcih Oznaka A B C D X 1 2 3 4 Y 3 4 5 6 Z 5 6
7 8

Razno