

Analyse syntaxique descendante - Prise en main du logiciel ANTLR.

★ Exercice 1. Premiers pas.

Pour commencer avec ANTLR, on vous propose de prendre l'exemple de la grammaire d'expressions simplifiée (voir fichiers `Expr.g` et `Test.java`) et de rajouter dans la grammaire, les opérateurs `/` et `modulo` que l'on symbolisera par le caractère `%`, symboles représentant respectivement la division entière et le reste de la division entière.

Avant de commencer à utiliser Antlr, suivre les indications suivantes (à adapter par la suite si vous utilisez Antlr sur votre ordinateur personnel) :

- à la fin de votre fichier `.bashrc`, ajouter la ligne suivante :
`export CLASSPATH=/home/depot/2A/PROJET_COMPILATION/2013-2014/antlr-3.3-complete.jar:.$CLASSPATH`
- dans un nouveau terminal, passer en `bash`.

Vous êtes prêts pour exécuter ANTLR sur un fichier contenant une grammaire.

Pour exécuter ANTLR sur un fichier contenant une grammaire, ici `Expr.g`, faire :

```
java org.antlr.Tool Expr.g ou encore java -jar antlr-3.3-complete.jar Expr.g
```

Cette commande produit les deux fichiers `ExprLexer.java` et `ExprParser.java` ainsi que le fichier `Expr.tokens`.

La compilation suivante : `javac ExprLexer.java ExprParser.java Test.java` permet d'obtenir les `.class` correspondants.

Pour exécuter sur un exemple, tapez la commande `java Test` dans un terminal, puis entrez des valeurs. Par exemple :

```
x=1
y=2
3*(x+y)
<EOF> (soit Ctrl_D dans une fenêtre shell)
```

★ Exercice 2. Les arbres et listes.

On reprend l'exercice vu en travaux dirigés sur les arbres et listes.

On rappelle que l'on note $(1,2)$ l'arbre binaire composé des sous-arbres 1 et 2. Si un arbre est réduit à une feuille, il est noté par sa valeur ; s'il est vide, il est noté `nil`.

On traite également des listes que l'on note sous la forme $(1,2,\dots,5)$ où $1,2,\dots,5$ sont les éléments successifs de la liste. Les éléments de la liste peuvent être soit des listes, soit des arbres, donc aussi des valeurs entières ou `nil`. On reprendra pour cet exercice la grammaire `LL(1)` vue en travaux dirigés.

On vous demande d'écrire un programme d'analyse syntaxique,

- qui vérifie qu'un texte source est correct : pour cela, écrivez la grammaire correspondante dans un fichier `Arbre_Liste.g`, et testez sur des exemples,
- qui imprime la notation pointée d'une liste initialement écrite avec des virgules et des points (cf. ce qui a été vu en TD).

Fichier Expr.g contenant l'exemple d'une grammaire d'expressions simplifiée.

```
grammar Expr;

@header {
import java.util.HashMap;
}

@members {
/** Map variable name to Integer object holding value */
HashMap<String,Integer> memory = new HashMap<String,Integer>();
}

prog:  stat+ ;

stat:  expr NEWLINE {System.out.println($expr.value);}
      | ID '=' expr NEWLINE
        {memory.put($ID.text, new Integer($expr.value));}
      | NEWLINE
      ;

expr returns [int value]
:      e=multExpr {$value = $e.value;}
      ( '+' e=multExpr {$value += $e.value;}
      | '-' e=multExpr {$value -= $e.value;}
      )*
      ;

multExpr returns [int value]
:      e=atom {$value = $e.value;} ('*' e=atom {$value *= $e.value;}) *
      ;

atom returns [int value]
:      INT {$value = Integer.parseInt($INT.text);}
      | ID
        {
        Integer v = (Integer)memory.get($ID.text);
        if ( v!=null ) $value = v.intValue();
        else System.err.println("undefined variable "+$ID.text);
        }
      | '(' expr ')' {$value = $expr.value;}
      ;

ID  :  ('a'..'z'|'A'..'Z')+ ;
INT :  '0'..'9'+ ;
NEWLINE:'\r'? '\n' ;
WS  :  (' '\t')+ {$channel=HIDDEN;}; /* pour la version 3.3 */
/* -> skip ; pour la version 4.1 */
```

Fichier Test.java contenant la fonction main().

```
import org.antlr.runtime.*;

public class Test {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        ANTLRInputStream input = new ANTLRInputStream(System.in);
        ExprLexer lexer = new ExprLexer(input);
        CommonTokenStream tokens = new CommonTokenStream(lexer);
        ExprParser parser = new ExprParser(tokens);
        parser.prog();
    }
}
```