

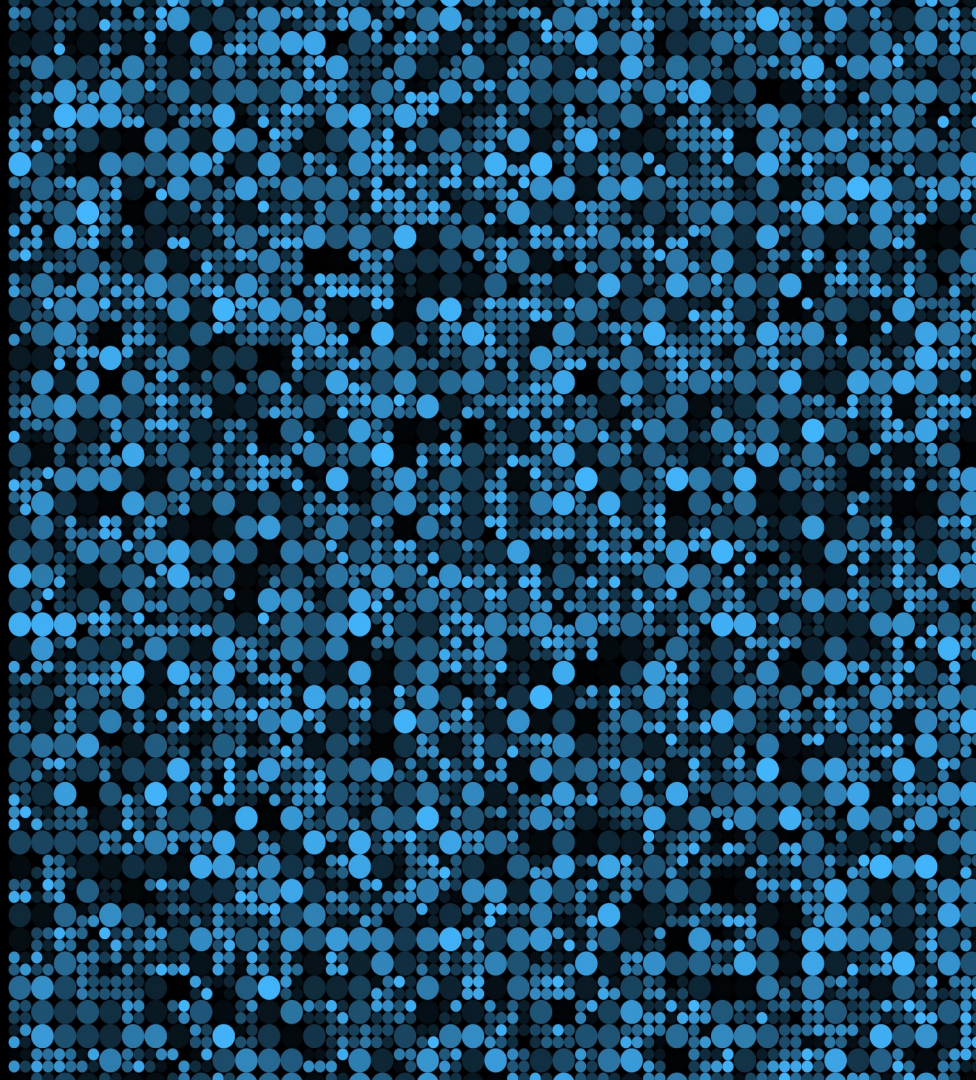
# Cryptologie

Part 2

**Bastien Vialla**

[bastien.vialla@orange.com](mailto:bastien.vialla@orange.com)

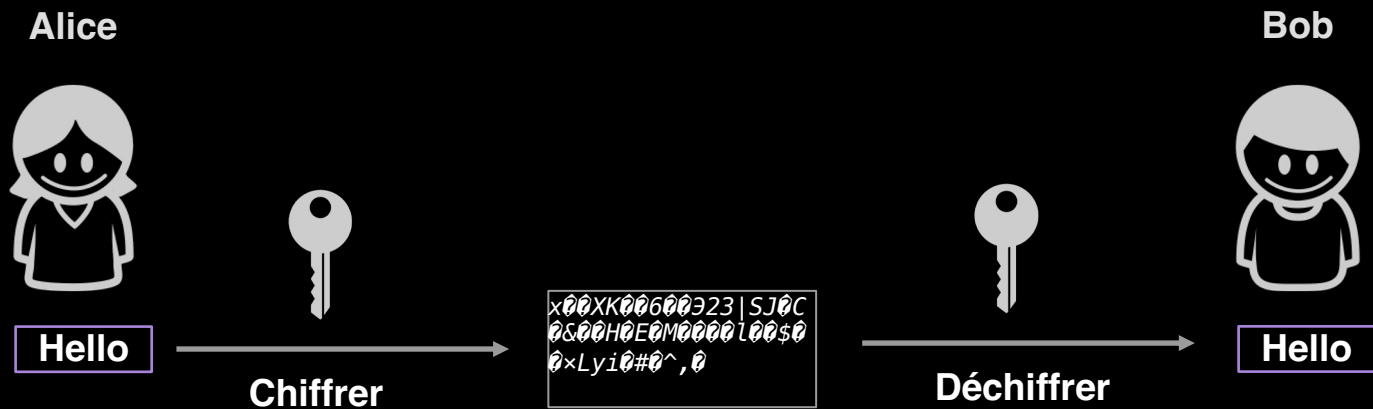
Année 2023-2024



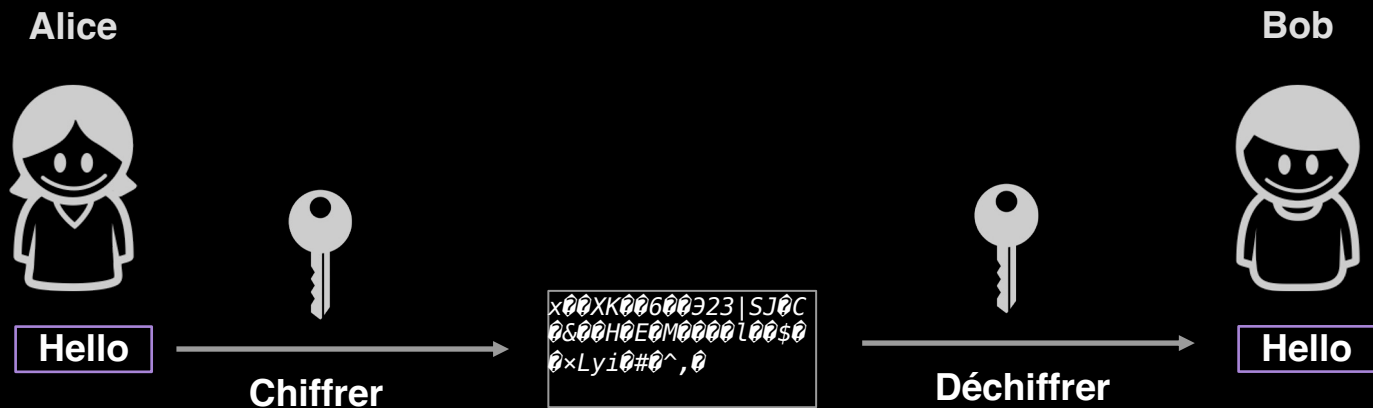
# Précédent cours

- **Définitions & vocabulaire**
- **Cryptographie symétrique:**
  - Chiffrement par permutation
  - Chiffrement par substitution monoalphabétique et polyalphabétique
  - Cryptanalyse
    - Analyse fréquentielle
    - Coefficient de coïncidence
  - Chiffrement par blocs
    - D.E.S

# Cryptographie symétrique, ou à clé secrète

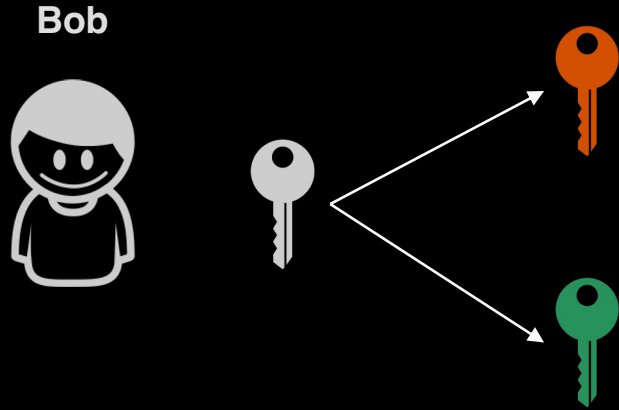


# Cryptographie symétrique, ou à clé secrète

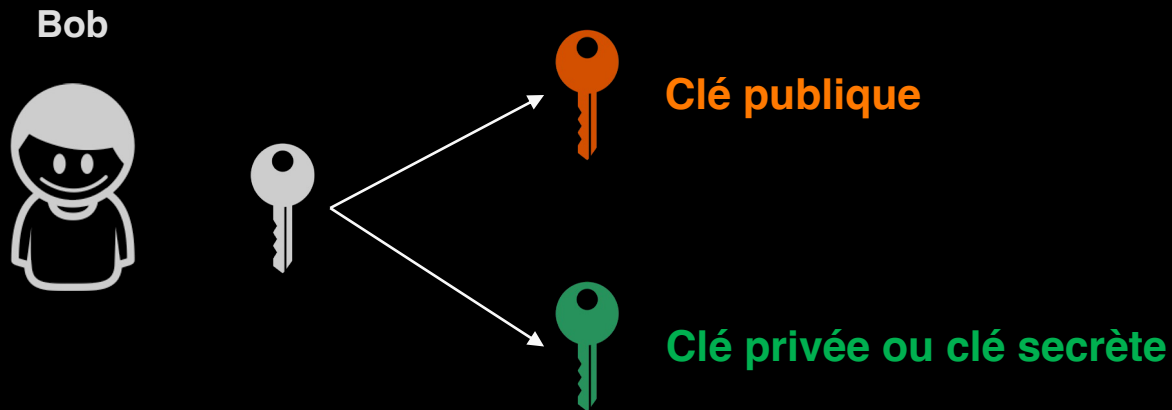


Inconvénient ?

# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique



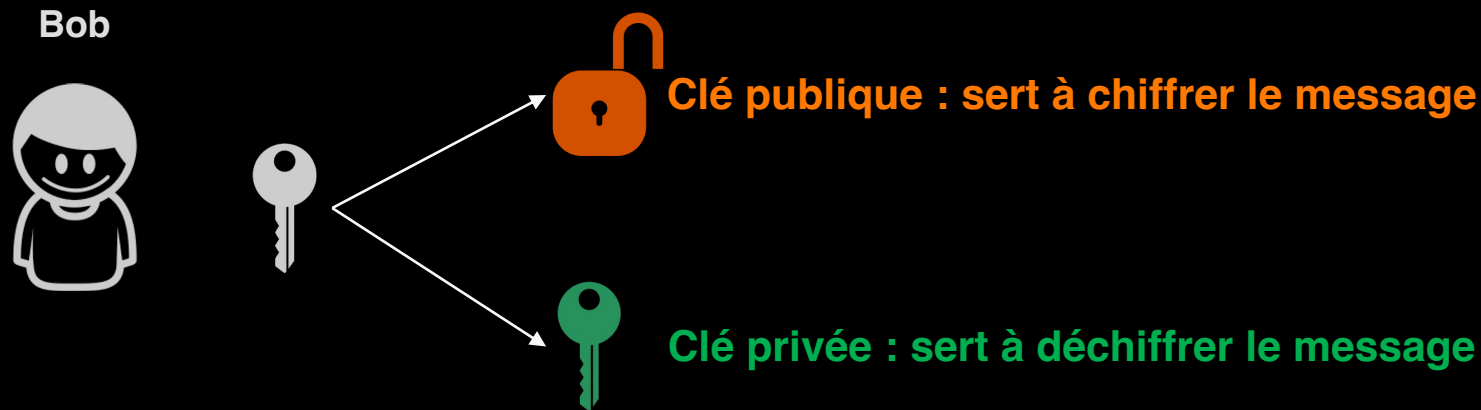
# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique





# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique

Alice



Hello

Bob



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique

Alice

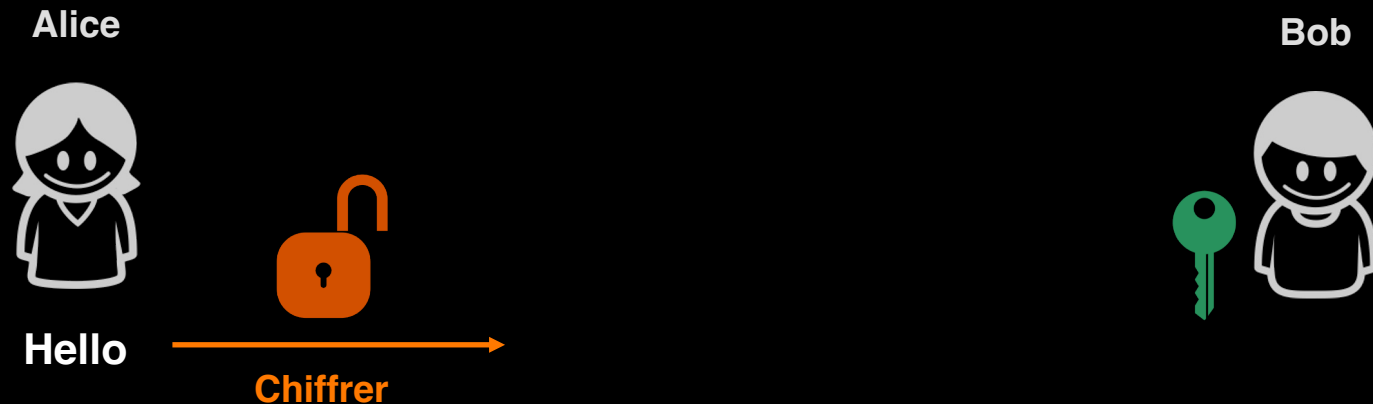


Hello

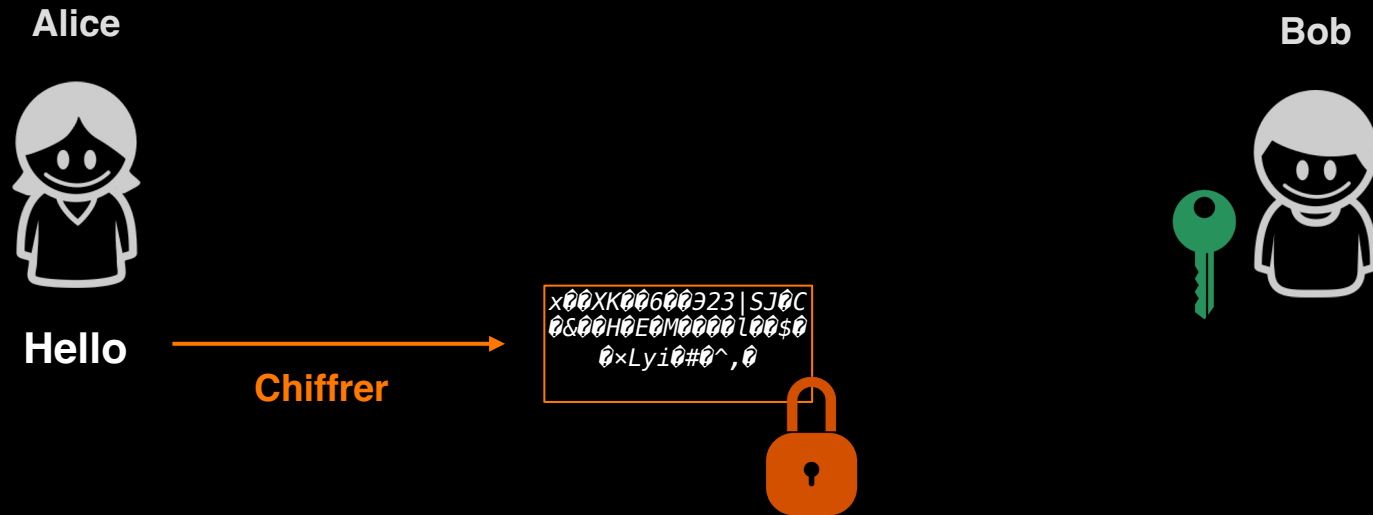
Bob



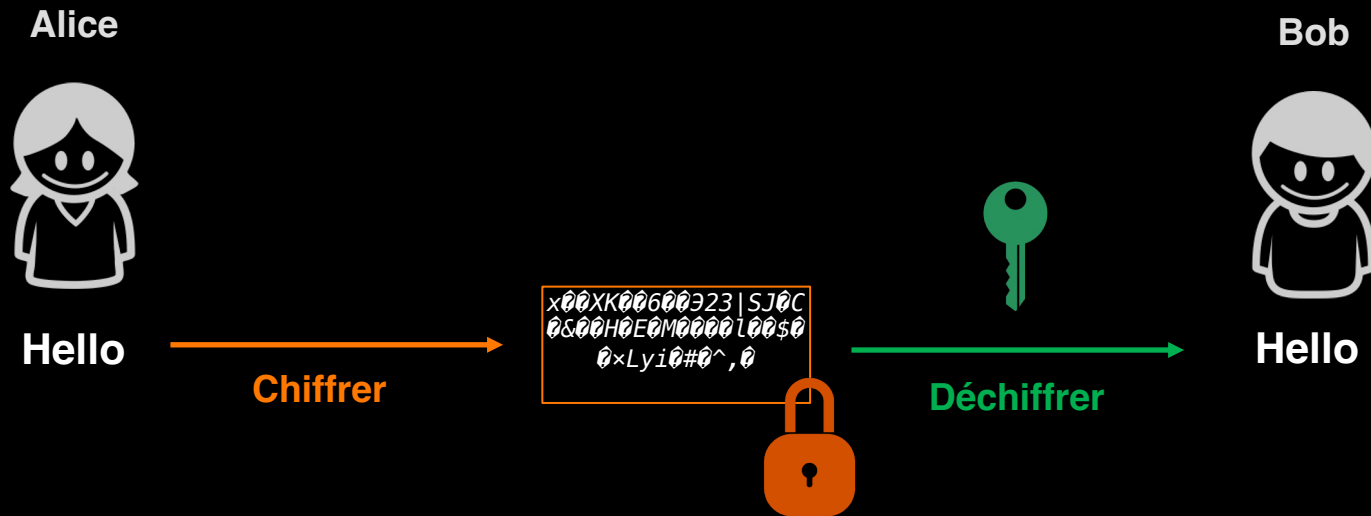
# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique

- Une partie de la clé est maintenant connue de tous : **la clé publique pk**
- L'autre partie reste secrète : **la clé secrète sk**



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique

- Une partie de la clé est maintenant connue de tous : **la clé publique pk**
- L'autre partie reste secrète : **la clé secrète sk**
- **Avantage** : il n'y a plus besoin de partager un secret commun



# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique

- Une partie de la clé est maintenant connue de tous : **la clé publique pk**
- L'autre partie reste secrète : **la clé secrète sk**
- **Avantage** : il n'y a plus besoin de partager un secret commun
- **Important** : il est difficile de retrouver **sk** à partir de **pk**
- Se base un problème mathématique difficile, **fonction à trappe**
  - Difficile à inverser sans informations externes





# Cryptographie asymétrique, ou à clé publique

- Une partie de la clé est maintenant connue de tous : **la clé publique pk**
- L'autre partie reste secrète : **la clé secrète sk**
- **Avantage** : il n'y a plus besoin de partager un secret commun
- **Important** : il est difficile de retrouver **sk** à partir de **pk**
- Se base un problème mathématique difficile, **fonction à trappe**
  - Difficile à inverser sans informations externes
- Exemple : R.S.A (factorisation d'entier), ElGamal (logarithme discret), ...



# Un peu de maths



# Division euclidienne

## Théorème:

Pour tout couple d'entiers  $(a,b)$  appartenant à  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}^*$ , il existe un unique couple d'entiers  $(q,r)$  tel que

$$a = b \cdot q + r \quad 0 \leq r \leq |b|$$

L'entier  $r$  (resp.  $q$ ) est appelé le **reste** (resp. le **quotient**) de la division euclidienne de  $a$  par  $b$ .

# Division euclidienne

## Théorème:

Pour tout couple d'entiers  $(a,b)$  appartenant à  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}^*$ , il existe un unique couple d'entiers  $(q,r)$  tel que

$$a = b \cdot q + r \quad 0 \leq r \leq |b|$$

L'entier  $r$  (resp.  $q$ ) est appelé le **reste** (resp. le **quotient**) de la division euclidienne de  $a$  par  $b$ .

## ▪ Exemples :

$$26 = 5 \cdot 5 + 1$$

$$31 = 3 \cdot 10 + 1$$

$$-52 = 6 \cdot (-7) - 3$$

# Division euclidienne

## Théorème:

Pour tout couple d'entiers  $(a,b)$  appartenant à  $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}^*$ , il existe un unique couple d'entiers  $(q,r)$  tel que

$$a = b \cdot q + r \quad 0 \leq r \leq |b|$$

L'entier  $r$  (resp.  $q$ ) est appelé le **reste** (resp. le **quotient**) de la division euclidienne de  $a$  par  $b$ .

## Exemples :

$$\begin{aligned} 26 &= 5 \cdot 5 + 1 \\ 31 &= 3 \cdot 10 + 1 \\ -52 &= 6 \cdot (-7) - 3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} q &= a // b \\ r &= a \% b \end{aligned}$$

# Plus Grand Commun Diviseur (PGCD)

## Définition:

Soient  $a_1, \dots, a_k$  des entiers relatifs ( $\mathbb{Z}$ ). Le PGCD de  $a_1, \dots, a_k$  est le plus grand entier positif  $d$  divisant les  $a_i, i = 1, \dots, k$

# Plus Grand Commun Diviseur (PGCD)

## Définition:

Soient  $a_1, \dots, a_k$  des entiers relatifs ( $\mathbb{Z}$ ). Le PGCD de  $a_1, \dots, a_k$  est le plus grand entier positif  $d$  divisant les  $a_i, i = 1, \dots, k$

## ■ Exemples :

$$\text{pgcd}(8, 2) = 2$$

$$\text{pgcd}(3, 5) = 1$$

$$\text{pgcd}(3, 6, 9) = 3$$

# Propriétés du PGCD

- I.  $\text{pgcd}(a_1, \dots, a_k) = \text{pgcd}(a_1, d)$  avec  $d = \text{pgcd}(a_2, \dots, a_k)$
- II.  $\text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(|a|, |b|)$



# Propriétés du PGCD

- I.  $\text{pgcd}(a_1, \dots, a_k) = \text{pgcd}(a_1, d)$  avec  $d = \text{pgcd}(a_2, \dots, a_k)$
- II.  $\text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(|a|, |b|)$
- III.  $\text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(b, a)$  le **pgcd est commutatif**
- IV.  $\text{pgcd}(a, 0) = |a|$

# Propriétés du PGCD

- I.  $\text{pgcd}(a_1, \dots, a_k) = \text{pgcd}(a_1, d)$  avec  $d = \text{pgcd}(a_2, \dots, a_k)$
- II.  $\text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(|a|, |b|)$
- III.  $\text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(b, a)$  le pgcd est **commutatif**
- IV.  $\text{pgcd}(a, 0) = |a|$
- V. Si  $a = bq + r$  est la division euclidienne de  $a$  par  $b$ , alors  $\text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(b, r)$

# Algorithme d'Euclide

**Input :**  $a, b \in \mathbb{Z}$

**Output :**  $\text{pgcd}(a, b)$

**While**  $b \neq 0$  **do**

$q, r \leftarrow \text{Division}(a, b)$   
     $a \leftarrow b$   
     $b \leftarrow r$

**Return**  $|a|$

**Complexité :**  $\mathcal{O}\left((\log_2(a) + \log_2(b))^2\right)$

# Algorithme d'Euclide

**Input :**  $a, b \in \mathbb{Z}$

**Output :**  $\text{pgcd}(a, b)$

**While**  $b \neq 0$  **do**

$q, r \leftarrow \text{Division}(a, b)$   
     $a \leftarrow b$   
     $b \leftarrow r$

**Return**  $|a|$

**Complexité :**  $\mathcal{O}\left((\log_2(a) + \log_2(b))^2\right)$

**Exemples :**

I.  $\text{pgcd}(68, 3) = 1$

$$68 = 3 \cdot 22 + 2$$

$$3 = 2 \cdot 1 + 1$$

$$2 = 1 \cdot 2 + 0$$

# Algorithme d'Euclide

**Input :**  $a, b \in \mathbb{Z}$

**Output :**  $\text{pgcd}(a, b)$

**While**  $b \neq 0$  **do**

$q, r \leftarrow \text{Division}(a, b)$   
     $a \leftarrow b$   
     $b \leftarrow r$

**Return**  $|a|$

**Complexité :**  $\mathcal{O}\left((\log_2(a) + \log_2(b))^2\right)$

**Exemples :**

I.  $\text{pgcd}(68, 3) = 1$

$$68 = 3 \cdot 22 + 2$$

$$3 = 2 \cdot 1 + 1$$

$$2 = 1 \cdot 2 + 0$$

II.  $\text{pgcd}(112, 6) = 2$

$$112 = 6 \cdot 18 + 4$$

$$6 = 4 \cdot 1 + 2$$

$$4 = 2 \cdot 2 + 0$$

# Coefficients de Bézout

## Définition

Pour tout couple d'entiers  $a$  et  $b$ , il existe un couple d'entiers  $u$  et  $v$ , appelés **coefficients de Bézout**, et vérifiant

$$a \cdot u + b \cdot v = \text{pgcd}(a, b)$$

# Coefficients de Bézout

## Définition

Pour tout couple d'entiers  $a$  et  $b$ , il existe un couple d'entiers  $u$  et  $v$ , appelés **coefficients de Bézout**, et vérifiant

$$a \cdot u + b \cdot v = \text{pgcd}(a, b)$$

## Exemples :

$$1 = 3 \cdot 23 + 68 \cdot (-1)$$

$$2 = 6 \cdot 19 + 112 \cdot (-1)$$

$$4 = 32 \cdot (-4) + 132 \cdot 1$$

$$5 = 35 \cdot (-3) + 55 \cdot 2$$

# Coefficients de Bézout

## Définition

Pour tout couple d'entiers  $a$  et  $b$ , il existe un couple d'entiers  $u$  et  $v$ , appelés **coefficients de Bézout**, et vérifiant

$$a \cdot u + b \cdot v = \text{pgcd}(a, b)$$

## Exemples :

$$1 = 3 \cdot 23 + 68 \cdot (-1)$$

$$2 = 6 \cdot 19 + 112 \cdot (-1)$$

$$4 = 32 \cdot (-4) + 132 \cdot 1$$

$$5 = 35 \cdot (-3) + 55 \cdot 2$$

**Attention !** Les coefficients ne sont pas uniques !



# Algorithme d'Euclide étendu

**Input :**  $a, b \in \mathbb{Z}$

**Output :**  $\text{pgcd}(a, b)$  et  $u, v$  tels que  $a \cdot u + b \cdot v = \text{pgcd}(a, b)$

$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0)$

$(v_0, v_1) \leftarrow (0, 1)$

**While**  $b \neq 0$  **do**

$q, r \leftarrow \text{Division}(a, b)$

$(a, b) \leftarrow (b, r)$

$(u_0, u_1) \leftarrow (u_1, u_0 - q \cdot u_1)$

$(v_0, v_1) \leftarrow (v_1, v_0 - q \cdot v_1)$

**Return**  $|a|, u_0, v_0$

# Algorithme d'Euclide étendu

**Exemple :**  $a = 57, b = 33$

**Init :**

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (0, 1)$$

**Etape 1 :**  $57 = 33 \times 1 + 24, \quad q = 1, \quad r = 24$

$$(a, b) \leftarrow (33, 24)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (0, 1 - 1 \times 0) = (0, 1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

# Algorithme d'Euclide étendu

**Exemple :**  $a = 57, b = 33$

**Init :**

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (0, 1)$$

**Etape 1 :**  $57 = 33 \times 1 + 24, \quad q = 1, \quad r = 24$

$$(a, b) \leftarrow (33, 24)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (0, 1 - 1 \times 0) = (0, 1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

**Etape 2 :**  $33 = 24 \times 1 + 9, \quad q = 1, \quad r = 9$

$$(a, b) \leftarrow (24, 9)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-1, 1 - 1 \times (-1)) = (-1, 2)$$

# Algorithme d'Euclide étendu

**Exemple :**  $a = 57, b = 33$

**Init :**

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (0, 1)$$

**Etape 1 :**  $57 = 33 \times 1 + 24, \quad q = 1, \quad r = 24$

$$(a, b) \leftarrow (33, 24)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (0, 1 - 1 \times 0) = (0, 1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

**Etape 2 :**  $33 = 24 \times 1 + 9, \quad q = 1, \quad r = 9$

$$(a, b) \leftarrow (24, 9)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-1, 1 - 1 \times (-1)) = (-1, 2)$$

**Etape 3 :**  $24 = 9 \times 2 + 6, \quad q = 2, \quad r = 6$

$$(a, b) \leftarrow (9, 6)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (-1, 1 - 2 \times (-1)) = (-1, 3)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (2, -1 - 2 \times 2) = (2, -5)$$

# Algorithme d'Euclide étendu

**Exemple :**  $a = 57, b = 33$

**Init :**

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (0, 1)$$

**Etape 1 :**  $57 = 33 \times 1 + 24, \quad q = 1, r = 24$

$$(a, b) \leftarrow (33, 24)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (0, 1 - 1 \times 0) = (0, 1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

**Etape 2 :**  $33 = 24 \times 1 + 9, \quad q = 1, r = 9$

$$(a, b) \leftarrow (24, 9)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-1, 1 - 1 \times (-1)) = (-1, 2)$$

**Etape 3 :**  $24 = 9 \times 2 + 6, \quad q = 2, r = 6$

$$(a, b) \leftarrow (9, 6)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (-1, 1 - 2 \times (-1)) = (-1, 3)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (2, -1 - 2 \times 2) = (2, -5)$$

**Etape 4 :**  $9 = 6 \times 1 + 3, \quad q = 1, r = 3$

$$(a, b) \leftarrow (6, 3)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (3, -1 - 1 \times 3) = (3, -4)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-5, 2 - 1 \times (-5)) = (-5, 7)$$

# Algorithme d'Euclide étendu

**Exemple :**  $a = 57, b = 33$

**Init :**

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (0, 1)$$

**Etape 1 :**  $57 = 33 \times 1 + 24, \quad q = 1, r = 24$

$$(a, b) \leftarrow (33, 24)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (0, 1 - 1 \times 0) = (0, 1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

**Etape 2 :**  $33 = 24 \times 1 + 9, \quad q = 1, r = 9$

$$(a, b) \leftarrow (24, 9)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-1, 1 - 1 \times (-1)) = (-1, 2)$$

**Etape 3 :**  $24 = 9 \times 2 + 6, \quad q = 2, r = 6$

$$(a, b) \leftarrow (9, 6)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (-1, 1 - 2 \times (-1)) = (-1, 3)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (2, -1 - 2 \times 2) = (2, -5)$$

**Etape 4 :**  $9 = 6 \times 1 + 3, \quad q = 1, r = 3$

$$(a, b) \leftarrow (6, 3)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (3, -1 - 1 \times 3) = (3, -4)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-5, 2 - 1 \times (-5)) = (-5, 7)$$

**Etape 5 :**  $6 = 3 \times 2 + 0, \quad q = 2, r = 0$

$$(a, b) \leftarrow (3, 0)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (-4, \dots)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (7, \dots)$$

# Algorithme d'Euclide étendu

**Exemple :**  $a = 57, b = 33$

**Init :**

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (0, 1)$$

**Etape 1 :**  $57 = 33 \times 1 + 24, \quad q = 1, r = 24$

$$(a, b) \leftarrow (33, 24)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (0, 1 - 1 \times 0) = (0, 1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

**Etape 2 :**  $33 = 24 \times 1 + 9, \quad q = 1, r = 9$

$$(a, b) \leftarrow (24, 9)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (1, 0 - 1 \times 1) = (1, -1)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-1, 1 - 1 \times (-1)) = (-1, 2)$$

**Etape 3 :**  $24 = 9 \times 2 + 6, \quad q = 2, r = 6$

$$(a, b) \leftarrow (9, 6)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (-1, 1 - 2 \times (-1)) = (-1, 3)$$

39  $(v_0, v_1) \leftarrow (2, -1 - 2 \times 2) = (2, -5)$

**Etape 4 :**  $9 = 6 \times 1 + 3, \quad q = 1, r = 3$

$$(a, b) \leftarrow (6, 3)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (3, -1 - 1 \times 3) = (3, -4)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (-5, 2 - 1 \times (-5)) = (-5, 7)$$

**Etape 5 :**  $6 = 3 \times 2 + 0, \quad q = 2, r = 0$

$$(a, b) \leftarrow (3, 0)$$

$$(u_0, u_1) \leftarrow (-4, \dots)$$

$$(v_0, v_1) \leftarrow (7, \dots)$$

**Résultat :**  $57 \times (-4) + 33 \times 7 = 3$

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1		
9	1		
6	2		
3	1		
0	2		



# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	$1 - 1 \times 0 = 1$	
9	1		
6	2		
3	1		
0	2		

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	
9	1	$0 - 1 \times 1 = -1$	
6	2		
3	1		
0	2		

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	
9	1	-1	
6	2	$1 - 2 \times (-1) = 3$	
3	1		
0	2		

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	
9	1	-1	
6	2	3	
3	1	$-1 - 1 \times 3 = -4$	
0	2		

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	
9	1	-1	
6	2	3	
3	1	-4	
0	2		

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	$0 - 1 \times 1 = -1$
9	1	-1	
6	2	3	
3	1	-4	
0	2		

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	-1
9	1	-1	2
6	2	3	-5
3	1	-4	$2 - 1 \times (-5) = 7$
0	2		

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	-1
9	1	-1	2
6	2	3	-5
3	1	-4	7
0	2		



# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$	$u$	$v$
$a = 57$		1	0
$b = 33$		0	1
24	1	1	-1
9	1	-1	2
6	2	3	-5
3	1	-4	7
0	2		

$$57 \times (-4) + 33 \times 7 = 3$$

# Algorithme d'Euclide étendu

$$\begin{pmatrix} u_0 & u_1 \\ v_0 & v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & u_0 - q \cdot u_1 \\ v_1 & v_0 - q \cdot v_1 \end{pmatrix}$$

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$
$a = 57$	
$b = 33$	
24	1
9	1
6	2
3	1
0	2

$$\begin{pmatrix} u_0 & u_1 \\ v_0 & v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & u_0 - q \cdot u_1 \\ v_1 & v_0 - q \cdot v_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$
$a = 57$	
$b = 33$	
24	1
9	1
6	2
3	1
0	2

$$\begin{pmatrix} u_0 & u_1 \\ v_0 & v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & u_0 - q \cdot u_1 \\ v_1 & v_0 - q \cdot v_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$
$a = 57$	
$b = 33$	
24	1
9	1
6	2
3	1
0	2

$$\begin{pmatrix} u_0 & u_1 \\ v_0 & v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & u_0 - q \cdot u_1 \\ v_1 & v_0 - q \cdot v_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$
$a = 57$	
$b = 33$	
24	1
9	1
6	2
3	1
0	2

$$\begin{pmatrix} u_0 & u_1 \\ v_0 & v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & u_0 - q \cdot u_1 \\ v_1 & v_0 - q \cdot v_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 3 & -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$
$a = 57$	
$b = 33$	
24	1
9	1
6	2
3	1
0	2

$$\begin{pmatrix} u_0 & u_1 \\ v_0 & v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & u_0 - q \cdot u_1 \\ v_1 & v_0 - q \cdot v_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 3 & -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ -5 & 7 \end{pmatrix}$$

# Algorithme d'Euclide étendu

$r$	$q$
$a = 57$	
$b = 33$	
24	1
9	1
6	2
3	1
0	2

$$\begin{pmatrix} u_0 & u_1 \\ v_0 & v_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & u_0 - q \cdot u_1 \\ v_1 & v_0 - q \cdot v_1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 3 & -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

=

$$\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ -5 & 7 \end{pmatrix}$$

$$57 \times (-4) + 33 \times 7 = 3$$



# Arithmétique modulaire

## Définition :

Soient  $a \in \mathbb{Z}$  et  $n \in \mathbb{N}, n > 1$ . Soient  $q$  et  $r$  le quotient et le reste de la division euclidienne de  $a$  par  $n$ , i.e.,  $a = q \cdot n + r$ . On dit que  $a$  est **congrue** à  $r$  **modulo**  $n$ . On le note

$$a \equiv r \bmod n \quad (a = r \bmod n)$$

On appelle  $n$  le **modulus**.

# Arithmétique modulaire

## Définition :

Soient  $a \in \mathbb{Z}$  et  $n \in \mathbb{N}, n > 1$ . Soient  $q$  et  $r$  le quotient et le reste de la division euclidienne de  $a$  par  $n$ , i.e.,  $a = q \cdot n + r$ . On dit que  $a$  est **congrue** à  $r$  **modulo**  $n$ . On le note

$$a \equiv r \bmod n \quad (a = r \bmod n)$$

On appelle  $n$  le **modulus**.

## Définition :

Soient  $r \in \mathbb{Z}$  et  $n \in \mathbb{N}, n > 1$ . On appelle **classe résiduelle** de  $r$  modulo  $n$ , noté  $\bar{r}$ , l'ensemble :

$$\{r + n\mathbb{Z}\} = \{r + q \cdot n, q \in \mathbb{Z}\} = \{\dots, r - 2 \cdot n, r - 1 \cdot n, r, r + 1 \cdot n, r + 2 \cdot n, \dots\}$$

# Arithmétique modulaire

## Définition :

Soient  $a \in \mathbb{Z}$  et  $n \in \mathbb{N}, n > 1$ . Soient  $q$  et  $r$  le quotient et le reste de la division euclidienne de  $a$  par  $n$ , i.e.,  $a = q \cdot n + r$ . On dit que  $a$  est **congrue** à  $r$  **modulo**  $n$ . On le note

$$a \equiv r \pmod{n} \quad (a = r \pmod{n})$$

On appelle  $n$  le **modulus**.

## Définition :

Soient  $a \in \mathbb{Z}$  et  $n \in \mathbb{N}, n > 1$ . On appelle **classe résiduelle** de  $a$  modulo  $n$ , noté  $\bar{a}$ , l'ensemble :

$$\{a + n\mathbb{Z}\} = \{a + q \cdot n, q \in \mathbb{Z}\} = \{\dots, a - 2 \cdot n, a - 1 \cdot n, a, a + 1 \cdot n, a + 2 \cdot n, \dots\}$$

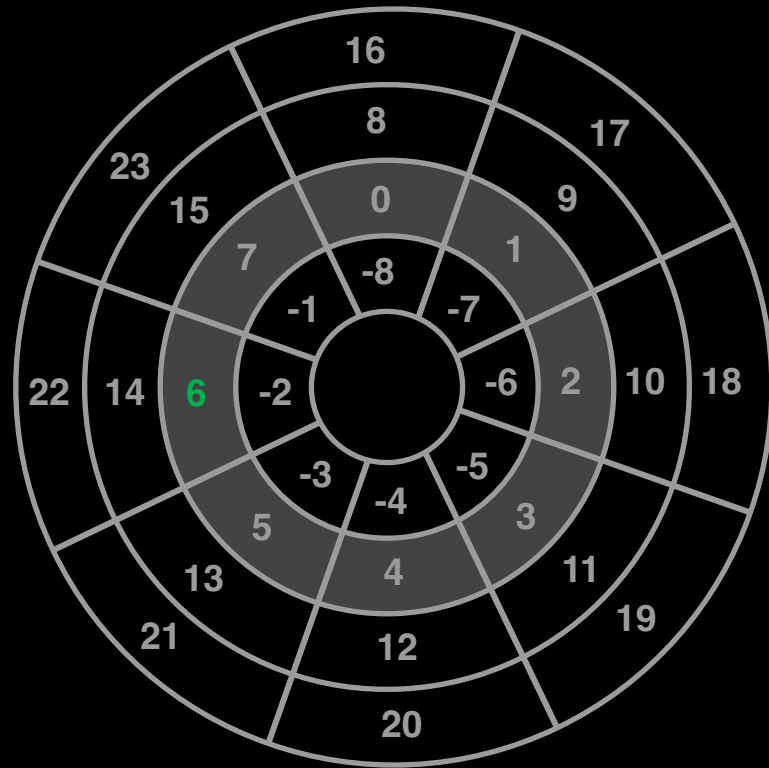
## Définition :

Soit  $n \in \mathbb{N}, n > 1$ . L'ensemble des représentants des classes résiduelles modulo  $n$ ,  $\{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{n-1}\}$  est noté

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$

# Arithmétique modulaire modulo 8

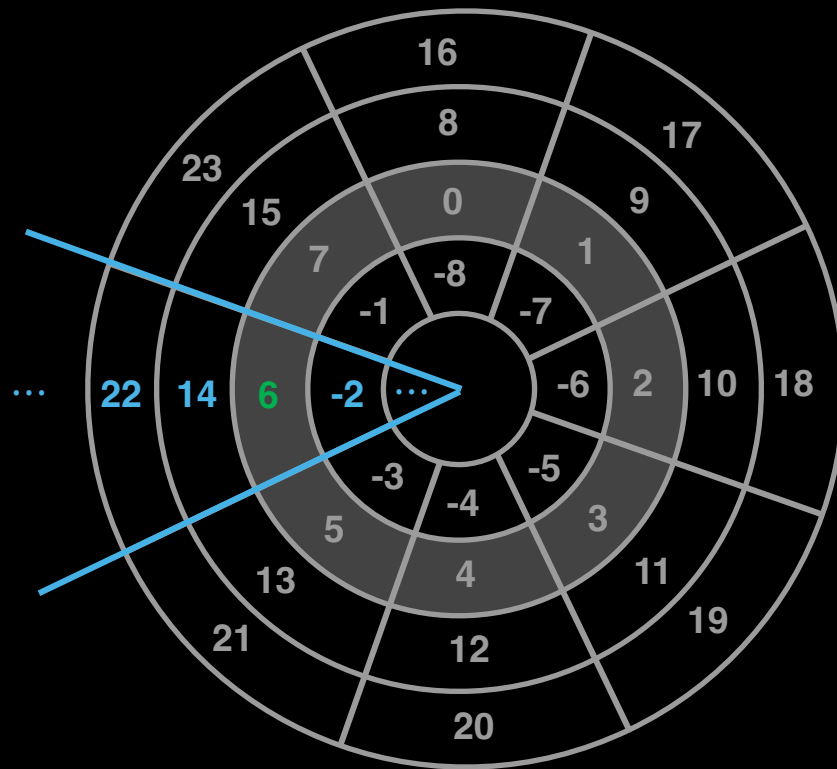
- Classe résiduelle de 6 modulo 8



# Arithmétique modulaire modulo 8

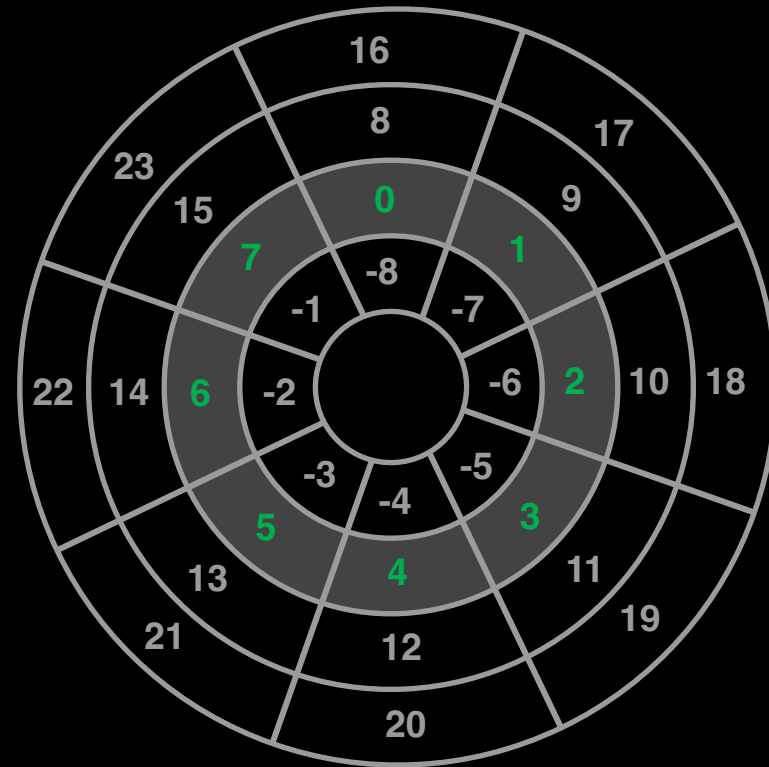
- **Classe résiduelle de 6 modulo 8**

$$\begin{aligned} &\{\dots, 6 - 2 \times 8, 6 - 8, \mathbf{6}, 6 + 8, 6 + 2 \times 8, \dots\} \\ &= \\ &\{\dots, -10, -2, \mathbf{6}, 14, 22, \dots\} \end{aligned}$$



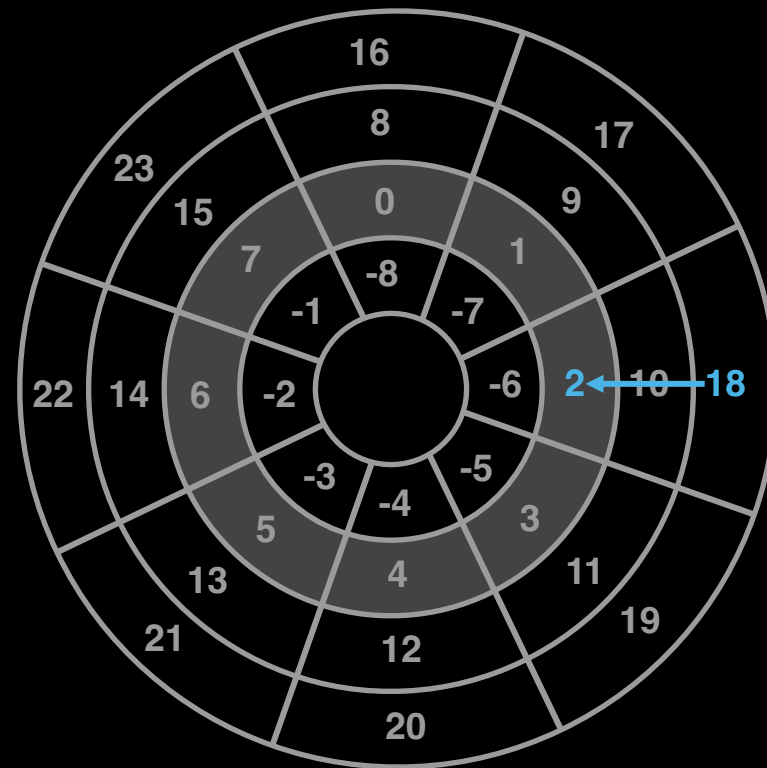
# Arithmétique modulaire modulo 8

- Classe résiduelle de 6 modulo 8
- $\mathbb{Z}/8\mathbb{Z}$  est l'ensemble  $\{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$



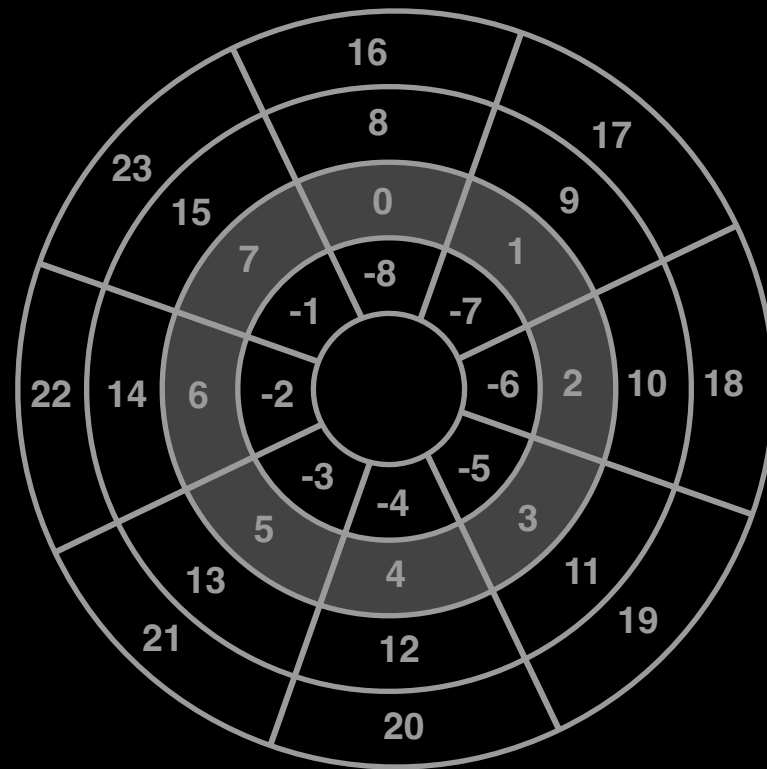
# Arithmétique modulaire modulo 8

- $18 = 2 \times 8 + 2 \rightarrow 18 \equiv 2 \pmod{8}$



# Arithmétique modulaire modulo 8

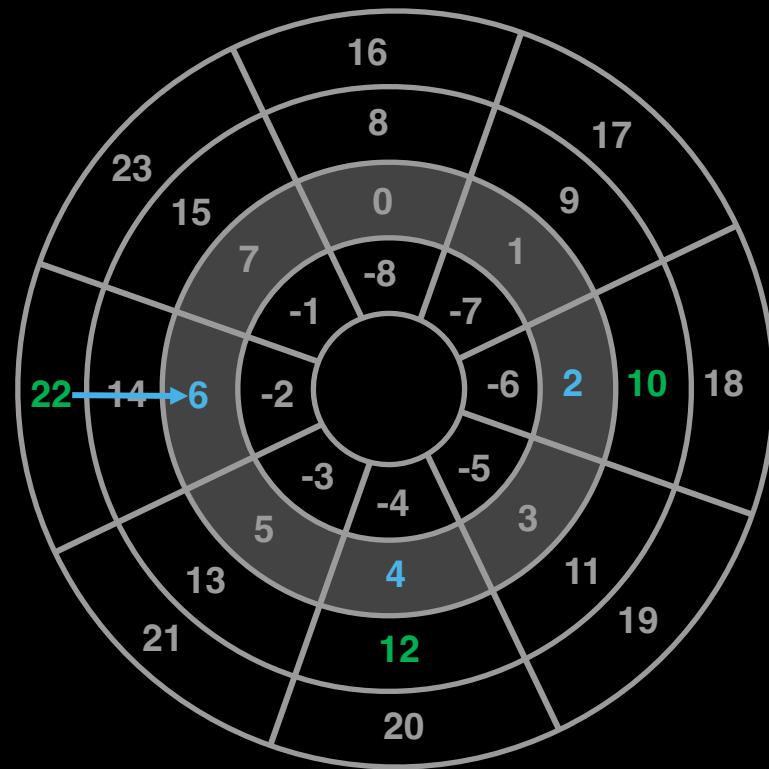
- $18 = 2 \times 8 + 2 \rightarrow 18 \equiv 2 \pmod{8}$
- **Addition**  $a_1 + a_2 \equiv b_1 + b_2 \pmod{n}$





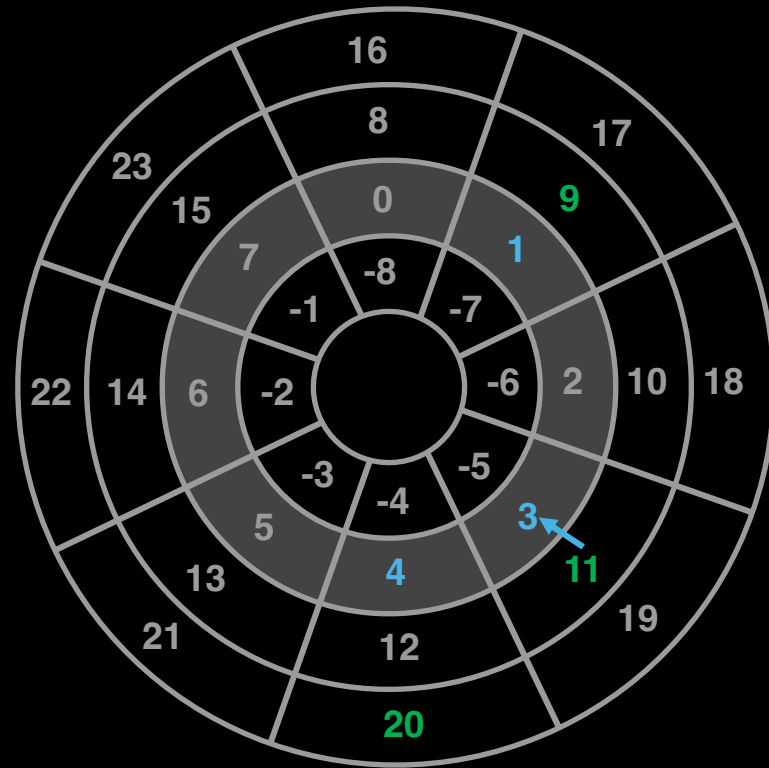
# Arithmétique modulaire modulo 8

- $18 = 2 \times 8 + 2 \rightarrow 18 \equiv 2 \pmod{8}$
- **Addition**  $a_1 + a_2 \equiv b_1 + b_2 \pmod{n}$ 
  - $10 + 12 \equiv 2 + 4 \pmod{8} = 6$



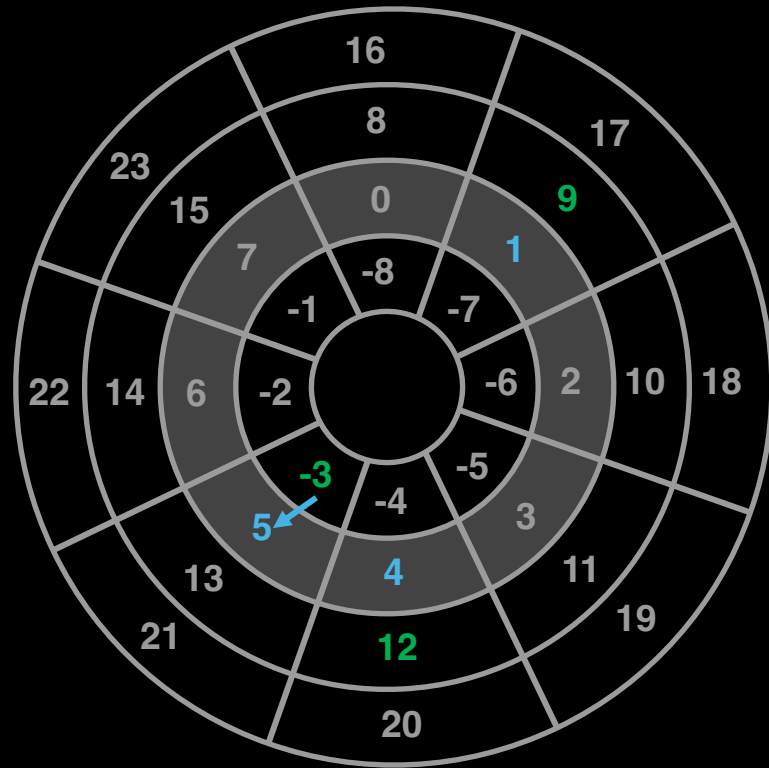
# Arithmétique modulaire modulo 8

- $18 = 2 \times 8 + 2 \rightarrow 18 \equiv 2 \pmod{8}$
- **Addition**  $a_1 + a_2 \equiv b_1 + b_2 \pmod{n}$
- **Soustraction**  $a_1 - a_2 \equiv b_1 - b_2 \pmod{n}$ 
  - $20 - 9 \equiv 4 - 1 \pmod{8} = 3$



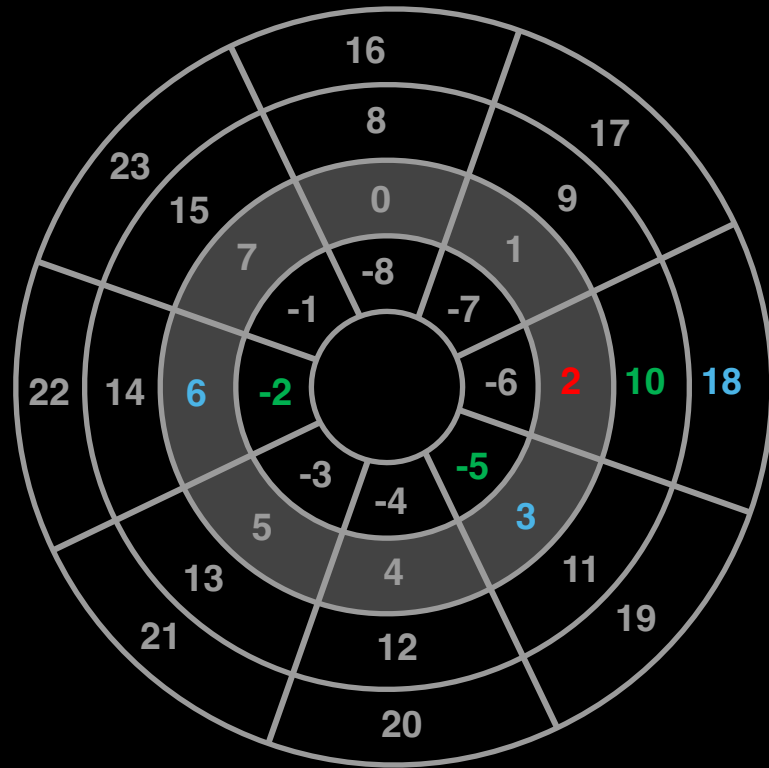
# Arithmétique modulaire modulo 8

- $18 = 2 \times 8 + 2 \rightarrow 18 \equiv 2 \pmod{8}$
- **Addition**  $a_1 + a_2 \equiv b_1 + b_2 \pmod{n}$
- **Soustraction**  $a_1 - a_2 \equiv b_1 - b_2 \pmod{n}$ 
  - $20 - 9 \equiv 4 - 1 \pmod{8} = 3$
  - $9 - 12 \equiv 1 - 4 \pmod{8} \equiv -3 \pmod{8} = 5$



# Arithmétique modulaire modulo 8

- $18 = 2 \times 8 + 2 \rightarrow 18 \equiv 2 \pmod{8}$
- **Addition**  $a_1 + a_2 \equiv b_1 + b_2 \pmod{n}$
- **Soustraction**  $a_1 - a_2 \equiv b_1 - b_2 \pmod{n}$
- **Multiplication**  $a_1 \cdot a_2 \equiv b_1 \cdot b_2 \pmod{n}$ 
  - $-2 \times -5 \equiv 3 \times 6 \pmod{8} = 18 \equiv 2 \pmod{8}$



# Inverse modulaire

## Définition :

Un élément  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est dit **inversible** s'il existe un élément  $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  tel que  $x \cdot y = 1$

# Inverse modulaire

## Définition :

Un élément  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est dit **inversible** s'il existe un élément  $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  tel que  $x \cdot y = 1$

## Exemples :

$$6 \times 2 = 12 \equiv 1 \pmod{11} \quad \Rightarrow \quad 6^{-1} \pmod{11} = 2, \quad 2^{-1} \pmod{11} = 6$$

$$9 \times 5 = 45 \equiv 1 \pmod{11} \quad \Rightarrow \quad 9^{-1} \pmod{11} = 5, \quad 5^{-1} \pmod{11} = 9$$

# Inverse modulaire

## Définition :

Un élément  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est dit **inversible** s'il existe un élément  $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  tel que  $x \cdot y = 1$

## Exemples :

$$6 \times 2 = 12 \equiv 1 \pmod{11} \quad \Rightarrow \quad 6^{-1} \pmod{11} = 2, \quad 2^{-1} \pmod{11} = 6$$

$$9 \times 5 = 45 \equiv 1 \pmod{11} \quad \Rightarrow \quad 9^{-1} \pmod{11} = 5, \quad 5^{-1} \pmod{11} = 9$$

## Comment calculer l'inverse ?

# Inverse modulaire

## Définition :

Un élément  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est dit **inversible** s'il existe un élément  $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  tel que  $x \cdot y = 1$

## Exemples :

$$6 \times 2 = 12 \equiv 1 \pmod{11} \quad \Rightarrow \quad 6^{-1} \pmod{11} = 2, \quad 2^{-1} \pmod{11} = 6$$

$$9 \times 5 = 45 \equiv 1 \pmod{11} \quad \Rightarrow \quad 9^{-1} \pmod{11} = 5, \quad 5^{-1} \pmod{11} = 9$$

## Comment calculer l'inverse ?

$$6 \times 2 \equiv 1 \pmod{11} \quad \Rightarrow \quad \exists q \text{ tel que } 6 \times 2 + q \times 11 = 1$$



# Inverse modulaire

## Définition :

Un élément  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est dit **inversible** s'il existe un élément  $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  tel que  $x \cdot y = 1$

## Calcul de l'inverse :

$$x \cdot y \equiv 1 \pmod{n} \implies \exists q \text{ tel que } x \cdot y + q \cdot n = 1$$



**Identité de Bézout**

# Inverse modulaire

## Définition :

Un élément  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  est dit **inversible** s'il existe un élément  $y \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  tel que  $x \cdot y = 1$

## Calcul de l'inverse :

$$x \cdot y \equiv 1 \pmod{n} \implies \exists q \text{ tel que } x \cdot y + q \cdot n = 1$$



**Identité de Bézout**

$y, q$  sont les coefficients de Bézout de  $x$  et  $n$ . On utilise l'algorithme d'**Euclide étendu**.

# Nombres premiers



# Nombres premiers

## Définition et théorème :

Deux entier  $a$  et  $b$  sont premiers entre eux si  $\text{pgcd}(a, b) = 1$ . Deux entiers  $a$  et  $b$  sont premiers entre eux si et seulement si il existe deux entiers  $u$  et  $v$  tels que

$$a \cdot u + b \cdot v = 1$$

# Nombres premiers

## Définition et théorème :

Deux entiers  $a$  et  $b$  sont **premiers entre** eux si  $\text{pgcd}(a, b) = 1$ . Deux entiers  $a$  et  $b$  sont premiers entre eux si et seulement si il existe deux entiers  $u$  et  $v$  tels que

$$a \cdot u + b \cdot v = 1$$

## Définition :

Un entier  $n$  est dit **premier** si et seulement si

1.  $n \geq 2$
2.  $n$  n'est divisible que par  $1, -1, n, -n$

# Nombres premiers

## Définition et théorème :

Deux entiers  $a$  et  $b$  sont **premiers entre** eux si  $\text{pgcd}(a, b) = 1$ . Deux entiers  $a$  et  $b$  sont premiers entre eux si et seulement si il existe deux entiers  $u$  et  $v$  tels que

$$a \cdot u + b \cdot v = 1$$

## Définition :

Un entier  $n$  est dit **premier** si et seulement si

1.  $n \geq 2$
2.  $n$  n'est divisible que par  $1, -1, n, -n$

**Exemple :** 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, ...

# Nombres premiers

## Définition et théorème :

Deux entiers  $a$  et  $b$  sont **premiers entre** eux si  $\text{pgcd}(a, b) = 1$ . Deux entiers  $a$  et  $b$  sont premiers entre eux si et seulement si il existe deux entiers  $u$  et  $v$  tels que

$$a \cdot u + b \cdot v = 1$$

## Définition :

Un entier  $n$  est dit **premier** si et seulement si

1.  $n \geq 2$
2.  $n$  n'est divisible que par  $1, -1, n, -n$

**Exemple :** 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, ...

**Attention !** Les nombres pairs (sauf 2) ne sont pas premiers !

# Quelques propriétés

**Théorème :**

Il existe une **infinité** de nombres premiers.



# Quelques propriétés

## **Théorème :**

Il existe une **infinité** de nombres premiers.

## **Proposition :**

Si  $p$  est un nombre premier qui divise le produit  $a \cdot b$  alors  $p$  divise  $a$  ou  $b$

# Quelques propriétés

## **Théorème :**

Il existe une **infinité** de nombres premiers.

## **Proposition :**

Si  $p$  est un nombre premier qui divise le produit  $a \cdot b$  alors  $p$  divise  $a$  ou  $b$

## **Théorème :**

Soient  $a, b, c$  trois entiers tels que  $a|bc$ . Si  $a$  est premier avec  $b$ , alors  $a$  divise  $c$ .

# Quelques propriétés

## **Théorème :**

Il existe une **infinité** de nombres premiers.

## **Proposition :**

Si  $p$  est un nombre premier qui divise le produit  $a \cdot b$  alors  $p$  divise  $a$  ou  $b$

## **Théorème :**

Soient  $a, b, c$  trois entiers tels que  $a|bc$ . Si  $a$  est premier avec  $b$ , alors  $a$  divise  $c$ .

## **Théorème:**

Tout nombre entier positif et  $\geq 2$  peut s'écrire sous la forme d'un produit fini de puissances de nombres premiers, la décomposition est unique à l'ordre près des facteurs premiers.

# Génération de nombres premiers

- **Pour construire un nombre premier de taille fixée**
  - On tire au hasard un nombre et on teste sa primalité

# Génération de nombres premiers

- **Pour construire un nombre premier de taille fixée**
  - On tire au hasard un nombre et on teste sa primalité
- **Tests de primalité**
  1. Divisions successives
    - Déterministe, lent pour de grands nombres

# Génération de nombres premiers

- **Pour construire un nombre premier de taille fixée**
  - On tire au hasard un nombre et on teste sa primalité
  
- **Tests de primalité**
  1. Divisions successives
    - Déterministe, lent pour de grands nombres
  2. Petit théorème de Fermat
    - Test probabiliste, échoue avec les nombres Carmichael
  3. Test Miller-Rabin
    - Test probabiliste, utilisé dans la pratique

# Génération de nombres premiers

- **Pour construire un nombre premier de taille fixée**
  - On tire au hasard un nombre et on teste sa primalité
  
- **Tests de primalité**
  1. Divisions successives
    - Déterministe, lent pour de grands nombres
  2. Petit théorème de Fermat
    - Test probabiliste, échoue avec les nombres Carmichael
  3. Test Miller-Rabin
    - Test probabiliste, utilisé dans la pratique
  4. Test AKS
    - Test déterministe, complexité polynomiale, pas utilisé en pratique
  5. Test sur courbes elliptiques:
    - Test déterministe, utile pour des entiers  $> 2^{10^5}$

# Génération de nombres premiers

- **Pour construire un nombre premier de taille fixée**
  - On tire au hasard un nombre et on teste sa primalité
  
- **Tests de primalité**
  1. Divisions successives
    - Déterministe, lent pour de grands nombres
  2. Petit théorème de Fermat
    - Test probabiliste, échoue avec les nombres Carmichael
  3. Test Miller-Rabin
    - Test probabiliste, utilisé dans la pratique
  4. Test AKS
    - Test déterministe, complexité polynomiale, pas utilisé en pratique
  5. Test sur courbes elliptiques:
    - Test déterministe, utile pour des entiers  $> 2^{10^5}$



# Test primalité : divisions successives

- On teste si aucun des nombres  $< \sqrt{n}$  divisent  $n$

# Test primalité : divisions successives

- On teste si aucun des nombres  $< \sqrt{n}$  divisent  $n$

```
def is_prime(n):  
    if n < 2:  
        return False  
    if n <= 3:  
        return True  
    if n % 2 == 0 or n % 3 == 0:  
        return False  
    i = 5  
    while i * i <= n:  
        if n % i == 0 or n % (i + 2) == 0:  
            return False  
        i += 6  
    return True
```

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

## Théorème:

Soit  $p$  un entier premier et  $a \in \mathbb{Z}$  tel que  $\text{pgcd}(a, p) = 1$ . Alors

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Théorème:**

Soit  $p$  un entier premier et  $a \in \mathbb{Z}$  tel que  $\text{pgcd}(a, p) = 1$ . Alors

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

**Attention !** Le test de Fermat donne une condition nécessaire mais pas suffisante.

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Théorème:**

Soit  $p$  un entier premier et  $a \in \mathbb{Z}$  tel que  $\text{pgcd}(a, p) = 1$ . Alors

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

**Attention !** Le test de Fermat donne une condition nécessaire mais pas suffisante.

$$n \text{ premier} \implies a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$$

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Théorème:**

Soit  $p$  un entier premier et  $a \in \mathbb{Z}$  tel que  $\text{pgcd}(a, p) = 1$ . Alors

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

**Attention !** Le test de Fermat donne une condition nécessaire mais pas suffisante.

$$n \text{ premier} \Rightarrow a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$$

$$a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n} \not\Rightarrow n \text{ premier}$$

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Théorème:**

Soit  $p$  un entier premier et  $a \in \mathbb{Z}$  tel que  $\text{pgcd}(a, p) = 1$ . Alors

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

**Attention !** Le test de Fermat donne une condition nécessaire mais pas suffisante.

$$n \text{ premier} \Rightarrow a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$$

$$a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n} \not\Rightarrow n \text{ premier}$$

$$a^{n-1} \not\equiv 1 \pmod{n} \Rightarrow n \text{ non premier}$$

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Input** :  $n \in \mathbb{N}$ , un entier  $k$

**Output** : True si  $n$  est probablement premier, False si  $n$  n'est pas premier

**For**  $i$  in  $0 \dots k$

    Choisir aléatoirement  $a < n, a \in \mathbb{N}$

    Calculer  $s = a^{n-1} \bmod n$

**If**  $s \neq 1$

**Return** False

**Return** True



# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Input** :  $n \in \mathbb{N}$ , un entier  $k$

**Output** : True si  $n$  est probablement premier, False si  $n$  n'est pas premier

**For**  $i$  in  $0 \dots k$

    Choisir aléatoirement  $a < n, a \in \mathbb{N}$

    Calculer  $s = a^{n-1} \bmod n$

**If**  $s \neq 1$

**Return** False

**Return** True

- La probabilité de retourner True si  $n$  est composé :  $\frac{1}{2^k}$

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Input** :  $n \in \mathbb{N}$ , un entier  $k$

**Output** : True si  $n$  est probablement premier, False si  $n$  n'est pas premier

**For**  $i$  in  $0 \dots k$

    Choisir aléatoirement  $a < n, a \in \mathbb{N}$

    Calculer  $s = a^{n-1} \bmod n$

**If**  $s \neq 1$

**Return** False

**Return** True

- La probabilité de retourner True si  $n$  est composé :  $\frac{1}{2^k}$
- Exemple :  $n = 341, a = 2 \rightarrow 2^{340} \equiv 1 \bmod 341$

# Test primalité : Petit théorème de Fermat

**Input** :  $n \in \mathbb{N}$ , un entier  $k$

**Output** : True si  $n$  est probablement premier, False si  $n$  n'est pas premier

**For**  $i$  in  $0 \dots k$

    Choisir aléatoirement  $a < n, a \in \mathbb{N}$

    Calculer  $s = a^{n-1} \bmod n$

**If**  $s \neq 1$

**Return** False

**Return** True

- La probabilité de retourner True si  $n$  est composé :  $\frac{1}{2^k}$
- Exemple :  $n = 341, a = 2 \rightarrow 2^{340} = 1 \bmod 341$ , or  $341 = 13 \times 11$

# Petit théorème de Fermat (version forte)

## Théorème:

Soit  $n$  un entier impair. On écrit  $n - 1 = 2^k q$  avec  $q$  impair. Quelque soit  $b$  tel que  $\text{pgcd}(n, b) = 1$ , si  $n$  est premier alors on a une des deux conditions suivantes:

1.  $b^q \equiv 1 \pmod{n}$
2.  $b^{2^i q} \equiv -1 \pmod{n}$  pour  $0 \leq i \leq k - 1$

# Petit théorème de Fermat (version forte)

## Théorème:

Soit  $n$  un entier impair. On écrit  $n - 1 = 2^k q$  avec  $q$  impair. Quelque soit  $b$  tel que  $\text{pgcd}(n, b) = 1$ , si  $n$  est premier alors on a une des deux conditions suivantes:

1.  $b^q \equiv 1 \pmod{n}$
2.  $b^{2^i q} \equiv -1 \pmod{n}$  pour  $0 \leq i \leq k - 1$

Si  $b^q \equiv 1 \pmod{n}$  **ou** il existe  $i \in [0, k - 1]$  tel que  $b^{2^i q} \equiv -1 \pmod{n} \implies n$  est **probablement** premier

Si  $b^q \not\equiv 1 \pmod{n}$  **et** pour tout  $i \in [0, k - 1]$  tel que  $b^{2^i q} \not\equiv -1 \pmod{n} \implies n$  est composé

# Test Miller Rabin

**Input** :  $n \in \mathbb{N}$  impair

**Output** : True si  $n$  est probablement premier, False si  $n$  n'est pas premier

1. Calculer  $k$  et  $q$  tels que  $n - 1 = 2^k q$  avec  $q$  impair
2. Choisir  $b$  aléatoirement dans  $]1, \dots, n - 1[$  tel que  $\text{pgcd}(b, n) = 1$
3.  $x \leftarrow b^q \bmod n$
4. **If**  $x == 1$  **or**  $x == n - 1$ : **Return** True
4. **For**  $i$  **in**  $1 \dots k - 1$ :
5. |  $x \leftarrow x^2 \bmod n$
6. | **If**  $x == n - 1$ : **Return** True
7. **Return** False

# Test Miller Rabin

**Input** :  $n \in \mathbb{N}$  impair

**Output** : True si  $n$  est probablement premier, False si  $n$  n'est pas premier

1. Calculer  $k$  et  $q$  tels que  $n - 1 = 2^k q$  avec  $q$  impair
2. Choisir  $b$  aléatoirement dans  $]1, \dots, n - 1[$  tel que  $\text{pgcd}(b, n) = 1$
3.  $x \leftarrow b^q \bmod n$
4. **If**  $x == 1$  **or**  $x == n - 1$ : **Return** True
4. **For**  $i$  **in**  $1 \dots k - 1$ :
5. |  $x \leftarrow x^2 \bmod n$
6. | **If**  $x == n - 1$ : **Return** True
7. **Return** False

- C'est un algorithme de Monté-Carlo, biaisé vers le faux
- La probabilité de faux positifs de l'algorithme est  $< \frac{1}{4^k}$

# Test Miller Rabin : exemple

1. Calculer  $k$  et  $q$  tels que  $n - 1 = 2^k q$  avec  $q$  impair
2. Choisir  $b$  aléatoirement dans  $]1, \dots, n - 1[$  tel que  $\text{pgcd}(b, n) = 1$
3.  $x \leftarrow b^q \bmod n$
4. **If**  $x == 1$  **or**  $x == n - 1$ : **Return True**
4. **For**  $i$  **in**  $1 \dots k - 1$ :
5.  $x \leftarrow x^2 \bmod n$
6. **If**  $x == n - 1$ : **Return True**
7. **Return False**

**Input :**  $n = 221 = 13 \times 17$

1.  $n - 1 = 220 = 2^2 \times 55 \rightarrow k = 2, q = 55$
2.  $b = 137$
3.  $x \leftarrow 137^{55} \bmod 221 = 188$
4.  $x \neq 1, x \neq 220$
5.  $x \leftarrow 188^2 \bmod 221 = 205$
6.  $205 \neq 220$
7. **Return False**

- La probabilité de faux positifs de l'algorithme est  $< \frac{1}{4^k} = \frac{1}{16}$



# Test Miller Rabin : exemple

1. Calculer  $k$  et  $q$  tels que  $n - 1 = 2^k q$  avec  $q$  impair
2. Choisir  $b$  aléatoirement dans  $]1, \dots, n - 1[$  tel que  $\text{pgcd}(b, n) = 1$
3.  $x \leftarrow b^q \bmod n$
4. **If**  $x == 1$  **or**  $x == n - 1$ : **Return True**
4. **For**  $i$  **in**  $1 \dots k - 1$ :
5.  $x \leftarrow x^2 \bmod n$
6. **If**  $x == n - 1$ : **Return True**
7. **Return False**

**Input :**  $n = 221 = 13 \times 17$

1.  $n - 1 = 220 = 2^2 \times 55 \rightarrow k = 2, q = 55$
2.  $b = 174$
3.  $x \leftarrow 174^{55} \bmod 221 = 47$
4.  $x \neq 1, x \neq 220$
5.  $x \leftarrow 47^2 \bmod 221 = 220$
6.  $x = 220$
7. **Return True**

- La probabilité de faux positifs de l'algorithme est  $< \frac{1}{4^k} = \frac{1}{16}$

# Test Miller Rabin

**Input** :  $n \in \mathbb{N}$  impair

**Output** : True si  $n$  est probablement premier, False si  $n$  n'est pas premier

1. Calculer  $k$  et  $q$  tels que  $n - 1 = 2^k q$  avec  $q$  impair
2. Choisir  $b$  aléatoirement dans  $]1, \dots, n - 1[$  tel que  $\text{pgcd}(b, n) = 1$
3.  $x \leftarrow b^q \bmod n$
4. **If**  $x == 1$  **or**  $x == n - 1$ : **Return** True
4. **For**  $i$  **in**  $1 \dots k - 1$ :
5. |  $x \leftarrow x^2 \bmod n$
6. | **If**  $x == n - 1$ : **Return** True
7. **Return** False

- C'est un algorithme de Monté-Carlo, biaisé vers le faux

- La probabilité de faux positifs de l'algorithme est  $< \frac{1}{4^k}$

- On peut améliorer la probabilité d'être sûr du résultat, en essayant plusieurs  $b$

# Indicatrice d'Euler

## Définition:

Soit  $n$  un entier. Le nombre de nombres premiers avec  $n$  compris entre 1 et  $n - 1$  est noté  $\phi(n)$ . La fonction  $\phi$  s'appelle l'indicatrice d'Euler.

- Plus formellement,  $\phi(n) = \#\{a \in \{1, \dots, n - 1\} \mid \text{pgcd}(a, n) = 1\}$

# Indicatrice d'Euler

## Définition:

Soit  $n$  un entier. Le nombre de nombres premiers avec  $n$  compris entre 1 et  $n - 1$  est noté  $\phi(n)$ . La fonction  $\phi$  s'appelle l'indicatrice d'Euler.

- **Plus formellement,**  $\phi(n) = \#\{a \in \{1, \dots, n - 1\} \mid \text{pgcd}(a, n) = 1\}$
- **Si  $p$  est premier, alors**  $\phi(p) = p - 1$

# Indicatrice d'Euler

## Définition:

Soit  $n$  un entier. Le nombre de nombres premiers avec  $n$  compris entre 1 et  $n - 1$  est noté  $\phi(n)$ . La fonction  $\phi$  s'appelle l'indicatrice d'Euler.

- **Plus formellement,**  $\phi(n) = \#\{a \in \{1, \dots, n - 1\} \mid \text{pgcd}(a, n) = 1\}$
- **Si  $p$  est premier, alors**  $\phi(p) = p - 1$
- **Si  $p$  est premier et  $\alpha$  un entier positif, alors**

$$\phi(p^\alpha) = (p - 1) \cdot p^{\alpha-1} = p^\alpha - p^{\alpha-1}$$

# Indicatrice d'Euler

## Définition:

Soit  $n$  un entier. Le nombre de nombres premiers avec  $n$  compris entre 1 et  $n - 1$  est noté  $\phi(n)$ . La fonction  $\phi$  s'appelle l'**indicatrice d'Euler**.

- **Plus formellement**,  $\phi(n) = \#\{a \in \{1, \dots, n - 1\} \mid \text{pgcd}(a, n) = 1\}$
- **Si  $p$  est premier, alors  $\phi(p) = p - 1$**
- **Si  $p$  est premier et  $\alpha$  un entier positif, alors**

$$\phi(p^\alpha) = (p - 1) \cdot p^{\alpha-1} = p^\alpha - p^{\alpha-1}$$

- **Si la décomposition en facteurs de  $n$  est donnée par  $n = p_1^{k_1} p_2^{k_2} \dots p_l^{k_l}$ , alors**

$$\phi(n) = \phi(p_1^{k_1}) \dots \phi(p_l^{k_l}) = (p_1 - 1)p_1^{k_1-1} \dots (p_l - 1)p_l^{k_l-1}$$

# Indicatrice d'Euler : exemples

$$\phi(2) = 1$$

$$\phi(5) = 4$$

$$\phi(8) = \phi(2^3) = (2 - 1) \cdot 2^{3-1} = 4$$

$$\phi(15) = \phi(3)\phi(5) = 2 \cdot 4 = 8$$

$$\phi(144) = \phi(16 \cdot 9) = \phi(2^4 \cdot 3^2) = (2 - 1) \cdot 2^3 \cdot (3 - 1) \cdot 3 = 8 \cdot 2 \cdot 3 = 48$$

# Théorème d'Euler et de Fermat

## Théorème d'Euler:

Soit  $n$  un entier et  $x$  tel que  $\text{pgcd}(x, n) = 1$ . Alors

$$x^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$



# Théorème d'Euler et de Fermat

## Théorème d'Euler:

Soit  $n$  un entier et  $x$  tel que  $\text{pgcd}(x, n) = 1$ . Alors

$$x^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

## Théorème de Fermat:

Soit  $p$  un entier premier et  $x$  tel que  $\text{pgcd}(x, p) = 1$ . Alors

$$x^{\phi(p)} = x^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

# Schéma R.S.A (Rivest, Shamir, Adleman)



# R.S.A

- **Génération des clés :**
  1. Soit  $p$  et  $q$  deux grands premiers (1024 bits)
  2. Soit  $N = p \cdot q$  (2048 bits)

# R.S.A

- **Génération des clés :**

1. Soit  $p$  et  $q$  deux grands premiers (1024 bits)
2. Soit  $N = p \cdot q$  (2048 bits)
3. Soient  $e, d$  deux entiers premiers avec  $\phi(N) = (p - 1) \cdot (q - 1)$  et  $ed \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$
4. Finalement
  - Clé publique (pk) :  $(N, e)$
  - Clé secrète (sk) :  $(d, p, q)$

# R.S.A

- **Génération des clés :**

1. Soit  $p$  et  $q$  deux grands premiers (1024 bits)
2. Soit  $N = p \cdot q$  (2048 bits)
3. Soient  $e, d$  deux entiers premiers avec  $\phi(N) = (p - 1) \cdot (q - 1)$  et  $ed \equiv 1 \text{ mod } \phi(N)$
4. Finalement
  - Clé publique (pk) :  $(N, e)$
  - Clé secrète (sk) :  $(d, p, q)$

- **Chiffrer : message**  $m \in \mathbb{Z}/N\mathbb{Z}$

$$c \equiv m^e \text{ mod } N$$

# R.S.A

- **Génération des clés :**

1. Soit  $p$  et  $q$  deux grands premiers (1024 bits)
2. Soit  $N = p \cdot q$  (2048 bits)
3. Soient  $e, d$  deux entiers premiers avec  $\phi(N) = (p - 1) \cdot (q - 1)$  et  $ed \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$
4. Finalement
  - Clé publique (pk) :  $(N, e)$
  - Clé secrète (sk) :  $(d, p, q)$

- **Chiffrer : message**  $m \in \mathbb{Z}/N\mathbb{Z}$

$$c \equiv m^e \pmod{N}$$

- **Déchiffrer :**

$$m \equiv c^d \pmod{N}$$

- Déchiffrer :

$$\begin{aligned}c^d \bmod N &\equiv m^{ed} \bmod N \\&\equiv m^{1+k\phi(N)} \bmod N \quad \longleftarrow ed \equiv 1 \bmod \phi(N) \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z}, ed = 1 + k \cdot \phi(N) \\&\equiv m^1 \cdot m^{k\phi(N)} \bmod N \\&\equiv m^1 \cdot (m^{\phi(N)})^k \bmod N \\&\equiv m^1 \cdot (1)^k \bmod N \quad \longleftarrow \text{Théorème d'Euler} \\&\equiv m^1 \bmod N\end{aligned}$$

# R.S.A : Exemple

- **Génération des clés :**
  - On choisit  $p = 7$  et  $q = 11$ , donc  $N = 77$
  - On a  $\phi(77) = \phi(7) \cdot \phi(11) = 6 \times 10 = 60$



# R.S.A : Exemple

- **Génération des clés :**

- On choisit  $p = 7$  et  $q = 11$ , donc  $N = 77$
- On a  $\phi(77) = \phi(7) \cdot \phi(11) = 6 \times 10 = 60$
- On choisit  $e = 13$ ,  $\text{pgcd}(13, 60) = 1$
- Avec Euclide étendu on calcule  $d = e^{-1} = 13^{-1} \equiv 37 \text{ mod } 60$

# R.S.A : Exemple

- **Génération des clés :**
  - On choisit  $p = 7$  et  $q = 11$ , donc  $N = 77$
  - On a  $\phi(77) = \phi(7) \cdot \phi(11) = 6 \times 10 = 60$
  - On choisit  $e = 13$ ,  $\text{pgcd}(13, 60) = 1$
  - Avec Euclide étendu on calcule  $d = e^{-1} = 13^{-1} \equiv 37 \text{ mod } 60$
  - On a  $pk = (N, e) = (77, 13)$  et  $sk = (p, q, d) = (7, 11, 37)$

# R.S.A : Exemple

Alice



$$101_b = 5$$

Bob



# R.S.A : Exemple

Alice



$$101_b = 5$$

Bob



$$pk = (77, 13)$$
$$sk = (7, 11, 37)$$

# R.S.A : Exemple

Alice



$pk = (77, 13)$

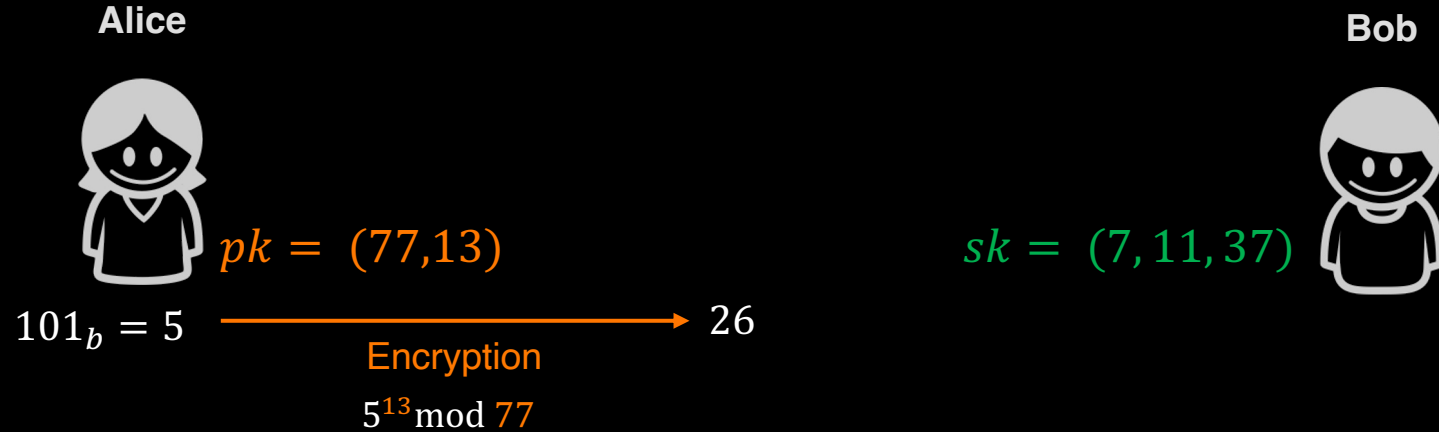
$$101_b = 5$$

Bob

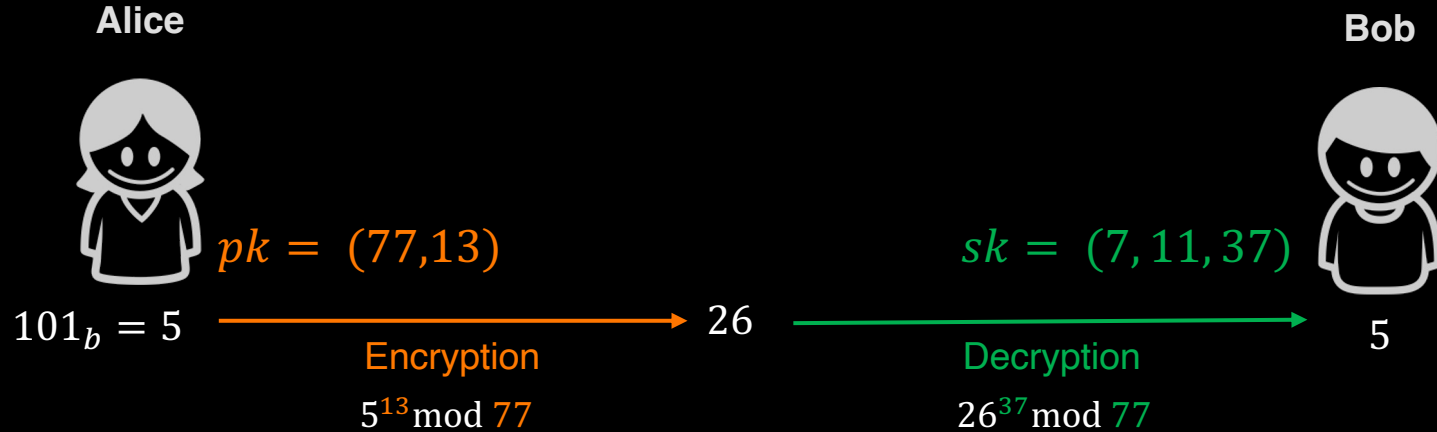


$sk = (7, 11, 37)$

# R.S.A : Exemple



# R.S.A : Exemple



# R.S.A

- **Génération des clés :**
  1. Soit  $p$  et  $q$  deux grands premiers (1024 bits)
  2. Soit  $N = p \cdot q$  (2048 bits)
  3. Soient  $e, d$  deux entiers premiers avec  $\phi(N) = (p - 1) \cdot (q - 1)$  et  $ed \equiv 1 \pmod{\phi(N)}$
  4. Finalement
    - Clé publique (pk) :  $(N, e)$
    - Clé secrète (sk) :  $(d, p, q)$
  
- **Sécurité (Intuition) :**
  - Pour retrouver  $d$  à partir de  $e$  il faut  $\phi(N)$ .
  - $\phi(N)$  est compliqué à calculer sans la factorisation de  $N$



## Un peu de maths (suite & fin)



# Structure de groupe

## Définition :

Soit  $G$  un ensemble et  $*$  une application de  $G \times G$  dans  $G$ . Le couple  $(G, *)$  est un **groupe** si et seulement si:

1. La loi  $*$  est **associative**,  $\forall (x, y, z) \in G^3, (x * y) * z = x * (y * z)$
2. Il existe  $e \in G$ , appelé **élément neutre**,  $\forall x \in G, x * e = e * x = x$
3. Tout élément  $x$  de  $G$  admet un **inverse noté  $x^{-1}$** ,  $\forall x \in G, \exists y \in G, x * y = y * x = e$

# Structure de groupe

## Définition :

Soit  $G$  un ensemble et  $*$  une application de  $G \times G$  dans  $G$ . Le couple  $(G, *)$  est un **groupe** si et seulement si:

1. La loi  $*$  est **associative**,  $\forall (x, y, z) \in G^3, (x * y) * z = x * (y * z)$
2. Il existe  $e \in G$ , appelé **élément neutre**,  $\forall x \in G, x * e = e * x = x$
3. Tout élément  $x$  de  $G$  admet un **inverse** noté  $x^{-1}$ ,  $\forall x \in G, \exists y \in G, x * y = y * x = e$

- **Ordre** : l'ordre d'un élément  $g$ , noté  $o(g)$  est le plus petit  $k$  tel que  $g^k = e$

# Structure de groupe

## Définition :

Soit  $G$  un ensemble et  $*$  une application de  $G \times G$  dans  $G$ . Le couple  $(G, *)$  est un **groupe** si et seulement si:

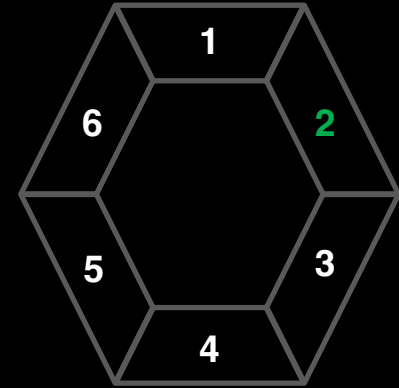
1. La loi  $*$  est **associative**,  $\forall (x, y, z) \in G^3, (x * y) * z = x * (y * z)$
2. Il existe  $e \in G$ , appelé **élément neutre**,  $\forall x \in G, x * e = e * x = x$
3. Tout élément  $x$  de  $G$  admet un **inverse** noté  $x^{-1}$ ,  $\forall x \in G, \exists y \in G, x * y = y * x = e$

- **Ordre** : l'ordre d'un élément  $g$ , noté  $o(g)$  est le plus petit  $k$  tel que  $g^k = e$
- **Générateur** :  $x \in G$  est un générateur de  $G$  si tous les éléments de  $G$  peuvent s'écrire  $x^k, k \in \mathbb{Z}$ . On note  $G = \langle x \rangle$ .

# Structure de groupe

**Exemple :**  $G = (\mathbb{Z}/7\mathbb{Z}, \times) = (\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \times)$

$$x = 2$$

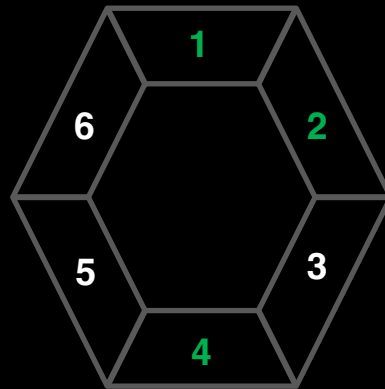


# Structure de groupe

**Exemple :**  $G = (\mathbb{Z}/7\mathbb{Z}, \times) = (\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \times)$

$$\begin{aligned}x = 2 \quad x^2 \bmod 7 &= 4 \\x^3 \bmod 7 &= 1 \\x^4 \bmod 7 &= 2 \\x^5 \bmod 7 &= 4 \\x^6 \bmod 7 &= 1\end{aligned}$$

$O(2) = 3$ , 2 n'est pas un générateur

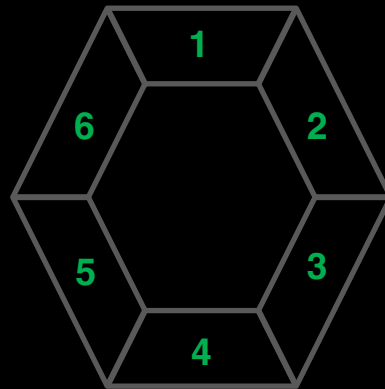


# Structure de groupe

**Exemple :**  $G = (\mathbb{Z}/7\mathbb{Z}, \times) = (\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, \times)$

$$\begin{aligned}x = 3 \quad & x^2 \bmod 7 = 2 \\& x^3 \bmod 7 = 6 \\& x^4 \bmod 7 = 4 \\& x^5 \bmod 7 = 5 \\& x^6 \bmod 7 = 1\end{aligned}$$

$O(3) = 6$ , 3 **est un générateur**



# Le logarithme discret

**Définition logarithme discret dans  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ :**

Soit  $p$  un nombre premier,  $g$  un élément de  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^\times$ ,  $r$  un entier et  $x \equiv g^r \pmod{p}$ .

Le problème du logarithme discret consiste à retrouver  $r$  connaissant  $p, g, x$ .



El Gamal



# El Gamal

- **Génération des clés :**
  - Choisir un nombre premier  $p$ , et un générateur  $g$  de  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$
  - Générer aléatoirement un entier  $r \in [1, \dots, p - 1]$
  - Calculer  $B \equiv g^r \bmod p$
  - On a  $pk = (g, p, B)$  et  $sk = r$

# El Gamal

- **Génération des clés :**
  - Choisir un nombre premier  $p$ , et un générateur  $g$  de  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$
  - Générer aléatoirement un entier  $r \in [1, \dots, p - 1]$
  - Calculer  $B \equiv g^r \bmod p$
  - On a  $pk = (g, p, B)$  et  $sk = r$
- **Chiffrement : message**  $m \in [1, \dots, p - 1]$ 
  - Générer un entier aléatoire  $a \in [1, \dots, p - 1]$
  - Calculer  $c_1 \equiv g^a \bmod p$  et  $c_2 \equiv m \cdot B^a \bmod p$
  - Message chiffré  $(c_1, c_2)$

# El Gamal

- **Génération des clés :**
  - Choisir un nombre premier  $p$ , et un générateur  $g$  de  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$
  - Générer aléatoirement un entier  $r \in [1, \dots, p - 1]$
  - Calculer  $B \equiv g^r \bmod p$
  - On a  $pk = (g, p, B)$  et  $sk = r$
- **Chiffrement : message**  $m \in [1, \dots, p - 1]$ 
  - Générer un entier aléatoire  $a \in [1, \dots, p - 1]$
  - Calculer  $c_1 \equiv g^a \bmod p$  et  $c_2 \equiv m \cdot B^a \bmod p$
  - Message chiffré  $(c_1, c_2)$
- **Déchiffrement :**
  - Calculer  $d_1 \equiv c_1^{-1} \bmod p$  et  $m \equiv c_2 \cdot d_1 \bmod p$

# El Gamal

- **Déchiffrement :**

- Chiffré  $(c_1, c_2) = (g^a \bmod p, m \cdot B^a \bmod p)$

$$\begin{aligned}c_2 \cdot (c_1^{-1})^r &= (m \cdot B^a) \cdot ((g^a)^{-1})^r \\&= m \cdot g^{ra} \cdot (g^{-a})^r \\&= m \cdot g^{ra-ar} \\&= m\end{aligned}$$

# El Gamal : exemple

- **Génération des clés :**
  - On prend  $p = 661$  premier
  - On choisit  $g = 23$  un générateur de  $\mathbb{Z}/661\mathbb{Z}$
  - Générer aléatoirement un entier  $r \in [1, \dots, 660] = 7$
  - $B \equiv g^r \bmod p = 23^7 \bmod 661 = 566$
  - On a  $pk = (23, 661, 566)$  et  $sk = 7$

# El Gamal : Exemple

Alice



$$110000000_b = 192$$

Bob



# El Gamal : Exemple

Alice



$$110000000_b = 192$$

Bob



$$pk = (23, 661, 566)$$

$$sk = 7$$



# El Gamal : Exemple

Alice



$$pk = (23, 661, 566)$$

$$110000000_b = 192$$

Encryption

$$a = 13$$

$$c_1 = 23^{13} \bmod 661$$

$$c_2 = 192 \times 566^{13} \bmod 661$$

$$(105, 237)$$

Bob



# El Gamal : Exemple

Alice



$$pk = (23, 661, 566)$$

$$110000000_b = 192$$

Encryption

$$a = 13$$

$$c_1 = 23^{13} \bmod 661$$

$$c_2 = 192 \times 566^{13} \bmod 661$$

$$(105, 237)$$

Decryption

$$c_2 \cdot (c_1^{-1})^7 \bmod 661$$

=

$$237 \times (105^{-1})^7 \bmod 661$$

Bob



$$sk = 7$$

$$192$$

# Trouver un générateur

- Idée :

- Choisir un élément  $a$  aléatoirement dans  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$
- Tester  $\forall i \in [2, p-2], a^i \bmod p \neq 1$  et  $a^{p-1} \equiv 1 \bmod p$
- Il y a  $\phi(p-1)$  générateurs dans  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$
- La probabilité de tomber sur un générateur est  $\frac{\phi(p-1)}{\phi(p)} = \frac{\phi(p-1)}{p-1} \in \mathcal{O}\left(\frac{1}{\log_2 \log_2 p}\right)$
- Exemple :
  - $p = 7, \frac{\phi(7-1)}{7-1} = \frac{2}{6} \sim 0.33$
  - $p = 661, \frac{\phi(660)}{660} = \frac{160}{660} \sim 0.242$

# Exponentiation rapide

- **RSA :**
  - Chiffrer :  $c \equiv m^e \bmod N$
  - Déchiffrer :  $m \equiv c^d \bmod N$
- **El Gamal :**
  - Chiffrer :  $c_1 \equiv g^a \bmod p$  et  $c_2 \equiv m \cdot B^a \bmod p$
  - Déchiffrer :  $m \equiv c_2 \cdot d_1^r \bmod p$
- **Exponentiation modulaire :**  $x^e \bmod m$

# Exponentiation rapide

- **RSA :**

- Chiffrer :  $c \equiv m^e \bmod N$
- Déchiffrer :  $m \equiv c^d \bmod N$

- **El Gamal :**

- Chiffrer :  $c_1 \equiv g^a \bmod p$  et  $c_2 \equiv m \cdot B^a \bmod p$
- Déchiffrer :  $m \equiv c_2 \cdot d_1^r \bmod p$

- **Exponentiation modulaire :  $x^e \bmod m$**

**Input :**  $x \in \mathbb{Z}, e \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

**Output :**  $x^e \bmod n$

$r \leftarrow 1$

$b \leftarrow x \bmod n$

**While**  $e > 0$ :

**If**  $e \bmod 2 == 1$ :

$r \leftarrow r \cdot b \bmod n$

$b \leftarrow b^2 \bmod n$

$e \leftarrow \lfloor \frac{e}{2} \rfloor$

**Return**  $r$

# Exponentiation rapide

- **RSA :**

- Chiffrer :  $c \equiv m^e \bmod N$
- Déchiffrer :  $m \equiv c^d \bmod N$

- **El Gamal :**

- Chiffrer :  $c_1 \equiv g^a \bmod p$  et  $c_2 \equiv m \cdot B^a \bmod p$
- Déchiffrer :  $m \equiv c_2 \cdot d_1^r \bmod p$

- **Exponentiation modulaire :  $x^e \bmod m$**

**Input :**  $x \in \mathbb{Z}, e \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

**Output :**  $x^e \bmod n$

$r \leftarrow 1$

$b \leftarrow x \bmod n$

**While**  $e > 0$ :

**If**  $e \bmod 2 == 1$ :

$r \leftarrow r \cdot b \bmod n$

$b \leftarrow b^2 \bmod n$

$e \leftarrow \lfloor \frac{e}{2} \rfloor$

**Return**  $r$

**Cause un problème de sécurité. Pourquoi ?**

# Exponentiation rapide

- **RSA :**

- Chiffrer :  $c \equiv m^e \bmod N$
- Déchiffrer :  $m \equiv c^d \bmod N$

- **El Gamal :**

- Chiffrer :  $c_1 \equiv g^a \bmod p$  et  $c_2 \equiv m \cdot B^a \bmod p$
- Déchiffrer :  $m \equiv c_2 \cdot d_1^r \bmod p$

- **Exponentiation modulaire :  $x^e \bmod m$**

**Input :**  $x \in \mathbb{Z}, e \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

**Output :**  $x^e \bmod n$

$r \leftarrow 1$

$b \leftarrow x \bmod n$

**While**  $e > 0$ :

**If**  $e \bmod 2 == 1$ :

$r \leftarrow r \cdot b \bmod n$

$b \leftarrow b^2 \bmod n$

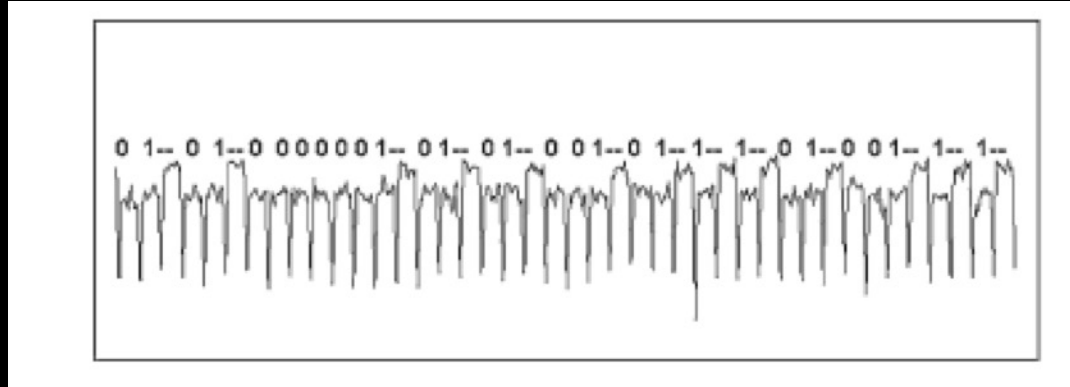
$e \leftarrow \lfloor \frac{e}{2} \rfloor$

**Return**  $r$

**Cause un problème de sécurité. Pourquoi ?**  
**Le nombre de multiplications dépend de la décomposition binaire de l'exposant.**

# Attaques par canaux cachés

- **Un attaquant retrouve la clé secrète en observant la machine**
  - Attaques temporelles
  - Attaques par analyse de consommation électrique
  - Attaques par analyse sonore
  - Attaques par le champs électromagnétique
  - ...





# Exponentiation rapide

- **Exponentiation modulaire** :  $x^e \bmod m$

**Input** :  $x \in \mathbb{Z}, e \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

**Output** :  $x^e \bmod n$

$r \leftarrow 1$

$b \leftarrow b \bmod n$

**While**  $e > 0$ :

**If**  $e \bmod 2 == 1$ :

$r \leftarrow r \cdot b \bmod n$

$b \leftarrow b^2 \bmod n$

$e \leftarrow \lfloor \frac{e}{2} \rfloor$

**Return**  $r$

**Input** :  $x \in \mathbb{Z}, e \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N}, n \geq 2$

**Output** :  $x^e \bmod n$

$r \leftarrow 1$

$b \leftarrow b \bmod n$

**While**  $e > 0$ :

$\alpha \leftarrow e \bmod 2$

$r \leftarrow r \cdot b^\alpha \bmod n$

$b \leftarrow b^2 \bmod n$

$e \leftarrow \lfloor \frac{e}{2} \rfloor$

**Return**  $r$

# Exponentiation rapide

- **Même si la théorie prouve la sécurité, il faut faire attention à la mise en pratique**
- **Il y a un trade-off à trouver entre rapidité et sécurité**
- **L'implémentation de protocole cryptographique pour la production demande beaucoup d'expérience**
  - Audits de code
  - On utilise les bibliothèques spécialisées et auditées (openssl, ...)

# Cryptographie asymétrique

- **Permet de pouvoir s'échanger des messages sans avoir une clé en commun**
- **Bien plus coûteux que la cryptographie symétrique**
  - Dans la pratique on combine les deux approches :
    - Alice et Bob s'échangent la clé symétrique de façon sécurisé avec la cryptographie asymétrique

# Communication sécurisée

Alice



Bob



# Communication sécurisée

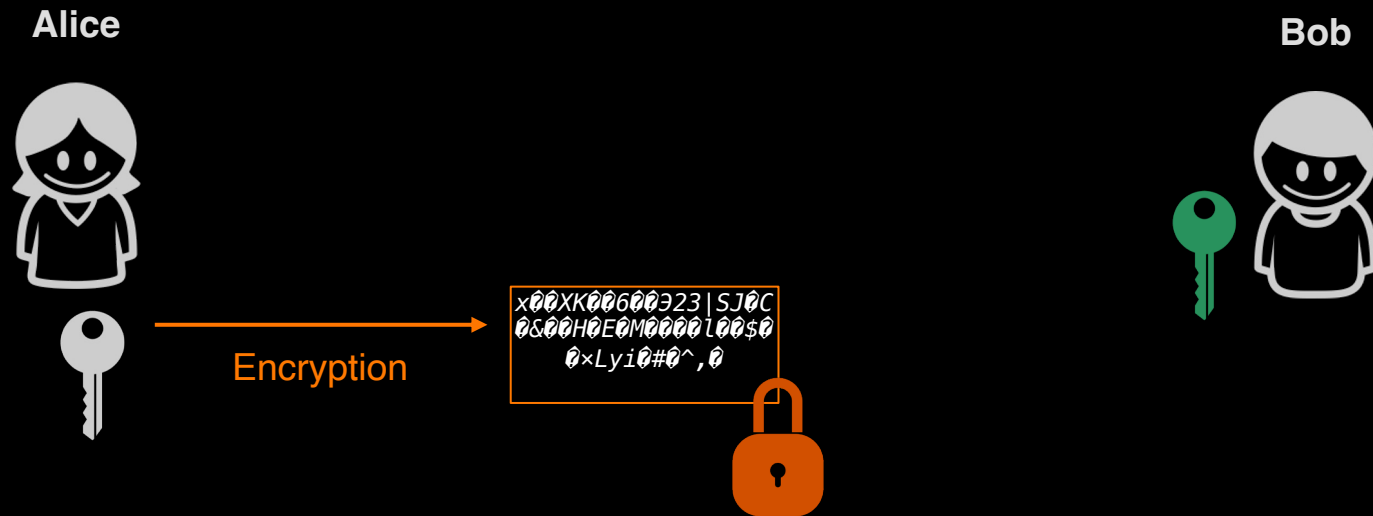
Alice



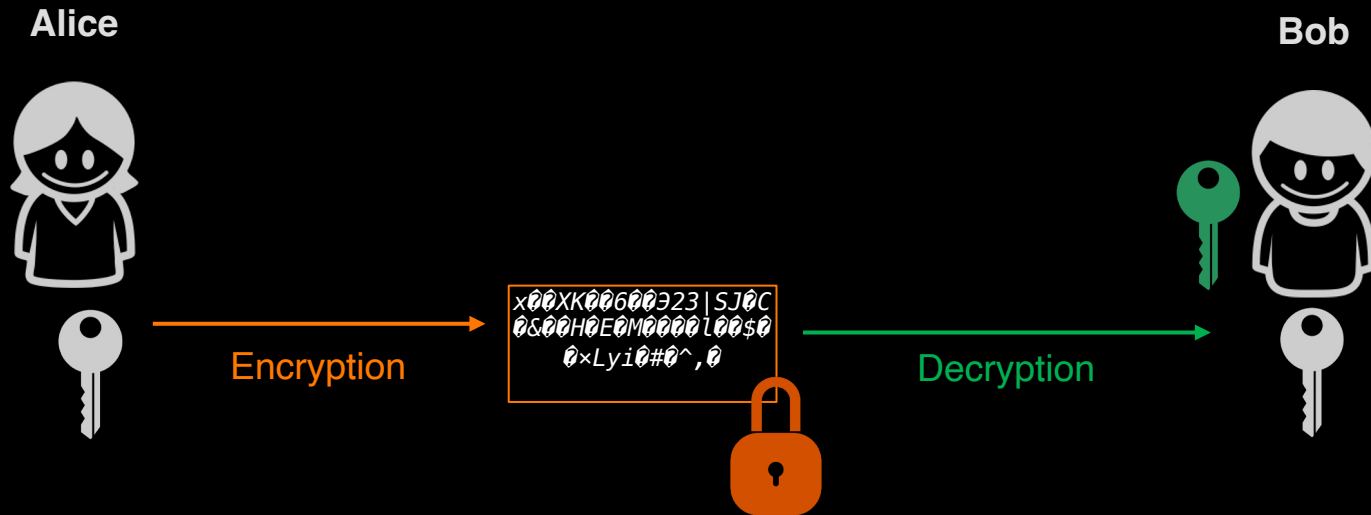
Bob



# Communication sécurisée



# Communication sécurisée



# Communication sécurisée

