

[Marquer comme terminé](#)

## TP Sudoku

Ce TP est à effectuer sous forme de travail personnel.

On voudrait afficher une grille de *sudoku*, constituée de trois *lignes* de 3 *carrés* contenant chacun 3 lignes de 3 cellules, contenant chacune un chiffre aléatoire entre 1 et 9.

1. initialiser l'application à l'aide `expo init sudoku`
2. commenter la ligne `alignItems: 'center'` dans le style du composant principal `App`.
3. créer des composants `Grid`, `Line`, `Square`, `LineSquare`, `Cell`.
4. utiliser les styles suivants pour visualiser la grille\ :

```
const styles = StyleSheet.create({
  grid:{
    flex: 1,
    flexDirection: '...',
  },
  line:{
    flex: 1,
    flexDirection: '...',
    borderWidth: 8,
    borderColor: 'lightgray',
  },
  square:{
    flex: 1,
    flexDirection: '...',
    borderWidth: 4,
    borderColor: 'gray',
  },
  lineSquare:{
    flex:1,
    flexDirection: '...',
    borderWidth: 2,
    borderColor: 'lightgreen',
  },
  cell:{
    flex:1,
    flexDirection: '...',
    borderWidth: 1,
    borderColor: 'green',
  }
})
```

5. compléter les styles avec les `flexDirections` adéquats
6. compléter le style d'une cellule pour que le chiffre qu'elle contient soit centré horizontalement et verticalement.
7. reprendre le code du TP précédent pour effectuer une mise en forme correcte de l'interface.

Modifié le: lundi 9 septembre 2024, 11:29

[◀ TP 3](#)[Choisir un élément](#)[CM 4 ▶](#)[?](#)

[mentions légales](#) . [vie privée](#) . [charte utilisation](#) . [unicaen](#) . [cemu](#) . [moodle](#)

