Introduction à ChatGPT

François Rioult

CNRS UMR6072 GREYC - Normandy University, ENSI, Caen, France

Cadre

- données séquentielles / temporelles
- réseaux de neurones

Tâche d'apprentissage

- ► Alignement entre l'entrée et la sortie
- Sequence-to-sequence learning (Seq2Seq)

Applications:

- texte
- image (succession de pixels)
- dialogue génératif
- reconnaissance de parole

Des données de taille variable

Entrée et sortie ont rarement la même taille :

- traduction
- image générée d'après légende
- reconnaissance de parole
 - ⇒ il faut traiter séparément entrée et sortie.

Information about the entire input sequence is necessary in order to start generating the target sequence ¹.

^{1.} https://blog.keras.io/a-ten-minute-introduction-to-sequence-to-sequence-learning-in-keras.html

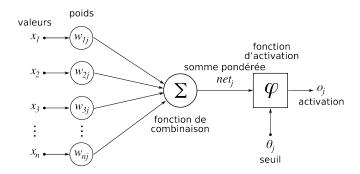
Réseau de neurones

Un réseau de neurones est un approximateur universel :

- entre des entrées numériques
- et des sorties numériques
- il calcule une fonction
- à l'aide d'un algorithme de descente de gradient

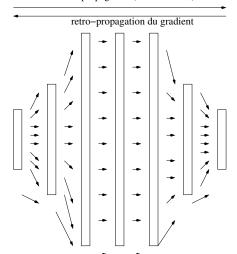
Voir https://cs.stanford.edu/people/karpathy/convnetjs/demo/regression.html

Neurone

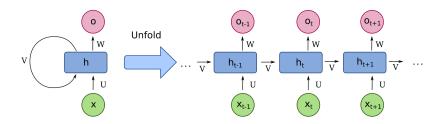


Réseau de neurones

propagation (feed-forward)



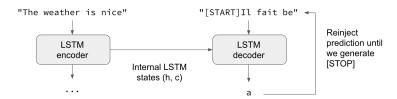
Réseau de neurones récurrent



Modèle de séquence vers séquence

On utilise deux RNN (recursive neural network)

- 1. entrée \rightarrow encodeur :
 - résume l'entrée en un contexte
 - conditionne le décodeur
- 2. sortie \rightarrow décodeur
 - génère la sortie par teacher forcing
 - ▶ prédit y[t+1] à partir de y[1,2,...,t]



Source:

https://blog.keras.io/a-ten-minute-introduction-to-sequence-to-sequence-learning-in-keras.html

8/20

ChatGPT

- ▶ modèle de langue
 - wikipedia
 - ► Reddit
 - tout le web...
- produit des mots à partir de mots
- raffinement : élire la meilleure réponse

Limites

ChatGPT

- ne comprend pas les objets qu'il manipule
- n'exhibe pas une intelligence conceptuelle
- se contente de générer du texte à partir de texte
- il n'a pas de personnalité ni d'orgueil : on peut lui faire dire ce qu'on veut!

Voir ce post pour des exemples de limites.