



TP-SNMP

14.03.2023

Pas si simple que cela ! 😊

Auteur : Pascal Fougeray

<https://wiki.mikrotik.com/wiki/Manual:SNMP>

Pour les traps sous linux ouvrir le port 162 !!!
 iptables -A INPUT -p udp -- dport 162 -j ACCEPT
 et attention il faut lancer browser.sh en sudo !!!

```

/snmpp community
add addresses=0.0.0.0/0 authentication-password=toto encryption-password=titi \
name=v3R2-SNMP security=authorized write-access=yes
/ip address
add address=172.31.1.2/24 interface=ether1 network=172.31.1.0
/snmpp
set contact=leprof@thebest.fr enabled=yes location=icietpasailleurs \
src-address=172.31.1.2 trap-community=v3R2-SNMP trap-generators=\
interfaces=ether2,ether3 trap-target=172.31.1.254 \
trap-version=3
/system identity
set name=R2-SNMP
  
```

Pour Wireshark

Engine ID	Username	Authentication model	Password	Privacy protocol	Privacy password
12345678	v3R2-SNMP	MDS	MD5ModDense	DES	DESModDense

pour faire tomber une interface
 /interface ethernet disable ether2

SNMP Settings

Trap Target: 172.31.1.254
 Trap Community: v3R2-SNMP
 Trap Version: 3
 Trap Generators: interfaces
 Trap Interfaces: ether2
 Src Address: 172.31.1.1

SNMP Community (v3R2-SNMP)

Name: v3R2-SNMP
 Address: 172.31.1.0
 Security: authorized
 Read Access: ☒
 Write Access: ☒
 Authentication Protocol: MDS
 Encryption Protocol: DES
 Authentication Password:
 Encryption Password:

```

[admin@R2-SNMP] /snmp community> print value-list
name: public v3R2-SNMP
addresses: ::/0 6.6.6.0/0
security: none
authorized
read-access: yes
write-access: no
authentication-protocol: MDS
encryption-protocol: DES
authentication-password: toto
encryption-password: titi
[admin@R2-SNMP] /snmp community>
  
```

1 Introduction

Dans ce TP, je vous propose d'étudier le protocole SNMP aussi bien pour un serveur que pour un routeur.

Remarque : Comme mentionné en CM, il existe plusieurs versions de SNMP !

Je vous impose d'étudier seulement la version v3, la plus compliquée ! mais quand on a compris les principes cela fonctionne.

2 On y va

1. Il faut installer les paquets suivants dans la VM!!!

apt install snmp snmpd snmp snmp-mibs-downloader

```

Paramétrage de snmpd (5.7.3+dfsg-5) ...
adduser : Attention ! Le répertoire personnel « /var/lib/snmp » n'appartient pas à l'utilisateur que vous êtes en train de créer.
Created symlink /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/snmpd.service → /lib/systemd/system/snmpd.service.
Traitement des actions différées (« triggers ») pour libc-bin (2.28-10) ...
Traitement des actions différées (« triggers ») pour systemd (241-7-deb10u1) ...
Traitement des actions différées (« triggers ») pour man-db (2.8.5-2) ...
root@debian-10:~#
  
```

On ne va travailler qu'en V3 et utiliser la version d'essai gratuite 30 jours de **mibbrowser d'ireasoning**.

Facile à installer.

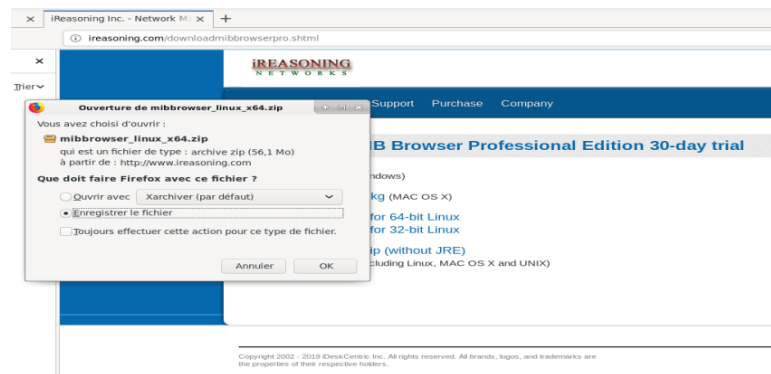
Attention télécharger la version professionnel pour la V3!!!

Je rappelle que dans le protocole SNMP tout le monde est serveur et seule l'interface qui interroge les machines est le client. Il fait des requêtes de type SNMP.

2. **Téléchargez** la version 64 bit avec JRE intégrée!!!

<http://ireasoning.com/downloadmibbrowserpro.shtml>





3. **Installez** dans votre répertoire **home** !

4. **Lancez** le programme : On verra qu'il faut être root pour les traps!!!

```
[2]+ Arrêté          sudo ./browser.sh
etudiant@ubuntu-gns3:~/ireasoning/mibbrowser$ sudo ./browser.sh
[sudo] Mot de passe de etudiant :
./jre/bin/java
Log file: /home/etudiant/ireasoning/mibbrowser/Log/log.txt
1558538680319 [INFO] [main] You are using an Evaluation version of iReasoning Product
```

5. **Ouvrez** le projet GNS3 correspondant à SNMP (Voir ecampus!)

6. **Placez** le Cloud permettant de relier le routeur à l'hôte via interface **tap0** @IP 172.31.1.254/24 et **testez** la connectivité avec un ping

Si ce n'est pas fait... Avec les nouvelles versions de GNS3 c'est OK

7. **Lancez** le routeur et **loguez** vous dessus

8. **Vérifiez** qu'il ping la VM : ping 172.31.1.254 je crois ...

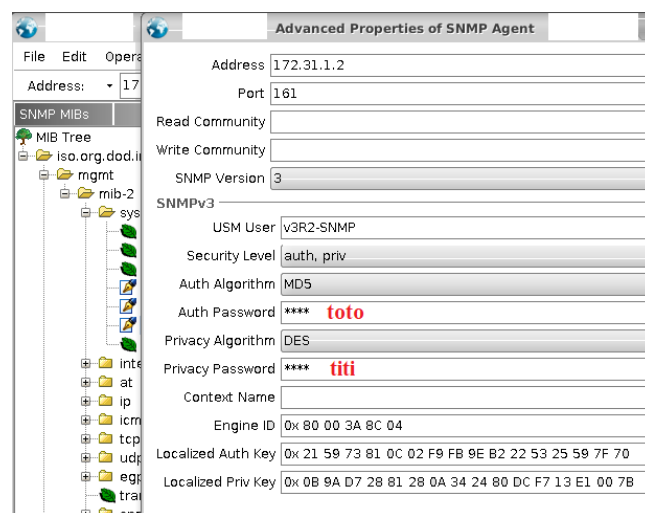
9. **Placez** une sonde wireshark entre le routeur et le Cloud et **sélectionnez** le protocole SNMP

10. **Examinez** la conf du routeur avec la commande **snmp community print** et **interprétez** la!!!

```
/snmp community
add addresses=0.0.0.0/0 authentication-password=toto encryption-password=titi \
    name=v3R2-SNMP security=authorized write-access=yes
/ip address
add address=172.31.1.2/24 interface=ether1 network=172.31.1.0
/snmp
set contact=leprof@thebest.fr enabled=yes location=icietpasailleurs \
    src-address=172.31.1.2 trap-community=v3R2-SNMP trap-generators=
    interfaces=ether2,ether3 trap-target=172.31.1.254 \
    trap-version=3
/system identity
set name=R2-SNMP
[admin@R2-SNMP] >
```

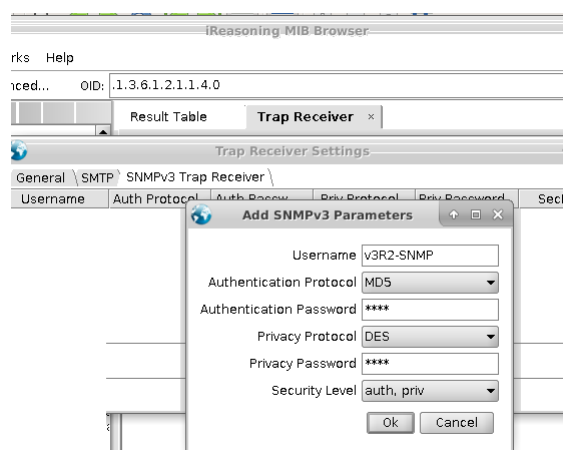
11. **Configurez mibrowser** de manière qu'il puisse interroger le routeur. Il faut configurer pour **interroger** et pour les **traps**!!!

(a) **Sélectionnez Advanced** et **sélectionnez v3**



12. Configuration des traps !

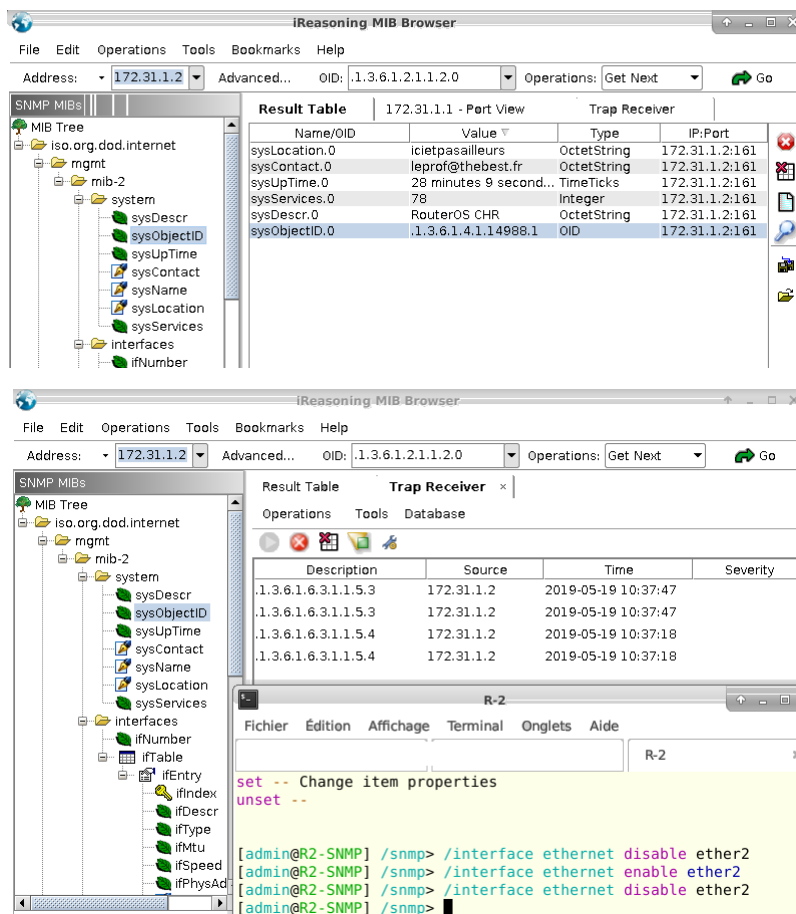
- (a) Faire **tools, trap receiver**, une fenêtre s'ouvre, puis **tools, option** et vous obtenez la fenêtre suivante : On configure, **ADD** et **OK**

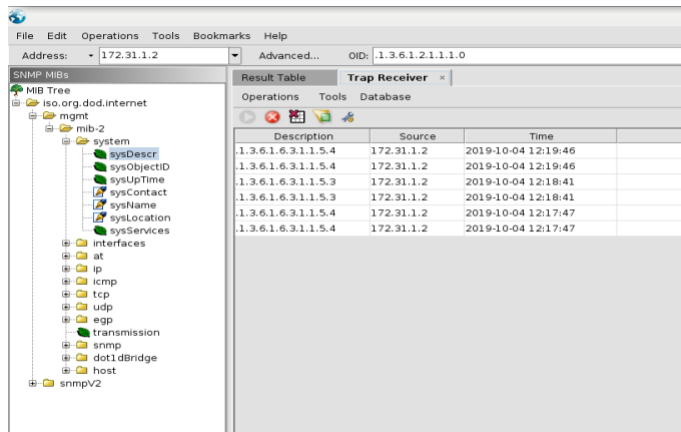


- (b) Et vous devez obtenir l'image suivante



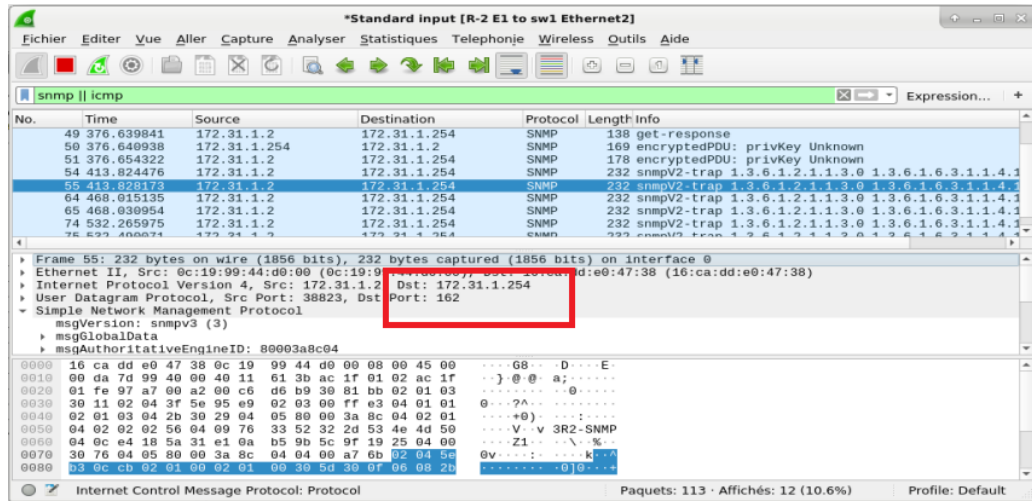
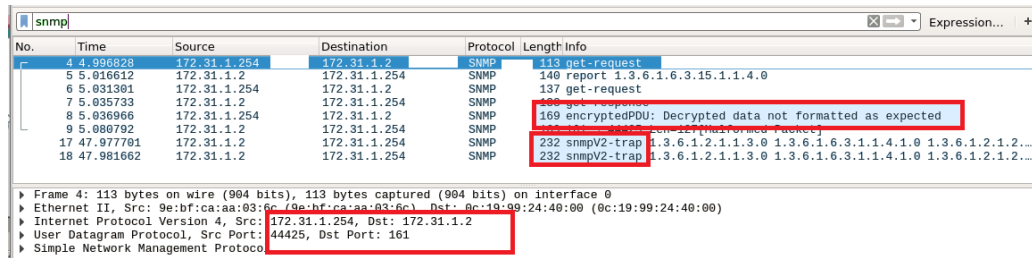
13. "Jouez" avec en interrogeant des choses simples comme ci-dessous



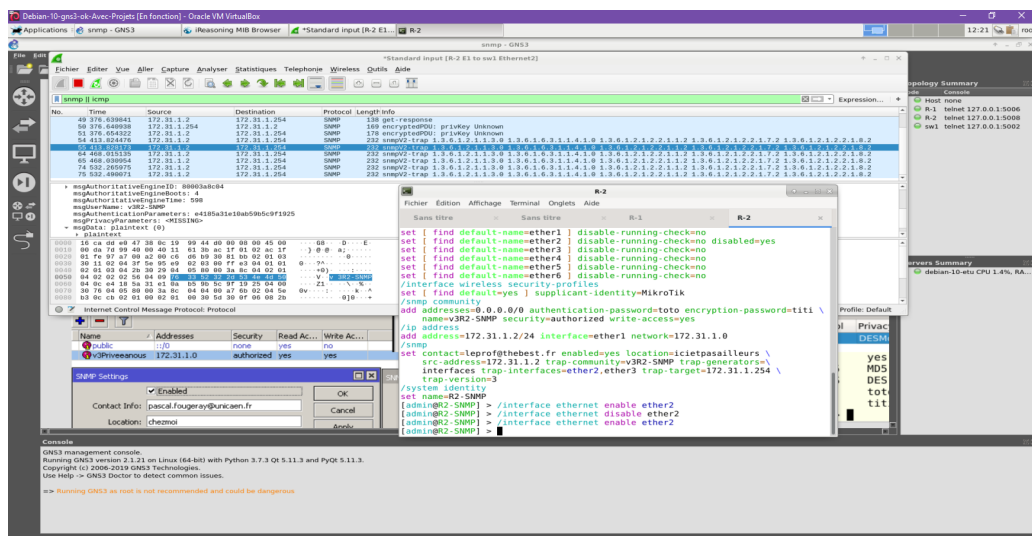


14. Visualisez les trames et **examinez** les afin de comprendre le protocole SNMP en v3

Ici un **get request** en v3 et aussi 2 **traps** en v3



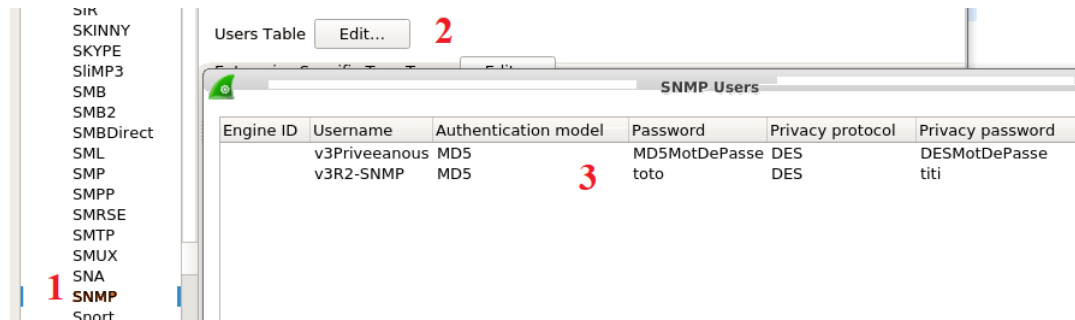
Résultat Final!



15. Si vous avez du temps. Il est possible avec wireshark de déchiffrer les trames chiffrées. (**Man of the Middle**)

Pour cela on sélectionne une trame chiffrée, **bouton droit**, **Protocole Préférence**, **Users table**, **Edit**, **New** et remplir les champs **User**, **DES**, **MD5** etc...

<http://robert.penz.name/1215/decoding-snmpv3-encrypted-traffic-in-wireshark/>



16. Et vous verrez que les trames sous wireshark sont déchiffrées !
17. **Concluez** sur le protocole SNMP

3 Conclusion

C'est simple SNMP ?

- Qu'est-ce qu'une mib ?
- Pourquoi **snmpd** et **snmp** ?
- Il vaut mieux utiliser la v3 ou la v2 ?