Marquer comme terminé

TP₂

- 1. récupérer l'archive contenant le code de démarrage et l'intégrer au code du TP précédent, en modifiant les fichiers qui le nécessitent
- 2. analyser le code résultant
 - o le composant App fait appel au composant TodoList
 - o le composant TodoList import des données de Todo, contenues dans le fichier Helpers/todoData.js.

```
const todoData = [
    {
        id: 1.
        content: "faire ses devoirs",
        done: true
    },
        id: 2.
        content: "ranger sa chambre",
        done: false
   },
    {
        id: 3,
        content: "essuyer la vaisselle",
        done: false
    }
];
export default todoData
```

3. le composant TodoList utilise ces données pour construire une liste plate constituée de composants TodoItem pour chaque item de la liste\:

```
<FlatList
   style={{ paddingLeft: 10 }}
   data={todoData}
   renderItem={({item}) => <TodoItem item={item} />} />
```

- 4. Une Flatlist a besoin de données et d'une propriété renderItem, qui indique quelle fonction sera affichée pour rendre chaque item. Notez bien la syntaxe utilisée dans les paramètres\: ({item}), ce qui permet dans TodoItem d'obtenir l'objet désiré dans props.item, et non (item), ce qui obligerait à utiliser props.item.item.
- 5. Normalement, une Flatlist a besoin d'un attribut indiquant comment calculer les clés des items, par exemple keyExtractor={(item, index) => index} ou keyExtractor={(item) => item.id}. Dans le cas présent, c'est inutile car nos item ont un champid`.
- 6. le composant TodoItem est celui qui a été développé au TP précédent.
- 7. démarrez l'application\:npm start
- 8. ajoutez un texte dans le composant TodoList permettant d'afficher le nombre de TodoItem réalisés. Pour cela, il faut un compteur comme vu en cours et passer au composant fils les fonctions nécessaire à sa modification. Pour initialiser le compteur, on peut utiliser todoData. filter((item)=>item.done).length.
- 9. Faites en sorte qu'un appui sur l'icône de poubelle détruise l'item correspondant.

Attention\: la fonction de modification d'état est asynchrone. Vous ne pouvez donc pas enchaîner deux modifications d'état avec la deuxième utilisant l'état modifié par la première. Le code ci-dessous ne fonctionnera donc pas\:

```
const deleteTodo = (id) => {
  setTodos(todos.filter(item => item.id != id))
  setCount(todos.filter(item => item.done).length)
}
```

Sinon, ici nous allons simplement calculer la nouvelle liste des todos dans une variable temporaire, qui servira à appeler les deux changements d'état:

```
const deleteTodo = (id) => {
  const newTodos = todos.filter(item => item.id != id)
  setTodos(newTodos)
  setCount(newTodos.filter(item => item.done).length)
}
```

1 sur 2 24/04/2025 14:27

https://ecampus.unicaen.fr/mod/page/view.php?id=1...

11. ajoutez un TextInput et un bouton new pour ajouter un item à la liste. Le TextInput se paramètre comme suit\:

```
<TextInput
    onChangeText={setNewTodoText}
    placeholder='saisir ici un nouvel item'
    onSubmitEditing={addNewTodo}
    value={newTodoText}
/>
```

L'attribut on Submit Editing indique la fonction à appeler quand on valide l'input à l'aide de la touche Entrée. Lorsqu'on valide la saisie, il faut réinitialiser la valeur du Text Input, c'est pour cette raison que sa valeur est gérée par une variable d'état et que l'attribut on Change Text modifie l'état.

Pour que la Flatlist reste cohérente, les identifiants des items doivent rester différents. Pour cela, le nouvel item créé pourra avoir comme identifiant le maximum des identifiants existants plus 1. La fonction Math.max(...tableau) retourne le maximum d'un tableau et pour construire le tableau des identifiants on utilise la fonction map, qui applique sa fonction paramètre à chaque élément d'un tableau\:

```
Math.max(...todos.map(item => item.id)) + 1
```

Il faudra passer à setTodos un tableau constitué des anciens todos et d'un nouveau todo, ce qui peut se faire à l'aide de la syntaxe suivante (...todos signifie le contenu du tableau todos)\:

```
setTodos([...todos, { id: monId, content: monContenu, done: false }])
```

• ajoutez des boutons pour filtrer l'affichage\: n'afficher que les todos en cours, non résolus, ou tout afficher.

Modifié le: lundi 9 septembre 2024, 11:25

⋖ CM 2

Choisir un élément

Aller à...

Démarrage TP 2 ▶

 $\underline{\mathsf{mentions}}\, \underline{\mathsf{légales}}\,.\, \underline{\mathsf{vie}}\, \underline{\mathsf{priv\acute{e}e}}\,.\, \underline{\mathsf{charte}}\, \underline{\mathsf{utilisation}}\,.\, \underline{\mathsf{unicaen}}\,.\, \underline{\mathsf{cemu}}\,.\, \underline{\mathsf{moodle}}$

f 💆 🔼 🎯 in

2 sur 2 24/04/2025 14:27