Marquer comme terminé

TP 4

- 1. concevez une application qui contient les écrans suivants, si le jeton existe\:
 - o Home: un message 'Welcome! You are logged as...'
 - o TodoLists : un message 'Liste des TodoList'
 - SignOut: l'appui sur un bouton remet à zéro le jeton et le nom de l'utilisateur. Notez qu'il n'est pas nécessaire de forcer la navigation à retourner à l'écran de SignIn: React détecte le changement de jeton et met automatiquement à jour l'application.
- 2. ou si le jeton n'existe pas\:
 - SignIn: un TextInput pour le nom et et un autre pour le mot de passe avec l'attribut secureTextEntry={true}. Ajouter un bouton pour la soumission. Dans un premier temps, definir un jeton factice et rediriger vers la page d'accueil.
 - SianUp: même chose
- 3. mettre en place l'API pour récupérer le jeton. Testez les différents cas d'erreurs :
 - o le serveur de l'API ne fonctionne pas -> erreur de réseau
 - ∘ le mot de passe n'est pas correct
 - o le login n'est pas correct

Modifié le: lundi 9 septembre 2024, 11:31

◆ CM 4

Choisir un élément

Aller à...

Bréviaire navigation / contexte / API ▶

mentions légales . vie privée . charte utilisation . unicaen . cemu . moodle

f 💆 🗅 🎯 in

?

?

2 sur 2 24/04/2025 14:30