Marquer comme terminé

## TP 1

## Initialisation d'un projet React Native

- télécharger l'archive du projet avec le dossier node\_modules dont les liens symboliques sont déférencés
- la désarchiver dans ~/Documents
- renommer le dossier selon votre choix
- ouvrir le dossier avec l'éditeur codium

Pour les utilisateurs d'Apple\:

- supprimer le dossier node\_modules
- installer les modules: npm install

## Démarrage du projet

Une fois installé, il suffit de faire npm run start ou npx expo. Un serveur expo est lancé, vous permettant d'ouvrir l'émulateur web\:

- appuyer sur w
- le projet est alors compilé avec webpack
- le navigateur est ouvert pour pointer sur http://localhost:19006/
- en cas de modification d'un fichier source, le projet est recompilé

## Application de gestion de todos

On souhaite aller vers la réalisation d'une application qui gère une liste de tâches (todo).

1. créer un composant TodoItem dans le dossier components (le fichier doit être TodoItem.js) en utilisant le gabarit ci-dessous\:

2. importer le composant dans App. js\:

```
import TodoItem from './components/TodoItem';
```

3. dans le composant fonction de App. js, faire appel au composant\:

```
<TodoItem/>
```

- 4. dans le composant, ajouter un composant Switch qui est le composant natif analogue à une boite à cocher et un texte. Utilisez <u>la</u> <u>documentation sur les composants</u>
- 5. pour que ces deux composants soient sur la même ligne, ajoutez l'attribut flexDirection: 'row' au composant View\:

```
<View style={{flexDirection:'row'}}>
```

6. ou créez un style :

1 sur 2 24/04/2025 14:26

```
<View style={styles.content}>
...

const styles = StyleSheet.create({
    content: {
        flexDirection: 'row'
    }
})
```

- 7. améliorez la présentation en insérant un peu d'espace entre le switch et le texte, en utilisant du style à base de margin et padding. Utilisez <u>la page des styles natifs</u> pour vous aider.
- 8. faites en sorte que le composant père transmette un item dans les props, qui sera structuré\:

```
<TodoItem item={{id:1, content:"laver le linge", done:false}}/>
```

- 9. utilisez dans le composant fils les valeurs fournies en props. Faites la différence entre
  - o ce qui concerne l'état du composant (le champ done influe sur l'état du switch)
  - o ce qui doit être récupéré dans les props pour définir une fois pour toutes le composant (le champ content ne variera pas)
- 10. utilisez useState pour moduler l'état du Switch:
  - o la propriété value indique son état
  - la propriété onValueChange indique la fonction à appeler lorsque l'utilisateur modifie l'état, son paramètre est le nouvel état du
- 11. Faites en sorte que le texte soit barré (style textDecorationLine: 'line-through') selon l'état du Switch. Pour cela, utilisez *l'opérateur conditionnel* en Javascript\:

```
<Text style={done ? {textDecorationLine: 'line-through'} : {}}>{props.item.content}</Text>
```

ΛΠ

```
<Text style={{textDecorationLine: done ? 'line-through' : 'none'}}>{props.item.content}</Text>
```

12. Si vous avez défini un stype pour le texte, vous pouvez l'ajouter au style conditionnel comme suit\:

```
<Text style={[styles.text_item, {textDecorationLine: done ? 'line-through' : 'none'}]}>{props.item.content}</Text>
```

13. Utilisez cette icône de poubelle et ajoutez-là après le texte à l'aide du composant Image. Les fichiers d'image doivent être placés dans le dossier assets et le composant doit être utilisé comme suit (il faut mettre une taille sinon l'image n'apparaîtra pas dans l'interface web)\:

```
<Image source={require('...')} style={{height:..., width:...}}/>
```

14. Renez l'icône cliquable à l'aide d'un composant TouchableOpacity dont l'attribut onPress permet de paramétrer une action.

Modifié le: lundi 9 septembre 2024, 11:22

◆ Correction TP 1

Choisir un élément

Aller à...

CM 2 ▶

mentions légales. vie privée. charte utilisation. unicaen. cemu. moodle

f 💆 🗅 💿 in

?