

TP 7

**DECORATOR, PROXY, SUITE
DU DEVOIR DE CC**



Ce TP comporte deux exercices très courts, puis est consacré à la suite du CC.

1. Mise en place de deux Decorators

Développer l'architecture de Decorators présentée en page 6 du CM.

Tester l'invocation de méthodes sur différentes instances (de base, décorée, doublement décorée dans un ordre puis dans un autre ordre).

2. Mise en place d'un Proxy

Développer le Proxy présenté page 13 du CM.

3. Travail sur le devoir de CC

Suggestion : mettre en place un Proxy pour restreindre la visibilité d'un joueur aux seuls objets qu'il a la possibilité de voir (pas les bombes ni mines des autres joueurs).