



آشنایی با مقدمات Web GIS

این داستان: استایل لایه های WMS

آگه شما هم دوست دارید که نقشه های فوشگل! ایباد کنید با من
همراه باشید (الکی دارم بازار گرمی می کنم! هیچ خبری نیست !!)

» ورق بزنید

علی مهدیان



معرفی



« لامصب! داده های مکانی به خودی خود امکان خاصی برای نمونه نمایش ندارند. دیدید که هر وقت لایه رو به آرک جی آی اس اضافه می کنیم یه رنگی میشه!!

« برای اینکه این درد رو علاج کنن یه ملتی اومدن توی **OGC** جمع شدن و استاندارد رو برای نمایش تعریف کردن که بهش میگن **SLD**

« این استاندارد چیز خاصی نیست یه متن **XML** هست که توش میگیریم لایه های نقطه ای، خطی و پلیگونی رو با چه رنگ و ضخامتی نمایش بده توی صفحه بعد یه لایه نقطه ای رو باهاش رنگ و لعاب دادیم

» ورق بزنید



فرمت SLD برای لایه های نقطه ای



« نترسید به کم قیافه اش غلط اندازه! چیز خاصی نیست



1 <FeatureTypeStyle>

2 <Rule>

3 <PointSymbolizer> گفتیم لایه نقطه هست

4 <Graphic>

5 <Mark> گفتیم مربعی شکل باشه

6 <WellKnownName>square</WellKnownName>

7 <Fill>

8 <CssParameter name="fill">#009900</CssParameter>

9 </Fill> رنگ داخل سبز باشه

10 </Mark>

11 <Size>12</Size> اندازه مربع ها ۱۲ پیکسل باشه

12 <Rotation>45</Rotation> گفتیم ۴۵ درجه بپرفون مربع ها رو

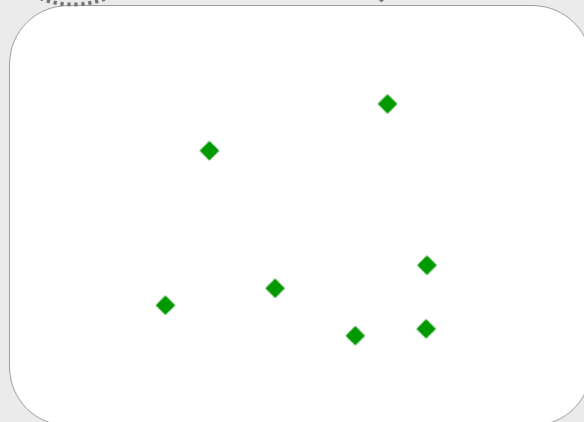
13 </Graphic>

14 </PointSymbolizer>

15 </Rule>

16 </FeatureTypeStyle>

این تصویر نتیجه اجرای این فایل هست



» ورق بزنید

علی مهدیان



فرمت SLD برای لایه های خطی



1 <FeatureTypeStyle>

2 <Rule>

3 <LineSymbolizer> گفتیم لایه خطی هست

4 <Stroke> داخل این بلوک لبه ها رو استایل دهی می کنیم

5 <CssParameter name="stroke">#0000FF</CssParameter> رنگ لبه ها آبی باشه

6 <CssParameter name="stroke-width">3</CssParameter> ضخامت لبه ها ۳ پیکسل باشه

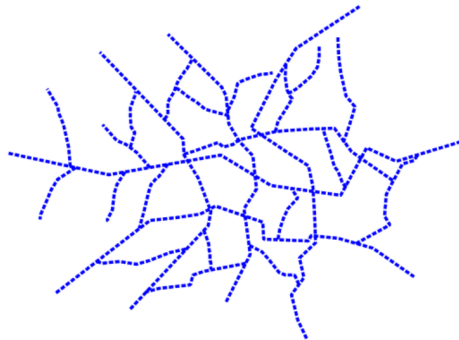
7 <CssParameter name="stroke-dasharray">5 2</CssParameter> به صورت خط چین باشه

8 </Stroke>

9 </LineSymbolizer>

10 </Rule>

11 </FeatureTypeStyle>



» ورق بزنید



فرمت SLD برای لایه های پلیگونی



1 <FeatureTypeStyle>

2 <Rule>

3 <PolygonSymbolizer> گفتیم لایه پلیگونی هست

4 <Fill> استایل داخل پلیگون رو مشخص می کنه

5 <CssParameter name="fill">#000080</CssParameter> رنگ داخل آبی عال به هم زن!! باشه

6 </Fill>

7 <Stroke> استایل لبه پلیگون

8 <CssParameter name="stroke">#FFFFFF</CssParameter> لبه ها سفید باشن

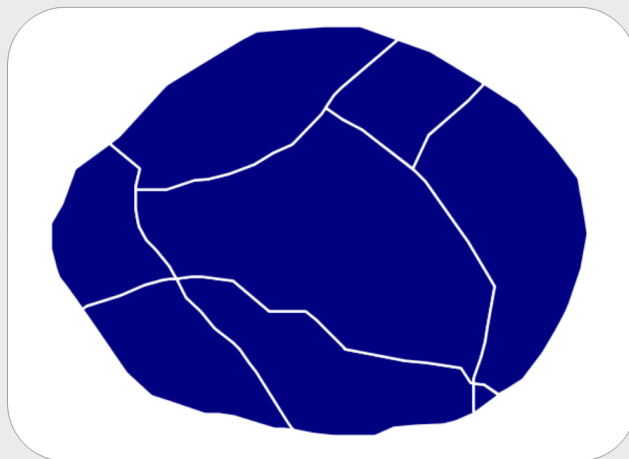
9 <CssParameter name="stroke-width">2</CssParameter> ضخامت لبه ها ۲ پیکسل باشن

10 </Stroke>

11 </PolygonSymbolizer>

12 </Rule>

13 </FeatureTypeStyle>



» ورق بزنی



چند نکته



« چند تا نکته بگم و برام! این استاندارد قابلیت های خیلی بیشتری داره که خارج از حوصله است. مثلاً میشه لیبل زد، بر اساس اطلاعات توصیفی استایل رو تغییر داد، بر اساس زوم کاربر استایل خاصی نمایش داد و ...

« لازم نیست این فایله رو به صورت دستی بسازید. با نرم افزارهای مختلفی مثل کیو بی آی اس می تونید استایل های مورد نظرتون رو درست کنید و خروجی بگیرید. به همین راحتی

« توی این استاندارد معمولاً رنگ ها رو به صورت هگزا دسیمال نمایش میدن که فرمتش به صورت **RRGGBB** # هست. دو حرف اول رنگ قرمز رو مشخص می کنه، دو حرف دوم سبز و دو حرف آخر، رنگ آبی رو

» ورق بزنید



خیلی ممنون از توجه شما
امیدوارم مفید بوده باشه
با تقدیم احترام

