

Team Reflection – Sprint 2

DAT257-Agile software management

Grupp – Cure

2022-04-22

Design Decision and Product Structure

Till en början hade vi tänkt använda oss av Livsmedelsverkets API för applikationen till vår produktägare. Vi insåg dock ganska snart att det inte var optimalt, eftersom den endast innehöll näringsvärde för enskilda ingredienser och inte hela recept, vilket var något begränsande med tanke på vår applikations syfte. Vi valde därför istället att använda oss av Edamam APIs. Den innehöll betydligt fler råvaror och dessutom en massa recept där de redan räknat ut det totala värdet för makronutrienterna, vilket skulle spara oss onödigt arbete längre fram. Vi har även valt att begränsa GUI:n något tillsvidare. Eftersom applikationens primära syfte är att kunna spåra sitt näringsintag, har vi valt att ta bort instruktioner för hur man tillagar maträtterna, eftersom detta anses av gruppen att vara en add-on feature. Istället har vi gjort en mer minimalistisk och enklare GUI för produktägare att navigera sig genom.

Något som vi hade kunnat bli bättre på till nästkommande vecka är att föra teknisk dokumentation. För stunden har det inte varit nödvändigt eftersom applikationen fortfarande är i sin linda, men gruppen känner att det kommer att behövas allt eftersom arbetet utmejslas. Uppdateringen av den dokumentationen som förs just nu sker med jämna intervaller under veckan när vi har våra möten. Detta är för att stämma av med alla så att ingenting förändras utan att någon får reda på det, eftersom det riskerar att skapa förvirring i arbetet och buggar i koden. Användningen av dokumentationen sker individuellt när det behövs. För att försäkra oss om att koden har hög kvalitet testas den rigoröst av den som skrivit den, samt genomgås av någon extern i gruppen (någon som inte skrivit koden).

Application of Scrum

Rollerna som vi har delat ut i gruppen fungerar bra tycker samtliga. Det föll sig tämligen naturligt att ha till exempel Andreas som Scrum Master då han har tidigare jobbat med Scrum, samt att han har arbetslivserfarenhet som IT-konsult. I övrigt har samtliga gruppmedlemmar varit bra på att ta eget ansvar och dra nytta av de styrkor som de har. Vi försöker dock lära oss av varandra till den mån det finns tid, för att bredda vår egen verktygslåda. Primärt använder vi oss av Trello för att hålla koll på arbetsprocesserna och våra User Stories. Trello har varit enormt viktigt känner gruppen eftersom det gör det betydligt enklare att strukturera arbetet och se vem som jobbar med vad. Veckans User Story som vi tänkt jobba med flyttar vi över i "TODO"-spalten. Efter det flyttar man över den i "In Progress"-spalten och markerar den med sitt namn för att visa att man jobbar med den. Näst sist testar man och ser så att implementeringen av User Storyn fungerar för att slutligen flytta över den i "Done"-spalten om den gör det. Detta skapar ett tydligt och enkelt flöde för gruppen att följa under hela arbetsprocessen.

Sprint Reviews tycker vi har varit oerhört användbara för gruppen. Det ger oss möjlighet att prata igenom veckan och hur det har gått. Eftersom man sitter mycket på eget håll under veckan och

jobbar med sin del, blir det lätt att man tappar bort helhetsperspektivet eller att ens egna saker faktiskt ska vara kompatibla med andra gruppmedlemmars moduler. Reviewsen ger också möjlighet för reflektion över vad som behövs förbättras inför nästkommande vecka. "Har vi tagit på oss för stort arbete för veckan?, Hur ska vi portionera upp det nästa vecka? Är våra User Stories relevanta?" är några av de frågor som exempelvis kan diskuteras. Mycket fokus läggs på att säkerställa att värde skapas för Product Ownern för varje insats i arbetet vi gör. Detta görs genom kontinuerligt avstämma med Product Ownern. Gruppen försöker hålla en så dynamisk arbetsprocess som möjligt, det vill säga att vi försöker anpassa oss om vi märker att någonting inte fungerar, men som vi tidigare trott.

När det kommer till användning av nya redskap och utökning av sin egna expertis råder det nog konsensus inom gruppen att en kombination av YouTube och diverse hemsidor relaterat till vad man försöker lära sig som är det primära tillvägagångssättet. En kombination av läsning, grafisk presentation och sedan ett exempel brukar fungera bäst när det kommer till att lära sig nya saker för gruppen. Vi har inte använt oss av någon litteratur än så länge, men är ingenting vi utesluter.