

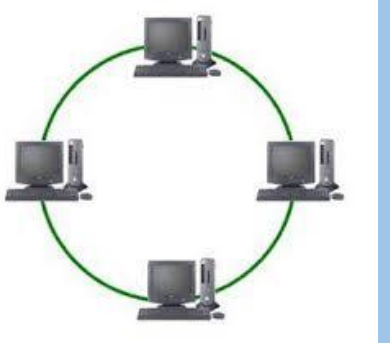


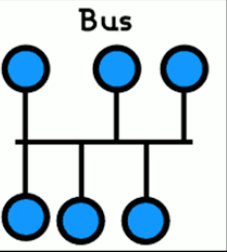




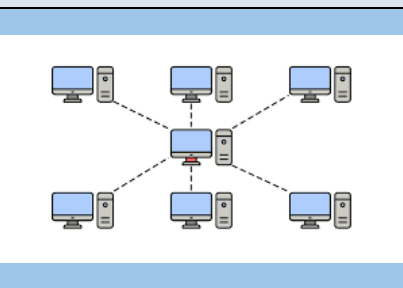







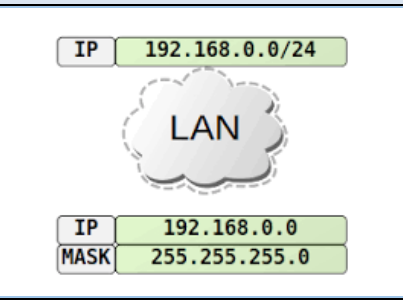
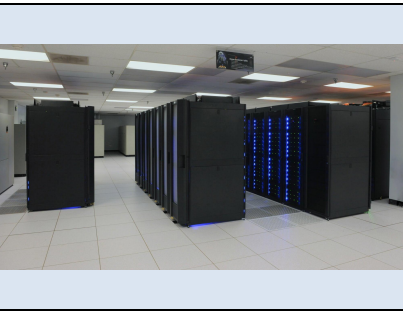
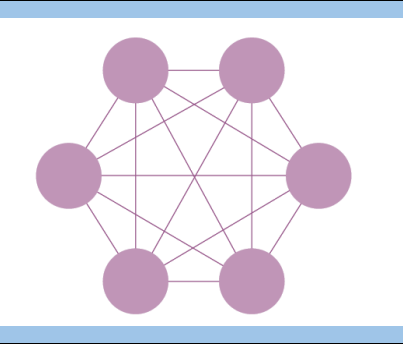
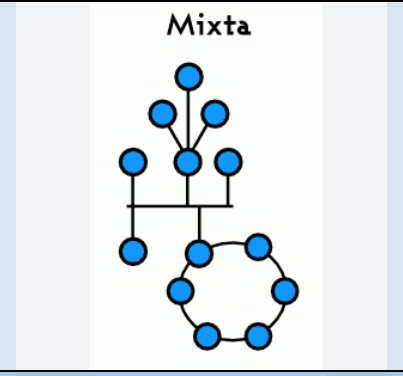

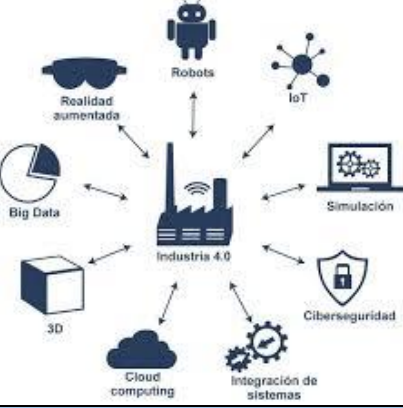


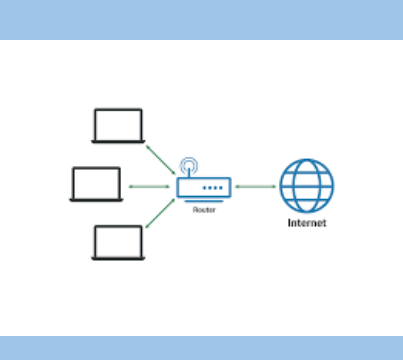
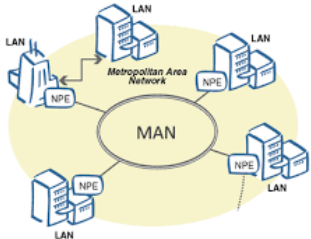

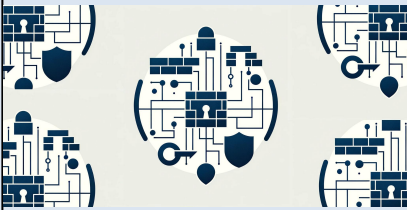

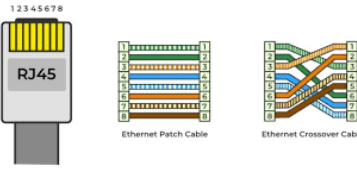

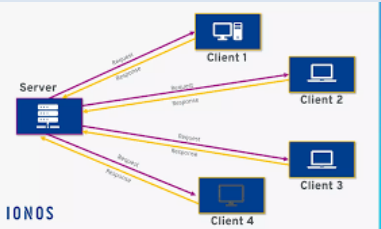

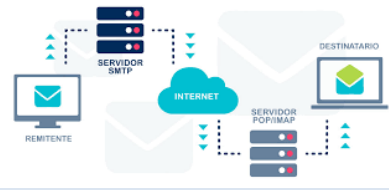


TERMINOLOGIA DE RED		
Término	imagen	descripcion
Access Point		Un access point inalámbrico (WAP) es un dispositivo de red que permite que los dispositivos con capacidad inalámbrica se conecten a una red cableada.
Ancho De Banda		El ancho de banda es la cantidad máxima de datos que pueden ser transmitidos a través de una conexión a Internet en un tiempo determinado. Normalmente se representa en el número de bits, kilobits, megabits o gigabits que se pueden transmitir en 1 segundo.
Topologia Anillo		La topología anillo es un tipo de configuración de red donde los dispositivos están conectados en un círculo, cada uno enlazado con dos dispositivos adyacentes. Los datos viajan a través de la red pasando por cada nodo hasta llegar a su destino, de manera unidireccional o bidireccional. Es una estructura eficiente para manejar tráfico pesado y se conoce también como topología activa o red de anillo.
Topologia Arbol		La topología árbol combina las topologías de bus y estrella, conectando varias redes en estrella a un nodo central, formando una estructura jerárquica de al menos tres niveles. Es ideal para redes grandes debido a su organización escalable, aunque requiere más cableado. Permite una transmisión eficiente, ya que todos los dispositivos reciben las señales al mismo tiempo.
Banda Ancha		La banda ancha es un tipo de conexión a internet de alta velocidad que permite la transmisión rápida de datos a través de diversas tecnologías como el cable, ADSL, satélite y fibra óptica. A diferencia de las conexiones tradicionales, la banda ancha ofrece una velocidad y estabilidad superiores, lo que facilita la navegación en línea, la transmisión de videos, y el uso de aplicaciones en tiempo real sin interrupciones.
Topologia Bus		La topología de bus es una configuración de red en la que todos los dispositivos están conectados a un solo cable principal, llamado bus o red troncal. Es fácil de instalar, requiere poco cableado y es común en redes Ethernet. La señal viaja por el cable hasta encontrar su destino, y los terminadores en los extremos evitan interferencias. Se destaca por su simplicidad y bajo costo de implementación.
Cable Coaxial		Un cable coaxial es un tipo de cable que se utiliza para transmitir señales de electricidad de alta frecuencia. Estos cables cuentan con un par de conductores concéntricos: el conductor vivo o central (dedicado a transportar los datos) y el conductor exterior, blindaje o malla (que actúa como retorno de la corriente y referencia de tierra).
Cable Utp		El cable UTP (Unshielded Twisted Pair) es un tipo de cable de red utilizado para la transmisión de datos, especialmente en conexiones a Internet. Está compuesto por ocho hilos, divididos en cuatro pares trenzados. Los cables UTP se utilizan comúnmente para establecer conexiones dentro de las instalaciones de tu hogar o negocio. Son los cables más comunes en redes Ethernet y otros tipos de transmisión de datos.
Comunicación Inalambrica		La comunicación inalámbrica es la transmisión de datos, voz o video sin el uso de cables físicos, utilizando ondas electromagnéticas como radiofrecuencia, infrarrojos o microondas. Se emplea en tecnologías como Wi-Fi, Bluetooth, redes celulares y satélites, permitiendo la conectividad a distancia de manera flexible y eficiente.

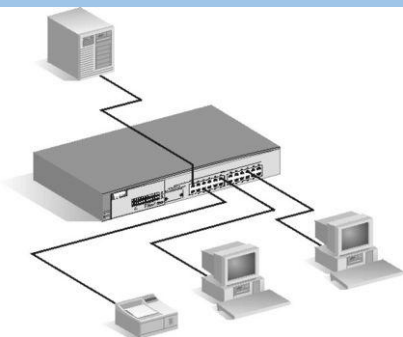
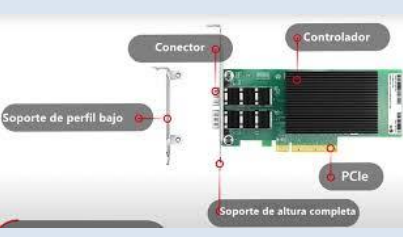
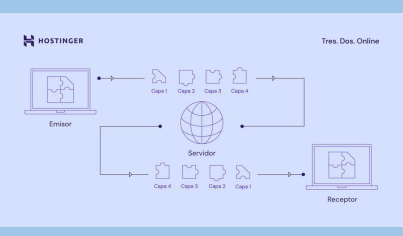
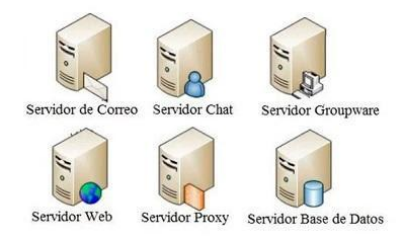
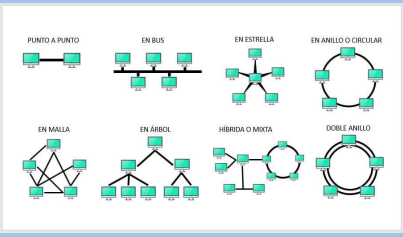

Dhcp		El Servidor DHCP, de sus siglas en ingles Dynamic Host configuration Protocol, es un servidor de Red el cual permite una asignación automática de direcciones IP, getaways predeterminadas, así como otros parámetros de red que necesiten los clientes. El sistema DHCP envía automáticamente todos los parámetros para que los clientes se comuniquen sin problema dentro de la red.
Topologia Estrella		La topología estrella es una configuración de red donde todos los dispositivos están conectados a un nodo central, como un conmutador o concentrador, que gestiona el tráfico de datos. Es una de las más usadas en redes LAN, ya que permite una fácil administración y mantenimiento. El nodo central actúa como servidor, mientras que los dispositivos periféricos funcionan como clientes.
Ethernet		Se trata de un grupo de tecnologías de red por cable que conecta dispositivos en una red de área local (LAN). Aunque se utiliza principalmente en redes LAN, también se emplea en redes de área metropolitana y redes de área extensa bajo determinadas configuraciones. Ethernet se considera una tecnología consolidada por su alta fiabilidad y rendimiento.
Fibra Optica		La fibra óptica es una guía de onda dieléctrica que opera en frecuencias ópticas. Es un hilo diminuto, flexible y transparente de vidrio o plástico que tiene un diámetro parecido al de un cabello humano. Transmite información a través de señales lumínicas y puede recorrer largas distancias.
Firewall		Un firewall es un dispositivo de seguridad de red que monitorea y filtra el tráfico de red entrante y saliente según las políticas de seguridad previamente establecidas de una organización. En su forma más básica, un firewall es esencialmente la barrera que se encuentra entre una red interna privada y la Internet pública.
Ftp		FTP es un protocolo de red que permite a los ordenadores intercambiar archivos en Internet. Es un servicio eficiente y de uso frecuente, ya que la administración de archivos es una parte integral del propietario de un sitio web.
Host		Un host, en términos generales, se refiere a cualquier dispositivo que se conecta a una red y que puede enviar y recibir información a través de ella. En el contexto de la informática y las redes, un host es un equipo o dispositivo que está conectado a una red y que tiene una dirección IP única que lo identifica en la red.
http/https		HTTP son las siglas de Hypertext Transfer Protocol. Se trata del protocolo que permite la comunicación entre diferentes sistemas, transfiriendo información y datos a través de una red.  Por otro lado, HTTPS significa Hypertext Transfer Protocol Secure. Aunque su funcionamiento es similar, HTTPS trabaja para proteger la comunicación entre los servidores y los navegadores cuando hay un intercambio de datos.
Intranet		Una intranet es una red informática similar a Internet, pero de acceso restringido a los miembros de una determinada empresa u organización. Las plataformas de intranet modernas integran una amplia gama de funciones, hasta el punto de transformarse en verdaderos lugares de trabajo digitales.
Ip		Una IP (Internet Protocol) es una dirección única que identifica a un dispositivo en una red. Esta se encuentra formada por cuatro números de hasta tres cifras separados por un punto, comprendidos cada uno de ellos entre 0 y 255 (ejemplo: 192.168.10.3). Además, es importante tener en cuenta que pueden ser de varios tipos (pública, privada, fija y dinámica).



Mainframe		Básicamente, los mainframes son ordenadores de alto rendimiento con grandes cantidades de memoria y procesadores de datos que procesan miles de millones de cálculos y transacciones simples en tiempo real.Un equipo mainframe es crucial para las bases de datos comerciales, los servidores de transacciones y las aplicaciones que requieren alta resiliencia, seguridad y agilidad.
Topologia Malla		Una red de malla es una red en la que los dispositivos (o nodos) están interconectados entre sí, permitiendo que los datos se enruten de manera eficiente entre ellos. Este tipo de red proporciona una conexión estable y consistente en un área extensa, aumentando su resistencia ante fallos, ya que existen múltiples rutas para el tránsito de la información. Las redes de malla más grandes pueden involucrar diversos routers, conmutadores y otros dispositivos, lo que permite cubrir grandes áreas con cientos de nodos inalámbricos.
Topologia Mixta		La topología mixta es un tipo de topología de red que utiliza dos o más topologías de red diferentes. Esta topología contiene una combinación de la topología de bus, topología de malla, topología de anillo y topología de estrella.La topología determina cómo quedará constituida una red. Contiene el diseño de la configuración de los enlaces y nodos para relacionarse entre sí. Esta configuración resulta indispensable para estipular cómo será el desempeño de la red.
Modem		Un módem es un dispositivo que convierte las señales digitales de las computadoras en señales analógicas y viceversa, lo que permite la transmisión de datos a través de cables o líneas telefónicas. Este periférico de entrada/salida puede ser interno o externo, y se conecta a una línea telefónica u otro tipo de cable para acceder a redes, como Internet. Las señales digitales representan datos en valores discretos, mientras que las señales analógicas son continuas, facilitando la transmisión de información en redes como las de telefonía.
Protocolo De Comunicación		Un protocolo de comunicaciones define el formato, la secuencia y la sincronización de los mensajes transmitidos entre dispositivos que forman parte de una red. Estos mensajes pueden variar desde simples comandos hasta datos complejos que representan información más significativa. El protocolo asegura que los dispositivos puedan entender y seguir las reglas establecidas para la comunicación, lo que garantiza una transmisión de datos sin errores y un entendimiento mutuo entre los diferentes dispositivos en una red.
Puerto		Un puerto es una puerta específica que se utiliza para diferentes servicios en una red. Cada solicitud desde tu PC a través de la red se hace con una IP y un puerto. Por ejemplo, al acceder a Twitter usas la IP de Twitter y el puerto 80, mientras que para subir archivos por FTP se usa el puerto 21. Los puertos identifican los servicios y permiten que los mensajes de los protocolos de red transiten entre dispositivos.
Red		Una red de ordenadores se refiere a dispositivos de computación interconectados que pueden intercambiar datos y compartir recursos entre sí. Los dispositivos de la red utilizan un sistema de reglas, llamados protocolos de comunicaciones, para transmitir información a través de tecnologías físicas o inalámbricas.
Red Lan		Una red de área local (LAN) es un grupo de computadoras y dispositivos periféricos que comparten una línea de comunicaciones común o un enlace inalámbrico a un servidor dentro de un área geográfica específica. Una red de área local puede servir a tan solo dos o tres usuarios en una oficina en casa o miles de usuarios en la oficina central de una corporación. Los propietarios de viviendas y los administradores de tecnología de la información (TI) configuran una LAN para que los nodos de la red puedan comunicarse y compartir recursos como impresoras o almacenamiento en red.

Red Man		Existen varias maneras de clasificar a una red: según su alcance, su relación funcional o el método de conexión, por ejemplo. En la primera categoría (redes según su alcance), podemos encontrar la noción de red MAN. MAN es la sigla de Metropolitan Area Network, que puede traducirse como Red de Área Metropolitana. Una red MAN es aquella que, a través de una conexión de alta velocidad, ofrece cobertura en una zona geográfica extensa (como una ciudad o un municipio).
Red Wan		Una red de área amplia (WAN) conecta diferentes ubicaciones, como oficinas, centros de datos y servicios en la nube, a través de grandes distancias geográficas. Esta tecnología se utiliza para enlazar varias redes que pueden abarcar desde una zona local hasta diferentes países. Un ejemplo son las empresas con sucursales en todo el mundo que emplean una WAN para comunicar sus redes. La WAN más grande es Internet, que conecta muchas redes internacionales.
Repetidor		En redes, un repetidor es un dispositivo que recibe una señal, la amplifica y luego la retransmite para extender el alcance de una red. El propósito de un repetidor es regenerar y retransmitir una señal para asegurar que llegue a su destino previsto sin pérdida de calidad o integridad.
Rj11		RJ11 son las siglas de Registered Jack-11. Se refiere al conector físico, mientras que conector RJ11 y puerto RJ11 se refieren al puerto en el que se enchufa el conector. os conectores RJ11 son uno de los muchos tipos de conectores modulares que se utilizan para aplicaciones de telefonía, cableado de conectores telefónicos y redes. Tiene 6 patillas, de las que normalmente sólo se utilizan 4. Sus conectores se utilizan en las tomas RJ11 para conectar instrumentos y cables telefónicos.
Rj45		RJ45 es un tipo de conector utilizado principalmente para redes informáticas. Es un conector modular que se emplea en cables Ethernet para conectar dispositivos a una red local (LAN). El conector RJ45 tiene 8 patillas, a diferencia del RJ11, que tiene 6. Se usa comúnmente en aplicaciones de transmisión de datos y telefonía, y se conecta a puertos RJ45 en dispositivos como computadoras, routers y switches para permitir la comunicación en redes.
Router		Un router recibe y envía datos en redes informáticas. Los routers a veces se confunden con los concentradores de red, los módems o los switch de red. No obstante, los routers pueden combinar las funciones de estos componentes y conectarse con estos componentes para mejorar el acceso a Internet o ayudar a crear redes empresariales.
Servidor		Un servidor es un dispositivo o programa informático que proporciona servicios, recursos o datos a otros dispositivos, conocidos como clientes, a través de una red. Los servidores pueden manejar solicitudes de diferentes tipos, como almacenar archivos, gestionar correos electrónicos, ofrecer páginas web o ejecutar aplicaciones. Estos equipos suelen ser más potentes que las computadoras de uso personal y están diseñados para funcionar de manera continua y con alto rendimiento para atender múltiples peticiones simultáneas.
Sistema Operativo		Un sistema operativo en red (NOS) es un software que permite la interconexión de ordenadores para poder acceder a los servicios y recursos, hardware y software creando redes entre ordenadores. Está diseñado principalmente para soportar estaciones de trabajo u ordenadores personales.
Smtp		El protocolo simple de transferencia de correo seguro (SMTP) es un método para proteger el SMTP mediante la seguridad de la capa de transporte. Su objetivo es garantizar la autenticación de los socios de comunicación, la integridad y la confidencialidad de los datos. Utiliza capa de sockets seguros (Secure Sockets Layer, SSL) o seguridad de la capa de transporte (Transport Layer Security, TLS) para establecer una conexión segura y garantizar la confidencialidad y la integridad de la transmisión del correo electrónico. El cliente y el servidor hablan SMTP normal en la capa de aplicación y la conexión está protegida por SSL o TLS.



Switch		Un conmutador o switch es un dispositivo digital lógico de interconexión de redes de computadoras que opera en la capa de enlace de datos del modelo OSI. Su función es interconectar dos o más segmentos de red, de manera similar a los puentes de red, pasando datos de un segmento a otro de acuerdo con la dirección MAC de destino de las tramas en la red. Los conmutadores se utilizan cuando se desea conectar múltiples redes, fusionando las en una sola. Al igual que los puentes, dado que funcionan como un filtro en la red, mejoran el rendimiento y la seguridad de las redes de área local.
Tarjeta De Red		Las tarjetas de red se encargan de preparar, transferir y controlar la información o datos que envía a los otros equipos que están conectados en una misma red, no se trata de solo ordenadores, también equipos como impresoras y discos duros externos pueden establecer una conexión.
Tcp		TCP significa Protocolo de Control de Transmisión y se utiliza para transmitir datos a través de redes. Este descompone la información en paquetes antes de enviarlos al destino. Gracias a sus funciones avanzadas, TCP ofrece un sistema de entrega más fiable que otros protocolos.
Tipos De Servidores		Los servidores de archivos almacenan y distribuyen archivos que pueden ser compartidos por múltiples usuarios, facilitando la copia de seguridad y la integridad de los datos.
		Los servidores de impresión gestionan las solicitudes de impresión de múltiples usuarios, evitando la necesidad de conectar una impresora a cada estación de trabajo. Algunas impresoras avanzadas tienen su propio servidor de impresión incorporado.
		Los servidores de aplicaciones ejecutan software de forma remota, compartiendo recursos entre varios usuarios, lo que facilita la instalación y el mantenimiento de aplicaciones sin sobrecargar los equipos clientes.  Los servidores DNS resuelven nombres de dominio convirtiéndolos en direcciones IP, facilitando la conexión entre equipos al traducir nombres comprensibles por los humanos en direcciones legibles por las máquinas.
Topologia De Red		Los servidores de correo gestionan el envío y almacenamiento de mensajes de correo electrónico, permitiendo centralizar la comunicación sin necesidad de que cada cliente tenga su propio sistema de correo.
		Los servidores web alojan programas y datos solicitados a través de internet o intranets, respondiendo a peticiones de páginas web y otros servicios. Ejemplos comunes son Apache, IIS y Nginx.
Topologia De Red		Las redes están formadas por enlaces y nodos, como enrutadores, conmutadores y computadoras. La topología de red define cómo se organizan estos componentes y cómo circulan los datos. Afecta aspectos como la velocidad, eficiencia y seguridad de la red. Existen diferentes tipos de topologías, cada una con sus ventajas y desventajas, por lo que es crucial elegir la más adecuada según las necesidades de la red.
Usb		USB son las siglas para Universal Serial Bus que se traduce como puerto de seriado universal y es el tipo más común de entrada y salida en una computadora para la conexión de dispositivos informáticos. En informática, las memorias USB o pendrive es un tipo de memoria flash de almacenamiento portátil que usa un puerto con el formato USB.