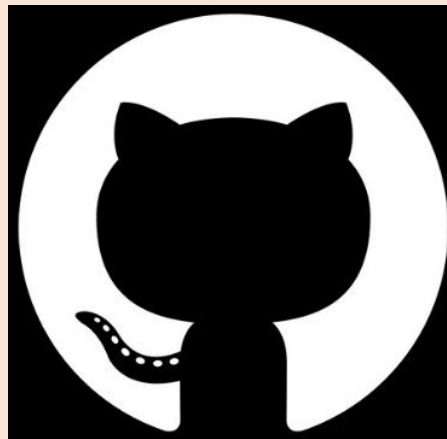


به نام خدا

## Open-Source Licenses in GitHub

لایسنس های مختلف گیت هاب

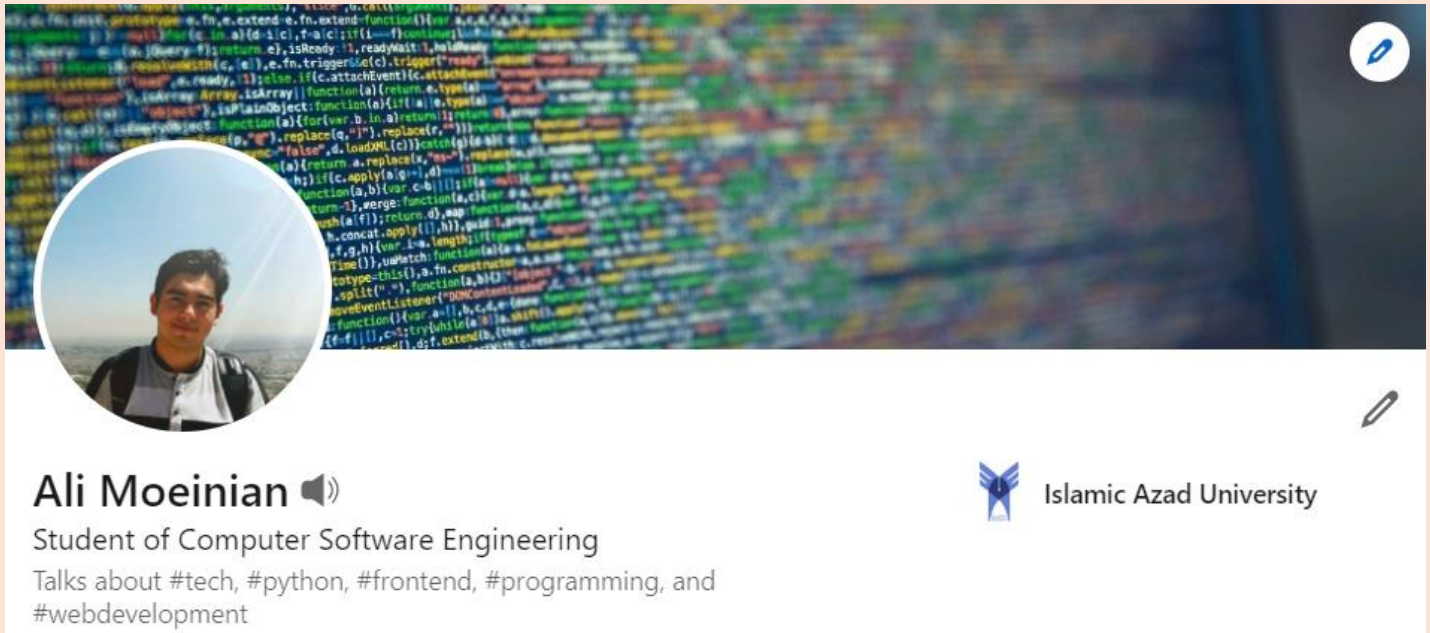


در این فایل اول از همه می فهمیم چرا باید از License ها استفاده کنیم، در مرحله ی بعدی لایسنس ها رو معرفی میکنم بهتون.

در نهایت کاربرد هر کدوم رو براتون تشریح میکنم تا بتونید انتخاب درستی برای ریپوزیتوری ها داشته باشید.

**LinkedIn: Ali Moeinian**

# اکانت لینکدین من



شما میتونید آموزش های مختلفی رو در صفحه ی من پیدا کنید :

1 – آموزش گیت و گیت هاب

2 – آموزش پایتون مقدماتی

3 – آموزش Clean Code

4 – آموزش پلاگین Emmet

## فهرست مطالب

- 1- تعریف لایسنس و چرا باید از آنها استفاده کنیم ؟
- 2- چهار اصل که اکثر لایسنس ها از آن پیروی میکنند
- 3- معرفی دقیق لایسنس ها و ویژگی های آنها
- 4- معرفی سایت های بیشتر برای مطالعه

## تعریف License

وقتی در دنیای Open-Source یک ریپوزیتوری، اپلیکیشن یا هر چیزی رو به اشتراک میزاریم، به عنوان سازنده، حق داریم تعیین کنیم بقیه ی افراد چه کار هایی میتونن با ریپوزیتوری ما بکنند و چه کار هایی رو حق ندارند انجام بدهند که این محدودیت ها رو License ها تعیین میکنند.

این نکته رو در نظر داشته باشید، که شما هیچ الزامی برای انتخاب لایسنس ندارید. اگر پروژه یا ریپوزیتوری شما بدون لایسنس باشه، به طور پیش فرض قوانین کپی رایت بهش اعمال میشه؛ اما توصیه شده که حتما در پروژه های خودتون از لایسنس های مناسب استفاده کنید.

## تعریف کلی از لایسنس ها

لایسنس ها قوانینی رو برای پروژه ی شما اعمال میکنند که تعیین میکنه  
اگر کسی خواست در پروژه ی شما تغییر ایجاد کنه، تا چه حدی حق این  
کار رو داره !

## چهار اصل که اکثر لایسنس ها از آن پیروی میکنند

1 – نرم افزار را میتوان تغییر داد، مورد استفاده ی تجاری قرار داد و توزیع کرد.

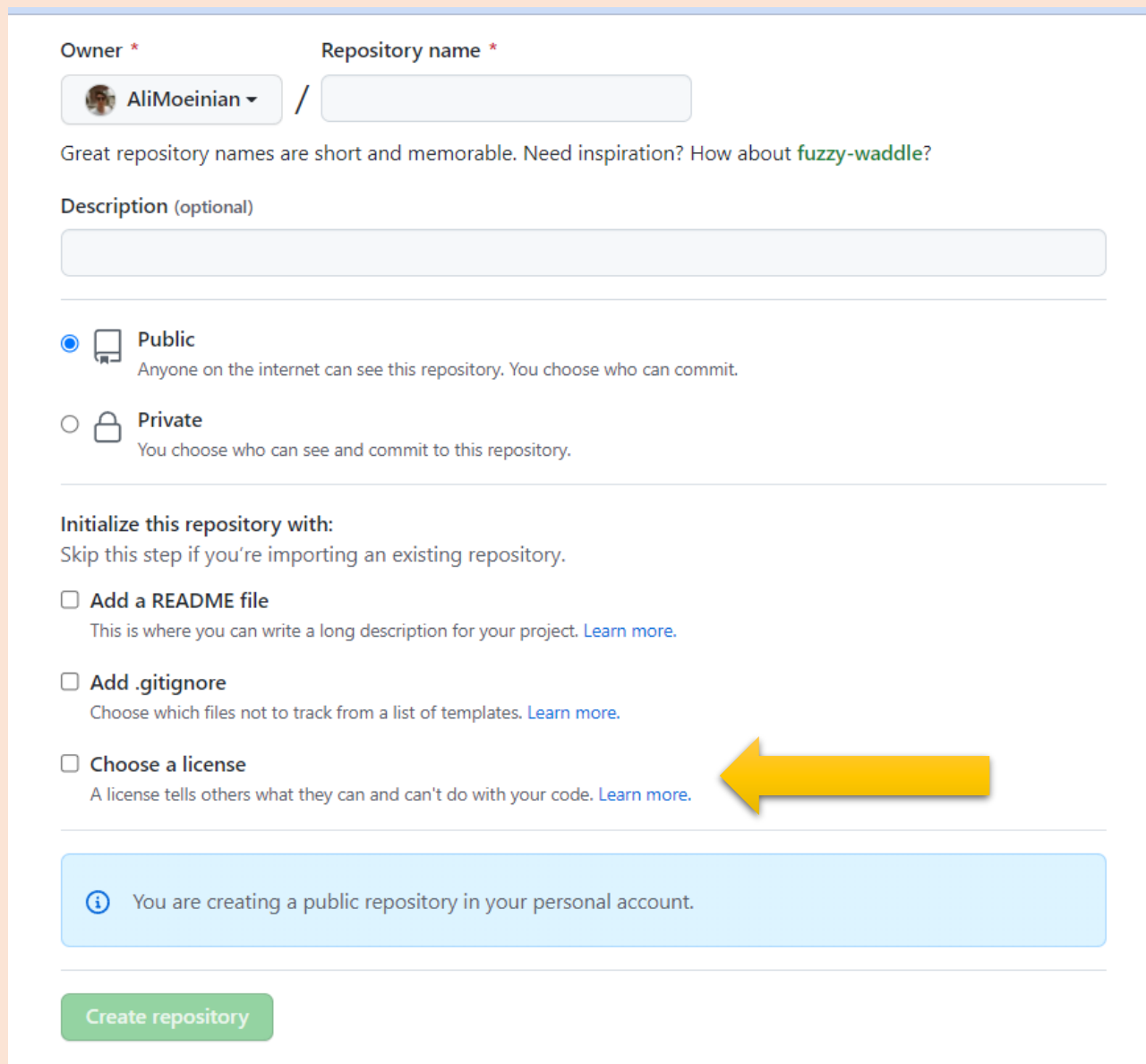
2 – نرم افزار را میتوان تغییر داد و به صورت شخصی استفاده کرد.

3 – لایسنس و کپی رایت باید در نرم افزار وجود داشته باشد.


4 – نویسندگان نرم افزار هیچ ضمانتی درارتباط نرم افزار ندارند و برای هیچ چیزی مسئول نیستند.

## نحوه ی اعمال لایسنس ها به ریپوزیتوری و معرفی آنها

قطعا با صفحه ی زیر آشنا هستید :




Owner \* Repository name \*


 AliMoeinian /

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [fuzzy-waddle?](#)

Description (optional)

---

☒  **Public**  
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐  **Private**  
You choose who can see and commit to this repository.

---


Initialize this repository with:


Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ **Add a README file**  
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ **Add .gitignore**  
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ **Choose a license**  
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)



 You are creating a public repository in your personal account.

[Create repository](#)

با پیکان زرد رنگ، مشخص کردم که از کجا میتونید لایسنس رو به ریپوزیتوریتون اعمال کنید.


اگر نوشته ی روبروی پیکان رو هم بخوانید، تعریف خیلی کوتاهی از لایسنس ها بیان کرده که در قسمت اول بهش پرداختم.

با زدن تیک Choose License میتونید لایسنس مورد نظر خودتون رو انتخاب کنید :

☒ Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

License: None ▼

This will set  main as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

انواع لایسنس هایی که میتونید برای پروژتون انتخاب کنید :

Apache License 2.0

GNU General Public License v3.0

MIT License

BSD 2-Clause "Simplified" License

BSD 3-Clause "New" or "Revised" License

Boost Software License 1.0

Creative Commons Zero v1.0 Universal

Eclipse Public License 2.0

GNU Affero General Public License v3.0

GNU General Public License v2.0

GNU Lesser General Public License v2.1

Mozilla Public License 2.0

The Unlicensed



## معرفی دقیق لایسنس ها و ویژگی های آنها

### Apache License 2.0 – 1

این لایسنس در سال 2004 توسط Apache software foundation ارائه شد.

#### ویژگی ها

\* پروژه هایی که تحت این لایسنس باشند تقریباً برای هر هدفی قابل استفاده هستند.

\* در هر فایل باید کپی رایت، نشان تجاری و سایر توضیحات توسعه دهنده ی اصلی حفظ شود.

\* اگر پروژه ای تحت این لایسنس باشد و دارای فایل Notice باشد، این فایل تحت هر شرایطی باید در پروژه ی جدید حفظ گردد و در توسعه ی آن پروژه حتماً باید به قوانین یا توضیحات در فایل Notice توجه شود.

\* باید کپی این مجوز به هر فرد مرتبط با پروژه ی دارای لایسنس آپاچی داده شود.

\* وقتی که توزیع نرم افزار ساخته میشود، سورس کد نیاز نیست که به طور عمومی پخش شود.

\* اصلاحات یا تغییرات تحت هر لایسنسی میتواند ارائه شود.

\* تغییرات صورت گرفته حتما باید مستند سازی شود.

\* استفاده از نام های تجاری موجود در پروژه ممنوع است.

\* پذیرش گارانتی فقط با عقد قرارداد های قانونی ممکن است.

وب سایت : <https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

## GNU General public license 3.0 – 2

این لایسنس در سال 2007 منتشر شد که یکی از سخت گیرترین لایسنس هاست.

### ویژگی ها

\* هر زمان که نرم افزار در حال توزیع است، سورس کد باید در اختیار عموم قرار گیرد.

\* هر نوع اصلاح نرم افزاری یا تغییرات باید تحت همین لایسنس صورت گیرد.

\* تمام تغییراتی که در سورس کد رخ میدهد، باید مستند سازی شود.

\* اگر از Patent در ساخت نرم افزار استفاده شود، کاربران هم حق استفاده از آن را دارند و اگر کاربردی از آن سو استفاده کند، حق استفاده از نرم افزار را از دست خواهد داد.

\* نسخه های اصلاح شده باید به روش معقول و با عنوانی متفاوت از عنوان نسخه اصلی، مشخص شوند.

وب سایت : <https://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.en.html>

## نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>  
Copyright (C) <year> <name of author>
```

```
This program is free software: you can redistribute it and/or modify  
it under the terms of the GNU General Public License as published by  
the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or  
(at your option) any later version.
```

```
This program is distributed in the hope that it will be useful,  
but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of  
MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the  
GNU General Public License for more details.
```

```
You should have received a copy of the GNU General Public License  
along with this program. If not, see <https://www.gnu.org/licenses/>.
```

```
<program> Copyright (C) <year> <name of author>  
This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.  
This is free software, and you are welcome to redistribute it  
under certain conditions; type `show c' for details.
```

## MIT License – 3

میتوان گفت محبوب ترین و پر استفاده ترین لایسنس، MIT است.

لایسنس MIT به توسعه دهندگان این امکان را می دهد مادامی که پیام کپی رایت حفظ شود، از نرم افزار های تحت این لایسنس به هر گونه ای خواستند، میتوانند استفاده کنند.

### ویژگی ها

- \* هر زمان نرم افزار در حال تولید بود، نیاز به عمومی کردن سورس کد آن نیست.
- \* تغییرات نرم افزار تحت هر لایسنس دیگری قابل انجام است.
- \* تغییرات انجام شده در سورس کد، نیاز به مستند سازی ندارد.
- \* جایگاه مشخصی برای استفاده از Patent ها در نظر گرفته نشده است.

وب سایت : <https://opensource.org/licenses/MIT>

## نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

MIT License

Copyright (c) [year] [fullname]

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## BSD 2-Clause "Simplified" License – 4

در ارتباط با این لایسنس توضیح زیادی موجود نیست اما با خواندن متن این لایسنس به راحتی میتونیم از شرایط و قوانینی که داره آگاه بشیم :

```
BSD 2-Clause License
```

```
Copyright (c) [year], [fullname]
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without  
modification, are permitted provided that the following conditions are met:
```

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS"  
AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE  
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE  
DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE  
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR  
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER  
CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,  
OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE  
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

وب سایت : <https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause>

## BSD 3-Clause "New" or "Revised" License – 5

لایسنس BSD همانطور که تا به حال دیدید، 2 ورژن اصلی دارد، به نام های :

Clause – 2 و Clause – 3

### ویژگی ها

\* هنگامی که توزیع نرم افزار صورت میگیرد، نیازی به انتشار عمومی سورس کد نیست.

\* اصلاحاتی که در نرم افزار صورت میگیرد، میتواند تحت هر لایسنسی صورت گیرد.

\* تغییرات صورت گرفته در هر مرحله، الزامی نیست که داکيومنت نویسی صورت گیرد.

\* هیچ موضع صریحی در ارتباط با استفاده از حق ثبت، امتیاز یا نشر آن نرم افزار، وجود ندارد.

\* الزامی است که اطلاعیه ای برای لایسنس و کپی رایت در مستندات نسخه کامپایل شده وجود داشته باشد.

\* الزام به اجازه گرفتن و استفاده از نام نویسندگان و همکاران سازنده ی نرم افزار برای تبلیغ محصولاتى که از نرم افزار استخراج میشود.



## نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

BSD 3-Clause License

Copyright (c) [year], [fullname]

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the copyright holder nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

**وب سایت : <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>**

## Boost Software License 1.0 – 6

### 👉 ویژگی ها 👈

\* خواندن و درک آن باید ساده باشد.

\* برای کپی کردن، استفاده یا اصلاح نرم افزار، باید بدون هیچ هزینه ای مجاز باشد.

\* این لایسنس باید در تمام کپی ها یا توزیع های مجدد نرم افزار حضور داشته باشد.

\* الزام به منتشر کردن سورس کد برای توزیع نهایی نرم افزار نیست.

نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

### FAQ

**How should Boost programmers apply the license to source and header files?** Add a comment based on the following template, substituting appropriate text for the italicized portion:

```
//      Copyright Joe Coder 2004 - 2006.  
// Distributed under the Boost Software License, Version 1.0.  
//      (See accompanying file LICENSE_1_0.txt or copy at  
//      https://www.boost.org/LICENSE\_1\_0.txt)
```

## Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

**وب سایت : <https://www.boost.org/users/license.html>**

## Creative Commons Zero v1.0 Universal – 7

به طور خلاصه، این لایسنس را CC0 می نامند.

شخصی که از این لایسنس استفاده کند، با بخشیدن تمام حقوق خود، اجازه دسترسی و ایجاد تغییرات روی نرم افزار را در هر جای دنیا صادر کرده است.

### 🔑 ویژگی ها 🔑

\* به هیچ وجه حقوق ثبت اختراع یا علامت تجاری هیچ شخص تحت تأثیر CC0 قرار نمی گیرد، همچنین حقوقی که افراد دیگر ممکن است در اثر یا نحوه استفاده از اثر داشته باشند، مانند حقوق عمومی یا حریم خصوصی، تحت تأثیر قرار نمی گیرند.

\* شخصی که نرم افزاری را با این لایسنس میسازد، هیچ ضمانتی در ارتباط با این اثر ندارد.

\* استفاده ی مجدد یا استناد به نرم افزار، به معنای تایید نویسندگان یا سازندگان نیست.

## Creative Commons Legal Code

### CC0 1.0 Universal

CREATIVE COMMONS CORPORATION IS NOT A LAW FIRM AND DOES NOT PROVIDE LEGAL SERVICES. DISTRIBUTION OF THIS DOCUMENT DOES NOT CREATE AN ATTORNEY-CLIENT RELATIONSHIP. CREATIVE COMMONS PROVIDES THIS INFORMATION ON AN "AS-IS" BASIS. CREATIVE COMMONS MAKES NO WARRANTIES REGARDING THE USE OF THIS DOCUMENT OR THE INFORMATION OR WORKS PROVIDED HEREUNDER, AND DISCLAIMS LIABILITY FOR DAMAGES RESULTING FROM THE USE OF THIS DOCUMENT OR THE INFORMATION OR WORKS PROVIDED HEREUNDER.

#### Statement of Purpose

The laws of most jurisdictions throughout the world automatically confer exclusive Copyright and Related Rights (defined below) upon the creator and subsequent owner(s) (each and all, an "owner") of an original work of authorship and/or a database (each, a "Work").

Certain owners wish to permanently relinquish those rights to a Work for the purpose of contributing to a commons of creative, cultural and scientific works ("Commons") that the public can reliably and without fear of later claims of infringement build upon, modify, incorporate in other works, reuse and redistribute as freely as possible in any form whatsoever and for any purposes, including without limitation commercial purposes. These owners may contribute to the Commons to promote the ideal of a free culture and the further production of creative, cultural and scientific works, or to gain reputation or greater distribution for their Work in part through the use and efforts of others.

For these and/or other purposes and motivations, and without any expectation of additional consideration or compensation, the person associating CC0 with a Work (the "Affirmer"), to the extent that he or she is an owner of Copyright and Related Rights in the Work, voluntarily elects to apply CC0 to the Work and publicly distribute the Work under its terms, with knowledge of his or her Copyright and Related Rights in the Work and the meaning and intended legal effect of CC0 on those rights.

1. Copyright and Related Rights. A Work made available under CC0 may be protected by copyright and related or neighboring rights ("Copyright and Related Rights"). Copyright and Related Rights include, but are not limited to, the following:

- i. the right to reproduce, adapt, distribute, perform, display, communicate, and translate a Work;
- ii. moral rights retained by the original author(s) and/or performer(s);
- iii. publicity and privacy rights pertaining to a person's image or likeness depicted in a Work;
- iv. rights protecting against unfair competition in regards to a Work, subject to the limitations in paragraph 4(a), below;
- v. rights protecting the extraction, dissemination, use and reuse of data in a Work;
- vi. database rights (such as those arising under Directive 96/9/EC of the European Parliament and of the Council of 11 March 1996 on the legal protection of databases, and under any national implementation thereof, including any amended or successor version of such directive); and
- vii. other similar, equivalent or corresponding rights throughout the world based on applicable law or treaty, and any national implementations thereof.

2. Waiver. To the greatest extent permitted by, but not in contravention of, applicable law, Affirmer hereby overtly, fully, permanently, irrevocably and unconditionally waives, abandons, and surrenders all of Affirmer's Copyright and Related Rights and associated claims and causes of action, whether now known or unknown (including existing as well as future claims and causes of action), in the Work (i) in all territories worldwide, (ii) for the maximum duration provided by applicable law or treaty (including future time extensions), (iii) in any current or future medium and for any number of copies, and (iv) for any purpose whatsoever, including without limitation commercial, advertising or promotional purposes (the "Waiver"). Affirmer makes the Waiver for the benefit of each member of the public at large and to the detriment of Affirmer's heirs and successors, fully intending that such Waiver shall not be subject to revocation, rescission, cancellation, termination, or any other legal or equitable action to disrupt the quiet enjoyment of the Work by the public as contemplated by Affirmer's express Statement of Purpose.

3. Public License Fallback. Should any part of the Waiver for any reason be judged legally invalid or ineffective under applicable law, then the Waiver shall be preserved to the maximum extent permitted taking into account Affirmer's express Statement of Purpose. In addition, to the extent the Waiver is so judged Affirmer hereby grants to each affected person a royalty-free, non transferable, non sublicensable, non exclusive, irrevocable and unconditional license to exercise Affirmer's Copyright and Related Rights in the Work (i) in all territories worldwide, (ii) for the maximum duration provided by applicable law or treaty (including future time extensions), (iii) in any current or future medium and for any number of copies, and (iv) for any purpose whatsoever, including without limitation commercial, advertising or promotional purposes (the "License"). The License shall be deemed effective as of the date CC0 was applied by Affirmer to the Work. Should any part of the License for any reason be judged legally invalid or ineffective under applicable law, such partial invalidity or ineffectiveness shall not invalidate the remainder of the License, and in such case Affirmer hereby affirms that he or she will not (i) exercise any of his or her remaining Copyright and Related Rights in the Work or (ii) assert any associated claims and causes of action with respect to the Work, in either case contrary to Affirmer's express Statement of Purpose.

#### 4. Limitations and Disclaimers.

- a. No trademark or patent rights held by Affirmer are waived, abandoned, surrendered, licensed or otherwise affected by this document.
- b. Affirmer offers the Work as-is and makes no representations or warranties of any kind concerning the Work, express, implied, statutory or otherwise, including without limitation warranties of title, merchantability, fitness for a particular purpose, non infringement, or the absence of latent or other defects, accuracy, or the present or absence of errors, whether or not discoverable, all to the greatest extent permissible under applicable law.
- c. Affirmer disclaims responsibility for clearing rights of other persons that may apply to the Work or any use thereof, including without limitation any person's Copyright and Related Rights in the Work. Further, Affirmer disclaims responsibility for obtaining any necessary consents, permissions or other rights required for any use of the Work.
- d. Affirmer understands and acknowledges that Creative Commons is not a party to this document and has no duty or obligation with respect to this CC0 or use of the Work.

وب سایت : [/https://creativecommons.org](https://creativecommons.org)

توضیحات لایسنس :

[/https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0](https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0)

قسمت فارسی سایت :

<https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/deed.fa>

توضیحات لایسنس :

<https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/legalcode#languages>

## Eclipse Public License 2.0 – 8

این لایسنس تحت عنوان EPL شناخته میشود که توسط موسسه ی Eclipse برای IDE های این موسسه، ابداع شده است.

### ویژگی ها

- \* الزام وجود یک نسخه از لایسنس و کپی آن در پروژه
- \* هنگامی که یک توزیع از نرم افزار در حال ساخت است، باید سورس کد در اختیار عموم باید
- \* در صورت تغییرات، تغییرات جدید باید تحت همین لایسنس باشد
- \* اگر با این لایسنس یک محصول تجاری ساخته شد، باید بتوانید در برابر هر گونه دادخواهی یا خسارت قانونی دفاع کنید.

وب سایت رسمی : <https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0>



## GNU Affero General Public License v3.0 – 9

### 👉 ویژگی ها 👈

\* با هر گونه تغییر در نرم افزار یا سورس کد، باید نام تغییر دهنده و تاریخ آن مشخص باشد.

\* باید کاملاً مشخص باشد که پروژه ی شما تحت این لایسنس است و باید نسخه ای از آن در پروژه موجود باشد.

\* اگر فردی نیاز به نسخه ی کپی از پروژه ی شما داشت، باید کل اثر را تحت همین لایسنس در اختیار او قرار دهید.

\* اگر اثر شما دارای الی باشد، هر کدام باید اعلان های حقوقی مناسب خود را نمایش دهند.

## نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>  
Copyright (C) <year> <name of author>
```

```
This program is free software: you can redistribute it and/or modify  
it under the terms of the GNU Affero General Public License as  
published by the Free Software Foundation, either version 3 of the  
License, or (at your option) any later version.
```

```
This program is distributed in the hope that it will be useful,  
but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of  
MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the  
GNU Affero General Public License for more details.
```

```
You should have received a copy of the GNU Affero General Public License  
along with this program. If not, see <https://www.gnu.org/licenses/>.
```

وب سایت : <https://www.gnu.org/licenses/agpl-3.0.en.html>

## GNU General Public License v2.0 – 10

این لایسنس را GPL می نامند.

### 📌 ویژگی ها 📌

\* الزام وجود متن کامل لایسنس در پروژه

\* الزام وجود تذکرات کپی رایت

\* هر گونه تغییر در نرم افزار باید تحت همین لایسنس باشد

\* فعالیت هایی غیر از کپی کردن، توزیع و یا اصلاح، تحت حمایت این لایسنس نیست

\* اگر تغییری در فایل ها و پوشه های یک پروژه دادید، باید نام خود و تاریخ آن تغییرات را حتما ذکر کنید

## نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

*one line to give the program's name and an idea of what it does.*

Copyright (C) yyyy *name of author*

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

وب سایت : <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0.html>

## GNU Lesser General Public License v2.1 - 11

این لایسنس را به اختصار LGP می نامند.

### ویژگی ها

- \* فعالیت هایی غیر از کپی کردن، توزیع و اصلاح، تحت حمایت این لایسنس نیست
- \* شما میتوانید از کپی پروژه در هر رسانه ای استفاده کنید، به شرط اینکه به طور واضح لایسنس آن مشخص باشد
- \* برای هر تغییر در پروژه ی اصلی باید یک کتابخانه تشکیل دهید
- \* هر گونه تغییر باید دارای نام تغییر دهنده و تاریخ باشد
- \* برنامه ای که در هیچ قسمتی از یک کتابخانه قرار ندارد، اما به هر نحوی با یک کتابخانه در ارتباط است، تحت حمایت این لایسنس نیست
- \* باید از یک مکانیزم مشترک در ارتباط کتابخانه ها به هم استفاده شود
- \* با هر بار اصلاح کتابخانه ها، گیرنده، به طور خودکار مجوز کپی، توزیع و ... را خواهد داشت

## نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

*one line to give the library's name and an idea of what it does.*  
*Copyright (C) year name of author*

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

وب سایت : <https://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1.en.html>

## Mozilla Public License 2.0 - 12

این لایسنس برای موسسه ی موزیلاست و به اختصار MPL نامیده میشود.

### 🔑 ویژگی ها 🔑

\* از این لایسنس میتواند در نرم افزار هایی که به صورت تجاری فروخته خواهد شد، استفاده شود

\* نویسندگان به راحتی میتوانند تغییراتی را در پروژه اعمال کنند

\* یک شرکت یا سازمان میتواند نسخه ی بازنویسی شده ی پروژه را در دسترس سایرین قرار دهد

\* سورس کد نرم افزار های کپی شده، همانند نرم افزار اصلی باید در دسترس عموم باشد

نحوه ی افزودن این لایسنس به پروژه :

This Source Code Form is subject to the terms of the Mozilla Public License, v. 2.0. If a copy of the MPL was not distributed with this file, You can obtain one at <https://mozilla.org/MPL/2.0/>.

وب سایت : <https://www.mozilla.org/en-US/MPL/2.0/>

## The Unlicensed - 13

اگر یک ریپوزیتوری یا پروژه بدون لایسنس باشد، تمام حقوق آن محفوظ است و open-source یا رایگان محسوب نمیشود.

شما اجازه ندارید از یک پروژه ی بدون لایسنس، بدون هیچ اجازه ای استفاده کنید. اگر هدف شما از بی لایسنس بودن یک پروژه، رفع همه ی محدودیت های لایسنس هاست، از یک دامنه ی عمومی استفاده کنید.

اما به هر دلیلی اگر نمیخواهید پروژه ی شما لایسنس داشته باشد، باید بدون لایسنس بودن آن را هم اعمال کنید :

This is free and unencumbered software released into the public domain.

Anyone is free to copy, modify, publish, use, compile, sell, or distribute this software, either in source code form or as a compiled binary, for any purpose, commercial or non-commercial, and by any means.

In jurisdictions that recognize copyright laws, the author or authors of this software dedicate any and all copyright interest in the software to the public domain. We make this dedication for the benefit of the public at large and to the detriment of our heirs and successors. We intend this dedication to be an overt act of relinquishment in perpetuity of all present and future rights to this software under copyright law.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

For more information, please refer to <<http://unlicense.org/>>

وب سایت : [https://unlicense.org](https://unlicense.org/)



من سعی کردم لایسنس های موجود در گیت هاب و برخی از مهم ترین ویژگی های آنها را بیان کنم.

باید بدانید که ویژگی های لایسنس ها بیشتر از مواردی است که نام بردم و برای مطالعه ی بیشتر میتوانید به وب سایت رسمی هر کدام از این لایسنس ها مراجعه کنید.

## معرفی سایت های بیشتر برای مطالعه

- 1 - <https://docs.github.com/en/repositories/managing-your-repositorys-settings-and-features/customizing-your-repository/licensing-a-repository>
- 2 - <https://choosealicense.com>
- 3 - <https://opensource.guide>
- 4 - <https://tldrlegal.com>
- 5 - <https://opensource.org/licenses>

## اکانت لیندکین من



# پایان