



برنامهنويسي پيشرفته

زمستان ۱۳۹۶

چه مباحثی قرار است تدریس شود ؟

• رشته مهندسی نرمافزار ← تولید نرم افزار خوب

- معیارهای نرم افزار خوب:
 - Reusability •
- Maintainability •
- Code Readability
 - Extendability •
 - Performance
 - Scalability •
 - Verifiability •

چه مباحثی قرار است تدریس شود ؟ (ادامه)

برای دستیابی به این معیارها تکنیکها و قواعدی هست

• موضوعات اصلی کلاسهای برنامهنویسی:

- زبان برنامهنویسی
- تفكر الگوريتمي براي حل مسائل برنامهنويسي •
- تکنیکهای خوب برنامه نوشتن (برنامهنویسی مهندسی)
 - پارادایمهای برنامهنویسی

چه مباحثی قرار است تدریس شود ؟ (ادامه)

- در این ترم:
- آموزش برنامهنویسی با یک زبان مدرن و توانمند
- آموزش پارادایم برنامهنویسی شئگرا (Object-Oriented)
 - مرور و آموزش بیشتر قواعد برنامهنویسی خوب

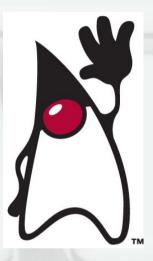
یادگیری برنامهنویسی

- برنامه نویسی یک هنر و در عین حال یک فن است
- نشستن سر کلاس و گوش کردن به صحبتهای حتی بهترین اساتید برنامهنویسی راه آموختن برنامهنویسی نیست
- Get taught a little,
 read other programmer's codes and books,
 and start programming a lot !!



Java

- Almost pure object-oriented language
- Portable & platform independent
- High performance & Secure
- Excellent for modern GUI programming
- Excellent Documentation (unrivaled!!)
- Well supported by Oracle corporation
- Broad range of technologies:
 - (Java ME, Java SE, Java EE, Web, Android, ...)
- Highly popular and in-demand (industry & academia)



Java's Popularity

TIOBE raking 2018:

Java = #1

https://www.tiobe.com/tiobe-index/

RedMonk ranking 2017:

Java = #2

http://redmonk.com/sogrady/2017/06/08/language-rankings-6-17/

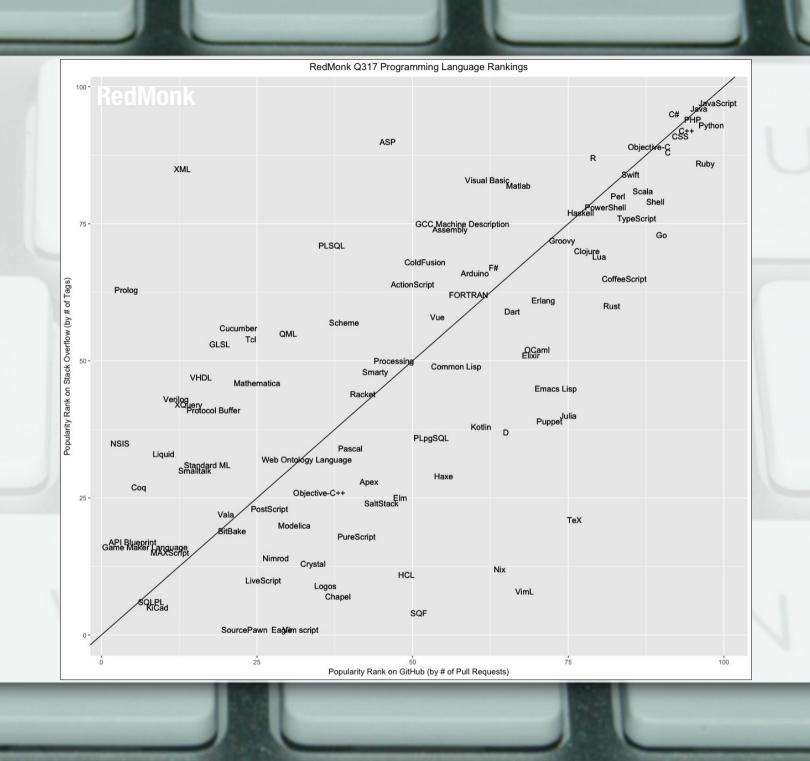
• IEEE Spectrum ranking 2017: Java = #3

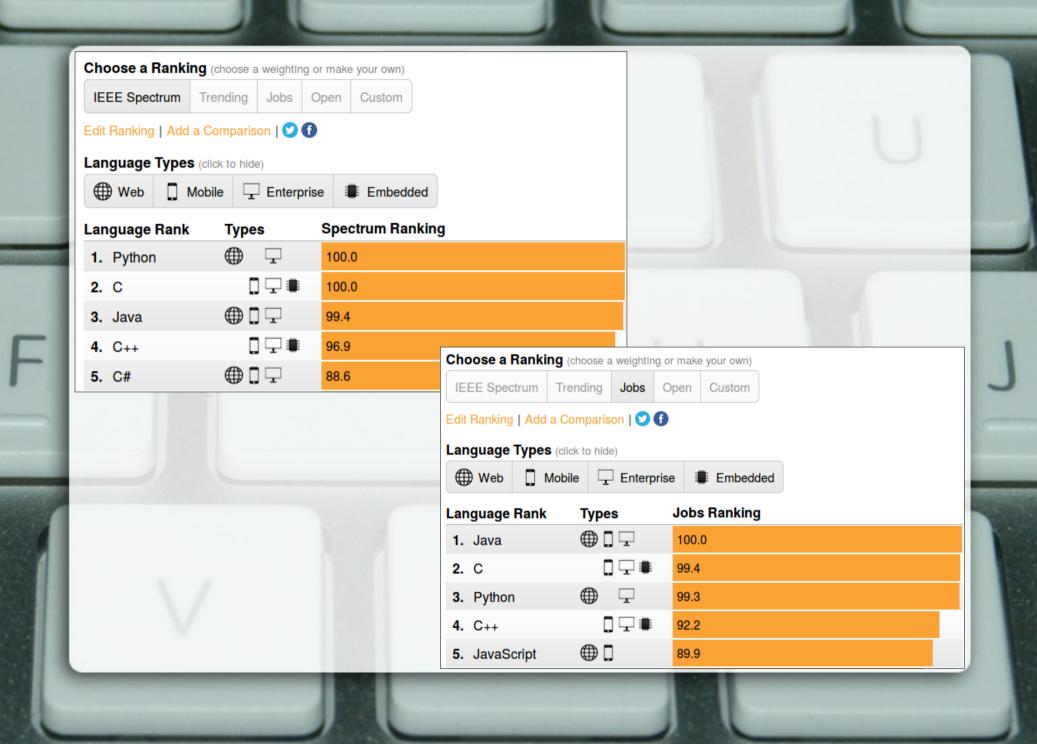
https://spectrum.ieee.org/computing/software/the-2017-top-programming-languages

PYPL ranking 2018:

Java = #1

http://pypl.github.io/PYPL.html







شئگرایی چیست و چه مزایایی دارد ؟!

- ✓ در پارادایم برنامهنویسی شئگرا (Object-Oriented) مدلسازی مسائل دنیای واقعی و تبدیل آن به کد کامپیوتری به مراتب سادهتر و روشنتر از پارادایم- های دیگر (بخصوص ساختیافته و رویهای) است.
- ✔ در زبانهای برنامهنویسی شئگرا، ساز و کارهایی فراهم شده است که امکان نگارش برنامههای با کیفیت (reusable و reusable) به مراتب راحتتر از پارادایمهای دیگر است.

جمعبندی:

ساخت و نگارش نرمافزارهای بزرگ در پارادایم شئگرایی امکانپذیرتر است.

مطالعه بیشتر در زمینه مزایای شیٔگرایی

Why is Object-Oriented Programming Useful?
 (With a Role Playing Game Example)

https://inventwithpython.com/blog/2014/12/02/why-is-object-oriented-programming-useful-with-a-role-playing-game-example/

✓ What Makes OOP Good?

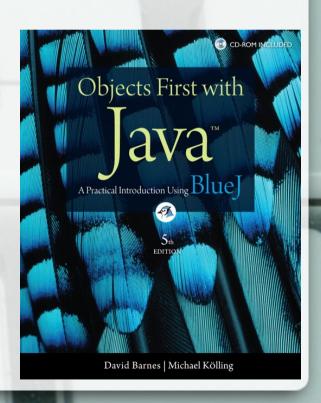
https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/198675/what-makes-oop-good https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/120019/

4 Advantages of Object-Oriented Programming

https://www.roberthalf.com/blog/salaries-and-skills/4-advantages-of-object-oriented-programming

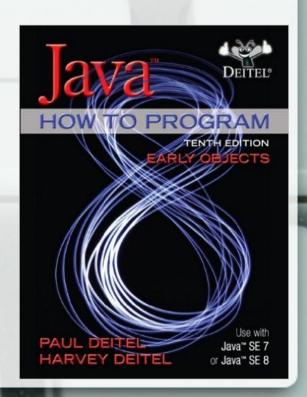
کتابهای مرجع

- Objects First with Java,
 - A Practical Introduction Using BlueJ
 - By Barnes & Kolling
 - Prentice Hall publications
 - Currently at 6th edition
 - We use 5th edition (2012)



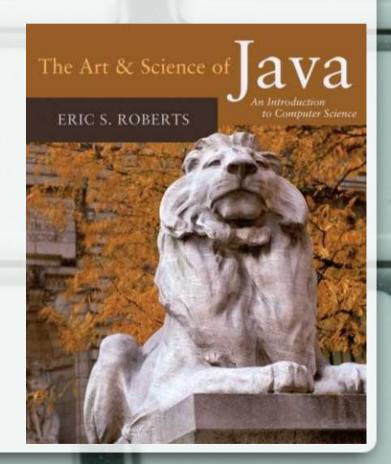
کتابهای مرجع (ادامه)

- Java, How to Program
 - By Deitel & Deitel
 - Prentice Hall publications
 - Currently at 11th edition
 - We use 10th edition (2014)
 available in 2 versions:
 - Early Objects version
 - Late Objects version



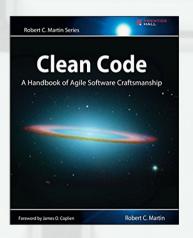
کتابهای مرجع (ادامه)

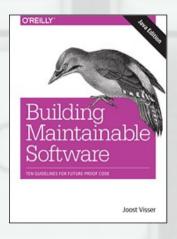
- The Art and Science of Java
 - By Eric Roberts
 - Addison Wesley pubs.
 - Published in 2007

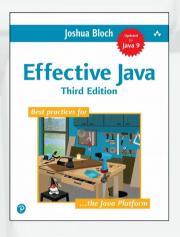


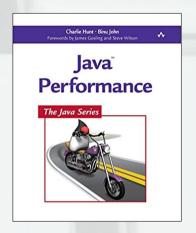
کتابهای مرجع (ادامه)

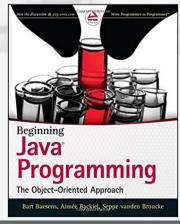
And many more ...

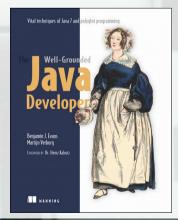


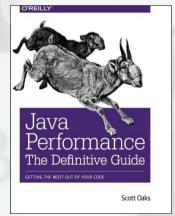


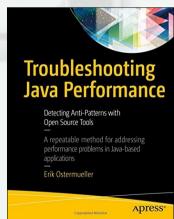












بارم بندی

- آزمون کتبی میانترم = ۲/۵ نمره
- آزمون کتبی پایانترم = ۲/۵ نمره
- تمرینها + پروژهها = ۱۵ نمره
 - حضور در کلاس الزامی است.

نمره کارگاه هماهنگ با نمره کلاس اصلی است؛ بنابراین تأثیر نمره درس در واقع ۴ واحدی است!



• درگاه درس در بستر moodle دانشکده

https://ceit.aut.ac.ir/courses/course/view.php?id=262

Enrollment Key = AP096

چند سؤال متداول

• چرا در این درس یک زبان جدید تدریس میشود ؟!

• آیا شناخت چندین زبان برنامهنویسی لازم است ؟!

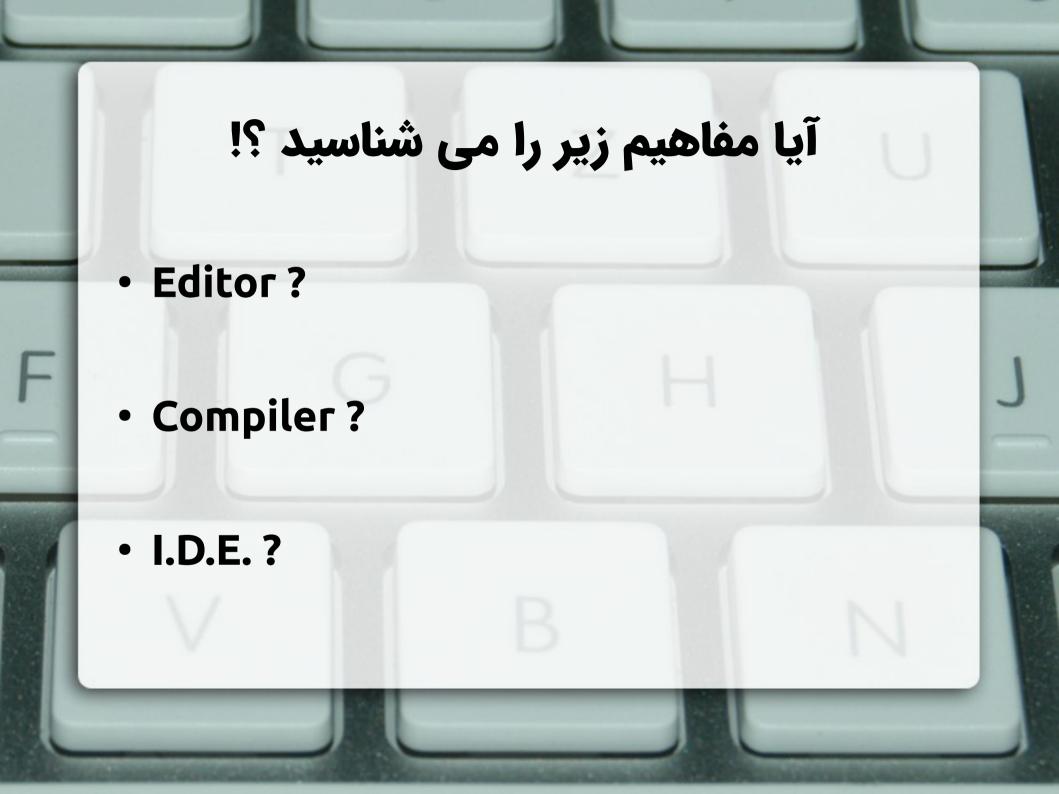
• كدام زبان بهتر است: Java یا ++C یا ... ؟!

• آیا میتوانیم از کدهای روی اینترنت استفاده کنیم ؟!

كار شرافتمندانه

- لزوم پایبندی دانشجویان به اصول کار شرافتمندانه
- در دانشگاههای معتبر دنیا : Academic Honor Code
- ✓ ضمن تأیید و تشویق به همکاری و مباحثه علمی میان دانشجویان،
 کارهایی که در نهایت توسط دانشجو تحویل داده میشود میبایست
 حاصل وقتگذاری، تلاش و زحمات شخص وی باشد.
- ✓ دانشجویان میبایست بطور جدی از هر گونه اعمال متقلبانه نظیر کپی
 کردن کار دیگران و یا تحویل کار دیگران تحت نام خود پرهیز کنند.
 - تخطی از کار شرافتمندانه با برخورد جدی مواجه خواهد شد!





آیا مفاهیم زیر را می شناسید ؟!

· Editor?

Compiler?

Integrated Development Environment?

نرم افزارها و ابزارهای لازم

- Java Development Kit (JDK)
 - Version: 8 (currently at update 161)
- Integrated Development Environment
 - BlueJ (version 4.1.2)
 - IntelliJ-IDEA (version 2017.3)
 - Netbeans IDE (version 8.2)
 - Eclipse IDE for Java (version 4.7 "Oxygen")
 - Many more ...

مبانی برنامه نویسی

• روند کلی:

- استفاده کردن از یک editor برای نوشتن کُد برنامه و ذخیره کردن آن
 - کامپایل کردن فایل کُد برنامه و تولید یک فایل اجرایی
 - اجرای فایل خروجی کامپایلر برای مشاهده نتیجه برنامه
- در IDE تمام این مراحل در محیط یک برنامه واحد انجام میگیرد.

اولین برنامه Java

```
public class Welcome {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Welcome to Java!");
    }
}
```

این برنامه را در فایلی با نام Welcome.java ذخیره کنید.

کامپایل و اجرا

• با استفاده از دستور زیر، برنامه را کامپایل کنید:

javac Welcome.java

چنانچه خطایی در برنامه وجود نداشته باشد، کامپایلر فایلی با نام Welcome.class ایجاد میکند و در غیر این صورت، لیست خطاهای برنامه را چاپ میکند.

• سپس برای اجرا، با استفاده از دستور زیر برنامه را اجرا کنید:

java Welcome

