

## سوال اول

- (A) غلطه چون به wrapper-class خودش تبدیل میشود.  
 (B) درسته چون یعنی قابل تغییر نیست.  
 (C) غلطه چون نمیتواند مقادیر دوگانه را در خود قرار دهد.  
 (D) غلطه چون نمیتواند مقادیر دوگانه را در خود قرار دهد.

## سوال دوم

Iterator: جوری که من فهمیدم ، انگار یه کلاس هست که به ما کمک میکنه و امکانات جدیدی مثلا به ArrayList اضافه میکند. مثلا در پیمایش بین شی های یک ArrayList خیلی به ما کمک میکند.

Anonymous Object: این object به عنوان یک متغیر ساخته و ذخیره نمیشود بلکه فقط ساخته میشود و کار مورد نظر را انجام میدهد و پس از آن ما دسترسی ای به آن نداریم پس انگار که از بین رفته است.

Class Variable: بعضی از متغیر ها را در یک کلاس به صورت static و final تعریف میکنیم که به آنها class variable میگوییم و یعنی که تغییر نمیکند و همچنین بدون ساختن object از یک class میتوانیم از آنها استفاده کنیم.

Heap (and its application): یک قسمت از حافظه است که وقتی یک object ساخته میشود ، در آنجا مقداری از فضا به آن object اختصاص پیدا میکند و عملیات ها جلو میروند و در همین heap دوباره ذخیره میشوند.

Stack (and its application): این نوع حافظه وقتی استفاده میشود که ما یک تابع را صدا میزنیم و همچنین وقتی که از primitive type ها استفاده میکنیم.

:Unit Testing

## سوال سوم

کلاس ها (یا دقیق تر بگیم اینترفیس ها) مشتق شده از collection میشه List و Set و Queue.

