

## سوال اول

- A) variables - type
- B) ArrayList
- C) Iterator.Remove()

## سوال دوم

private/Public Access Modifier: فقط از داخل کلاس قابل دسترسی است ولی public در همه کلاس ها قابل دسترسی و استفاده است.

Static: با static کردن یک چیز میتوانیم بدون اینکه object از class بسازیم ، از آن استفاده کنیم.

Final: چیز هایی هستند که ما میخواهیم تا پایان ثابت باشند و تغییر نکنند. همان const در زبان c میباشد.

Wrapper Class: خب primitive type ها object محسوب نمیشوند به همین دلیل جاوا قابلیت دارد که میتوان این نوع متغیر ها را جوری تعریف کرد که بتوان با آنها مانند یک object برخورد شود و امکانات بیشتری به ما بدهد. مثلا استفاده از Integer به جای int.

Autoboxing and Unboxing: جاوا به صورت خودکار عملیات های بین primitive type و wrapper class ها را اجرایی میکند یعنی مثلا میتواند بفهمد که  $Integer + 1$  یعنی باید یک عدد صحیح را با یک جمع کند و دوباره نتیجه را به حالت Integer به ما تحویل دهد.