

سوال اول

الف) constructor به اسم همان کلاسی است که در آن است و همچنین return type ندارد؛ مثلا چیزی مانند void در آن وجود ندارد.

ب) متعلق به کلاس Student است.

ج) price که از نوع double است و title که از نوع String است.

سوال دوم

- A) False
- B) True
- C) True
- D) False
- E) False
- F) True

سوال سوم

Constructor Overloading: یعنی که در یک کلاس ، ما میتونیم چند تا constructor داشته باشیم ولی اینها باید با هم تفاوت هایی در ورودی هایشان داشته باشند؛ مثلا تعداد پارامتر ها و یا نوع آنها و ترتیب آنها با هم فرق دارد.

Abstraction: در واقع جزییات را کنار میگذاریم و توجهمان را روی ابعاد بزرگتری از مسئله میگذاریم.

Modularization: در این مرحله ، کل مسئله را به بخش هایی که کار روی آن راحت تر است و به صورت جداگانه ساخته میشوند و مورد بررسی قرار میگیرند ، تقسیم میکنیم.

Casting: به معنی تغییر نوع یا همان type است که با دستورات خاصی صورت میپذیرد؛ مثلا تبدیل int به double.

سوال چهارم

- A) public
- B) new
- C) null – 0