**سوال اول**

الف) constructor به اسم همان کلاسی است که در آن است و همچنین return type ندارد؛ مثلا چیزی مانند void در آن وجود ندارد.

ب) متعلق به کلاس Student است.

ج) price که از نوع double است و title که از نوع String است.

**سوال دوم**

1. False
2. True
3. True
4. False
5. False
6. True

**سوال** **سوم**

Constructor Overloading: یعنی که در یک کلاس ، ما میتونیم چند تا constructor داشته باشیم ولی اینها باید با هم تفاوت هایی در ورودی هایشان داشته باشند؛ مثلا تعداد پارامتر ها و یا نوع آنها و ترتیب آنها با هم فرق دارد.

Abstraction: در واقع جزییات را کنار میگذاریم و توجهمان را روی ابعاد بزرگتری از مسئله میگذاریم.

Modularization: در این مرحله ، کل مسئله را به بخش هایی که کار روی آن راحت تر است و به صورت جداگانه ساخته میشوند و مورد بررسی قرار میگیرند ، تقسیم میکنیم.

Casting: به معنی تغییر نوع یا همان type است که با دستورات خاصی صورت میپذیرد؛ مثلا تبدیل int به double.

**سوال** **چهارم**

1. public
2. new
3. null – 0