**سوال اول**

1. variables - type
2. ArrayList
3. Iterator.Remove()

**سوال دوم**

Private/Public Access Modifier: private فقط از داخل کلاس قابل دسترسی است ولی public در همه کلاس ها قابل دسترسی و استفاده است.

Static: با static کردن یک چیز میتوانیم بدون اینکه object از class بسازیم ، از آن استفاده کنیم.

Final: چیز هایی هستند که ما میخواهیم تا پایان ثابت باشند و تغییر نکنند. همان const در زبان c میباشد.

Wrapper Class: خب primitive typeها object محسوب نمیشوند به همین دلیل جاوا قابلیتی دارد که میتوان این نوع متغییر ها را جوری تعریف کرد که بتوان با آنها مانند یک object برخورد شود و امکانات بیشتری به ما بدهد. مثلا استفاده از Integer به جای int.

Autoboxing and Unboxing: جاوا به صورت خودکار عملیات های بین wrapper class و primitive type ها را اجرایی میکند یعنی مثلا میتواند بفهمد که Integer + 1 یعنی باید یک عدد صحیح را با یک جمع کند و دوباره نتیجه را به حالت Integer به ما تحویل دهد.