به نام خدا

دستور کار کارگاه کامپیوتر شماره ۴

آشنایی با دستورات شرطی و حلقه - ۲

۱. برنامهای بنویسید که از کاربر یک عدد (n) دریافت کند و سپس به تعداد n از کاربر عدد دریافت کند و برای هر عدد تعیین کند که عدد وارد شده اول است یا خیر.

از کد زیر استفاده کنید.

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>

void main() {
    int i,j,n;
    printf("Please enter a number: ");
    scanf("%d" , &n);
    for (i=0; i<n; i++)
    {
        //Write your code here!
    }
}</pre>
```

از کاربر امتیازی: سعی کنید برنامه قسمت قبل را به گونهای تغییر دهید که به جای دریافت ورودی \mathbf{n} از کاربر تمام ورودی های کاربر را تا انتها خوانده و پردازش مورد نظر را انجام دهد.

۲. برنامه ای بنویسد که دو عدد از کاربر گرفته و ب.م.م آن دو را به دست آورد.

راهنمایی: الگوریتمهایی مثل الگوریتم اقلیدس برای یافتن ب.م.م دو عدد وجود دارند. با استفاده از لینک زیر سعی کنید.

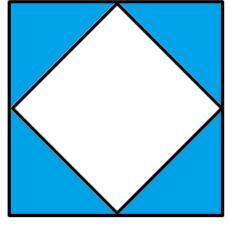
https://en.wikipedia.org/wiki/Euclidean_algorithm#Description

۳. برنامهای بنویسید که یک عدد را از کاربر گرفته و مشخص کند که آیا متعلق به سری فیبوناچی هستیا خیر؟

راهنمایی: در سری فیبوناچی به غیر از دو عدد اول، اعداد بعدی از جمع دو عدد ماقبل خود به دست می آیند.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main() {
       int input;
       printf("Enter a number please: ");
       scanf("%d", &input);
       if (input<1){</pre>
              printf("Illegl input!\n");
              return 1;
       }
       else {
              bool isInFibonacci=false;
              while (!isInFibonacci){
              //Some Other Codes You Should Add Here
       }
       _getch();
       return 0;
}
```

۴. با استفاده از تمرین رسم شابلون در دستور کار سوم، برنامه ای بنویسید که مانند شکل زیر با گرفتن ۱ز ورودی قسمت آبی رنگ را رسم کند:



شكل ١: مربع به ضلع 1-2*n

توجه: به نكات زير توجه كنيد:

ضمن دادن یک پیغام مناسب به کاربر عدد n را از او دریافت کنید.

برنامه را باید به کمک حلقه و دستورات شرطی پیاده سازی کنید.

برای ترسیم شکل باید از کاراکتر'* استفاده کنید.

برای این که شکل شما خوب از آب در بیاید می توانید فرض کنید که n>5 است یعنی کاربر همواره عددی بزرگ تر از ۹ وارد می کند.

به عنوان مثال به ازای ورودی n=۱۰ خروجی شما <u>باید</u> دقیقاً مطابق مثال زیر باشد. (خروجی برنامه شما باید به شکل زیر باشد. به شکل داده شده خوب **دقت** کنید.)

