

۱.

به کاربر این اجازه را می دهد که با تغییر file location، که یکی مدخل های sub directory است و مکان فایلی که دایرکتوری به آن اشاره می کند را نگه میدارد، به فایل هایی که اجازه ندارد دسترسی پیدا کند و آن ها را بخواند و یا تغییر دهد.

۲.

الف) مجوز های دسترسی به فایل game را تغییر می دهد. با توجه به آرگومان داده شده،  $704 = 111\ 000\ 100$  مالک(سازنده) فایل اجازه rwx (خواندن، نوشتن، اجرا) و به اعضای گروهی که فایل بین آن ها اشتراک گذاری شده هیچ اجازه ای و به هر کسی غیر از این دو نوع کاربر فقط اجازه ی خواندن می دهد.

ب) هر رقم آن بعد از تبدیل به باینری مشخص میکند به ترتیب مالک(owner) و اعضای گروه(group) و غیر از این دو نوع(world) چه اجازه هایی در دسترسی به فایل داشته باشند. هر رقم شامل سه بیت می شود که به ترتیب اجازه خواندن، نوشتن و اجرا است(RWX) که یک بودن به معنی دارا بودن و صفر بودن به معنی نداشتن آن اجازه است.

۳.

الف) چون دسترسی رندوم است و داده ها تغییر نمیکنند، می توان اندازه فایل را از ابتدا مشخص کرد؛ پس روش contiguous مناسب است.

ب) چون دسترسی رندوم است و تغییر صورت میگیرد، روش indexed مناسب است و بسته به اندازه ی فایل میتوان از indirect block ها و یا لینک کردن جدول های Index استفاده کرد.