

## Tree Node Template:

```
<CTreeView TEntity="TreeViewItem" OnCollapsed="OnCollapsed" Source="source"
    OnExpanded="async node => await OnExpanded(node)">
    <Template>
        <TreeNodeTemplate Level="1">
            <span class="t-grid-delete">
                <span @onclick="() => ShowEditForm(context, false)" class="t-icon t-delete fa fa-plus"></span>
            </span>
        </TreeNodeTemplate>
        <TreeNodeTemplate Level="2">
            <span style="padding:0 8px 0 0;" class="t-grid-edit" @onclick="() => ShowEditForm(context, true)">
                <span class="t-icon t-edit fa fa-pencil"></span>
            </span>
            <span class="t-grid-delete" @onclick="async () => await DeleteCity(context)">
                <span class="t-icon t-delete fa fa-trash"></span>
            </span>
        </TreeNodeTemplate>
    </Template>
</CTreeView>
```

## Search:

```
<CTreeView TEntity="TreeViewItem" Source="searchSource" />
```

## @code

```
{
    //----- Custome Template -----
    IList<TreeViewItem> source;
    TreeViewItem node;
    WindowStatus status;
    City city;
    //-----Search-----
    IList<TreeViewItem> searchSource;
    IControl firstControl;
    string strSearch;

    async Task<bool> UpsertCity()
    {
        using var scope = CreateScope();
        var service = new CityService(scope.ServiceProvider);
        TreeViewItem tempNode = null;
        if (city.Id == 0)
        {
            await service.AddAsync(city);
            /// نود انتخابی استان هست و باید تمامی فرزندان نود(شهرها) بارگذاری شوند
            tempNode = node;
        }
        else
        {
            await service.UpdateAsync(city);
            /// نود انتخابی شهر است و باید تمامی فرزندان نود پدر (فرزندان استان) بارگذاری شوند
            tempNode = node.Parent;
        }
        await service.SaveChangesAsync();
        status = WindowStatus.Close;
        tempNode.Items = await service.GetAll().Where(t => t.ProvinceId == city.ProvinceId)
            .Select(t => new TreeViewItem()
            {
                Collapsable = false,
                Expanded = false,
                Text = t.Title,
                Value = t.Id.ToString(),
                ShowTemplate = true
            }).ToListAsync();
        StateHasChanged();
        return true;
    }

    async Task ShowEditForm(TreeViewItem nodeView, bool isUpdate)
    {
        /// باز شدن ویندو
        city = new City();
        city.ActiveType = ActiveType.Enable;
        if (isUpdate)
        {
            /// در حالت ویرایش
            var cityId = Convert.ToInt32(nodeView.Value);
            using var scope = CreateScope();
            var old = await new CityService(scope.ServiceProvider).SingleAsync(cityId);
            city.Id = cityId;
            city.ProvinceId = old.ProvinceId;
            city.Title = old.Title;
        }
        else
        {
            /// در حالت ثبت
            city.ProvinceId = Convert.ToInt32(nodeView.Value);
        }
        /// نود انتخاب شده
        node = nodeView;
        status = WindowStatus.Open;
    }
}
```

```

}

protected override async Task OnInitializedAsync()
{
    //----- Custome Template -----
    //این قسمت انتخابی است و میتواند به دو صورت بارگذاری در ابتدا و یا بارگذاری در باز کردن نمود اعمال شود
    //برای اطلاعات بیشتر مراجعه شود به منوی قبلی
    using var scope = CreateScope();
    source = await new ProvinceService(scope.ServiceProvider).GetAll().Select(t => new TreeViewItem()
    {
        Collapsible = true,
        Text = t.Title,
        Value = t.Id.ToString(),
        ShowTemplate = true
    }).ToListAsync();
    await SearchOnTree(null);
}

void OnCollapsed(TreeViewItem node)
{
    ///در صورت بارگذاری در ابتدا نیازی به این بخش نیست
    node.Items = null;
    node.Selected = false;
}

async Task OnExpanded(TreeViewItem node)
{
    ///در صورت بارگذاری در ابتدا نیازی به این بخش نیست
    using var scope = CreateScope();
    var provinceId = Convert.ToInt32(node.Value);
    node.Items = await new CityService(scope.ServiceProvider).GetAll()
        .Where(t => t.ProvinceId == provinceId).Select(t => new TreeViewItem()
        {
            Collapsible = false,
            Expanded = false,
            Text = t.Title,
            Value = t.Id.ToString(),
            ShowTemplate = true
        }).ToListAsync();
}

async Task DeleteCity(TreeViewItem node)
{
    var cityId = Convert.ToInt32(node.Value);
    using var scope = CreateScope();
    var service = new CityService(scope.ServiceProvider);
    var city = await service.GetAsync(cityId);
    var result = await service.ValidateRemoveAsync(city);
    if (result.IsValid)
    {
        await service.RemoveAsync(city);
        await service.SaveChangesAsync();
        ///پس از حذف شهر باید تمامی شهرهای استان(گره پرنس) دوباره بارگذاری شوند
        node.Parent.Items = await service.GetAll()
            .Where(t => t.ProvinceId == city.ProvinceId).Select(t => new TreeViewItem()
            {
                Collapsible = false,
                Expanded = false,
                Text = t.Title,
                Value = t.Id.ToString(),
                ShowTemplate = true
            }).ToListAsync();
    }
    else
        ShowMessage(result.Errors.First().ErrorMessage);
}

//-----Search Method ---
async Task SearchOnTree(string str)
{
    if (str == "")
        str = null;
    using var scope = CreateScope();
    var query = new ProvinceService(scope.ServiceProvider).GetAll();
    if (str.HasValue())
        query = query.Where(t => t.Cities.Any(u => u.Title.Contains(str)));
    searchSource = await query.Select(t => new TreeViewItem()
    {
        Collapsible = true,
        Expanded = true,
        Text = t.Title,
        Value = t.Id.ToString(),
        Items = t.Cities.Where(u => str == null || u.Title.Contains(str)).Select(u => new TreeViewItem()
        {
            Collapsible = false,
            Text = u.Title,
            Value = u.Id.ToString()
        }).ToList()
    }).ToListAsync();
    await base.OnInitializedAsync();
}
}

```

