## تمرین شبیه سازی سری نهم علی قبله 9910997

1. معادله ديفرانسيل مرتبه اول (مدار R-C)

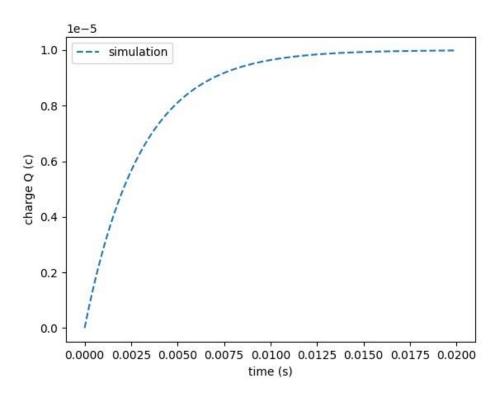
برای این سوال ابتدا بایستی معادله را توضیح دهیم و مقدار دقیق آن را مشخص کنیم. پس خواهیم داشت:

$$R\frac{dQ}{dt} + \frac{Q}{C} = V \implies \frac{dQ}{dt} = \frac{V}{R} - \frac{Q}{CR}$$

به راحتی میتوان گفت که پاسخ دقیق این معادله به صورت زیر به دست می آید:

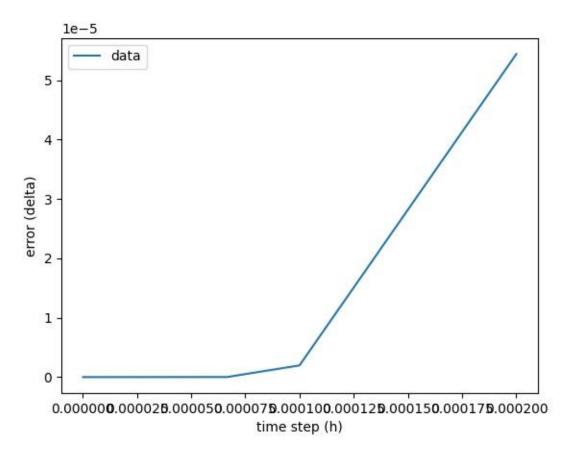
$$Q(t) = VC(1 - \exp\left(\frac{-t}{RC}\right))$$

حال با در نظر گرفتن ثوابت به صورت v=10 و v=10 و v=10 (این اعداد برای تمارین سال قبل هستند)، برای زمان v=10 درای تمارین سال قبل هستند)، برای زمان v=10 درای ثانیه یا به عبارتی 20 میلی ثانیه می توان پاسخ بخش اول را بدست آورد.



در نمودار بالا می توان به سادگی مشاهده کرد که بعد از زمان 0.02 ثانیه خازن اشباع می شود.

برای بخش دوم با تعریف تابعی که بتواند پاسخ دقیق را محاسبه کند و به ما بازگرداند و با استفاده از یک حلقه و آرایه "دلتا" میتوانیم نمودار خواسته شده را بدست آوریم.

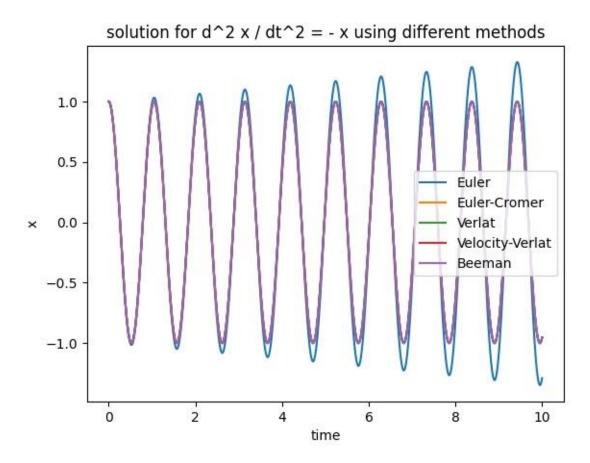


نکته حائز اهمیت در نمودار بالا به این صورت است که هرچه فاصله های زمانی بیشتر شود خطا نیز بیشتر می شود اما هرچه کمتر شود خطا نیز کمتر می شود. اما نکته دیگری نیز وجود دارد و آن هم این است که از فاصله زمانی کمتر از 0.00007 ثانیه به صورت ناگهانی تفاوت صفر می شود. این نکته طبعا نباید وجود داشته باشد و بایستی در این نقطه کمتر جای صفر خطا بیشتر شود چرا که نرمافزار محدود است. صفر در اینجا به دلیل نحوه خود کامپایل برنامه می باشد و شکستگی واضحی را حول زمان گفته شده مشاهده می کنیم. (زمان اجرا: 5 ثانیه)

## 2. حل معادله ديفرانسيل به 5 روش

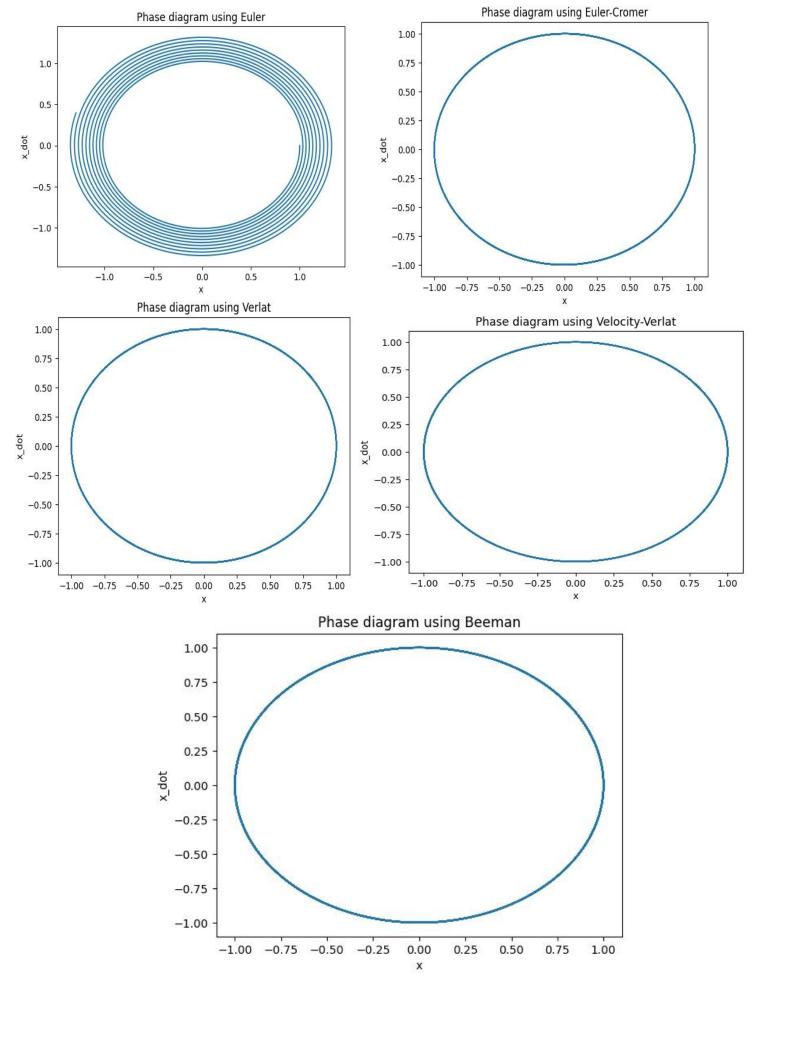
در ابتدا بایستی اشاره کرد که این سوال به حل معادله دیفرانسیل یک نوسانگر هماهنگ ساده اشاره می کند. برای راحتی نسبت m به m را عدد 1 در نظر گرفتیم و معادله را به x=-x تبدیل کردیم. برای بخش اخر نیز هر کدام را برابر با 1 فرض کرده ایم. این برنامه از 3 بخش تشکیل شده است. بخش اول تولید 3 الگوریتم خواسته شده است. بدنه اصلی نحوه تولید هر الگوریتم در حلقه انتهایی توابع مشخص هستند. بخش دوم تعیین مقادیر اولیه و صدا کردن توابع برای محاسبه پاسخ به 3 روش متفاوت است. بخش سوم کشیدن نمودار ها و جزئیات مربوط به هر بخش سوال میباشد. (زمان اجرا 30 ثانیه)

برای قسمت اول سوال، پس از بدست اوردن پاسخ کافیست نمودار را رسم کنیم. نمودار ها به صورت جدا در فایل قرار دارند و در اینجا به صورت یکی قرار گرفته اند.

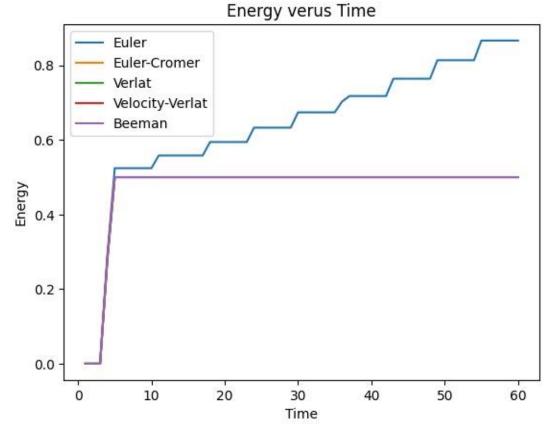


مشاهده می شود که الگوریتم اویلر پس از هر تناوب بیشتر جا به جا می شود. این مسئله در بخش های بعدی نیز قابل بررسی است. برای قسمت دوم سوال فضای فاز هر کدام که، نسبت سرعت به مکان است، رسم شده است و به صورت زیر می باشد.

فضای فاز نمودارها دایروی میشود و این نشان دهنده آن است که انرژی آنها پایدار است. تنها در اویلر به صورت مارپیچی است که خبر از ناپایداری آن میدهد. فاصله دوایر متحد المرکز تنها به دلیل طول قدم ها میباشد.



برای بخش آخر کافیست با استفاده از فرمول  $E=U+T=0.5~KA^2$  انرژی نهایی را پیدا کرد که در زیر مشاهده می کنیم:



حد فاصل 0 تا 0.5 به علت آنکه شروع از 0 بوده است منطقی است. برای بعد از آن کاملا قابل مشاهده است که تمامی متد ها انرژی را ثابت نگاه داشته اند و پس از مدت 60 ثانیه تغییری در انرژی کل آنها رخ نداده است اما متد اویلر به صورت پلکانی که تغییرات انرژی هر تناوب را نشان میدهد، افزایش انرژی دارد.

لازم به ذکر است که تمام متد های به کار رفته به صورت زیر میباشد:

```
Euler: x[i + 1] = x[i] + x_{dot}[i] * h
x_{dot}[i + 1] = x_{dot}[i] + -(x[i]) * h

Euler: x_{dot}[i + 1] = x_{dot}[i] + acc(x[i]) * h
x[i + 1] = x[i] + x_{dot}[i + 1] * h

Verlat: x[i + 1] = 2 * x[i] - x[i - 1] + -(x[i]) * h ** 2
x_{dot}[i] = (x[i + 1] - x[i - 1]) / (2 * h)

Velver: x[i + 1] = x[i] + x_{dot}[i] * h + 0.5 * h ** 2 * -(x[i])
x_{dot}[i + 1] = x_{dot}[i] + 0.5 * (-(x[i + 1]) + -(x[i])) * h

Beeman: x[i + 1] = x[i] + x_{dot}[i] * h + 1.0 / 6 * (4 * -(x[i]) - -(x[i - 1])) * h ** 2
x_{dot}[i + 1] = x_{dot}[i] + 1 / 6.0 * (2 * -(x[i + 1]) + 5 * -(x[i]) - -(x[i - 1])) * h
```

براى حل مسئله شارژ خازن الگوريتم بهترى پيشنهاد شده است:

$$y_{n+1} = y_{n-1} + 2\dot{y}h$$

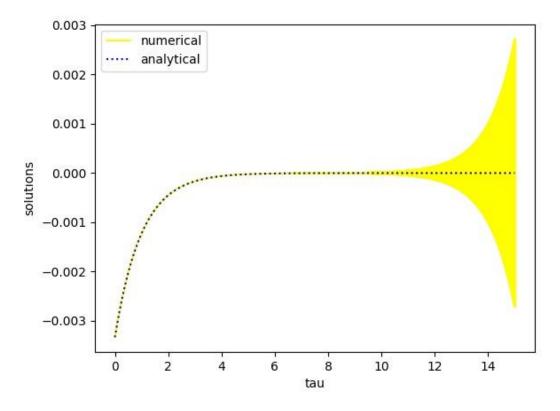
حال می خواهیم مشاهده کنیم که این الگوریتم پایدار می باشد یا خیر. پایداری به این معناست که خطایی که در آلگوریتم وجود دارد در حین فرآیند حل تشدید میشود و حل از جواب واقع کاملاً دور میشود یا خیر.

برای حل این بخش به جای استفاده از معادله بخش اول میتوانیم معادله را با یک تغییر متغیر سادهتر کنیم:

let's consider: 
$$\frac{t}{RC} = \tau \implies \frac{dx}{d\tau} = -x$$

حال می توان همه چیز را بر حسب  $\tau$  نوشت. لازم به ذکر است که  $\tau$ ، برای تبدیل به t بایستی در عدد  $\tau$  عدد احتساب این ایده همه چیز به سادگی به دست می آید.

حال بر حسب ۲ خواهیم داشت:



برای تخلیه دقیقا نمودار قرینه نقطه 0 خواهد بود چرا که تمام پروسه را بایستی به عبارتی برعکس انجام دهیم (از نقطه 0.003 به نقطه 0) مشاهده می شود که این الگوریتم ناپایدار می باشد.

منبع اصلی پاسخ گیت هاب تی ای درس آقای ماهانیست.

در این سوال با استفاده از یک نگاشت که در پایین آمده است، نمودار دو شاخگی را رسم و ثوابت دلتا و آلفا آن را بدست می آوریم. بایستی برای حل این سوال یک تابع را تعریف کنیم که نقطه پایدار را پیدا کند تا پیدا نکردن آن این تابع تکرار شود. با استفاده از همین می توان نمودار را کشید.

نگاشت:  $x_{n+1} = 4rx_n(1-x_n)$  در این برنامه استفاده شده است.

برای نمودار خواهیم داشت:

