

ALI RIZA KAT

+905516617781 alirizakat.dev@gmail.com Istanbul
AliRKat alirizakat İngilizce CV



ÖZET

Oyun ve yazılım geliştirme alanlarında uzmanlaşmış bir geliştiriciyim. Milyonlarca kullanıcıya ulaşan projelerin geliştirilmesine liderlik ettim ve yazılım testi, hata ayıklama ile dokümantasyon yazımı konularında geniş bir deneyime sahibim. Oyun motorları, oyun geliştirme süreçleri ve tasarım konseptleri benim için büyük bir tutku. Teknik bilgi birikimimi yaratıcı fikirlerle birleştirerek yüksek kaliteli projeler hayata geçirmeye odaklanıyorum.

DENEYİM

MULTIPLAYER / SUPER DUPER GAMES

Istanbul, Türkiye

Oyun Geliştirici

Şubat 2025 – Şu Anda

- Rollic Games'in önde gelen stüdyolarından biri için prototipler ve projeler geliştiriyorum.
- Parserlar ve editör araçları gibi dahili araçlar geliştiriyor, ayrıca tabloları ve oyunla ilgili dokümanları düzenleyip yönetiyorum.
- Marketing videoları ve tanıtımlar için özel sahneler ve oyun seviyeleri tasarlıyorum.
- Prototipleri düzenli olarak değerlendirerek hataları tespit ediyor ve düzeltmelere destek oluyorum.

COUNTLY

Uzaktan

SDK Engineer

Eylül 2023 – Kasım 2024

- Unity SDK'si için tüm zamanlarda en fazla kod geliştiren ve en geniş kapsamlı iyileştirmeleri gerçekleştiren kişi olarak görev aldım. WebGL desteği gibi önemli katkılarda bulundum.
- Unity, React Native, and Node.JS** platformları için SDK'lerin geliştirilmesinden ve güncel versiyonların piyasaya çıkartılmasından sorumlu kişiydim.
- Müşteriler ve şirket içerisindeki diğer yazılımcılar için okunaklı ve anlaşılır dokümanlar hazırladım ve Countly'nin blogu için SDK'ler ile ilgili makaleler yazdım.
- SDK'lerin her fonksiyonalitesi için Mocha ve NUnit ile test yazımında bulundum.

NITROGEN GAMES

Izmir, Türkiye

Oyun Geliştirici

Kasım 2022 – Mayıs 2023

- Birçok oyun prototipi ve tamamlanan projenin tek yazılımcısı olarak geliştirilmesinde görev aldım.
- Şirket içi kullanılan oyun geliştirme araçlarının oluşturulmasına katkı sağladım.
- Geliştirilen projelerin ve prototiplerin test ediminde ve hatalarının ayıklanmasında rol aldım.

NIRAH GAMES

Izmir, Türkiye

Oyun Geliştirici

Ocak 2021 – Ekim 2022

- Oyun prototipleri ve tamamlanan projelerin geliştirilmesinde yazılımcı olarak görev aldım, ve tüm yazılım süreçlerini üstlendim.
- "Baby Life 3D!" adında **40 binden fazla inceleme ve milyonlarca indirme** almış bir projenin gelişiminde kilit bir rol üstlendim.
- 2 seneye yakın bir süreçte, geliştirilen çoğu projenin baştan sona yazılımcısı olarak bulundum.

FREELANCE

Remote

Oyun Geliştirici

Ocak 2020 – Güncel

- Farklı firmaların projelerine ve prototiplerine geliştirme desteğinde bulundum.
- Projelerin mekaniklerinin implement edilmesi, hatalarının ayıklanması ve çözülmesi, kullanıcı arayüzünün istenildiği gibi oluşturulmasında katkı sağladım

BECERİLER

Teknik C#, Node.js, React Native, JavaScript, C++, NUnit, WebGL, Mocha, SQL, Java, Kotlin

Araçlar Unity, Android Studio, XCode, Git, Unity Version Control, Zendesk

Diller İngilizce (Advanced)

PROJELER

Baby Life 3D | [Link](#)

- Oyunun akışını optimize ederek, sezgisel bir kullanıcı arayüzü ve sorunsuz bir kullanıcı deneyimi sağladım.
- Yüksek etkileşim ve oyuncu tutma oranını sağlamak amacıyla güncel mobil oyun trendlerini entegre ettim.

Merge Invaders | [Link](#)

- Oyunun temel döngüsüne yönelik merge mekanizmasını geliştirdim ve uyguladım.
- Büyük sahne nesnelerini yönetmek için oyun performansını optimize ederek gecikmeyi azalttım ve kare hızlarını iyileştirdim ve farklı cihazlar için belleği ve sahne yönetimini optimize etmeye odaklandım.

Island Explorer 3D | [Link](#)

- Yükseltmeler, oyun içi satın alımlar, kayıt sistemi ve dövüş mekanikleri gibi temel oyun mekaniklerini uyguladım.
- Etkileşimli ortamlar ve kaynak yönetimi özelliklerini entegre etmeye odaklandım.

AniMayhem | [Link](#)

- Gerçekçi futbol ağı dinamikleri için özel bir kumaş simülasyonu kullanarak oyun içi fizik optimize ettim.
- Çarpışma algılama ve fizik etkileşimlerini daha iyi performans ve görsel doğruluk için ayarladım.

Party Queen | [Link](#)

- Oyuncu etkileşimini ve görsel çekiciliği artıran animasyonlar entegre ettim.
- Oyunun çeşitli cihazlarda sorunsuz çalışmasını ve geniş bir kitleye erişilebilir olmasını sağlamak için optimizasyon yaptım.

Guess The Place | [Link](#)

- Kültürel ve coğrafi bilgiye dayalı bir trivia mekanizması tasarlayıp uyguladım.
- Oyuncu etkileşimini artırmak için sezgisel bir kullanıcı arayüzü ve kullanıcı deneyimi geliştirdim.

Crazy In Love | [Link](#)

- Yeniden oynanabilirliği artırmak için dinamik, hikaye tabanlı oynanış ve dallanan hikaye hatları geliştirdim.
- Oyuncu beklentilerine ve trendlere uygun oyun mekaniklerini detaylı bir şekilde iyileştirmeye odaklandım.

City.io | [Link](#)

- Gerçek zamanlı olarak oyuncuyla rekabet edebilen mantıklı ve aktif bir rakip oynanışı sağlayan durum tabanlı bir düşman yapay zeka sistemi geliştirdim.
- Kullanıcı memnuniyetini artıran ve dinamik görsel geri bildirim sağlayan görsel olarak çekici para toplama ve istifleme sistemi ile kaynak yönetimi mekaniklerini uyguladım.

YAYINLAR

Countly SDK Development Updates: What's New and Improved | [Link](#)

- Countly'nin SDK geliřtirmeleri hakkında yapılan son g¼ncellemeleri ve iyileřtirmeleri kapsayan, geliřtiricilerin yeni ¼zellikleri anlamalarına ve bunları nasıl kullanabileceklerine yardımcı olmayı amaçlayan detaylı bir yazı yazdım.

Unleashing the Unique Power of Countly's Desktop SDKs | [Link](#)

- Geliřtiricilerin masa¼st¼ uygulamalarına analiz entegrasyonu yaparken kullanabilecekleri, Countly'nin masa¼st¼ SDK'larının benzersiz ¼zelliklerini ve avantajlarını inceleyen bir makale yazdım.

EGITIM

YAřAR ¼NİVERSİTESİ

- İřletme

Izmir, T¼rkiye
Mezuniyet: 2021

ILGI ALANLARIM

- D¼v¼ř Sporları:** Brazilian Jiu Jitsu, Taekwondo Siyah Kemer, Wing Chun 1.TG Eęitmen,
- Oyun:** Hayatım boyunca Satranç ve Magic: the Gathering oynadım. Aynı zamanda retro oyunlara ve konsollara b¼y¼k bir tutkum var, bu platformlar iin hobi olarak oyun geliřtiriyorum.
- Dungeons & Dragons:** Hikaye yazımı ve anlatımı konusunda b¼y¼k bir ilgim var.
- Kořu:** M¼mk¼n olduęu s¼rece senede en azından bir maraton kořusuna katılmaya alıřıyorum.