على رنجبرى - اميرحسين عليزاد	نام و نام خانوادگی
11.19V046 - VI.14V0V.	شماره دانشجویی
14.1.11٧	تاریخ ارسال گزارش







درس شبکههای عصبی و یادگیری عمیق تمرین ششم

	فهرست
١	پاسخ 1. شبکه های مولد تخاصمی کانولوشنال عمیق
١	۱-۱. پیادهسازی مولد تصویر با استفاده از شبکه های مولد تخاصمی کانولوشنال عمیق
۲	۱-۲. ارزیابی شبکه
۲	۳-۱. پایدار سازی شبکه
۴	پاسخ ۲ - شبکه متخاصم مولد طبقهبندی کمکی و شبکه Wasserstein
۲	۱-۲. شبکه متخاصم مولد طبقهبندی کمکی
٣	۲-۲. شبکه متخاصم مولد Wasserstein

# شكلها

1	شکل ۱. generator و discriminator شبکه DCGAN
•	شكل ٢. نمونه عكس هاى توليد شده توسط DCGAN
۲	شکل ۳. نمودار های loss و accuracy برای DCGAN
٣	شکل ۴. نمودار Loss و Accuracy برای شبکه DCGAN بعد از پایدار سازی
٣	شکل ۵. نمونه عکس های تولید شده توسط شبکه DCGAN بعد از پایدار سازی
۴	شکل ۶. Generator و Discriminator شبکه AC-GAN
۴	شکل ۷. نمودار Loss و Accuracy برای AC-GAN
۵	$\operatorname{AC-GAN}$ شکل ۸. نمونه عکس های تولید شده توسط
۵	شکل ۹. کلاس WassersteinLoss
9	شکل ۱۰. نمودار Loss و Accuracy برای شبکه WGAN
9	شکل ۱۱ نمونه عکس های تولید شده توسط شبکه

# پاسخ ۱. شبکه های مولد تخاصمی کانولوشنال عمیق

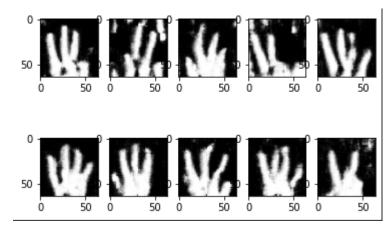
## ۱-۱. پیادهسازی مولد تصویر با استفاده از شبکههای مولد تخاصمی کانولوشنال عمیق

شبکه GAN را با استفاده از Generator و Discriminator بصورت زیر تولید کردیم.

```
class Generator(nn.Module)
class Discriminator(nn.Module)
                                                                                                            def __init__(self):
    super(Generator, self).__init__()
# formular: (h-1) * stride + (h-1) + 1
   def __init__(self)
       super(Discriminator, self).__init__()
       self.conv_blocks = nn.Sequential(
    nn.Conv2d(1, 64, 4, stride=2, padding=1),
                                                                                                               self.fc = nn.Linear(100, 4*4*1024) # 4 * 4
self.bn = nn.BatchNorm2d(1024)
self.conv_blocks = nn.Sequential(
    nn.ConvTranspose2d(1024, 512, 2, stride=2), # 8 * 8
    nn.BatchNorm2d(512),
          nn.LeakyReLU(0.2),
nn.Conv2d(64, 128, 4, stride=2, padding=1),
          nn.BatchNorm2d(128),
          nn.LeakyReLU(0.2),
                                                                                                                  nn.ReLU(),
nn.ConvTranspose2d(512, 256, 2, stride=2),
nn.BatchNorm2d(256),
          nn.Conv2d(128, 256, 4, stride=2, padding=1),
nn.BatchNorm2d(256),
          nn.LeakyReLU(0.2)
                                                                                                                   nn ReLU()
                                                                                                                   nn.ConvTranspose2d(256, 128, 2, stride=2),
nn.BatchNorm2d(128),
          nn.BatchNorm2d(512)
nn.LeakyReLU(0.2),
                                                                                                                  nn.ConvTranspose2d(128, 1, 2, stride=2),
nn.Tanh()
       self.fc = nn.Linear(4*4*512,1)
   def forward(self, x):
    x = self.conv_blocks(x)
    x = x.view(-1, 4*4*512)
    x = self.fc(x)
                                                                                                            def forward(self, x):
    x = self.fc(x)
    x = x.view(-1, 1024, 4, 4)
    x = self.bn(x)
    x = self.conv_blocks(x)
```

شكل ۱. generator و discriminator شبكه

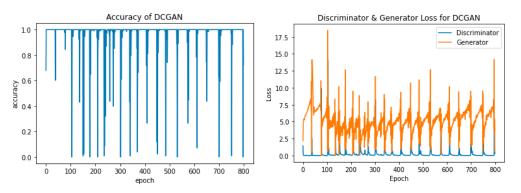
مدل را به تعداد epoch ۱۰۰ با epoch یا learning rate=0.0002 و epoch اموزش دادیم. همچنین تعداد batch size را ۱۲۸ در نظر گرفتیم. تعداد ۱۰ عکس با generator تولید کردی که در شکل زیر مشخص است.



شكل ٢. نمونه عكس هاى توليد شده توسط DCGAN

## ۱-۲ ارزیابی شبکه

نمودار Loss و Accuracy بعد از ۱۰۰ epoch بصورت زیر است.



شكل ٣. نمودار هاى loss و accuracy براى DCGAN (دقت فقط براى discriminator رسم شده)

## ۳-۱. بایدار سازی شبکه

برای پایدارسازی شبکه DCGAN از دو روش One-sided label Smoothing و Add Noise استفاده شد که ابتدا بصورت مختصر در زیر این دو روش را توضیح میدهیم.

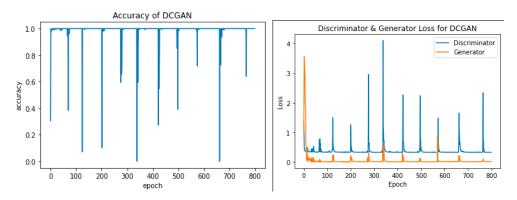
### One-sided label Smoothing .I

label smoothing روشی است که برای این استفاده می شود که مدل در جواب دادن و تولید کردن اطمینان کمتری داشته باشد و این کار را به این صورت انجام می دهد که نمونه های درست در دیتاست قطعی نیستند. one-sided label smoothing یک روش برای این کار است که تنها کلاس درست در دیتاست smooth می شوند به اینصورت که به مدل می گوییم کلاس درست 1 نیست و ممکن است 0.9 باشد. دلیل اینکه به این روش one-sided می گویند این است که فقط کلاس درست نرم می شوند و کلاس غلط یا کلاس های دیگر دست نخور ده باقی میمانند.

#### Add Noise .II

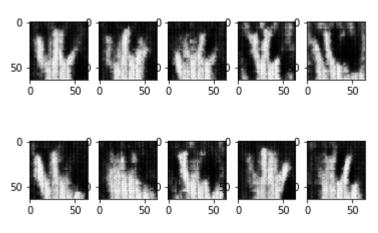
این روش با اضافه کردن نویز به دیتای و رودی باعث میشود از overfitting جلوگیری شود و همچنین مدل با حفظ کردن دیتای و رودی نمیتواند پیشبینی کند. نویز های متفاوتی و جود دارد که میتوان به دیتا اضافه کرد مثل gaussian noise یا dropout noise. اضافه کردن نویز به صورت کلی باعث میشود مدل منطقه های مختلفی از فضای و رودی را کاوش کند.

برای One-Sided label smoothing ما به جای ۱ برای تصاویر واقعی از ۹. ۱ استفاده کردیم همچنین برای اصافه کردن نویز قبل از ورود عکس ها به discriminator به آنها gaussian noise نویز اضافه کردی. سپس با همان هایپر پارامتر های قبلی مدل قبلی را آموزش دادیم نمودار Loss و Accuracy بصورت زیر شد:



شکل ۴. نمودار Loss و Accuracy برای شبکه DCGAN بعد از پایدار سازی

## همچنین عکس های تولید شده با این شبکه به صورت زیر است:



شكل ۵. نمونه عكس هاي توليد شده توسط شبكه DCGAN بعد از پايدار سازي

# پاسخ ۲ - شبکه متخاصم مولد طبقهبندی کمکی و شبکه Wasserstein

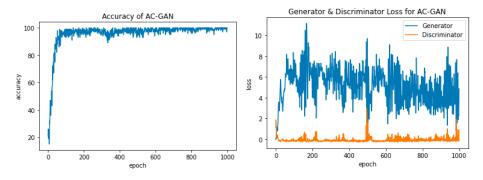
## ١-١. شبكه متخاصم مولد طبقهبندى كمكى

شبکه AC-GAN برخلاف شبکه های معمولی GAN همزمان که واقعی یا غیرواقعی بودن ورودی ها را یاد میگیرد شماره کلاس یا دسته آنها را هم یاد میگیرد این کار باعث می شود که مدل همزمان بهتر بتواند تشخیص دهد و یادگیری را بهتر میکند.

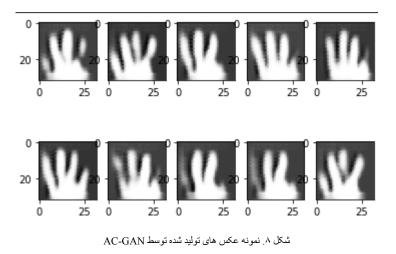
generator و discriminator این شبکه در شکل زیر مشخص است:

شکل ۶. Generator و Discriminator شبکه AC-GAN

سپس همان دیتاست سوال قبل را روی این دیتا آموزش دادیم با تعداد ۱۰۰ epoch و learning rate برابر 0.0002 نمودار loss و learning rate در زیر مشخص است:



شكل ٧. نمودار Loss و Accuracy براى AC-GAN



## ۲-۲ . شبکه متخاصم مولد Wasserstein

Wasserstein Loss یا Earth Mover's distance یک شاخص محاسبه loss برای یادگیری عمیق است که بیشتر در شبکه های GAN استفاده می شود.

این loss فاصله بین دو توزیع احتمالی را محاسبه میکند ، معمولا دیتا های واقعی و دیتا های تولید شده غیرواقعی. این فاصله معمولا به صورت کمترین مقدار کار مورد نیاز برای انتقال توزیع تولید شده به توزیع واقعی سنجیده میشود. که کار در اینجا به معنای مقدار حجم ضرب در میزان جابجایی تعریف میشود.

Wasserstein loss پایدار تر و راحت تر برای optimize کردن نسبت به توابع loss دیگر که در Wasserstein loss پایدار تر و راحت تر برای Jenson-Shannon divergence دستفاده می شود مثل GAN است که vanishing gradient دارند.

wasserstein loss را به صورت زیر تعریف کردیم:

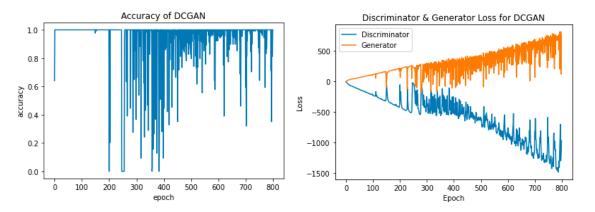
```
class WassersteinLoss(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(WassersteinLoss, self).__init__()

def forward(self, real_output, fake_output):
    return -torch.mean(real_output - fake_output)
```

شکل ۹. کلاس WassersteinLoss

سپس همان Generator و Discriminator مدل DCGAN را برای این قسمت استفاده کر دیم با این تفاوت که به جای loss قبلی از wasserstein loss استفاده کر دیم.

نمودار loss و accuracy در این حالت در شکل ۱۰ مشخص است:



شكل ۱۰. نمودار Loss و Accuracy براى شبكه WGAN

### و سیس ۱۰ نمونه با استفاده از این شبکه تولید شد.

