**شروع دزد**

* دورترین نقطه از ایستگاه پلیس
* نقطه با بیشترین تعداد همسایه

**حرکت دزد**

* دورترین نقطه از نزدیک ترین پلیس
* کمترین هزینه حرکت؟ / کافی بودن پول

**حرکت پلیس**

* در ترن کمتر مساوی 2 پلیس ها یک مقصد رندوم دور انتخاب میکنند. تا زمانی که اولین ترن ویزیبل نرسیده به سمت آن با کمترین هزینه حرکت می کنند.
* زمانی که دزد ها ویزیبل شدند مکان آنها در یک آرایه گلوبال ذخیره و تا ویزیبل ترن بعد اپدیت نمی شوند.
* با توجه به ارایه مکان دزد ها تا زمان ویزیبل ترن بعدی پلیس ها به سمت نزدیک ترین دزد به پلیس با کمترین آیدی حرکت می کنند.
* پلیس با کمترین ایدی به نود مجاور دزد با کمترین ایدی و .. می روند.
* می توان طول مسیر همه پلیس هارا یکسان انتخاب کرد تا همزمان به مقصد برسند.