

# T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

## BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

### ÖDEV BAŞLIĞI

G201210044 - Ali Said Sarıtemur

**SAKARYA** 

Nisan, 2022

#### Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

#### Operatör Sayacı

#### Ali Said Sarıtemur

<sup>a</sup> Ali Said Sarıtemur 2C

#### Özet

Problem kullanıcı tarafından girilmiş verilerle c dilinde yazılmış ufak bir piyango simülasyonu yapma. Ödevde girilen verileri çekmenin yanı sıra onları da kendi oluşturmuş olduğumuz masa bakiyesi gibi sistemin bir parçası haline getirmek. Burada kastettiğim temel husus şu çektiğimiz verilerin üstünde de işlem yapmalı ve bu işlemlerin sonucunda sistemin ilerleyen süreçlerinde onları bu işlenmiş hallerine göre ele almalıyız.

© 2017 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içeresinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Struct,para ,pattern.

#### 1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Ödevimde dört c ve dört adette header dosyası bulunmakta. Header dosyaları sayesinde yazmış olduğum kodları çeşitli c dosyalarında derlenebilir hale getirdim. Bunun dışında dosyaları tek tek açıklamam gerekirse Dosya.c içinde bir struct ve onun içinde de dosya yollarını belirten iki tane değişken bulunmakta .Bunun dışında içinde iki adette fonksiyon bulunmakta bunalrın ilki olan kisiYazdir Kisiler.txt içindeki kişi verilerini çekip onları link list kullanarak bir struct Kisi listesine çevirmekte. Bir diğer fonksiyon olan kuradakiSayi'da da Sayilar.txt içindeki verileri çekip onlarlada bir oyun listesi oluşturuluyor. Kisi.h de kisi struct'ı tanımlanıp onun içine de para, adSoyad gibi değişkenler tanımlanıyor. Bunun dışında EnBuyukBul fonksiyonunda da Kisi listesindeki en buyuk sayı bulunuyor. Oyun.c de MasadakiParayiBul fonksiyonuyla masanın ve oyunda bulunan

kişilerinin paralarının yeni değerleri belirleniyor. Test.c'de de dosya.c , Oyun.c ve Kisi.c deki fonksiyonlar kullanılarak ödevde istenen çıktı hazırlanıyor.

#### 2. ÇIKTILAR



Ödevin örnek dosyasının çıktısı.

#### 3. SONUÇ

Bu ödevde c dilinin temellerini öğrenmiş ve önceki dönemde gördüğümüz veri yapıları dersinde bulunan pointer yapısını kullanmış olduk. Bir de kumarda kazananın hep kasa olduğunu bir kez daha görmüş olduk.