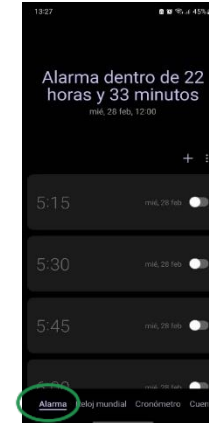
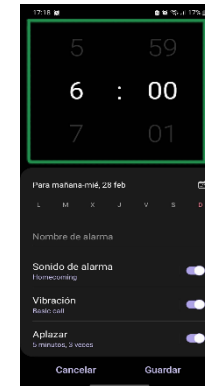
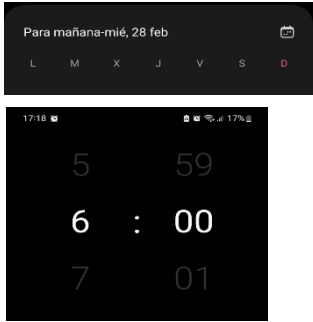
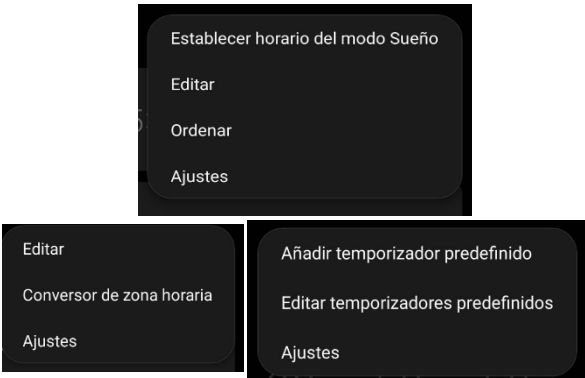
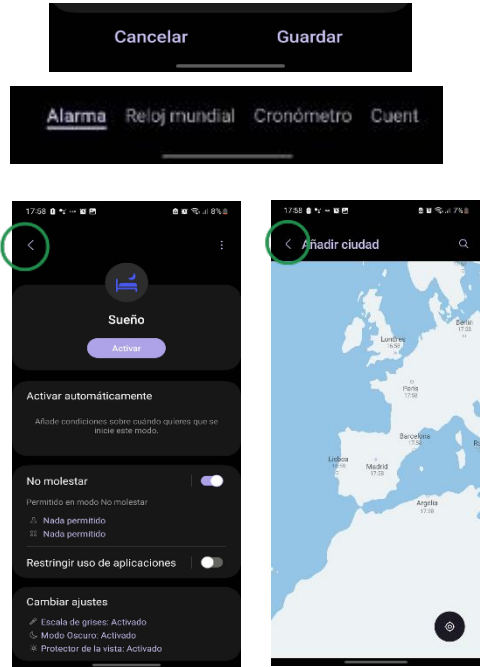
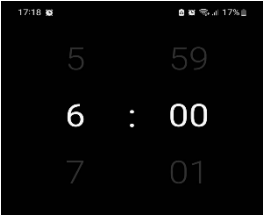
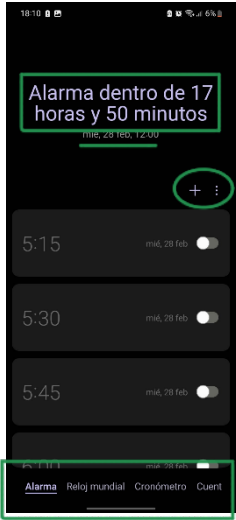



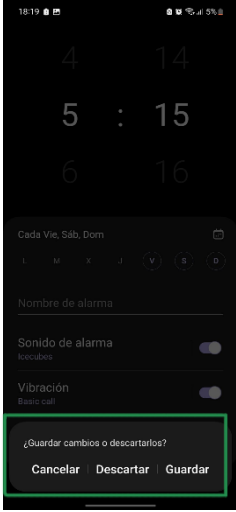
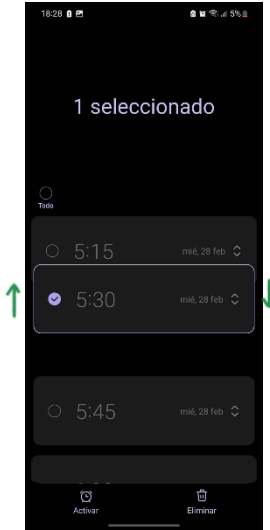
	VALOR	COMENTARIOS	APOYO VISUAL
<p>1.Visibilidad del estado del sistema</p> <p>¿El usuario es consciente de su posición actual dentro del recorrido del usuario?</p>	10	<p>La interfaz principal muestra de manera destacada la hora actual y las alarmas activas. La navegación entre las funciones de alarma, reloj, cronómetro, etc., es intuitiva, lo que permite al usuario comprender mejor en qué parte de la aplicación se encuentra.</p> <p>En la imagen señalo aquellos elementos que hacen intuitiva la posición del usuario en la aplicación.</p>	
<p>¿Tiene el usuario el feedback adecuado al interactuar con formularios, botones o enlaces?</p>	8	<p>Sí, la aplicación proporciona <i>feedbacks</i> al interactuar con los diversos elementos de los que consta la aplicación, ya que al presionar los botones para realizar acciones o configurar alarmas se produce un <i>feedback</i> visual con animaciones (como transiciones suaves)y, en ocasiones, sonidos de confirmación.</p>	

<p>2.Coincidencia entre el sistema y el mundo real</p> <p>¿Son fácilmente reconocibles los elementos de la interfaz de usuario y las indicaciones de interacción?</p>	<p>9</p>	<p>Sí, son fácilmente reconocibles. Los iconos utilizados son claros y van acompañados de etiquetas descriptivas, para facilitar la comprensión de las funciones. Se mantiene en toda la aplicación con elementos manteniendo así a coherencia.</p> <p>Por ejemplo los elementos de la imagen dejan claro. Qué días elegir que suene la alarma, y la animación de carrusel en los números muestra que arrastrando los números hacia arriba o hacia abajo es como se cambia la hora.</p>	
<p>¿Nuestras copias están escritas en un lenguaje familiar (sin usar jerga o términos demasiado técnicos)?</p>	<p>10</p>	<p>En la aplicación el lenguaje familiar evitando el uso de términos técnicos. De esta forma, las descripciones y mensajes están redactados de forma comprensible para usuarios de distintos niveles de experiencia lo que contribuye a una experiencia más accesible y fácil de entender, evitando barreras lingüísticas o confusiones.</p> <p>Como ejemplo he propuesto los menus de opciones, que aparecen siempre en la parte superior derecha de la pantalla.</p>	

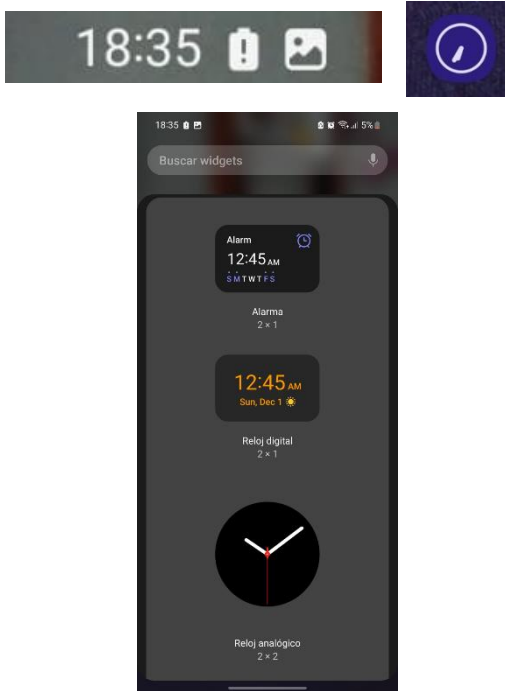
<p>3.Control y libertad del usuario</p> <p>¿Puede el usuario salir de todos los estados, como las ventanas emergentes? ¿El estado de salida es consistente y claro?</p>	<p>9</p>	<p>Sí, está diseñado de manera que el usuario puede salir de todos los estados, incluidas las ventanas emergentes. Para ello la interfaz proporciona opciones claras y accesibles para regresar al estado anterior o cerrar ventanas emergentes. Estas salidas son consistentes en toda la aplicación, con botones o gestos familiares que garantiza al usuario salir de cualquier estado de forma intuitiva. Esto contribuye a una experiencia de usuario fácil de navegar y coherente.</p> <p>Por ejemplo, el menú inferior es muy dinámico, pero además los botones de “cancelar” o la flechas es las esquinas superior izquierda para ir hacia atrás, mejoran todo este control y libertad del usuario del que hablamos.</p>	
<p>¿El usuario puede interactuar con todo lo que hay en la página sin estar logueado/a como cliente?</p>	<p>10</p>	<p>Sí, pues las funciones básicas, utilizar el cronómetro, configurar alarmas, acceder al reloj mundial, están disponibles para todos los usuarios sin necesidad de autenticación. Se ha priorizado la accesibilidad para los usuarios no autenticados, sin restricciones.</p>	
<p>¿El usuario tiene control sobre su información personal?</p>	<p>10</p>	<p>Sí, ya que no recopila información personal innecesaria.</p>	

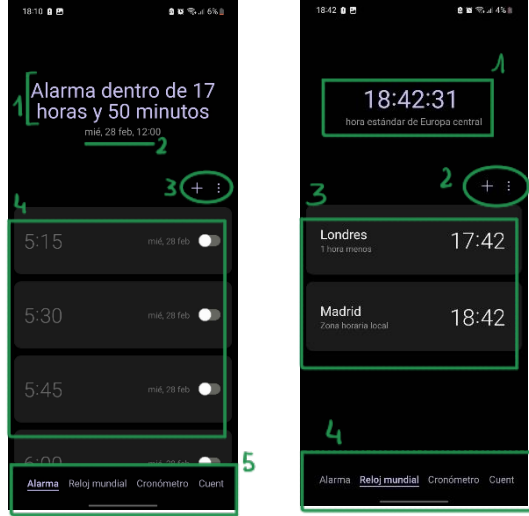
<p>¿Puede el usuario reproducir/pausar animaciones (como carruseles automáticos)?</p>	<p>10</p>	<p>Sí, aunque de manera escasa, ya que la aplicación se centra en funciones como configurar alarmas, utilizar el cronómetro y acceder al reloj mundial. En caso de incluir animaciones o similares, se muestran de forma clara e intuitiva.</p> <p>Por ejemplo, la configuración de las alarmas, que, como ya se ha dicho, consta de animaciones de carrusel</p>	
<p>4. Coherencia y estándares</p> <p>¿Existe una estructura y convenciones coherentes en nuestras páginas que reduzcan la carga cognitiva?</p>		<p>Sí, pues la disposición y el diseño de botones, las funciones y elementos visuales siguen patrones consistentes en toda la aplicación. Tan solo en la pantalla principal, de un solo vistazo ya se nos facilita: la fecha, la hora, la próxima alarma, el símbolo para añadir más alarmas y en la parte inferior todas las demás opciones del menú, el Reloj mundial, el cronómetro y la cuenta atrás.</p>	
<p>¿Hay un diseño coherente para todos los elementos de la interfaz de usuario en la página?</p>	<p>8</p>	<p>Sí. Los elementos visuales, como iconos, botones y menús, siguen un estilo visual uniforme en toda la aplicación, lo que proporciona una apariencia armoniosa facilitando la navegación y comprensión del usuario. Por lo general se sigue el diseño de Android.</p>	

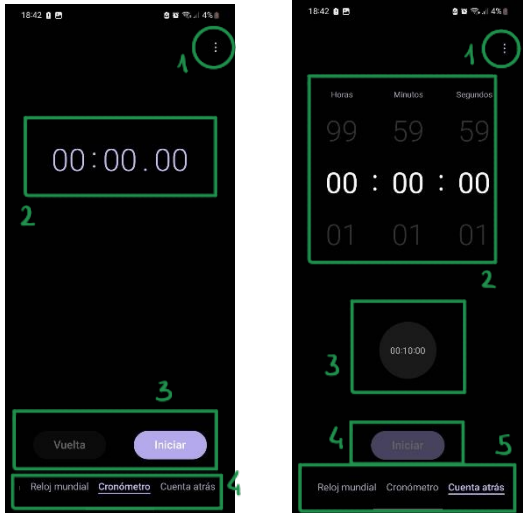
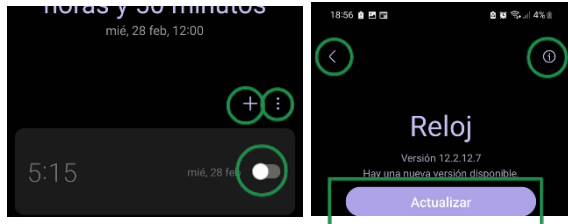
<p>¿Nuestros elementos de la interfaz de usuario siguen los estándares y los usos e implementaciones esperados?</p>	9	<p>Sí. Se han seguido el diseño de Android para garantizar una experiencia familiar para los usuarios, tal y como comento en la pregunta anterior.</p>	
<p>5. Prevención de errores</p> <p>¿Existen restricciones útiles y visuales que evitan que el usuario cometa errores?</p>	6	<p>Sí. Por ejemplo, al configurar una alarma, puede mostrar mensajes visualmente claros para indicar si el usuario no ha seleccionado una hora válida o si intenta programar una alarma en el pasado. Estas restricciones ayudan a prevenir acciones que podrían resultar en errores o malentendidos, guiando al usuario para mejora la usabilidad de la aplicación.</p> <p>Por ejemplo, si queremos poner una alarma para un día anterior, no nos lo permite, marcando los días pasados en un color menos llamativo.</p>	

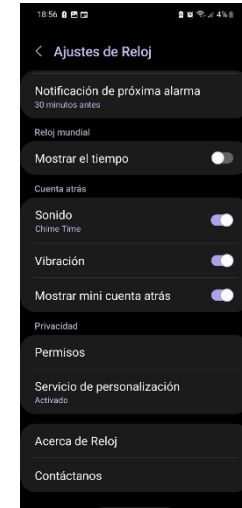
<p>¿La guía del usuario incluye sugerencias para evitar acciones incorrectas?</p>	<p>6</p>	<p>Sí. Como ya se comentó en el punto pasado hay varias situaciones, como por ejemplo si salimos sin querer de la pantalla, nos pregunta si queremos confirmar y guardar los datos, descartarlos o continuar.</p>	
<p>¿Se le presenta al usuario un formato indulgente para la información?</p>	<p>6</p>	<p>Sí, es decir, la aplicación permite flexibilidad. Por ejemplo, permite mover las alarmas y colocarlas en el orden que uno decida, para facilidad de uno mismo.</p>	

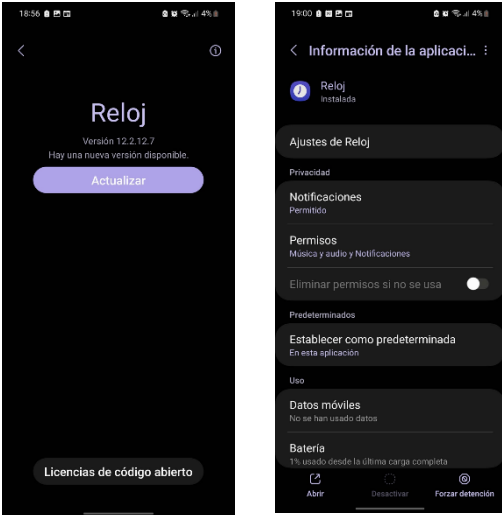
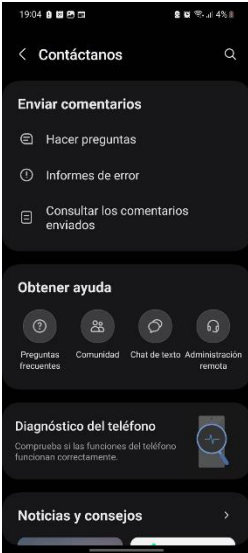
<p>6. Reconocimiento en lugar de recuerdo</p> <p>¿Se le presenta al usuario una opción para recuperar una nueva contraseña cuando la necesite?</p>	NA	No, porque el uso de la aplicación no esta vinculado a ninguna cuenta.	
<p>¿Se le presenta al usuario una lista de contenido visto recientemente?</p>	NA	No, la funcionalidad principal se centra en proporcionar herramientas relacionadas con la gestión del tiempo.	

<p>7. Flexibilidad y eficiencia de uso</p> <p>¿Se le presentan al usuario atajos para alcanzar los objetivos finales?</p>	<p>9</p>	<p>Sí. Por ejemplo, el propio icono de la aplicación muestra un reloj cuyas agujas marcan la hora real, además. La aplicación incluye funciones que configurar una alarma desde la pantalla principal mediante <i>widgets</i>.</p>	 <p>The image shows two screenshots of a mobile application interface. The top screenshot displays a status bar with the time 18:35, battery level, and a circular icon with a clock face. The bottom screenshot shows a 'Buscar widgets' (Search widgets) screen with three widget options: 'Alarm' (12:45 AM, 2x1), 'Reloj digital' (12:45 AM, 2x1), and 'Reloj analógico' (2x2). Each widget shows the current time and date.</p>
<p>¿Puede el usuario personalizar acciones frecuentes?</p>	<p>9</p>	<p>Sí, mediante a los atajos que nos facilitan los ya nombrados <i>widgets</i>.</p>	
<p>¿Se le presenta al usuario información ambiental para acciones rápidas?</p>	<p>9</p>	<p>Sí, mediante a los atajos que nos facilitan los ya nombrados <i>widgets</i>.</p>	

<p>8. Diseño estético y minimalista</p> <p>¿El diseño de la interfaz de usuario es simple y fácil de entender?</p>	<p>10</p>	<p>Sí, de hecho, se caracteriza por su simplicidad y facilidad de comprensión. La elección de colores, la disposición de elementos y la presentación de funciones están diseñadas para que los usuarios puedan entender y utilizar la aplicación de manera rápida e intuitiva.</p>	
<p>¿Está abrumado el usuario con demasiada información y acciones principales que tomar?</p>	<p>10</p>	<p>No, puesto que el diseño se centra en funciones clave solo relacionadas con la gestión del tiempo, priorizándose las acciones esenciales, evitando así una interfaz saturada.</p> <p>Para demostrarlo a la derecha se pueden ver capturas de las 4 pantallas principales de la aplicación, enumerando el número de elementos que chocan a la vista. No superan los 4 o 5 elementos por pantalla.</p>	

			
<p>¿El usuario tiene claro el significado de todos los íconos y por qué están incluidos en el diseño?</p>		<p>Sí. Además, se proporciona información contextual o etiquetas descriptivas cuando es necesario.</p> <p>Por ejemplo, el “+” para añadir alarmas o los tres puntos para abrir el menú de opciones.</p>	
<p>9. Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores</p> <p>¿Se proporciona al usuario una retroalimentación humana</p>	10	<p>Sí, se evita el uso de términos tecnológicos o jerga. Los mensajes y notificaciones están redactados en un lenguaje claro y sencillo.</p>	

comprensible (sin términos tecnológicos o jerga)?			
¿Se presentan al usuario mensajes de error corteses que no culpan al usuario por el error?	10	Sí, se han implementado mensajes de error que evitan culpar al usuario de este. Se trata de mensajes redactados de manera objetiva y amable, centrándose en proporcionar información sobre la naturaleza del error y cómo corregirlo.	
10. Ayuda y documentación ¿Se presenta al usuario información clara sobre herramientas o información adicional cuando es necesario?	10	Sí. Por ejemplo, se proporcionan explicaciones contextuales, tutoriales breves o enlaces a la ayuda cuando el usuario puede necesitar información adicional para comprender completamente una función o realizar una tarea específica.	

<p>¿El usuario tiene acceso a información relevante que pueda necesitar al usar el sitio web?</p>	<p>10</p>	<p>Sí, se garantiza que el usuario tenga acceso a información relevante que pueda necesitar al utilizar la aplicación. Como proporcionar fácil acceso a opciones de ayuda, las configuraciones En ajustes del reloj, Si damos en la opción Acerca de Reloj nos llev a ala captura de pantalla presentada en este apartado, que nos da información de las actualizaciones y las versiones de nuestra aplicación. Si en esa pantalla entramos en Información (icono de la esquina superior derecha), accedemos a la configuración completa de la aplicación.</p>	
<p>¿Se le presentan al usuario canales de comunicación para realizar consultas o resolver dudas?</p>	<p>10</p>	<p>Sí. Si en los ajustes del reloj entramos en Contactanos podemos entrar a la pantalla que nos facilita todas las posibilidades para resolver nuestras. Estos canales están destinados a facilitar la comunicación entre el usuario y el soporte, asegurando que los usuarios tengan recursos disponibles para resolver cualquier inquietud o pregunta que puedan tener.</p>	

Instrucciones

1. Evalúe cada criterio y rellene la columna "Valor" según la leyenda
2. Añada sus comentarios o la referencia a los mismos en otro documento anexo en la columna "Comentarios"

Leyenda Valor

0	No se cumple en absoluto
10	Se cumple totalmente
NA	Criterio no aplicable en el sitio
NTS	No se cumple en todo el sitio