على شيخ عطار ٩٩٥٤٢٢٢٢

```
int main() {{
    int pipefd[2];
    char message[] = "Hello from parent!";
    char buffer[100];

if (pipe(pipefd) == -1) {
        perror("pipe");
        return 1;
    }
```

## در ابتدا کد بالا اجرا میشود

- pipefd آرایه ی برای ذخیره ی file desciptor هایی است که یکی برای write و یکی برای read و یکی برای read و یکی
  - · Message همان پیامی است که قرار است والد بنویسد.
  - Buffer آرایه است که فرزند پیامی که می خواند را در آن ذخیره میکند.

```
pid_t pid = fork();

if (pid == -1) {
    perror("fork");
    return 1;
} else if (pid == 0) {
```

در اینجا fork صورت می گیرد و فرزند ساخته می شود و در صورت خطا ارور مربوطه لاگ میشود

```
} else if (pid == 0) {
    close(pipefd[1]);

    ssize_t bytesRead = read(pipefd[0], buffer, sizeof(buffer));
    if (bytesRead == -1) {
        perror("read");
        return 1;
    }

    buffer[bytesRead] = '\0';
    printf("Child received: %s\n", buffer);

    close(pipefd[0]);
```

کد بالا با توجه به شرط، فرزند اجرا میکند و ابتدا پایپ مربوط به نوشتن را میبندد و نشان میدهد قصد خواندن را دارد.

در خط بعدی از انتهای خواندن پایپ، فایل را میخواند و در buffer ذخیره میکند و در صورتی که دیتایی وجود نداشت ، wait میکند تا write صورت بگیرد.

در صورتی که خروجی read که تعداد بایت های خوانده شده می باشد منفی یک باشد یعنی عملیات خواندن موفق نبوده.

در آخر بایت آخر را صفر می گذارد، آن را چاپ میکند و نتیجه را چاپ میکند.

```
close(pipefd[0]);

ssize_t bytesWritten = write(pipefd[1], message, strlen(message));
if (bytesWritten == -1) {
    perror("write");
    return 1;
}

close(pipefd[1]);
wait(NULL);
}
```

والد كد بالا را اجرا ميكند و در ابتدا پايپ مربوط به خواندن را ميبندد و مشخص ميكند كه ميخواهد بنويسد.

سپس message را در file descriptor دوم (پایپ دوم مربوط به نوشتن میباشد) با توجه به اندازه ی داده شده (کل پیام) مینویسد و خروجی (تعداد بایت نوشته شده) در صورتی که منفی یک باشد یعنی با ارور مواجه شده و از برنامه خارج میشود.

در انتها پایپ مربوط به نوشتن را میبندد و قبل از terminate شدن، منتظر فرزند می ماند تا terminate شود