

1. **Visibilidad del estado del sistema:** Si se cumple esta regla ya que siempre se está dando retroalimentación al usuario de las acciones que está realizando y de como esta el sistema. Nosotros la cumplimos porque como se puede ver en la foto de la derecha le damos retroalimentación al usuario del porcentaje de comida que queda en el dispensador.
2. **Relación entre el sistema y el mundo real:** Sí se cumple, ya que el lenguaje utilizado es coloquial, se utilizan iconos que ayudan al usuario a familiarizarse con el sistema, y los conceptos que aborda tienen mayor relación con el usuario y sus intereses que con el sistema mismo. En la foto de la derecha se puede ver como usamos iconos como un signo de mas para agregar una mascota lo que hace que sea más fácil intuitivo todo el proceso.
3. **Control y libertad del usuario:** No se cumple en este momento ya que todas las acciones que realiza el usuario las puede quitar sin mucha dificultad, pero podríamos implementar un botón que sirva para cancelar cualquier acción durante el proceso de creación de una mascota .
4. **Consistencia y estándares:** Sí cumple, ya que además de que el texto utilizado es mínimo, éste no se sale de los parámetros definidos, las denominaciones hacen referencia a sus significados. Como se puede ver en la imagen de la derecha usamos el mínimo posible de lenguaje además de que usamos iconos que hacen que sea más difícil que el usuario se confunda.
5. **Prevención de errores:** No aplica para nuestra aplicación, ya que realmente no es factible que errores ocurran. Lo más probable es que quizás el usuario quiera avanzar sin haber rellenado un campo, o que ponga un nombre de usuario o contraseña incorrectos; en ese caso la aplicación lo notifica.
6. **Reconocimiento antes que recuerdo:** Sí se cumple, la utilización del sistema es lineal y el usuario no debe recordar nada, todo se almacena en la aplicación y de no ser así, existen iconos que guiarán de manera efectiva al usuario.
7. **Flexibilidad y eficiencia de uso:** No cumplimos, ya que no es necesario el uso de funciones avanzadas. Las funciones que desempeña son muy concretas y todos los perfiles de usuario requieren prácticamente el mismo desempeño. No se necesita personalización para usuarios expertos o novatos. Es indistinto.
8. **Estética y diseño minimalista:** En nuestra aplicación los diálogos son mínimos y los que se usan son de mucha importancia. "Menos es más". En la foto de la derecha se aprecian los principios de diseño gráfico que fueron utilizados.
9. **Ayudar a los usuarios a reconocer,** Si se cumple, cuando existe un problema en la aplicación se manda un mensaje claro y fácil de entender en donde se explica la razón y su forma de solucionarlo. En foto de la derecha se muestra como

Dispenser Status:



Add a Pet



My pet is a:



*Fill each box



Firulais

Weight: 5 kg
Age: 12 yrs

Feed

Last Fed:

10:09:03 PM

FeedMe

Username

Password

Sign in

I have not created a profile

Allister

*Incorrect details

cuando el usuario se equivoca a la hora de iniciar sesión se le manda un mensaje bastante claro con la razón por la cual no pudo entrar.

10. **Ayuda y documentación:** No cumplimos con esta regla ya que no creemos que sea necesario crear una lista de pasos porque es muy intuitiva nuestra aplicación. Pero en el caso de necesitar cumplir esta regla podríamos crear un botón de ayuda en el cual se diga cómo realizar cada tarea y en el caso de que eso no sea necesario podríamos elaborar un video en donde usemos todas las funciones para que el usuario pueda ver.