

Diseño interactivo

Proyecto semestral

Entrega Final

IE Technologies (Interconnection Everywhere)



Integrantes:

Ana Guerrero Olivares A01335173

Ali Bryan Villegas Zavala A01337596

Alister Estrada Cueto A01336767

Profesor : Luis José González Gómez

*Cambios de interfaz:

1. Corrección de bugs, ahora ya funciona en safari
2. Corrección del menú 'settings', muchos usuarios en la prueba de voz alta tuvieron problemas cambiando el color, así que ahora al dar click en el color, automáticamente cambia.
2. Ahora se tiene que confirmar para borrar una mascota

Links:

Landing Page: <http://uxp.mx/feedme/>

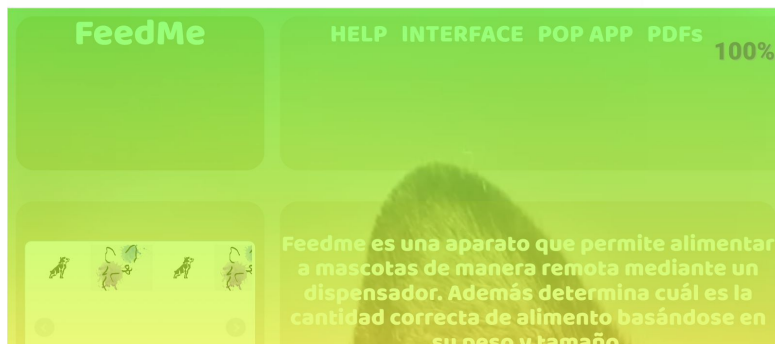
Interfaz: <http://uxp.mx/feedme/FeedMEInterface/interface.html>

Pruebas de usuario:

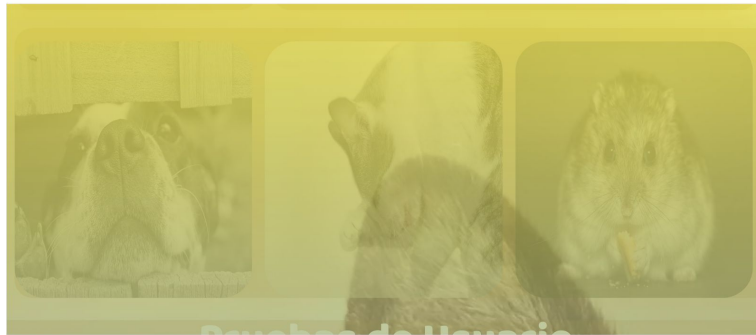
https://www.youtube.com/watch?v=gUVyTPIEOhc&list=PLiZVidBJuz8daeVW_xVlgqSUR4NkdNHgA

Inspectlet

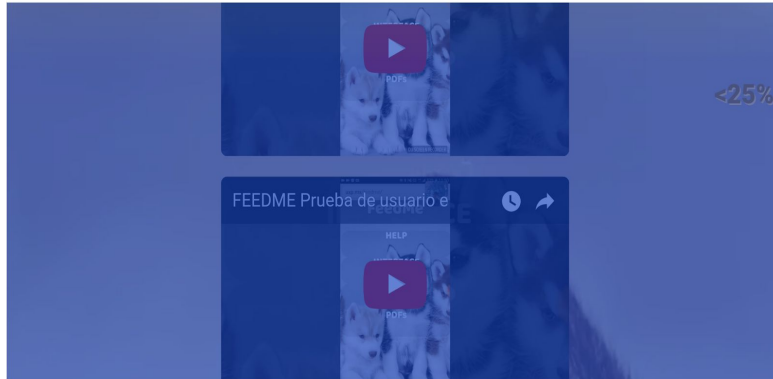
LANDING PAGE SCROLL MAP



El scroll map empieza en 100% por lo que no nos da mucha información esta imagen, lo único que podemos ver es que existen usuarios que se salen de la página sin moverse por ella.

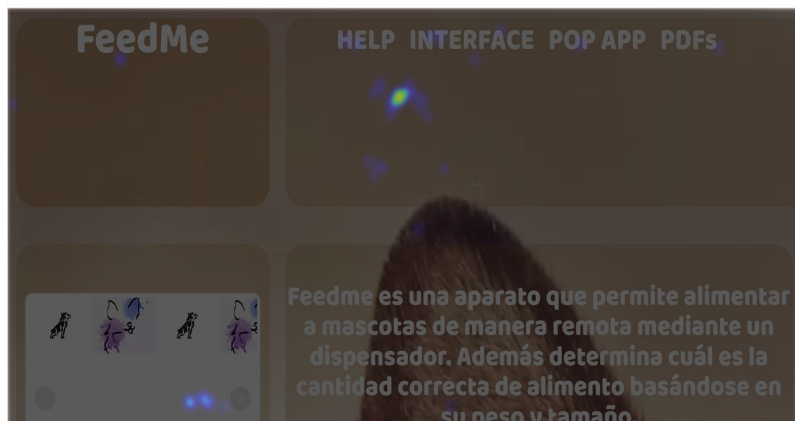


En esta imagen se puede ver cómo a pesar de que la mayoría de los usuarios llegaron hasta esta parte, existe una parte que decidió irse ya sea porque encontraron lo que buscaban en la parte de arriba o simplemente entraron por error.

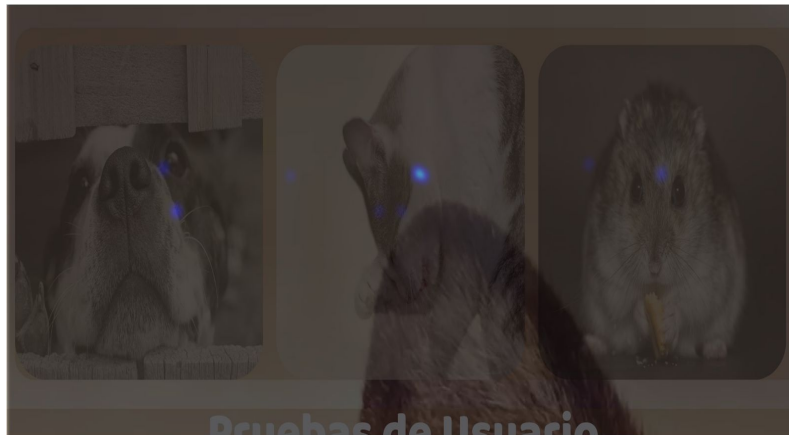


En esta imagen pudimos ver como la mayoría de las personas que visitan nuestra página ya no llegan hasta esta los videos de las pruebas de usuarios. Esto puede ser porque está un poco separada del resto de la pagina, tambien cuando las personas leen el titulo de pruebas de usuarios deciden ya no seguir porque saben que esa parte no está dirigida hacia ellos. Si quisiéramos que la gente los viera podríamos intentar poniéndolos más arriba o cambiando el título por algo que provoque que las personas quieran ver los videos.

LANDING PAGE CLICK MAP

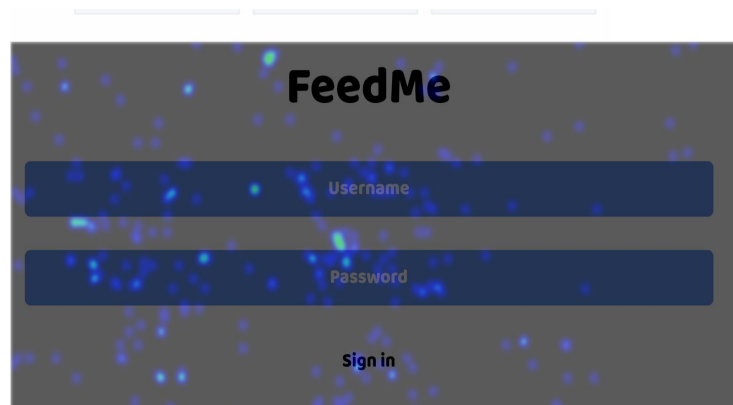


En esta imagen se puede ver cómo los usuarios hacen clic varias veces en las flechas para desplegar las imágenes. También que la mayoría pone el botón de “HELP” , esto puede significar que no saben muy bien cual es el propósito de la página o que no les dio tiempo de leer el texto.



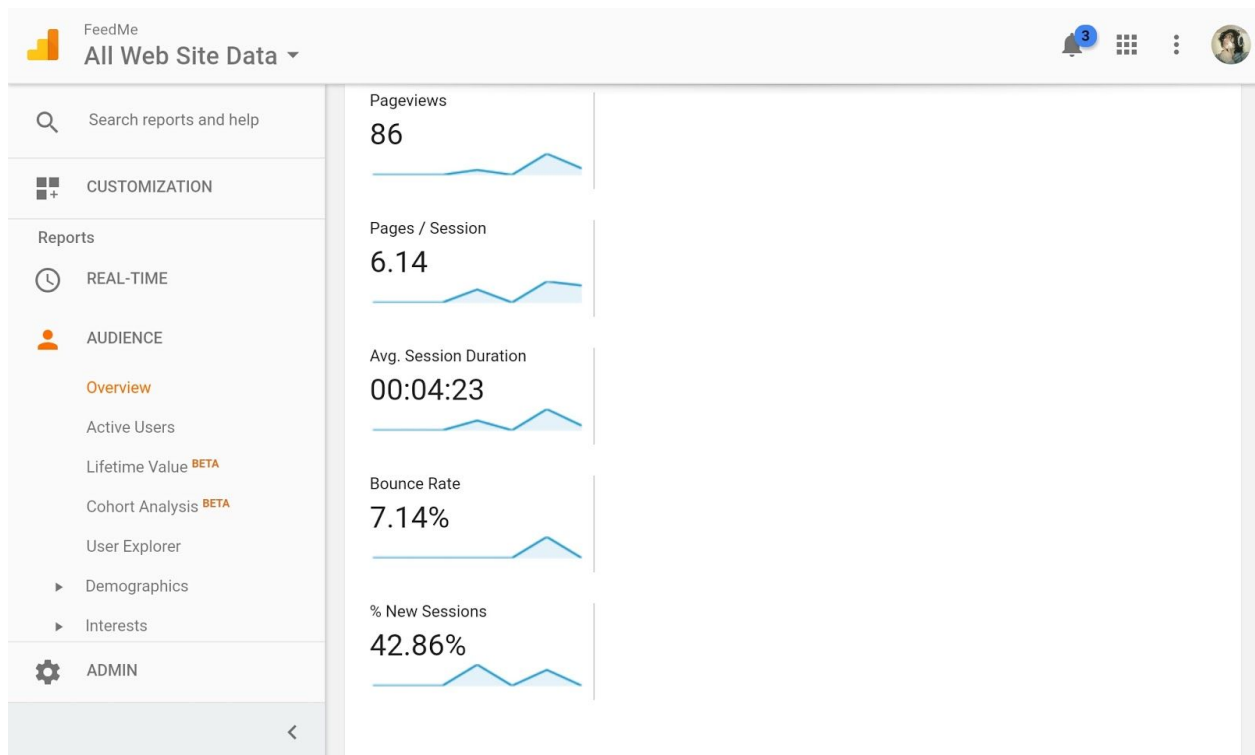
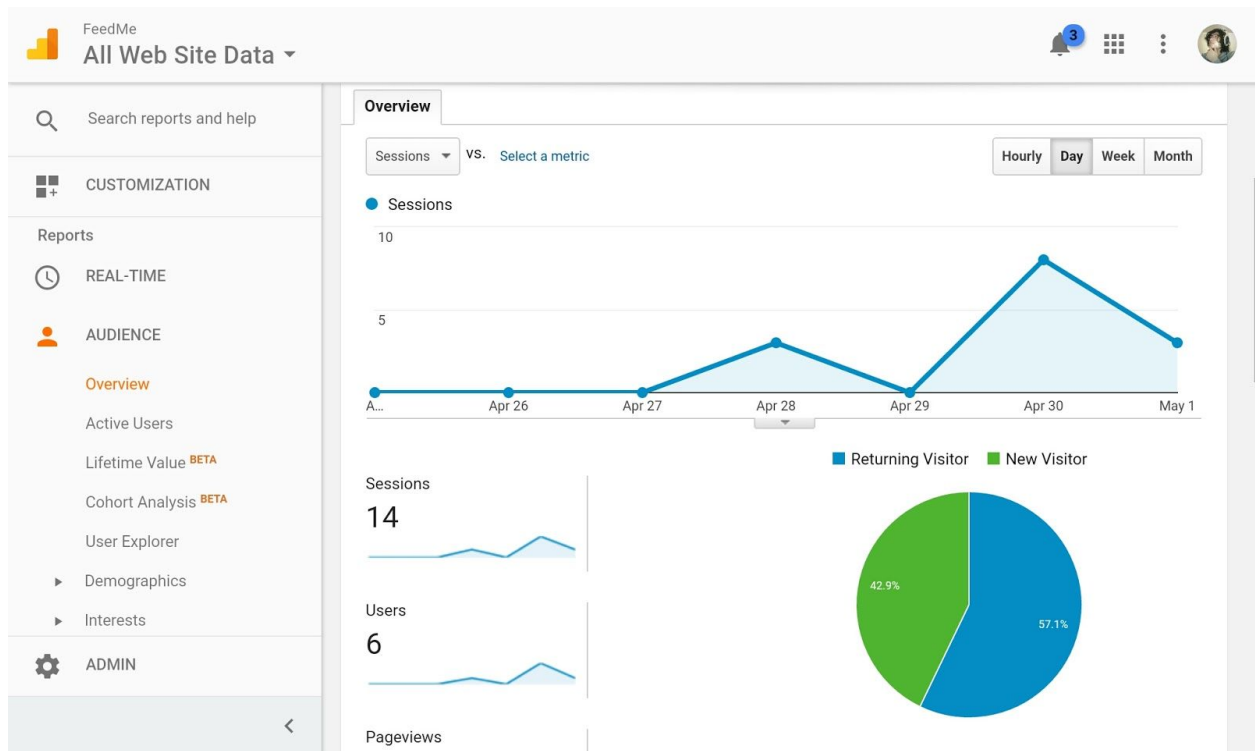
En esta imagen vemos que los usuarios si se dieron cuenta que estas imágenes eran botones, porque normalmente presionaban los tres para ver el texto. Esto puede ser porque las imágenes se agrandan cuando los usuarios pasaban sobre ellos con el mouse.

INTERFAZ CLICK MAP



Debido a que utilizamos el método de ocultar y mostrar pantallas para nuestra interfaz, el click map no es representante de su uso. Sin embargo, incluso tomando en cuenta las diferentes pantallas por sí solas, nos dimos cuenta que en todas las cajas en donde se puede poner información, los usuarios daban click siempre del lado izquierdo para interactuar con ellas.

Google Analytics





FeedMe

All Web Site Data ▾



Search reports and help



CUSTOMIZATION

Reports



REAL-TIME



AUDIENCE

Overview

Active Users

Lifetime Value **BETA**

Cohort Analysis **BETA**

User Explorer

► Demographics

► Interests



ADMIN

% New Sessions

42.86%



Demographics

Language ▶

Country

City

System

Browser

Operating System

Service Provider

Mobile

Operating System

Service Provider

Screen Resolution

Language

Sessions % Sessions

1.	en-us	7	<div></div>	50.00%
2.	en-gb	4	<div></div>	28.57%
3.	es	2	<div></div>	14.29%
4.	es-xl	1	<div></div>	7.14%

[view full report](#)

This report was generated on 5/2/17 at 5:30:46 PM - [Refresh Report](#)