

# Examen UML

ali.zainoul.az@gmail.com

December 2022

## 1 Questions de cours (10 points)

- Énoncer les six principes de la POO, expliquer pourquoi on a besoin de la POO dans le cadre de génie logiciel ?!
- Combien de types de diagrammes UML existent-ils ?!
- Quelle est la différence entre un objet et une classe ?!
- Quelle est la différence entre une classe abstraite et une interface ?!
- D'après vous, un diagramme d'objets est une extension d'un diagramme de classes? Si non, pourquoi ?!

## 2 Projet: diagramme de classes (10 points)

Modéliser un diagramme de classes du projet suivant: Un entrepreneur X demande à ce que vous AMOA modélisiez son projet en UML. X n'a aucune connaissance d'informatique, il ignore ce que c'est une classe, un diagramme de classes ou autre. Son projet est relativement simple: il a envie de créer un site fintech (finance technology) qui simule une application bancaire en ligne. Modéliser un diagramme de classes simplifié le plus rapproché de la réalité du terrain. La notation va être focus sur votre **qualité de raisonnement**, les **associations faites** entre vos classes, la **qualité de votre diagramme**, une attention particulière se portera sur les **spécificateurs d'accès**. (Access specifiers)