

**LAPORAN PRAKTIKUM  
POSTTEST (3)  
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**

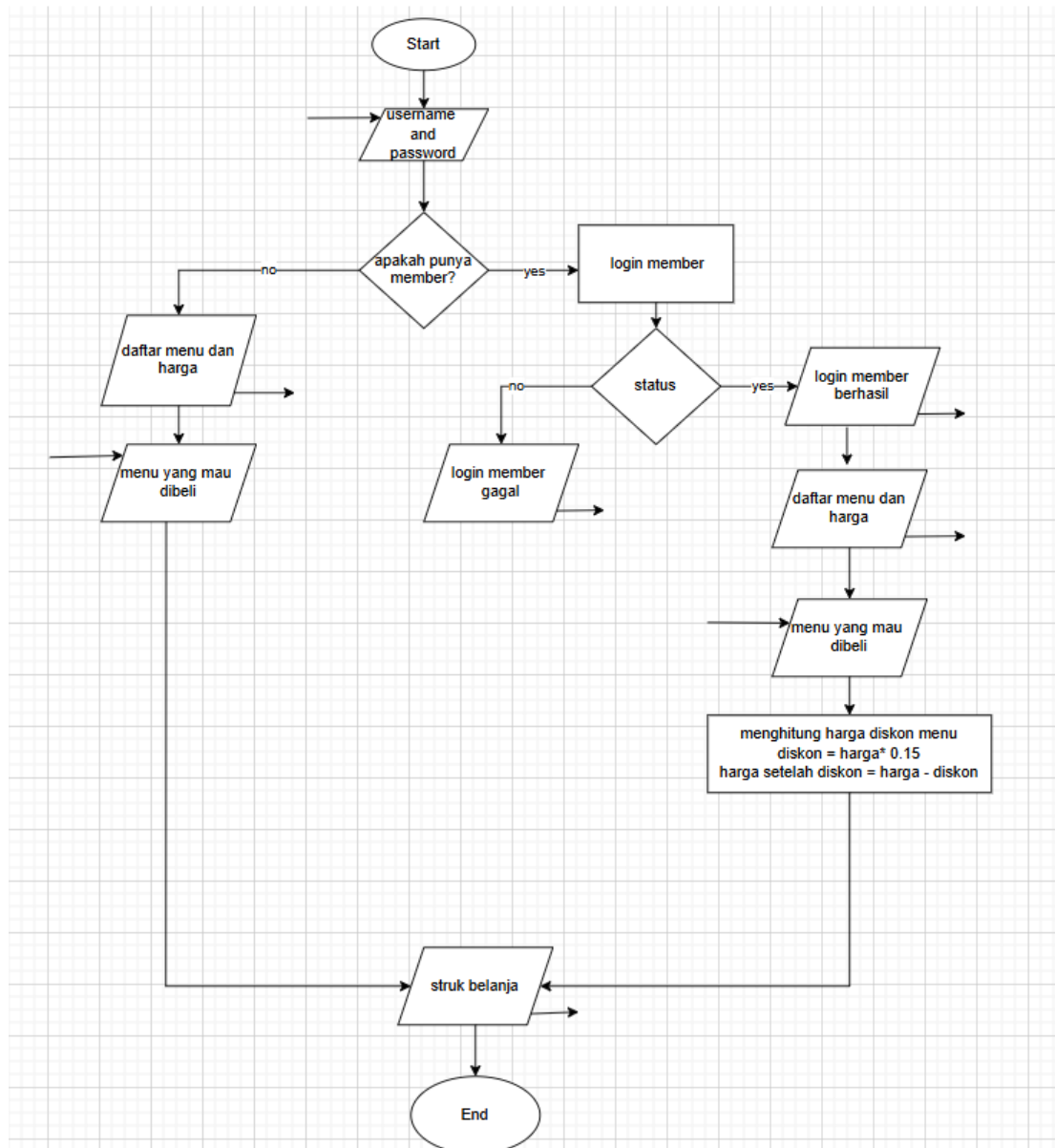
**Alia Fransiska Dewi Arum Trilestari (2509106015)**

**Kelas (A1 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULAWARMAN  
SAMARINDA**

**2025**

## 1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart

Pertama program menginput username dan password yang diinginkan, kemudian program akan memeriksa apakah pengguna mempunyai member atau tidak. Jika pelanggan punya member maka program akan langsung mengarahkan pengguna untuk login member, jika login member dengan menggunakan username dan password yang sudah ditentukan diawal maka akan menghasilkan output “Login Member Berhasil”, dan akan langsung menampilkan daftar menu dan harga menu. Lalu pelanggan menginput menu yang mau dibeli, setelah menginput menu yang mau dibeli maka program akan menghitung total yang akan dibayar si pelanggan, karena pelanggan punya member maka mendapatkan diskon 15%. Dihitung dengan menggunakan rumus:

$$\text{Diskon} = \text{harga} * 0.15$$

$$\text{Harga Setelah Diskon} = \text{harga} - \text{diskon}$$

Setelah menghitung harga diskon, selanjutnya program akan menghasilkan output struk belanja. Jika login menggunakan username dan password yang tidak sesuai dengan username dan password yang diinput diawal maka program akan menghasilkan output “Login Member Gagal”.

Jika pengguna tidak mempunyai member maka program akan langsung menampilkan daftar menu dan harga menu, lalu pelanggan akan menginput menu yang mau dibeli. Dan program akan langsung menghasilkan output struk belanja.

## 2. Deskripsi Singkat Program

Program ini dibuat untuk menanyakan apakah pelanggan mempunyai member atau tidak. Jika mempunyai member maka program akan mengarahkan pelanggan untuk login member terlebih dahulu dengan menggunakan username dan password, jika login member berhasil maka program akan menampilkan daftar menu dan harga, kemudian pelanggan memilih menu yang diinginkan, karena pelanggan memiliki member maka mendapat diskon 15%. Jika pelanggan tidak mempunyai member maka program akan langsung mengarahkan ke daftar menu dan harga menu, kemudian pelanggan dapat memilih menu yang diinginkan secara langsung tanpa harus login member dulu. Setelah itu program akan menghasilkan output struk belanja pelanggan.

## 3. Source Code

```
#Menu
menu = 'SilverQueen'
menu = 'DairyMilk'
menu = 'Kinderjoy'

#Harga menu
hargaSilverQueen = 25000
hargaDairyMilk = 27000
hargaKinderjoy = 13000

#Username and password
username = 'alia'
password = '015'

member = input('Apakah Kamu Mempunyai Member? (punya/tidak?) :')

if member == 'punya':
```

```

print('\n--- Menu Login Untuk Member ---')
nama = input('Masukkan Username :')
sandi = input('Masukkan Password :')
status = 'Login member berhasil!' if (nama == username and sandi ==
password) else 'Login member gagal!'
print('Status :', status)

if status == 'Login member berhasil!':
    print('\n=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===')
    print("-" * 61)
    print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|" )
    print("-" * 61)
    print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )
    print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|" )
    print(f"| Kinderjoy          : {hargaKinderjoy:<42}|" )
    print("-" * 61)

    menu = input('Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy)
:')

    if menu == 'silverqueen':
        harga = hargaSilverQueen
    elif menu == 'dairymilk':
        harga = hargaDairyMilk
    else:
        harga = hargaKinderjoy

    diskon = harga * 0.15
    hargaSetelahDiskon = harga - diskon

    print("-" * 61)
    print(f"|{'Struk Belanja Toko Guro':^59}|" )
    print("-" * 61)
    print(f"| Atas Nama              : {username:<35}|" )
    print(f"| Menu                  : {menu:<35}|" )
    print(f"| Harga sebelum diskon : Rp {harga:<32}|" )
    print(f"| Diskon (15%)          : Rp {diskon:<32}|" )
    print(f"| Harga setelah diskon : Rp {hargaSetelahDiskon:<32}|" )
    print("-" * 61)
else:
    print('\n--- MOHON MAAF ANDA TIDAK DAPAT LOGIN MEMBER ---')

else:
    print('\n=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===')
    print("-" * 61)
    print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|" )
    print("-" * 61)
    print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )
    print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|" )
    print(f"| Kinderjoy          : {hargaKinderjoy:<42}|" )
    print("-" * 61)

```

```

menu = input('Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :')
username = input('Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : ')

if menu == 'silverqueen':
    harga = hargaSilverQueen
elif menu == 'dairymilk':
    harga = hargaDairyMilk
else:
    harga = hargaKinderjoy

print("-" * 61)
print(f"|{'Struk Belanja Toko Guro':^59}|")
print("-" * 61)
print(f"| Atas Nama           : {username:<34}|")
print(f"| Menu                 : {menu:<34}|")
print(f"| Total               : Rp {harga:<31}|")
print("-" * 61)

```

## Penjelasan Source Code

### 1. Memberikan variabel

```

#Menu
menu = 'SilverQueen'
menu = 'DairyMilk'
menu = 'Kinderjoy'

#Harga menu
hargaSilverQueen = 25000
hargaDairyMilk = 27000
hargaKinderjoy = 13000

#Username and password
username = 'alia'
password = '015'

```

Memberikan variabel artinya menyimpan suatu data agar dapat digunakan dalam program.

### 2. Input member

```

member = input('Apakah Kamu Mempunyai Member? (punya/tidak) :')

```

Ini digunakan untuk memasukan data dari pengguna seperti (punya/tidak), lalu menyimpan hasil input ke variabel member, dan variabel member akan menampung data yg diinput tadi.

### 3. Percabangan IF/ELSE pada member

```
if member == 'punya':  
    print('\n---- Menu Login Untuk Member ----')  
    nama = input('Masukkan Username :')  
    sandi = input('Masukkan Password :')
```

Ini untuk mengecek jika pelanggan mempunyai member maka akan masuk ke menu login member dan memasukkan username dan password.

### 4. Ternary Operator

```
status = 'Login member berhasil!' if (nama == username and sandi == password)  
else 'Login member gagal!'  
print('Status :', status)
```

Operator ternary berguna jika kita perlu memberikan nilai ke variabel melalui suatu kondisi dan semuanya hanya dalam satu baris kode.

### 5. Percabangan IF/ELSE pada status

```
if status == 'Login member berhasil!':  
    print('\n=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===')  
    print("-" * 61)  
    print(f"|{' Daftar Menu dan Harga  ':<59}|" )  
    print("-" * 61)  
    print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )  
    print(f"| DairyMilk         : {hargaDairyMilk:<42}|" )  
    print(f"| Kinderjoy         : {hargaKinderjoy:<42}|" )  
    print("-" * 61)
```

Ini untuk mengecek jika status login berhasil, jika true maka akan masuk ke daftar menu dan harga.

### 6. Input menu

```
menu = input('Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :')
```

Ini digunakan untuk memasukan data dari pengguna seperti (silverQueen/dairyMilk/kinderjoy), pengguna akan menginput menu yang mau dibeli, lalu menyimpan hasil input ke variabel menu, dan variabel menu akan menampung apa yg diinput tadi.

### 7. Percabangan IF/ELSE pada variabel menu

```
if menu == 'silverqueen':  
    harga = hargaSilverQueen  
elif menu == 'dairymilk':
```

```
    harga = hargaDairyMilk
else:
    harga = hargaKinderjoy
```

Jika menu yang diinput silverqueen, maka program akan memproses harga dari silverqueen itu sendiri, begitu juga untuk menu yang lainnya.

## 8. Operasi aritmatika

```
diskon = harga * 0.15
hargaSetelahDiskon = harga - diskon
```

Untuk mendapatkan harga setelah diskon program akan menghitung harga awal menu dikali dengan diskon. Diskon 15% =  $(15/100) = 0.15$  diubah dalam bentuk desimal. Dengan menggunakan rumus:

$$\text{diskon} = \text{harga} * 0.15$$

Setelah mengitung diskon selanjutnya menghitung harga yang didapat setelah diskon dengan menggunakan rumus:

$$\text{hargaSetelahDiskon} = \text{harga} - \text{diskon}$$

## 9. Percabangan IF/ELSE pada member

```
else:
    print('\n--- MOHON MAAF ANDA TIDAK DAPAT LOGIN MEMBER ---')
```

## 10. Percabangan IF/ELSE pada status

```
else:
    print('\n=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===')
    print("-" * 61)
    print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|" )
    print("-" * 61)
    print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )
    print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|" )
    print(f"| Kinderjoy          : {hargaKinderjoy:<42}|" )
    print("-" * 61)
```

## 11. Input menu dan username

```
menu = input('Mau Membeli Menu Apa? (silverQueen/dairyMilk/kinderjoy) :')
username = input('Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : ')
```

Ini digunakan untuk memasukan data dari pengguna seperti (silverQueen/dairyMilk/kinderjoy), pengguna akan menginput menu yang mau dibeli, lalu menyimpan hasil input ke variabel menu, dan variabel menu akan menampung apa yg diinput tadi. Kemudian memasukkan data dari pengguna untuk dimasukkan ke variabel username.

#### 4. Hasil Output

```
ost-test/post-test-apd-3/2509106015-AliaFransiskaDewi\dimnFilestar1-1
Apakah Kamu Mempunyai Member? (punya/tidak?) :punya

---- Menu Login Untuk Member ----
Masukkan Username :alia
Masukkan Password :015
Status : Login member berhasil!

=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===
-----
| Daftar Menu dan Harga |
-----
| SilverQueen : 25000 |
| DairyMilk : 27000 |
| Kinderjoy : 13000 |
-----
Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :silverqueen
-----
| Struk Belanja Toko Guro |
-----
| Atas Nama : alia |
| Menu : silverqueen |
| Harga sebelum diskon : Rp 25000 |
| Diskon (15%) : Rp 3750.0 |
| Harga setelah diskon : Rp 21250.0 |
-----
```

Gambar 4.1 Hasil Output Jika Punya Member

```
PS C:\praktikum-apd> & "C:\Users\Asus Gk\AppData\Local\Microsoft\Windows\
ost-test/post-test-apd-3/2509106015-AliaFransiskaDewi\dimnFilestar1-1
Apakah Kamu Mempunyai Member? (punya/tidak?) :punya

---- Menu Login Untuk Member ----
Masukkan Username :opppu
Masukkan Password :001
Status : Login member gagal!

--- MOHON MAAF ANDA TIDAK DAPAT LOGIN MEMBER ---
```

Gambar 4.2 Hasil Output Jika Username dan Password Member Berbeda Dengan yang Ditentukan



```

PS C:\praktikum-apd> & "C:\Users\Asus GK\AppData\Local\Programs\Python\Python38-64\python.exe" C:\praktikum-apd\post-test/post-test-apd-3/2509106015-AliaFransiskaDewiArumTrilestari
Apakah Kamu Mempunyai Member? (punya/tidak?) :tidak

=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===
-----
| Daftar Menu dan Harga                                     |
|-----|
| SilverQueen      : 25000                                |
| DairyMilk        : 27000                                |
| Kinderjoy        : 13000                                |
|-----|

Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :kinderjoy
Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : arum

-----
|                               Struk Belanja Toko Guro      |
|-----|
| Atas Nama          : arum                                  |
| Menu               : kinderjoy                             |
| Total              : Rp 13000                              |
|-----|

```

*Gambar 4.3 Hasil Output Jika Tidak Punya Member*

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
PS C:\praktikum-apd> git add .
```

*Gambar 5.1 Perintah Git Add*

Git Add digunakan untuk menambahkan file baru atau perubahan baru pada program yang dibuat.

### 5.2 GIT Commit

```

PS C:\praktikum-apd> git commit -m 'posttestapd'
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 3 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

```

*Gambar 5.2 Perintah Git Commit*

Git Commit digunakan untuk menyimpan perubahan pada program yang dibuat.

### 5.3 GIT Push

```
PS C:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (7/7), 732 bytes | 366.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/AliaFransiskaDewiArumTrilestari-A25/praktikum-apd.git
cd8a3ac..0a6d3b6 main -> main
```

*Gambar 5.3 Perintah Git Push*

Git Push digunakan untuk mengupload perubahan dan mengirimkannya ke repositori github.