

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (4)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



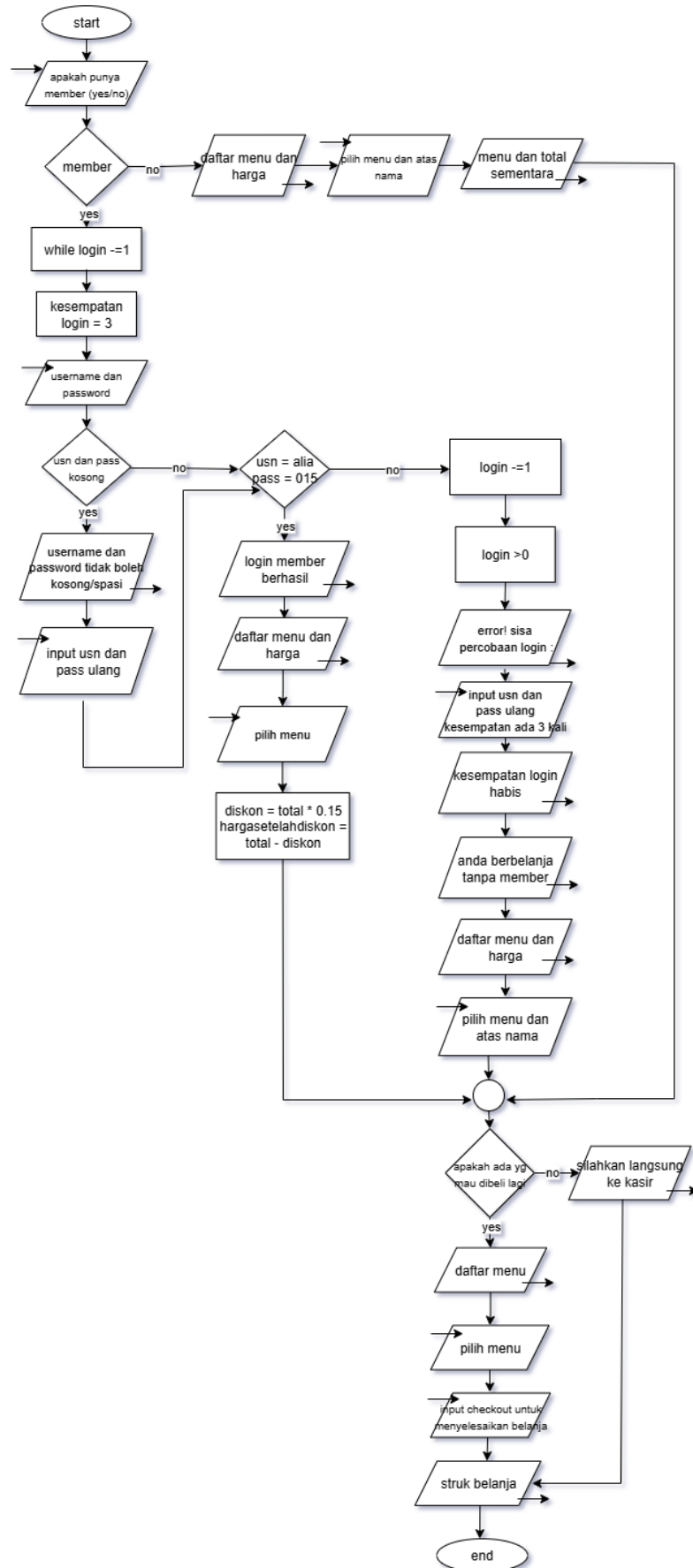
Disusun oleh:

Alia Fransiska Dewi Arum Trilestari (2509106015)

Kelas (A1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Diawal program mengecek apakah pengguna mempunyai member atau tidak. Jika pengguna tidak punya member, maka program akan langsung menampilkan daftar menu dan harga, kemudian program meminta pengguna untuk menginput menu dan menginput atas nama siapa pesannya, lalu program akan mencetak struk belanja. Jika pengguna mempunyai member, maka program akan meminta pengguna untuk menginput username dan password. Jika yang diinput pengguna itu kosong atau cuma spasi, maka program akan menampilkan “username dan password tidak boleh kosong”, kemudian program meminta pengguna untuk mengulang input nama dan password. Lalu, program akan mengecek username dan password apakah benar dengan yang ditentukan atau tidak. Jika benar, maka pengguna berhasil login untuk member dan program langsung mengarahkan pengguna untuk melihat daftar menu dan harga. Jika username dan password tidak benar, maka si program akan menampilkan error dan sisa percobaan login, disini program mengurangi kesempatan login. Pengguna memiliki 3 kali kesempatan login untuk member. Jika kesempatan habis, maka program akan langsung mengarahkan pengguna untuk berbelanja tanpa member. Setelah pengguna yang berhasil login member dan memilih menu maka program akan mencetak struk belanja dengan potongan 15% karena pengguna memiliki member. Sebelum mencetak struk program akan menanyakan apakah pengguna ingin membeli sesuatu menu lagi atau tidak, jika iya maka program akan meminta pengguna menginput menu apa yang mau dibeli lagi, dan memasukkan nya ke keranjang dan untuk menyelesaikan belanja program meminta pengguna untuk menginput “checkout”, jika pengguna tidak menginput “checkout” maka program akan terus meminta pengguna untuk menginput menu lagi. Setelah itu program akan mencetak struk belanja, didalam struk belanja akan berisi nama, menu yang dipilih, harga sebelum diskon, diskon, dan harga setelah diskon/harga yang harus dibayar.

2. Deskripsi singkat program

Program ini dibuat untuk menanyakan apakah pelanggan mempunyai member atau tidak. Jika mempunyai member maka program akan mengarahkan pelanggan untuk login member terlebih dahulu dengan menggunakan username dan password yang sudah ditentukan, jika login member berhasil maka program akan menampilkan daftar menu dan harga, kemudian pelanggan memilih menu yang diinginkan, karena pelanggan memiliki member maka mendapat diskon 15%. Jika pelanggan yang memasukkan username dan password yang salah selama 3 kali maka program akan langsung mengarahkan pengguna untuk berbelanja langsung tanpa member. Jika pelanggan tidak mempunyai member maka program akan langsung mengarahkan ke daftar menu dan harga menu, kemudian pelanggan dapat

memilih menu yang diinginkan secara langsung tanpa harus login member dulu. Setelah itu program akan menghasilkan output struk belanja pelanggan.

Jika pengguna ingin membeli menu lagi, program akan menambahkan menu ke keranjang dan ada tampilkan pesan bahwa produk berhasil masuk keranjang dan total belanja sementara, diakhir program akan menanyakan pengguna apakah pengguna akan melakukan transaksi lagi atau membeli sesuatu menu lagi. Jika yes maka program akan langsung mengarahkan pengguna untuk login menu member seperti awal.

3. Source code

```
import os

belilagi = 'yes'

while belilagi == 'yes':
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

    #Menu
    menu = 'SilverQueen'
    menu = 'DairyMilk'
    menu = 'Kinderjoy'

    #Harga menu
    hargaSilverQueen = 25000
    hargaDairyMilk = 27000
    hargaKinderjoy = 13000

    #Username and password
    username = 'alia'
    password = '015'

    #Kesempatan Login
    login = 3

    member = input('Apakah Kamu Mempunyai Member? (yes/no?) :')

    if member == 'yes':
        print('\n---- Menu Login Untuk Member ----')
        while login > 0:
            nama = input('Masukkan Username :').strip()
            sandi = input('Masukkan Password :').strip()
            if not nama or not sandi:
                print('Nama dan sandi tidak boleh kosong atau spasi')
            status = 'Login member berhasil!' if (nama == username and sandi == password) else 'Login member gagal!'
            print(status)

            if status == 'Login member berhasil!':
```

```

        break
    else:
        login -= 1
        if login > 0:
            print(f'Error! Sisa percobaan login : {login}')
        else:
            print('\n=== Kesempatan login telah mencapai batas maksimum.
Silahkan berbelanja tanpa member')

    if status == 'Login member berhasil!':
        print('\n Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ')
        print("-" * 61)
        print(f"|{' Daftar Menu dan Harga   ':<59}|" )
        print("-" * 61)
        print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )
        print(f"| DairyMilk         : {hargaDairyMilk:<42}|" )
        print(f"| Kinderjoy         : {hargaKinderjoy:<42}|" )
        print("-" * 61)

        total = 0
        keranjang_checkout = ""
        menu = ""

        menu = input('Mau Membeli Menu Apa?
(silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :')
        if menu == 'silverqueen':
            harga = hargaSilverQueen
            total += harga
            keranjang_checkout += f'{menu}'
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')

        elif menu == 'dairymilk':
            harga = hargaDairyMilk
            total += harga
            keranjang_checkout += f'{menu}'
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')

        else:
            harga = hargaKinderjoy
            total += harga
            keranjang_checkout += f'{menu}'
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')

        beli = input('Apakah ada lagi yang mau dibeli lagi? (yes/no): ')
        if beli == 'yes':

            while menu != 'checkout':
                print("-" * 61)

```

```

        print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|")
        print("-" * 61)
        print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|")
        print(f"| DairyMilk       : {hargaDairyMilk:<42}|")
        print(f"| Kinderjoy       : {hargaKinderjoy:<42}|")
        print("-" * 61)
        menu = input('Mau Membeli Menu Apa Lagi?
(silverqueen/dairymilk/kinderjoy/checkout) :')
        if menu == 'silverqueen':
            harga = hargaSilverQueen
            total += harga
            keranjang_checkout += f", {menu}"
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')
        elif menu == 'dairymilk':
            harga = hargaDairyMilk
            total += harga
            keranjang_checkout += f", {menu}"
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')
        elif menu == 'kinderjoy':
            harga = hargaKinderjoy
            total += harga
            keranjang_checkout += f", {menu}"
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')
        elif menu == 'checkout':
            print('\n=== Lagi Checkout ===')
            break
        else:
            print('Silahkan pilih dari daftar menu')
    else:
        print('Silahkan langsung ke kasir')

    diskon = total * 0.15
    hargaSetelahDiskon = total - diskon

    print("-" * 70)
    print(f"|{'Struk Belanja Toko Guro':^68}|")
    print("-" * 70)
    print(f"| Atas Nama                : {username:<41}|")
    print(f"| Menu                    : {keranjang_checkout:<41}|")
    print(f"| Harga sebelum diskon    : Rp {total:<38}|")
    print(f"| Diskon (15%)            : Rp {diskon:<38}|")
    print(f"| Harga setelah diskon    : Rp {hargaSetelahDiskon:<38}|")
    print(f"| Total yang harus dibawa : Rp {hargaSetelahDiskon:<38}|")
    print("-" * 70)

    else:
        print('Anda berbelanja tanpa member ===')
        print('\n=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===')

```

```

print("-" * 61)
print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|")
print("-" * 61)
print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|")
print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|")
print(f"| Kinderjoy          : {hargaKinderjoy:<42}|")
print("-" * 61)

total = 0
keranjang_checkout = ""
menu = ""

menu = input('Mau Membeli Menu Apa?
(silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :')
username = input('Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : ')

if menu == 'silverqueen':
    harga = hargaSilverQueen
    total += harga
    keranjang_checkout += f'{menu}'
    print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
    print(f'Total sementara: Rp{total}')
elif menu == 'dairymilk':
    harga = hargaDairyMilk
    total += harga
    keranjang_checkout += f'{menu}'
    print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
    print(f'Total sementara: Rp{total}')
else:
    harga = hargaKinderjoy
    total += harga
    keranjang_checkout += f'{menu}'
    print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
    print(f'Total sementara: Rp{total}')

beli = input('Apakah ada lagi yang mau dibeli lagi? (yes/no): ')
if beli == 'yes':

    while menu != 'checkout':
        print("-" * 61)
        print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|")
        print("-" * 61)
        print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|")
        print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|")
        print(f"| Kinderjoy          : {hargaKinderjoy:<42}|")
        print("-" * 61)
        menu = input('Mau Membeli Menu Apa Lagi?
(silverqueen/dairymilk/kinderjoy/checkout) :')
        if menu == 'silverqueen':
            harga = hargaSilverQueen
            total += harga

```

```

        keranjang_checkout += f", {menu}"
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'dairymilk':
        harga = hargaDairyMilk
        total += harga
        keranjang_checkout += f", {menu}"
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'kinderjoy':
        harga = hargaKinderjoy
        total += harga

        keranjang_checkout += f", {menu}"
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'checkout':
        print('\n=== Lagi Checkout ===')
        break
    else:
        print('Silahkan pilih dari daftar menu')
else:
    print('Silahkan langsung ke kasir')

print("-" * 61)
print(f"|{'Struk Belanja Toko Guro':^59}|")
print("-" * 61)
print(f"| Atas Nama           : {username:<34}|")
print(f"| Menu                 : {keranjang_checkout:<34}|")
print(f"| Total keseluruhan    : Rp {total:<31}|")
print("-" * 61)

else:
    print('\n=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===')
    print("-" * 61)
    print(f"|{'Daftar Menu dan Harga':<59}|")
    print("-" * 61)
    print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|")
    print(f"| DairyMilk        : {hargaDairyMilk:<42}|")
    print(f"| Kinderjoy        : {hargaKinderjoy:<42}|")
    print("-" * 61)

    total = 0
    keranjang_checkout = ""
    menu = ""

    menu = input('Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy)')
:')
    username = input('Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : ')

    if menu == 'silverqueen':

```



```

        harga = hargaSilverQueen
        total += harga
        keranjang_checkout += f'{menu}'
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'dairymilk':
        harga = hargaDairyMilk
        total += harga
        keranjang_checkout += f'{menu}'
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    else:
        harga = hargaKinderjoy
        total += harga
        keranjang_checkout += f'{menu}'
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')

    beli = input('Apakah ada lagi yang mau dibeli lagi? (yes/no): ')
    if beli == 'yes':

        while menu != 'checkout':
            print("-" * 61)
            print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|")
            print("-" * 61)
            print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )
            print(f"| DairyMilk        : {hargaDairyMilk:<42}|" )
            print(f"| Kinderjoy        : {hargaKinderjoy:<42}|" )
            print("-" * 61)
            menu = input('Mau Membeli Menu Apa Lagi?
(silverqueen/dairymilk/kinderjoy/checkout) :')
            if menu == 'silverqueen':
                harga = hargaSilverQueen
                total += harga
                keranjang_checkout += f", {menu}"
                print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
                print(f'Total sementara: Rp{total}')
            elif menu == 'dairymilk':
                harga = hargaDairyMilk
                total += harga
                keranjang_checkout += f", {menu}"
                print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
                print(f'Total sementara: Rp{total}')
            elif menu == 'kinderjoy':
                harga = hargaKinderjoy
                total += harga

                keranjang_checkout += f", {menu}"
                print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
                print(f'Total sementara: Rp{total}')
            elif menu == 'checkout':

```

```

        print('\n=== Lagi Checkout ===')
        break
    else:
        print('Silahkan pilih dari daftar menu')
else:
    print('Silahkan langsung ke kasir')

print("-" * 61)
print(f"|{'Struk Belanja Toko Guro':^59}|")
print("-" * 61)
print(f"| Atas Nama                : {username:<34}|")
print(f"| Menu                      : {keranjang_checkout:<34}|")
print(f"| Total keseluruhan         : Rp {total:<31}|")
print("-" * 61)

belilagi = input('Apakah mau membeli sesuatu lagi? (yes/no): ')

print('Program berhenti')

```

Penjelasan source code

1. Perulangan dan membersihkan layar terminal

```

import os

belilagi = 'yes'

while belilagi == 'yes':
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

```

Perintah diatas digunakan untuk membersihkan tampilan layar terminal setiap perulangan. Ada variabel **belilagi** = 'yes'. Ini untuk melakukan perulangan jika pengguna ingin membeli sesuatu lagi, jika nilainya selalu yes program akan terus berjalan berulang. Lalu ada menggunakan perulangan **while belilagi** == 'yes'. Jika pengguna masih mau berbelanja maka program akan terus berjalan dan akan mengulang dari menu login member, jika tidak mau berbelanja lagi maka program akan berhenti berjalan.

2. Percabangan IF/ELSE pada variabel member

```

member = input('Apakah Kamu Mempunyai Member? (yes/no?) :')

if member == 'yes':
    print('\n---- Menu Login Untuk Member ----')
    while login > 0:
        nama = input('Masukkan Username :').strip()
        sandi = input('Masukkan Password :').strip()
        if not nama or not sandi:
            print('\n=== Nama dan sandi tidak boleh kosong atau spasi ===')
            status = 'Login member berhasil!' if (nama == username and sandi ==
password) else 'Login member gagal!'
            print(status)

```

Diawal program menanyakan ke pengguna apakah pengguna mempunyai member? (yes/no), kalau jawaban yes maka program akan langsung mengarahkan ke menu login member. Program masuk ke perulangan **while login > 0**: ini untuk ngasih kesempatan login beberapa kali. Lalu pengguna harus masukan username dan password. Program pastikan kalau inputnya tidak kosong atau cuma spasi. Kalau kosong atau cuma spasi akan langsung muncul “Nama dan sandi tidak boleh kosong atau spasi”. Program akan mengecek username dan password yang diinput tadi jika benar maka akan muncul “Login member berhasil” jika username dan password salah maka akan mencoba login kembali karena ada kesempatan login 3 kali jika username dan password salah. Jika semua kesempatan login itu salah maka akan muncul output “Login member gagal”.

3. Percabangan IF/ELSE untuk variabel status

```
if status == 'Login member berhasil!':
    break
else:
    login -= 1
    if login > 0:
        print(f'Error! Sisa percobaan login : {login}')
    else:
        print('\n=== Kesempatan login telah mencapai batas maksimum. Silahkan
berbelanja tanpa member')
```

Jika status member tadi “Login member berhasil”, maka program akan menghentikan paksa perulangan jadi tidak perlu login lagi, jika tidak maka program akan melakukan perulangan untuk login, kalau kesempatan login selama 3 kali tetap saja salah maka program akan menghentikan login dan menghasilkan output “Kesempatan login telah mencapai batas maksimum. Silahkan berbelanja tanpa member”. Dan program akan langsung mengarahkan untuk belanja tanpa member.

```
if status == 'Login member berhasil!':
    print('\n Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ')
    print("-" * 61)
    print(f'|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|")
    print("-" * 61)
    print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|")
    print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|")
    print(f"| Kinderjoy          : {hargaKinderjoy:<42}|")
    print("-" * 61)
```

Jika status yang keluar “Login member berhasil” maka program akan langsung menampilkan menu dan harga yang tertera.

4. Untuk mengisi variabel

```
total = 0
keranjang_checkout = ""
menu = ""
```

total = 0 itu untuk menyimpan total belanjaan yang dibeli si pengguna nanti. Lalu **keranjang_checkout** dan **menu** itu untuk menyimpan jenis menu apa saja yang dibeli si pengguna.

```
menu = input('Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :')
if menu == 'silverqueen':
    harga = hargaSilverQueen
    total += harga
    keranjang_checkout += f'{menu}'
    print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
    print(f'Total sementara: Rp{total}')

elif menu == 'dairymilk':
    harga = hargaDairyMilk
    total += harga
    keranjang_checkout += f'{menu}'
    print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
    print(f'Total sementara: Rp{total}')

else:
    harga = hargaKinderjoy
    total += harga
    keranjang_checkout += f'{menu}'
    print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
    print(f'Total sementara: Rp{total}')
```

Program akan menginput apa yang ingin dibeli si pengguna. Setiap pengguna memilih salah satu menu, program akan langsung memasukkan harganya dan dimasukan ke keranjang. Dan ada total sementara belanja setiap memasukkan ke keranjang.

5. Percabangan untuk variabel beli

```
beli = input('Apakah ada lagi yang mau dibeli lagi? (yes/no): ')
if beli == 'yes':

    while menu != 'checkout':
        print("-" * 61)
        print(f'|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|")
        print("-" * 61)
        print(f'| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|")
        print(f'| DairyMilk         : {hargaDairyMilk:<42}|")
        print(f'| Kinderjoy         : {hargaKinderjoy:<42}|")
        print("-" * 61)
```

```

        menu = input('Mau Membeli Menu Apa Lagi?
(silverqueen/dairymilk/kinderjoy/checkout) :')
        if menu == 'silverqueen':
            harga = hargaSilverQueen
            total += harga
            keranjang_checkout += f", {menu}"
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')
        elif menu == 'dairymilk':
            harga = hargaDairyMilk
            total += harga
            keranjang_checkout += f", {menu}"
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')
        elif menu == 'kinderjoy':
            harga = hargaKinderjoy
            total += harga
            keranjang_checkout += f", {menu}"
            print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
            print(f'Total sementara: Rp{total}')
        elif menu == 'checkout':
            print('\n=== Lagi Checkout ===')
            break
        else:
            print('Silahkan pilih dari daftar menu')
    else:
        print('Silahkan langsung ke kasir')

```

Program menanyakan apakah ada yang ingin dibeli lagi? (yes/no), jika pengguna menginput yes berarti pengguna akan membeli menu lagi. Ada **while menu != 'checkout'**: maka pengguna akan terus menginput menu sebelum bilang checkout. Menu yang diinput akan masuk keranjang dengan total harga yang tersedia. Dan menghasilkan output menu yang sudah masuk keranjang dan total sementara. Jika pengguna sudah bilang checkout maka program akan berhenti dan langsung memberi struk belanja. Jika pengguna menginput no pada variabel beli maka program akan langsung menghasilkan output “Silahkan langsung ke kasir”. Dan program akan langsung mencetak struk belanjanya.

6. Proses perhitungan

```

keranjang_checkout = menu
diskon = total * 0.15
hargaSetelahDiskon = total - diskon

```

Setelah semua barang masuk keranjang dan pengguna bilang “checkout”, program akan mulai menghitung total belanja. Ada diskon 15% untuk pengguna yang memiliki member, dan menghitung harga setelah diskon yang didapat pengguna.

7. Percabangan IF/ELSE pada variabel member

```
else:
    print('Anda berbelanja tanpa member ===')
    print('\n=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===')
    print("-" * 61)
    print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|" )
    print("-" * 61)
    print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )
    print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|" )
    print(f"| Kinderjoy           : {hargaKinderjoy:<42}|" )
    print("-" * 61)

    total = 0
    keranjang_checkout = ""
    menu = ""

    menu = input('Mau Membeli Menu Apa?
(silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :')
    username = input('Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : ')

    if menu == 'silverqueen':
        harga = hargaSilverQueen
        total += harga
        keranjang_checkout += f'{menu}'
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'dairymilk':
        harga = hargaDairyMilk
        total += harga
        keranjang_checkout += f'{menu}'
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    else:
        harga = hargaKinderjoy
        total += harga
        keranjang_checkout += f'{menu}'
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')

    beli = input('Apakah ada lagi yang mau dibeli lagi? (yes/no): ')
    if beli == 'yes':

        while menu != 'checkout':
            print("-" * 61)
            print(f"|{' Daftar Menu dan Harga ':<59}|" )
            print("-" * 61)
            print(f"| SilverQueen      : {hargaSilverQueen:<42}|" )
            print(f"| DairyMilk          : {hargaDairyMilk:<42}|" )
            print(f"| Kinderjoy           : {hargaKinderjoy:<42}|" )
            print("-" * 61)
            menu = input('Mau Membeli Menu Apa Lagi?')
```

```

(silverqueen/dairymilk/kinderjoy/checkout) :)
    if menu == 'silverqueen':
        harga = hargaSilverQueen
        total += harga
        keranjang_checkout += f", {menu}"
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'dairymilk':
        harga = hargaDairyMilk
        total += harga
        keranjang_checkout += f", {menu}"
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'kinderjoy':
        harga = hargaKinderjoy
        total += harga

        keranjang_checkout += f", {menu}"
        print(f'{menu} sudah masuk keranjang')
        print(f'Total sementara: Rp{total}')
    elif menu == 'checkout':
        print('\n=== Lagi Checkout ===')
        break
    else:
        print('Silahkan pilih dari daftar menu')
else:
    print('Silahkan langsung ke kasir')

print("-" * 61)
print(f"|{'Struk Belanja Toko Guro':^59}|")
print("-" * 61)
print(f"| Atas Nama           : {username:<34}|" )
print(f"| Menu                 : {keranjang_checkout:<34}|" )
print(f"| Total keseluruhan   : Rp {total:<31}|" )
print("-" * 61)

```

Ini untuk pengguna yang tidak memiliki member saat penginputan yes/no pada variabel member, program akan langsung menampilkan daftar menu belanja dan harga menu. Lalu pengguna menginput menu yang diinginkan dan nama yang mau diberi untuk struk belanja. Jika sudah maka program akan mencetak struk belanja tanpa member hanya berisikan nama, menu, dan total belanja.

```

belilagi = input('Apakah mau membeli sesuatu lagi? (yes/no): ')

print('Program berhenti')

```

Program menanyakan apakah mau membeli sesuatu lagi? (yes/no), jika jawaban yes maka program akan langsung menanyakan pengguna apakah mempunyai member/tiidak, lalu

mengarahkan pengguna untuk login member kembali seperti awal, jika jawaban no maka program akan langsung berhenti.

4. Hasil output

```
---- Menu Login Untuk Member ----
Masukkan Username :upin
Masukkan Password :1
Login member gagal!
Error! Sisa percobaan login : 2
Masukkan Username :ipin
Masukkan Password :1
Login member gagal!
Error! Sisa percobaan login : 1
Masukkan Username :apin
Masukkan Password :2
Login member gagal!

=== Kesempatan login telah mencapai batas maksimum. Silahkan berbelanja tanpa member
Anda berbelanja tanpa member ===

=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===

-----
| Daftar Menu dan Harga |
-----
| SilverQueen : 25000 |
| DairyMilk : 27000 |
| Kinderjoy : 13000 |
-----

Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :kinderjoy
Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : lala

-----
| Struk Belanja Toko Guro |
-----
| Atas Nama : lala |
| Menu : kinderjoy |
| Total : Rp 13000 |
-----
```

Gambar 4.1 Login Menggunakan Username dan Password Yang Tidak Sesuai Dengan Kesempatan 3 Kali

```
Apakah Kamu Mempunyai Member? (yes/no?) :no

=== Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja ===

-----
| Daftar Menu dan Harga |
-----
| SilverQueen : 25000 |
| DairyMilk : 27000 |
| Kinderjoy : 13000 |
-----

Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :silverqueen
Mau Atas Nama Siapa Pesanannya? : kiu

-----
| Struk Belanja Toko Guro |
-----
| Atas Nama : kiu |
| Menu : silverqueen |
| Total : Rp 25000 |
-----
```

Gambar 4.2 Struk Belanja Tanpa Menggunakan Member


```

Apakah Kamu Mempunyai Member? (yes/no?) :yes

---- Menu Login Untuk Member ----
Masukkan Username :alia
Masukkan Password :015
Login member berhasil!

Selamat Datang Di Toko Guro Selamat Berbelanja
-----
| Daftar Menu dan Harga |
-----
| SilverQueen : 25000 |
| DairyMilk : 27000 |
| Kinderjoy : 13000 |
-----
Mau Membeli Menu Apa? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy) :kinderjoy
kinderjoy sudah masuk keranjang
Total sementara: Rp13000

```

Gambar 4.3 Menu Login Member Berhasil dan Menampilkan Daftar Menu dan Harga

```

Apakah ada lagi yang mau dibeli lagi? (yes/no): yes
-----
| Daftar Menu dan Harga |
-----
| SilverQueen : 25000 |
| DairyMilk : 27000 |
| Kinderjoy : 13000 |
-----
Mau Membeli Menu Apa Lagi? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy/checkout) :dairymilk
dairymilk sudah masuk keranjang
Total sementara: Rp40000
-----
| Daftar Menu dan Harga |
-----
| SilverQueen : 25000 |
| DairyMilk : 27000 |
| Kinderjoy : 13000 |
-----
Mau Membeli Menu Apa Lagi? (silverqueen/dairymilk/kinderjoy/checkout) :checkout
=== Lagi Checkout ===

```

Gambar 4.4 Memilih Menu Tambahan dan Checkout

```

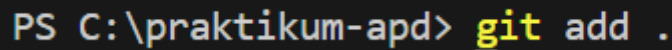
-----
| Struk Belanja Toko Guro |
-----
| Atas Nama : alia |
| Menu : kinderjoy, dairymilk |
| Harga sebelum diskon : Rp 40000 |
| Diskon (15%) : Rp 6000.0 |
| Harga setelah diskon : Rp 34000.0 |
| Total yang harus dibawa : Rp 34000.0 |
-----

```

Gambar 4.5 Struk Belanja Menggunakan Member

5. Instalasi Git

5.1 GIT Add

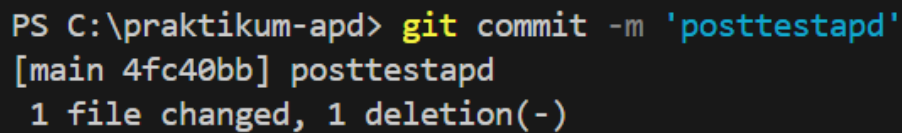


```
PS C:\praktikum-apd> git add .
```

Gambar 5.1 Perintah Git Add

Git Add digunakan untuk menambahkan file baru atau perubahan baru pada program yang dibuat.

5.2 GIT Commit

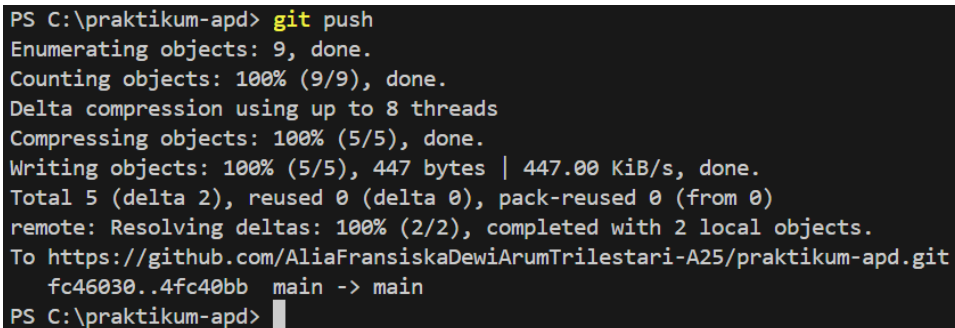


```
PS C:\praktikum-apd> git commit -m 'posttestapd'
[main 4fc40bb] posttestapd
1 file changed, 1 deletion(-)
```

Gambar 5.2 Perintah Git Commit

Git Commit digunakan untuk menyimpan perubahan pada program yang dibuat.

5.3 GIT Push



```
PS C:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 447 bytes | 447.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/AliaFransiskaDewiArumTrilestari-A25/praktikum-apd.git
fc46030..4fc40bb main -> main
PS C:\praktikum-apd>
```

Gambar 5.3 Perintah Git Push

Git Push digunakan untuk mengupload perubahan dan mengirimkannya ke repositori github.