- 1. Describa los bloques de construcción de UML y sus estructuras?.
- 2. ¿Cómo es el marco de trabajo de UML?
- 3. Definir la visión general de UML?
- 4. Por qué es necesario contar con diversos diagramas en el modelo de un sistema?
- 5. Describir los mecanismos comunes y técnicas comunes del modelado de UML?
- 6. Cuales diagramas le dan una perspectiva estática a un sistema?
- 7. Que es el Proceso Unificado?
- 8. Describir Herencia y polimorfismo de las clases en UML?
- Usando diagrama de actividades organizado en calles describa el Flujo de Trabajo de captura de requisitos según el PUDS
- Usando diagrama de actividades organizado en calles describa el Flujo de Trabajo de Análisis según el PUDS
- 11. Cuales diagramas le dan una perspectiva dinámica a un sistema (estos muestra en el cambio progresivo)?
- 12. ¿Qué es un sistema software?
- 13. ¿Qué es un artefacto y que es un esbozo?
- 14. ¿Definir y diseñar la vida del proceso unificado y cuáles son las fases dentro de un ciclo?
- 15. Represente gráficamente el vocabulario de UML
- 16. Hacer dos ejemplos de cada una de las relaciones posibles en un diagrama de casos de uso.
- 17. Cuando y como se desarrollar un modelo de negocio y un modelo de dominio
- 18. Cuando aparece una clase asociación, realice dos ejemplos
- 19. De ejemplos de clase base y clase hoja en UML
- 20. En un diagrama de actividad de UML a que se denomina "estado de acción" y "estado de actividad"
- 21. Usando diagrama de actividades organizado en calles describa el Flujo de Trabajo de captura de requisitos según el PUDS
- 22. Usando diagrama de actividades organizado en calles describa el Flujo de Trabajo Análisis según el PUDS
- 23. Usando diagrama de actividades organizado en calles describa el Flujo de Trabajo de Diseño según el PUDS
- 24. Usando diagrama de actividades organizado en calles describa el Flujo de Trabajo de Implementación según el PUDS
- 25. Realice dos ejemplos de cada tipo de relación utilizando casos de uso
- 26. Bajo que criterios decide usar los estereotipo <<use>>> y <<extiende>> en un diagrama de casos de uso

- 27. Como sugiere el PUDS distribuir el esfuerzo y el tiempo en una planificación de un proyecto de software
- 28. ¿Es posible tener un caso de uso que no tenga ningún actor?
- 29. Pueden existir Casos de Uso que solo existan como inclusión o extensión de otros CU y nunca sean invocados por un Actor, sino por los CU que lo incluyen o lo extienden.
- 30. Un caso de uso representa a un requerimiento funciona
- 31. Durante la captura de requisitos según el PUDS a que se denomina factorización
- 32. ¿Por qué es necesario contar con diversos diagramas en el modelo de un sistema?.
- 33. Con UML como modelaría una estructura de generalización / especialización y luego haga el mapeo a una BD Relacional (haga un ejemplo)
- 34. Explicar las cuatro principales características de UML
- 35. En un diagrama de casos uso muestre el uso de generalización / especialización
- 36. Haga un ejemplo de un diagrama de clases que contenga una asociación recursiva y que genere una clase asociación. Luego realice el mapeo a un BD relacional
- 37. Haga un diagrama de clases para el registro de notas de alumnos, considere que un alumno lleva mas de una materia, y que una misma materia puede ser dictada por más de un docente
- 38. Realice ejemplos utilizando agregación y composición entre clases
- 39. Concepto de diagrama de despliegue hacer ejemplos?
- 40. Concepto de diagrama de componente y hacer ejemplo.
- 41. Haga un ejemplo donde se vea un diseño con problemas de acoplamiento y cohesión y otro ejemplo libre de esos problemas
- 42. Como representa el diseño modular con UML (haga un ejemplo)
- 43. En un diagrama de casos uso muestre el uso de generalización / especialización
- 44. Caso de estudio: Sistema de información para administrar pacientes de una unidad sanitaria que tiene diferentes especialidades de médicos que atienden en horarios definidos y realizan seguimientos y tratamientos por cada paciente.....
 - Diseñar el diagrama general de casos de uso.
- 45. Suponga que creara un sistema informático que jugara ajedrez con un usuario. ¿Cuáles diagramas de UML serían útiles para diseñar el sistema?. Porque?