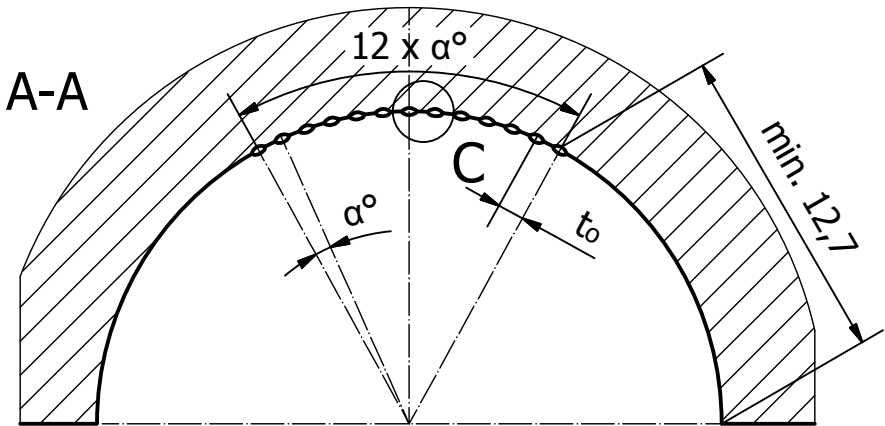
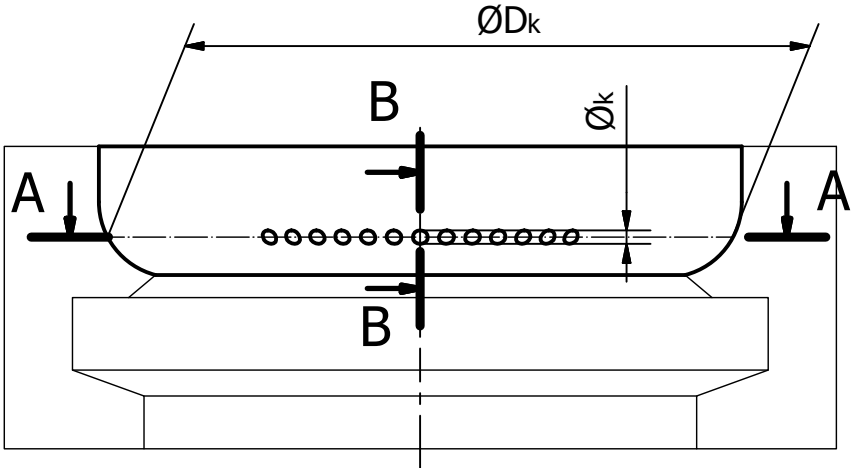


Wzór grawerowania kodu w formie

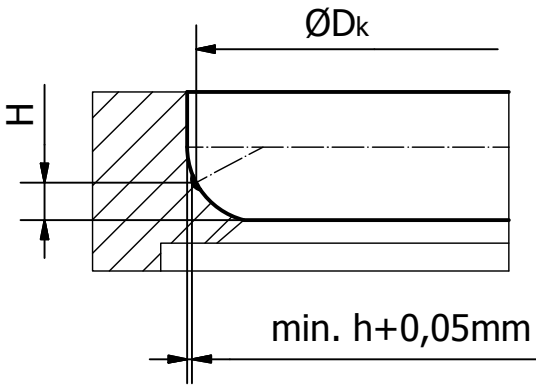
1	o	o			o			o	o	o	o	o	o	o	o
2	o	o			o			o	o	o	o	o	o	o	o
3	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
4	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
5	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
6	o	o	o			o			o	o	o	o	o	o	o
7	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
8	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
9	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
10	o	o	o	o	o	o		o							
11	o	o	o	o				o							
12	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
13	o	o	o			o		o	o	o	o	o	o	o	o
14	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
15	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
16	o	o		o	o	o			o	o	o	o	o	o	o
17	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
18	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
19	o	o	o	o				o	o	o	o	o	o	o	o
20	o	o	o	o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
21	o	o	o	o		o		o	o	o	o	o	o	o	o
22	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
23	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
24	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
25	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
26	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
27	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
28	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
29	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
30	o	o	o	o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
31	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
32	o	o	o	o				o	o	o	o	o	o	o	o
33	o	o	o			o	o	o							
34	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
35	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
36	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
37	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
38	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
39	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
40	o	o		o				o	o	o	o	o	o	o	o
41	o	o	o	o		o		o	o	o	o	o	o	o	o
42	o	o	o	o		o		o	o	o	o	o	o	o	o
43	o	o	o		o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
44	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
45	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
46	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
47	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
48	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
49	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
50	o	o	o	o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
51	o	o	o	o		o		o	o	o	o	o	o	o	o
52	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
53	o	o	o		o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
54	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
55	o	o		o		o	o	o							
56	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
57	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
58	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
59	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
60	o	o	o	o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
61	o	o	o			o	o	o							
62	o	o	o		o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
63	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
64	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
65	o	o	o		o	o	o	o							
66	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
67	o	o		o		o	o	o	o						
68	o	o		o		o	o	o	o						
69	o	o	o	o		o	o	o	o	o					
70	o	o	o	o		o	o	o							
71	o	o	o	o		o	o	o							
72	o	o	o		o	o	o	o							
73	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
74	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
75	o	o	o			o	o	o	o						
76	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
77	o	o		o	o			o	o	o	o	o	o	o	o
78	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
79	o	o		o		o		o	o	o	o	o	o	o	o
80	o	o	o	o		o		o	o	o	o	o	o	o	o
81	o	o	o	o		o	o	o							
82	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
83	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
84	o	o	o			o	o	o	o						
85	o	o	o		o			o	o	o	o	o	o	o	o
86	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
87	o	o		o	o	o		o	o	o	o	o	o	o	o
88	o	o		o		o	o	o	o						
89	o	o		o		o	o	o	o						
90	o	o	o	o		o		o	o	o	o	o	o	o	o

Podano parametry chropowatości Ra.
Tolerancja wymiarów fasonu (zarysu):
Liniowe - L = ± 0,05mm
Promienie - R = ± 0,10mm
Kąty - A = 0,5°
Tolerancje wymiarów pozostałych:
Liniowe i promienie - L i R = ± 0,15mm
Kąty - A = 1,0°



$$\alpha^{\circ} = \frac{360^{\circ} + t_o}{\pi + D_k}$$

B-B

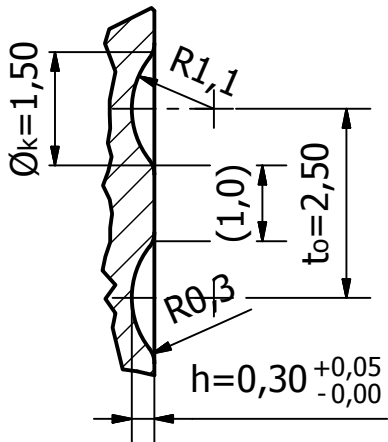


Uwaga:

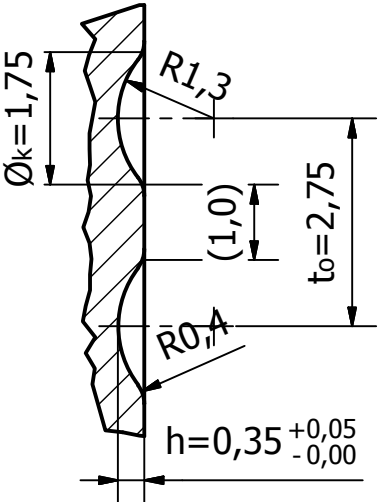
1. Tabela obok pokazuje grawerowanie kodu w formie.
2. Każdy kodowany numer składa się z 13 miejsc na które składają się frezowane "kulki" Øk i miejsca puste.
3. W każdym numerze kodu występuje pierwsza i ostatnia "kulka" Øk oraz 4 miejsca puste (w sumie 9 "kulek" Øk).
4. Pierwsza i ostatnia "kulka" powinna być oddalona od krawędzi podziału formy o min. 12,7mm.
5. Typ kodu dobieramy wg średnicy opakowania szklanego:
 - średnica do Ø35,0mm - Typ O
 - średnica powyżej 35,0 do 70,0 - Typ I
 - średnica powyżej 70,0 do 80,0 - Typ II
 - średnica powyżej 80,0 - Typ III
6. Sposób opisu kodu:

C Q

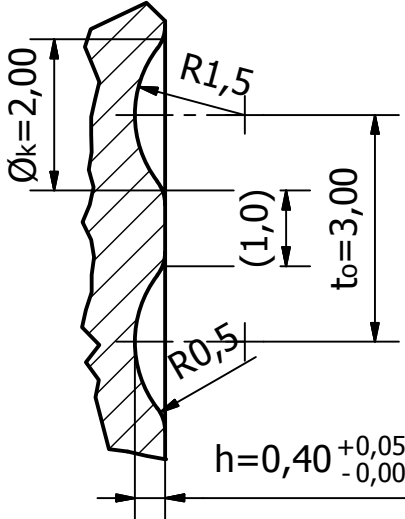
Typ 0



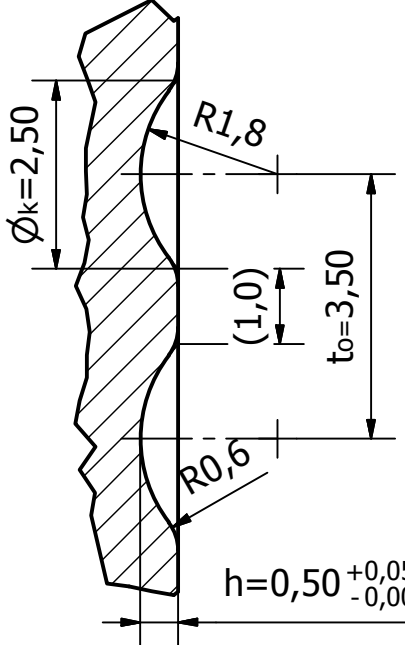
Typ I



Typ II



Typ III



Oznacz.zmiany	Treść zmiany			Nazwisko	Data	Podpis
Konstruował	M.Owsik	02.02.2010	Materiał -	Fabryka Form Szklarskich Sp. z o.o. - Pieńsk		
Sprawdził	K.Plut					
Liczba ark.	Typ maszyny					
1	-					
Format	Klient		Nazwa wyrobu	Kod kropkowy (13 znaków)		
A3	Heye FFS					
Skala	Nazwa części		Numer rysunku	P-343.00		
-	Instrukcja wykonania kodu					