

Банкомат

Необходимо написать консольное приложение, которое будет симулировать работу банкомата.

Пользователь должен ввести валидный номер карты, соответствующий шаблону, и правильный ПИН-код, чтобы получить доступ к счету. После успешной авторизации пользователь может:

- проверить баланс карты;
- снять средства со счета, не больше чем сумма на текущем счете или не превышая лимит средств в банкомате;
- пополнить баланс (сумма пополнения не должна превышать 1 000 000).

Требования:

- хранение данных должно быть в текстовом файле с разделителем пробел (« »);
- номер карты должен быть вида : «XXXX-XXXX-XXXX-XXXX»;
- программа должна сохранять свое состояние после завершения (файл с данными должен обновляться);
- все сообщения об успешных действиях и ошибках должны выводиться на консоль.

Требования к коду:

- приложение должно быть реализовано на языке Java версии 7+;
- код должен соответствовать принципам сильного сцепления и 4 принципам ООП;
- количество классов в программе - не меньше 4;

- код должен соответствовать Java code style (именование переменных, структура класса и др.);
- приложение должно содержать качественную обработку ошибок;
- для работы со списками данных необходимо использовать коллекции.

Дополнительно* (задание повышенной сложности):

- реализовать консольное меню для приложения (ввод с консоли);
- создать .bat файл для запуска приложения;
- ПИН-код может быть неправильно введен 3 раза, после этого карта должна быть заблокирована;
- блокировка карты снимается автоматически по истечении суток.