



# Автоматизация

Блок "Drophunt". Урок 21



## Что вы узнаете из этого урока:

- Что такое автоматизация
  - Какие задачи она может решать
  - Кому подойдет автоматизация
  - С чего начать при работе с ней.
- 

## Автоматизация в дропханте

Она представляет собой автоматизацию рутинных действий по прокрутке ваших аккаунтов. Другими словами, то, что мы обычно делаем руками – вместо нас будет делать специально настроенный алгоритм.

Для этого нам стоит лишь задать нужные настройки в нашем софте и нажать кнопку «Старт». Вопреки предубеждениям, софтовые аккаунты практически не отличаются от ручных в рамках ончейн-активности.

Более того, чаще всего они будут выглядеть даже более «человечными», поскольку в функционале большинства софтов есть настройка ожиданий между действиями, а также рандомизация действий.

## Кому потребуется автоматизация

Все зависит от количества ваших аккаунтов, наличия у вас свободного времени и денежных ресурсов.

**Например, если:**



У вас меньше 10 аккаунтов и много свободного времени – объективной необходимости в автоматизации нет (вы сможете спокойно прокручивать аккаунты вручную).



У вас более 100 аккаунтов и нет времени и желания совершать многочасовые активности – автоматизация вам точно поможет.

При этом автоматизация не исключает полностью ручной труд. Однако допускает сведение его на минимум – вместо 2-3 часов каждый день вы будете тратить полчаса 1 раз в 3 дня или в неделю.

### Другие задачи автоматизации



Выполнение рутинных действий в GameFi и заработок с игр в моменте.



Снайпинг – быстрая покупка по заданным условиям (токен на листинге).



Быстрая продажа токенов с айрдропа (когда у вас тысячи или сотни тысяч токенов, малейшее колебание цены сильно влияет на ваш конечный заработок).



Оперативный мINT NFT (здесь логика схожа с токенами, только общее предложение NFT для мINTа может быть ограничено, например, одной тысячей, а желающих купить может быть десять тысяч).



Упрощение вывода средств с биржи на большое количество кошельков и обратного завода с кошельков на биржу.



Ведение статистики кошельков с автоматическим подсчетом по нужным вам критериям.

## Виды и особенности софтов



**Софт с открытым исходным кодом** – подразумевает открытый доступ к начинке софта, механизмам и логике его работы. Разумеется, можно и нужно проверять такие софты на безопасность, иначе говоря, проводить “аудит” самостоятельно, если у вас есть такие навыки, либо заказывать аудит на аутсорсе.



**Софт с закрытым исходным кодом** – подразумевает закрытый доступ к начинке софта. В этом случае доступен лишь интерфейс, в котором происходит настройка и запуск. Риски использования такого типа софта выше – поскольку мы не знаем, что внутри этого софта, собирает ли он наши данные и хранит ли наши ключи.

**Важно понимать**, что open-source софт – наиболее безопасен, поскольку мы можем проверить его код.

## Варианты использования софтов

Первый – если у вас есть знания программного кода, то в этом случае вы можете самостоятельно написать нужные решения.

Второй – учить язык программирования и Web3 самим (если у вас много свободного времени или желания развиваться в этом направлении).

Третий – учиться запускать скрипты и пользоваться решениями в общем доступе с открытым кодом. Разумеется, в таком случае вы либо находите человека для аудита кода, либо используете софт без проверки на свой страх и риск.

Четвертый – купить готовое решение с открытым или закрытым кодом.

## Основные выводы

- // Автоматизация экономит время и позволяет масштабироваться.
- // К ней можно прийти сразу либо позже, с появлением ресурсов.
- // Спектр ее применения – не только дропхант.
- // Лучше использовать софты с открытым кодом, предварительно проведя аудит.
- // Сначала стоит поделаться аккаунты вручную.