1) Создать class Forest который должен включать коллекцию деревьев Tree

- abstract class SomeTree который должен включать коллекцию листьев Leaf( внутренний класс Leaf который должен иметь поле color), тип дерева (enum DECID, CONIF - deciduous and coniferous- лиственные хвойные) и имя дерева String name;

- наследники класса SomeTree Linden(липа) и Fir(ель)

2) Forest должен уметь инициализировать лес с заданным колличеством деревьев

3) Cоздать enum Seasons (SUMMER, AUTUMN, WINTER, SPRING)

4) В конструкторе Forest инициировать цвет листьев с учетом сезон и количества листьев на деревьях для примера эта цифра одинаковая для всех деревьев

- init(Map<TreeType, Integer> initForestData, Integer leafsNumber, Season season)

- если leafsNumbe < 1 throw new exception with message (можно написать свой except)

5) Forest должен уметь менять листьям цвет changeSeason(Season season)

- yellow для осени

- у деревьев не должно быть листьев зимой

- light green для весны

- green для лета