Company (Компания):

1. Каждая компания имеет уникальное имя и список разработчиков, работающих в ней.

* Реализуйте методы для добавления нового разработчика в компанию и удаления разработчика из компании.
* Компания должна предоставлять метод для получения списка всех разработчиков, работающих в ней.

1. Developer (Разработчик):

* Каждый разработчик обладает именем, уникальным идентификатором и списком языков программирования, на которых он может писать (Подумать какой тип данных нужен для хранения языков программирования).
* Реализуйте методы для добавления и удаления языков программирования у разработчика.
* Разработчики могут быть найдены по имени и языку программирования.

1. Многопоточная Задача:

* Создайте многопоточную задачу для асинхронного обновления списка разработчиков в компании.
* Разработчики могут быть добавлены или удалены в любой момент времени асинхронно.
* Обеспечьте безопасность потоков при выполнении операций над списком разработчиков.
* Произвольные Методы:

Метод 1: Увеличение опыта разработчика.

* Разработчик может получать опыт, увеличивая его на определенное количество баллов.

Метод 2: Получение списка разработчиков по их опыту.

* Компания может предоставлять метод для получения списка разработчиков, отсортированных по уровню опыта.

Метод 3: Проверка языков программирования компании.

* Компания может предоставлять метод для проверки наличия определенного языка программирования среди всех разработчиков.

Метод 4: Обновление данных о разработчике.

* Разработчик может обновлять свои персональные данные, такие как имя или навыки.

Метод 5: Подсчет общего числа разработчиков в компании.

* Компания должна предоставлять метод для определения общего числа разработчиков, работающих в ней.
* Компания должна предоставлять метод для определения общего числа разработчиков, работающих в ней разделенных на группы в соответствии с их языком программирования