Ivan Almandoz

22/01/1984

Dirección: Francisco Guevara 1037, Maipú, Mendoza.

Celular: +54 9 261 383-5667

Email: alialmandoz@gmail.com

Web: http://alialmandoz.pythonanywhere.com/

Github: https://github.com/Alialmandoz/

Linkedin: http://www.linkedin.com/in/ivan-almandoz

Objetivos:

Como programador, ser mejor cada día es mi objetivo principal, aprender de los mejores y poder compartir lo que sé con quién lo necesite.

Conocer colegas de todas partes para poder compartir ideas y proyectos. HACER...

III IODIU...

Habilidades:

- Python.
- Django
- Selenium
- Java
- ORM Hibernate,
- JavaScript
- Angular (JS, 5)
- MEAN stack
- IONIC
- Manejo de sistemas de control de versiones GIT.
- Extensos conocimiento de windows y su línea de comando
- Conocimientos de Linux Bash.
- Manejo de Bases de datos mysql, H2, Sqlite, Mongodb
- Manejo básico de Cloud Foundry (en progreso)
- Creo ser capaz de comprender y comunicar ideas en un lenguaje técnico y poder explicarlas a personas no programadores
- Inglés oral y escrito avanzado



Instrucción:

Curso Python en www.codecademy.com (12/2014):

https://www.codecademy.com/learn/python.

Curso Object Oriented Programming in Java de la Universidad de California en San Diego (11/2015):

Ver certificación

Diplomatura en Programación Java de la Universidad Tecnológica Nacional (02/2017):

Ver certificación

Código de verificación: CER-5MP1C5YW-116811

Curso Front-End Web UI Frameworks and Tools de la Universidad Científica y Tecnológica de Hong Kong (08/2017)

Ver certificación

Curso Multiplatform Mobile App Development with Web Technologies de la Universidad Científica y Tecnológica de Hong Kong (10/2017)

Ver certificación

Curso Front-End JavaScript Frameworks: AngularJS de la Universidad Científica y Tecnológica de Hong Kong (10/2017)

Ver certificación

Curso Server-side Development with NodeJS de la Universidad Científica y Tecnológica de Hong Kong (11/2017)

Ver certificación

Curso Introduction to cloud foundry and cloud native software architecture de la Linux Foundation (en progreso).

Ver curso

Quién soy:

Creo que no es tan importante enumerar un listado de lenguajes, programas y herramientas que se usar, sino que las buenas prácticas de programación, el uso de nociones como la OOP, la implementación de TDD u otras técnicas de programación y saber reconocer los más usados de los patrones de diseño son mi más valiosas herramientas para contribuir a un equipo. Me gusta trabajar en equipo. Tengo siempre buen humor. Me gusta escuchar. Tengo paciencia. Reconozco siempre errores que puedo haber cometido. Quiero trabajar en un proyecto real por simple o compleja que sea la parte que me toque. He escrito mucho código para solucionar problemas imaginarios en cursos que he tomado y actividades prácticas de libros que he seguido. Estoy dispuesto a empezar desde abajo.

Leo fluidamente en inglés, hablo y escribo bastante bien. Leo cotidianamente libros de programación. En mi google drive tengo siempre nuevos libros en espera. Los que considero imperdibles y recomiendo son: **Head First Object Oriented analysis** and design de Mac Laughlin, Police and West y **Learn Phyton the hard way** de Zed Shaw, además de los clásicos **Clean Code** de Robert C Martin y **Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software** de E Gamma, R Helm, R Johnson, y J Vlissides. Tengo excelente "listening" lo que me ha facilitado tomar cursos virtuales de programación en Universidades del exterior. Recomiendo especialmente: **Object oriented programming in Java** de la UCA San Diego, e **Introduction to cloud foundry and cloud native software architecture** de la Linux Foundation (en progreso).

Siempre he tenido pasión por el conocimiento. Natural e involuntariamente pienso en el por qué y cómo funcionan las cosas, en encontrar una respuesta verosímil. Me interesan y leo mucho sobre temas de ciencias duras especialmente la astrofísica, las matemáticas y la química. Estudio programación desde hace más de 5 años. Comencé con Phyton por indicación de un programador amigo que trabaja en <u>GoodPeople.com</u>. Me pasé a Java para comprender la programación orientada a objetos. Volví a Phyton usando Django y me di cuenta que necesitaba aprender JavaScript. Mi hobby es "do it yourself" y la programación me ha ayudado a ser más ordenado, me ha enseñado a simplificar situaciones y a buscar el diseño más simple cuando fabrico algo.

Un par de años en una escuela de arte amplió mis conocimientos de las artes visuales, por lo tanto pensé que sería muy útil como desarrollador front end. Pero mi pasión por crear soluciones me inclina inexorablemente hacia el back end. Me encanta el arte, <u>pinto en mi tiempo libre</u>, aunque no tanto como me gustaría. El arte y la gráfica han sido gran parte de mi vida. Trabajo en una <u>imprenta</u>. Hacer cosas mueve mi vida, es mi inquietud constante.

Quiero incorporarme a una empresa de software, donde pueda crear, encontrar soluciones, desarrollar e innovar en equipo, aprender de mis compañeros y compartir lo que sé.

Ivan L. Almandoz DNI 30661770