

Словарь данных Stets Home v. 2.0

Элемент данных	Описание	Тип данных	Длина/Ограничения	Значение
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ				
идентификатор_пользователя	Уникальный идентификатор пользователя	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
электронная_почта	Адрес электронной почты пользователя/ Email пользователя для входа и уведомлений	str	255 символов	Уникальный, обязательный
пароль	Пароль пользователя	str	8-16 символов	Обязательный, минимум 1 заглавная и 1 строчная латинская буква
имя_пользователя	Отображаемое имя пользователя	str	100 символов	Обязательный

УМНЫЙ_ДОМ				
идентификатор_дома	Уникальный идентификатор дома	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_владельца	Ссылка на владельца дома	int	-	Внешний ключ → ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ
название_дома	Название умного дома	str	100 символов	Обязательный: "Мой дом", "Квартира"
УЧАСТНИК_ДОМА				
идентификатор_участия	Уникальный идентификатор участия	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_дома	Ссылка на дом	int	-	Внешний ключ → УМНЫЙ_ДОМ

идентификатор_пользователя	Ссылка на пользователя	int	-	Внешний ключ → ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ
роль_участника	Роль участника в доме	str ([List])	['владелец', 'участник', 'гость']	Обязательный
ПРИГЛАШЕНИЕ				
идентификатор_приглашения	Уникальный идентификатор приглашения	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_дома	Ссылка на дом	int	-	Внешний ключ → УМНЫЙ_ДОМ
электронная_почта	Email приглашенного пользователя	str	255 символов	Обязательный

статус_принятия	Статус принятия приглашения	str ([List])	['отправлено', 'принято', 'отклонено']	Обязательный
УСТРОЙСТВО				
идентификатор_устройства	Уникальный идентификатор устройства	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_дома	Ссылка на дом	int	-	Внешний ключ → УМНЫЙ_ДОМ
идентификатор_комнаты	Ссылка на комнату	int	-	Внешний ключ → КОМНАТА, может быть NULL
идентификатор_типа_устройства	Ссылка на тип умного устройства	int		Внешний ключ → ТИП_УСТРОЙСТВА

уникальный_номер_устройства	Серийный номер устройства	str	12 символов	Уникальный, обязательный
название_устройства	Понятное название устройства	str	100 символов	Обязательный
модель_устройства	Модель устройства	str	50 символов	Обязательный
цвет	Текущий цвет устройства (RGB)	str	7	"#FF0000"
яркость	Уровень яркости (0-100%)	int	-	0-100

режим_энергосбережения	Флаг энергосберегающего режима	bool	-	Обязательный, TRUE/FALSE
статус_подключения	Статус подключения к сети	bool	-	Обязательный, TRUE/FALSE
КОМНАТА				
идентификатор_комнаты	Уникальный идентификатор комнаты	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_дома	Ссылка на дом	int	-	Внешний ключ → УМНЫЙ_ДОМ
идентификатор_типа_комнаты	Ссылка на тип комнаты	int	-	Внешний ключ → ТИП_КОМНАТА
название_комнаты	Название комнаты	str	50 символов	Обязательный

иконка_комнаты	Иконка комнаты	str	50 символов	Обязательный, из предустановленного набора
СОСТОЯНИЕ_УСТРОЙСТВА				
идентификатор_состояния	Уникальный идентификатор состояния	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_устройства	Ссылка на устройство	int	-	Внешний ключ → УСТРОЙСТВО
доступно	Доступность устройства	bool	-	Обязательный
включено	Текущее состояние устройства	bool	-	Обязательный

режим_питания	Режим питания устройства	str ([List])	['нормальный', 'энергосбережение', 'спящий']	Обязательный
текущая_яркость	Текущая яркость (0-100%)	int	-	0-100
текущая_цвет	Текущая цвет	str	7	"#FFFFFF"
последнее_обновление	Время последнего обновления состояния	datetime	-	Обязательный, автообновление
СЦЕНАРИЙ				

идентификатор_сценария	Уникальный идентификатор сценария	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_дома	Ссылка на дом	int	-	Внешний ключ → ДОМ
название_сценария	Название сценария	str	30 символов	Обязательный
описание	Описание сценария	str	200	«Легкий сон». Работает во второй спальне, коридоре и санузле"
время_начала	Время запуска сценария	time	-	Может быть NULL для ручного запуска
время_окончания	Время окончания сценария	time	-	Может быть NULL

статус_устройств	Флаг-статус всех устройств из сценария. Если хотя-бы одно не доступно, то статус не готов (False).	bool	-	Обязательный
состояние_сценария	Флаг активности сценария	bool	-	Обязательный
УСТРОЙСТВО_В_СЦЕНАРИИ				
идентификатор_действия	Уникальный идентификатор действия	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_сценария	Ссылка на сценарий	int	-	Внешний ключ → СЦЕНАРИЙ
идентификатор_устройства	Ссылка на устройство	int	-	Внешний ключ → УСТРОЙСТВО

действие	Действие для устройства	str ([List])	['включить', 'выключить']	Обязательный
параметры_действия	Параметры выполнения	JSON	-	{"цвет": "#FF0000"}
порядок_выполнения	Порядок выполнения	int	-	1,2,3
ТИП_КОМНАТА				
идентификатор_типа_комнаты*	Уникальный идентификатор типа	int	-	Первичный ключ
название_типа	Название типа комнаты	str ([List])	['гостиная', 'спальня', 'кухня', 'ванная', 'кабинет', 'прихожая']	Обязательный,

описание	Описание комнаты	str	200	"Комната для приготовления пищи"
ТИП_УСТРОЙСТВА				
идентификатор_типа_устройства*	Уникальный идентификатор типа	int	-	Первичный ключ
название_типа	Название типа устройства	str ([List])	['лампочка', 'розетка']	Обязательный
категория	Категория устройства	str	50	"освещение", "управление"
поддерживаемые_функции	Доступные функции	JSON	-	["включить", "изменить_цвет"]

ДЕНЬ_НЕДЕЛИ_В_СЦЕНАРИИ				
идентификатор_связи*	Уникальный идентификатор связи дней в неделе	int	-	Первичный ключ, автоинкремент
идентификатор_сценария	Ссылка на сценарий	int	-	Внешний ключ → СЦЕНАРИЙ
идентификатор_дня	Ссылка на день недели	int	-	1-7
ДЕНЬ_НЕДЕЛИ				
идентификатор_дня	Уникальный идентификатор дня недели	int	-	Первичный ключ, автоинкремент

название_дня	Сокращенное обозначение дня	str	20 символов	"ПН,ВТ,СР"
номер_дня	Порядковый номер дня	int	-	1-7